

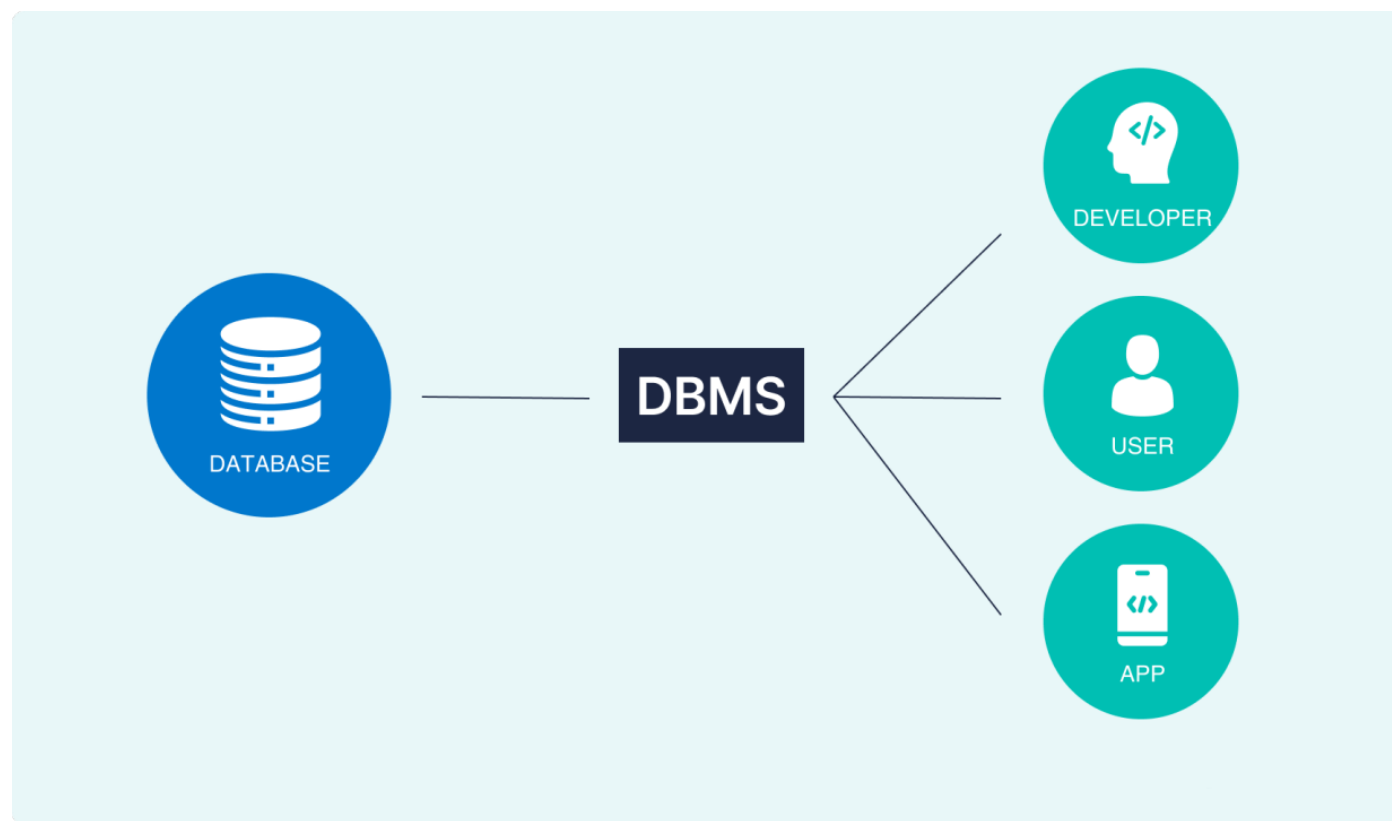
BASI DI DATI RELAZIONALI

Mauro Casadei

CAPITOLO 1: FONDAMENTI DEI DATABASE

COS'È UN DATABASE?

- Un Database è definita come una collezione di dati ordinato accessibile tramite un «DataBase Management System» (DBMS), il software che consente, tramite queries, l'interazione di utenti e applicazioni con il Database per la gestione e analisi di dati



COS'È UN DATABASE?

- Alcuni esempi di Database:
- Un'azienda di vendita al dettaglio utilizza un database relazionale per memorizzare le informazioni sui prodotti, come codice a barre, descrizione, prezzo, quantità in magazzino, ecc.
- Un'azienda di assicurazioni come **** utilizza un database relazionale per memorizzare le informazioni sui clienti, come polizze, premi, sinistri, ecc.
- Un'azienda di e-commerce come **** utilizza un database relazionale per memorizzare le informazioni sui clienti, come nome, indirizzo, numero di telefono, ordini effettuati, ecc.
- Nell'ambito dei giochi online e dei social game, I Database tengono traccia dei tuoi punteggi, del tuo inventario e dello stato del gioco. Inoltre, tengono traccia di cose come la tua lista di amici, le chat in gioco e le transazioni, e le tue interazioni con altri giocatori.

COS'È UN DATABASE SERVER

È un computer o un sistema che ospita un database e gestisce le richieste di accesso ai dati da parte di più client. È responsabile dell'archiviazione, della gestione e della sicurezza dei dati, oltre a garantire l'accesso simultaneo da parte di più utenti o applicazioni.

- **Esempi di database server:**MySQL Server
- Microsoft SQL Server
- PostgreSQL
- Oracle Database
- MongoDB Server

COS'È UN DBMS / RDBMS?

Per DBMS ci si riferisce al software che consiste di **un'interfaccia** tra gli utenti di un database con le loro applicazioni e le risorse costruite dall' hardware e dagli archivi di dati presenti in un sistema di elaborazione

Alcune caratteristiche di questo software sono:

- **Indipendenza della struttura fisica dei dati**
- **I programmi applicativi sono indipendenti dai dati fisici, cioè è possibile modificare i supporti** con cui i dati sono registrati e le modalità di accesso alle memoria di massa senza modifiche alle applicazioni
- **Indipendenza della struttura logica dei dati**
- **I programmi applicativi sono indipendenti dalla struttura logica con cui i dati sono organizzati negli archivi: quindi è possibile apportare modifiche alla definizione delle strutture della base di dati senza modificarne il software applicativo**

COS'È UN DBMS / RDBMS?

- Facilità di accesso
- il ritrovamento dei dati è facilitato e **svolto con grandi velocità**, anche nel caso di richieste provenienti contemporaneamente da più utenti.
- Integrità dei dati
- le **operazioni sui dati** richieste dagli utenti **vengono eseguite fino al loro completamento** per assicurare la consistenza dei dati
- Sicurezza dei dati
- sono previste **procedure di controllo per impedire accessi non autorizzati** ai dati contenuti nel database e di protezione da guasti accidentali
- Uso di linguaggi per la gestione del database
- il database viene gestito attraverso **comandi per la manipolazione dei dati contenuti in esso e comandi per effettuare interrogazioni alla base di dati al fine di ottenere le informazioni desiderate**

TIPI DI DATABASE: RELAZIONALI E NOSQL

I Database che analizzeremo sono di 2 tipi, relazionali e noSQL

I Database relazionali sono quelli più comuni e sono caratterizzati da:

- organizzazione dei dati in **tabelle con una struttura fissa e definita**
- **divisione delle tabelle in righe e colonne**, ogni riga contenente un record e ogni colonna un attributo
- utilizzo di **relazioni logiche come «uno a molti» o «molti a molti» per collegare i dati di più tabelle**
- **utilizzo del linguaggio SQL** (Structured Query Language) per creare, modificare e interrogare i dati.

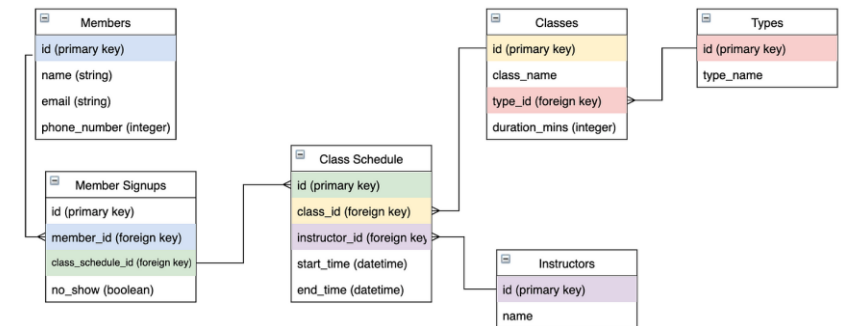
Alcuni Database relazionali usati:

MySQL

PostgreSQL

Microsoft SQL Server

IBM DB2

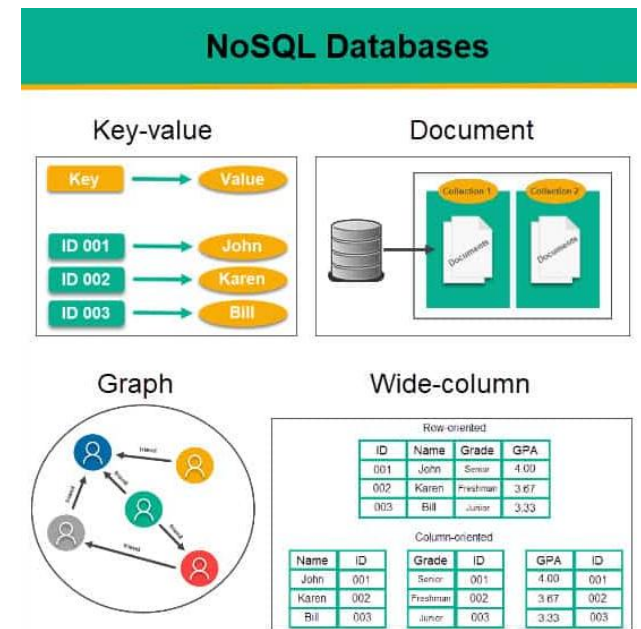


TIPI DI DATABASE

- I Database **NoSQL** sono una tipologia di Database che, come indica il nome, **non usa il linguaggio SQL per consentire una gestione dei dati** all'interno di una struttura flessibile e variabile.
- Alcune caratteristiche di questi database sono:
 - La **mancaanza di vincoli** sulla struttura dei dati contenuti
 - La **scalabilità orizzontale**, che consente di incrementare in modo quasi illimitato la capacità del Database
 - La capacità di **contenere diversi formati come documenti e grafici**
 - La **mancaanza** di una definizione **di uno schema per i dati**, il che significa che i dati possono essere aggiunti o modificati senza dover modificare la struttura del database

Alcuni Database NoSQL usati:

MongoDB
Cassandra
Redis
Neo4j



COMPONENTI DI UN DATABASE RELAZIONALE

La **tabella**, l'insieme organizzato di righe e colonne

Una **riga (record)**, rappresenta un record o una tupla di dati

Un **indice primario**, una colonna la quale utilità è di facilitare la ricerca di un record specifico e per questo il contenuto (chiave primaria) deve essere univoco da tutti gli altri record

Una **colonna**, rappresenta un campo del record

SALES				
purchase_number	date_of_purchase	customer_id	item_code	
1	03/09/2016	1	A_1	
2	02/12/2016	2	C_1	
3	15/04/2017	3	D_1	
4	24/05/2017	1	B_2	
5	25/05/2017	4	B_2	
6	06/06/2017	2	B_1	
7	10/06/2017	4	A_2	
8	13/06/2017	3	C_1	
9	20/07/2017	1	A_1	
10	11/08/2017	2	B_1	

Una **chiave esterna**, rappresenta un indice di un'altra tabella e serve a collegare più tabelle



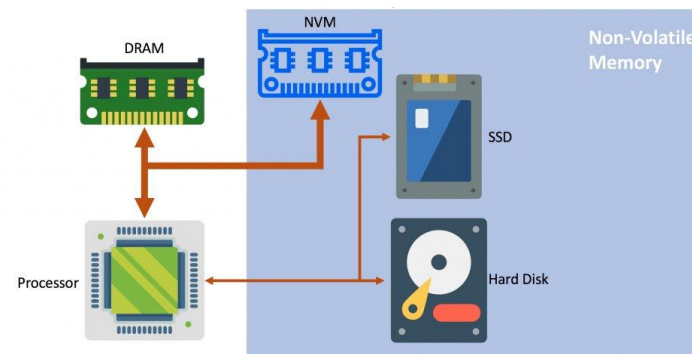
CONCETTI DI BASE

- Per capire come funzionano i Database è necessario comprendere alcuni concetti base.

- **Persistenza**

Nei Database il concetto di persistenza si riferisce alla **capacità di mantenere dati anche in caso di arresto anomalo o non.**

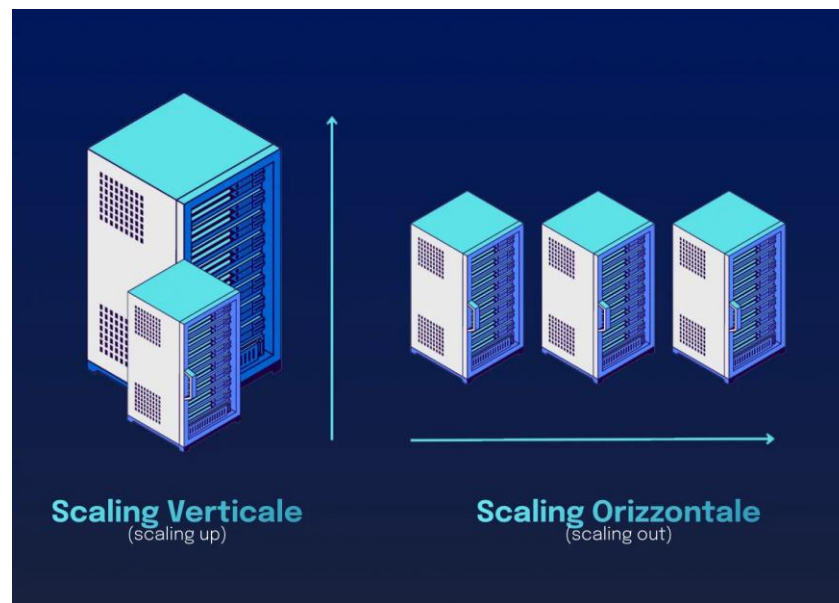
- I Database riescono a soddisfare questo concetto **memorizzando i dati all'interno di memoria non volatile come dischi rigidi o SSD** piuttosto che in memoria volatile come RAM o Cache



CONCETTI DI BASE

- **Scalabilità**

- I Database **relazionali** sotto l'aspetto della scalabilità hanno la capacità di **scalare solo in maniera verticale**, cioè per **incrementare le prestazioni o la memoria del Database l'unica possibilità è quella di incrementare le risorse del server dove è installato**, con CPU o maggiore storage. Ciò può essere uno svantaggio nel caso si deve mantenere una quantità di dati molto elevata, sia a livello di costi che di prestazioni



CONCETTI DI BASE

- Integrità
- I Database relazionali sotto l'aspetto dell'integrità hanno la capacità di garantire la coerenza e l'attendibilità dei dati attraverso la **definizione di vincoli e regole di integrità**. Tuttavia, ciò può essere limitato nel caso di dati molto complessi o distribuiti, dove la gestione dell'integrità può diventare difficile e costosa. Inoltre, **la perdita di dati o la corruzione dei dati può essere un problema serio nel caso di database relazionali, specialmente se non sono implementate adeguate misure di backup e ripristino.**

integrità sulle colonne	Restrizioni sui valori assunti da una colonna
integrità sulle tabelle	Restrizioni sui valori assunti da tutte le righe di una tabella
integrità referenziale	Restrizioni sui valori assunti dalle colonne in comune delle tabelle in relazione

NORMALIZZAZIONE

La normalizzazione è un processo di progettazione dei database relazionali che mira a organizzare i dati per:

- Ridurre la **ridondanza**.
- Garantire la **coerenza**.
- Migliorare **l'efficienza** delle operazioni di aggiornamento, inserimento e cancellazione.

La normalizzazione si basa sulle **forme normali**, una serie di regole che determinano il livello di organizzazione di una tabella.

NORMALIZZAZIONE

Prima Forma Normale

Una tabella è in **Prima Forma Normale (1NF)** se:

1. Tutte le colonne contengono **valori atomici** (non divisibili).
2. Ogni riga è identificata da un **valore univoco** (es. una chiave primaria).

ID	Nome	Telefoni
1	Mario	123456, 789012
2	Anna	345678, 901234

VIOLAZIONE!!!

SOLUZIONE

ID	Nome	Telefono
1	Mario	123456
1	Mario	789012
2	Anna	345678
2	Anna	901234

NORMALIZZAZIONE

Seconda Forma Normale

- Una tabella è in **Seconda Forma Normale (2NF)** se:

1. È già in **1NF**.

2. Ogni attributo (non chiave) è **completamente dipendente** dalla chiave primaria.

Avviene normalmente in caso di chiavi composte

- Esempio di Tabella NON in 2NF

- Immagina una tabella per gestire gli ordini di un negozio:

OrderID	ProductID	ProductName	Quantity	UnitPrice
101	A1	Laptop	2	1200
101	A2	Mouse	1	20
102	A1	Laptop	1	1200
102	A3	Keyboard	1	50

- Analisi:

- La chiave primaria è composta da **OrderID e ProductID**.
- L'attributo **ProductName e UnitPrice** dipendono solo da **ProductID**, non dalla combinazione completa della chiave primaria (**OrderID, ProductID**).
- Questa dipendenza parziale viola la 2NF.

Tabella Orders

OrderID	ProductID	Quantity
101	A1	2
101	A2	1
102	A1	1
102	A3	1

Tabella Products

ProductID	ProductName	UnitPrice
A1	Laptop	1200
A2	Mouse	20
A3	Keyboard	50

NORMALIZZAZIONE

Terza Forma Normale

- Una tabella è in **Terza Forma Normale (3NF)** se:

1. È già in **2NF**.

2. Esempio corretto:

Tabella: **Ordini**

ID_Ordine	Cliente_ID	Prodotto	Prezzo
1	101	Laptop	1000
2	102	Smartphone	700
3	101	Tablet	500

Tabella: **Clienti**

Cliente_ID	Cliente	Indirizzo_Cliente	Città_Cliente	CAP_Cliente
101	Mario Rossi	Via Roma 10	Roma	00100
102	Anna Verdi	Corso Italia 50	Milano	20100

1. Non contiene **dipendenze transitive** (attributi non chiave che **dipendono da chiavi non chiave nella tabella**)

Esempio di una Tabella che Viola la 3NF

Tabella: **Ordini**

ID_Ordine	Cliente	Indirizzo_Cliente	Città_Cliente	CAP_Cliente	Prodotto	Prezzo
1	Mario Rossi	Via Roma 10	Roma	00100	Laptop	1000
2	Anna Verdi	Corso Italia 50	Milano	20100	Smartphone	700
3	Mario Rossi	Via Roma 10	Roma	00100	Tablet	500

Nella tabella degli Ordini, c'è una dipendenza transitiva:

La chiave primaria è ID_Ordine.

L'attributo Indirizzo_Cliente dipende da Cliente, che a sua volta dipende da ID_Ordine.

Questa è una dipendenza transitiva:

ID_Ordine → Cliente → Indirizzo_Cliente.

Secondo la 3NF, tutti gli attributi non chiave devono dipendere direttamente dalla chiave primaria (ID_Ordine). Per risolvere, abbiamo separato i dati dei clienti in una nuova tabella.

CAPITOLO 2: COME FUNZIONANO I DATABASE

COME FUNZIONANO I DATABASE

I database sono il cuore delle moderne applicazioni informatiche, gestendo enormi quantità di dati in modo efficiente, sicuro e organizzato.

- Architettura e gestione dello **storage**.
- Gestione delle **transazioni** e paradigmi ACID vs BASE.
- **Ottimizzazione** tramite **indici** e tecniche di **caching**.
- **Concorrenza** e isolamento delle transazioni.
- **Sicurezza** e controllo degli accessi.
- Operazioni **CRUD** e paradigmi di programmazione.

ARCHITETTURA DI UN DATABASE

Un database è progettato su un'architettura stratificata che include:

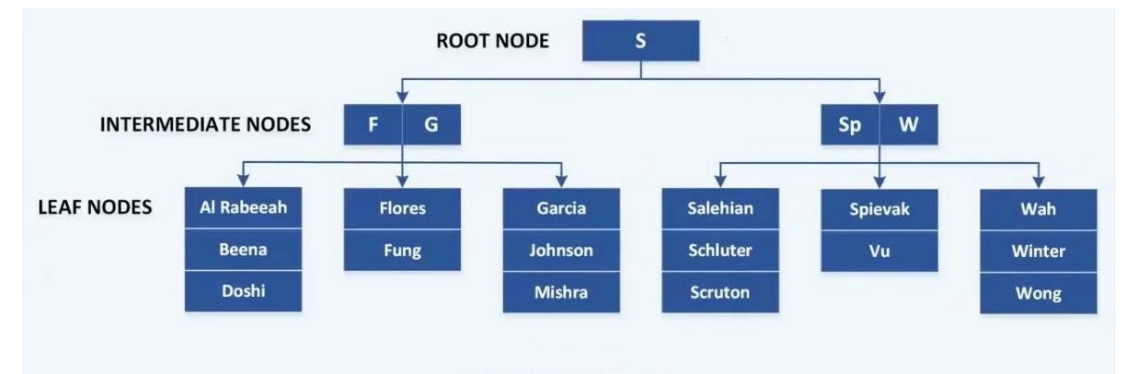
- Livelli di **Storage**: **Dati memorizzati fisicamente su dischi o SSD** e gestiti logicamente in tabelle e colonne.
- Indici: Strutture specializzate che **migliorano la velocità di accesso ai dati**.
- **Cache**: **Memorizzazione temporanea dei dati più frequentemente usati** per accelerare l'accesso.

Questa architettura consente di bilanciare efficienza e scalabilità, garantendo **prestazioni elevate anche con grandi volumi di dati**.

OTTIMIZZAZIONE E INDICI NEI DATABASE

Gli indici sono strumenti essenziali per **ottimizzare le prestazioni del database**.

- Cosa sono gli indici?
 - Strutture di dati che migliorano la velocità delle query di ricerca, simili all'indice di un libro.
- Tipi di Indici:
 - **B-Tree**: Per ricerche e ordinamenti efficienti
 - (BETWEEN, <, >, ORDER BY, LIKE 'prefix%')
 - **Hash**: Per accesso diretto a valori specifici.
 - Ottimizzato per confronti di uguaglianza (es. =).
- Gestione degli Indici:
 - Gli indici devono **essere aggiornati in tempo reale**.
 - **Possono aumentare il costo di operazioni come INSERT e UPDATE.**



Una progettazione ottimale degli indici riduce il tempo di risposta e migliora l'esperienza dell'utente.

GESTIONE DELLA CONCORRENZA

La gestione della concorrenza garantisce che più transazioni possano accedere ai dati in parallelo senza interferenze.

- Locking:
 - Shared Lock: Permette letture condivise, ma blocca le scritture.
 - Exclusive Lock: Impedisce sia letture che scritture da altre transazioni.
- Isolamento delle Transazioni

SICUREZZA E ACCESSO AI DATI

La sicurezza dei dati è una priorità nei database, con strumenti per controllare chi può accedere e cosa può fare:

- **Autenticazione**: Verifica **dell'identità degli utenti** tramite credenziali.
- **Autorizzazione**: Controllo dei **privilegi di accesso** e modifica ai dati.
- **Crittografia**: Protezione dei **dati in transito** e a riposo.
- **Audit**: Registrazione delle attività per **identificare eventuali violazioni**.

Una buona sicurezza combina **politiche di accesso rigorose e tecnologie avanzate** per proteggere i dati sensibili.

GESTIONE DELLE TRANSAZIONI – ACID VS BASE

La gestione delle transazioni è essenziale per mantenere l'integrità dei dati:

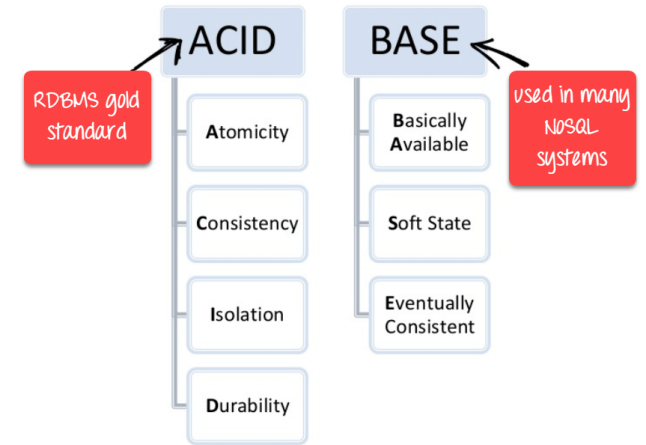
- Modello ACID (Relazionale):

- Atomicità: Le transazioni sono indivisibili.
- Consistenza: I dati restano validi.
- Isolamento: Nessuna interferenza tra transazioni.
- Durabilità: Le modifiche sono permanenti.

- Modello BASE (NoSQL):

- Basically Available: sempre disponibili per essere letti o scritti anche in caso di guasti parziali del sistema
- Soft State: Stato temporaneamente incoerente perché i dati sono distribuiti su più nodi e potrebbero non essere sincronizzati in tempo reale.
- Eventual Consistency: nel tempo, i dati diventeranno coerenti su tutti i nodi, ma non immediatamente.

Questi modelli si adattano a diverse necessità: ACID per applicazioni critiche, BASE per sistemi distribuiti e scalabili.



NOMENCLATURE E STANDARD IN PROGRAMMAZIONE

- **Pascal Case** (es.: UserName)

- Definizione: Ogni parola inizia con una lettera maiuscola.
- Pro:
 - Facile da leggere e intuitivo.
 - Convenzione comune in linguaggi orientati agli oggetti (es.: C#, .NET).
- Contro:
 - **Meno comune nei database SQL.**
 - Può risultare incoerente se si lavora con ambienti che usano diversi stili.

- **Camel Case** (es.: userName)

- Definizione: La prima parola inizia con una lettera minuscola, e ogni parola successiva inizia con una maiuscola.
- Pro:
 - Comune in linguaggi come JavaScript e Java.
 - Facile da associare a variabili in codice applicativo.
- Contro:
 - **Meno usato nei database**, dove spesso si preferisce uno stile più chiaro come lo **snake case**.

NOMENCLATURE E STANDARD IN PROGRAMMAZIONE

- **Snake Case** (es.: user_name)
 - Definizione: Le parole sono tutte minuscole e separate da un underscore _.
 - Pro:
 - Convenzione più diffusa nei database relazionali (SQL).
 - Evita problemi di case sensitivity nei database che non fanno distinzione tra maiuscole e minuscole.
 - Facile da leggere, soprattutto in query complesse.
 - Contro:
 - Meno elegante se il progetto utilizza linguaggi orientati agli oggetti che preferiscono Pascal o Camel Case.

- customer_id
- order_id
- order_number

DIAGRAMMI ERD

- Un diagramma entità-relazione (diagramma ER o ER DIAGRAM) è una rappresentazione visiva di come gli elementi di un database si relazionano tra loro. Gli ERD sono un tipo specializzato di diagramma di flusso che spiega i tipi di relazione tra diverse entità all'interno di un sistema.
- stabiliscono il modo in cui le entità del mondo reale verranno modellate in un database relazionale

- Un'entità ERD è qualcosa di definibile, come una persona, un ruolo, un evento, un concetto o un oggetto, che può avere informazioni
- ESEMPIO: utenti, persone, prodotti, fatture, ordini ETC...
- Le entità sono classificate come **forti o deboli**.
- Un'entità **forte** è un'entità che **può esistere autonomamente**, senza la necessità di altre entità per definirla.
- Un'entità **debole**, invece, **dipende da un'altra entità** per la sua esistenza e non ha una propria chiave primaria.
- Entità forte: **clienti**: cliente è un'entità forte perché può esistere autonomamente. Ogni cliente ha un identificatore unico, ad esempio un codice cliente (cliente_id)
- L'ORDINE di un cliente (**ordini**) è un'entità debole perché non può esistere senza un Cliente. Un ordine è identificato attraverso la combinazione del suo ID (ordine_id) e il cliente_id (chiave esterna che collega l'ordine al cliente).

ENTITA ASSOCIATIVE

Un'entità associativa, utilizzata per rappresentare una relazione multi-a-molti tra due (o più) entità principali, è una sorta di "ponte" tra entità correlate.

Ha una chiave primaria che è solitamente una combinazione delle chiavi primarie delle entità coinvolte nella relazione.

Può avere anche propri attributi che non appartengono alle entità

- Entità forti:

- **studenti** (con studente_id come chiave primaria)
- **corsi** (con corso_id come chiave primaria)

- Entità Associativa:

- Tabella **iscrizioni** (entità associativa che rappresenta l'iscrizione dello studente al corso).
- Entità associativa: **iscrizioni**
 - Attributi: data_iscrizione, voto_finale
 - Chiave primaria: combinazione di **studente_id e corso_id** (questi sono le chiavi esterne dalle entità studenti e corsi).

- Gli attributi sono qualità, proprietà e caratteristiche che definiscono un'entità o un tipo di entità. In un progetto ERD classico, gli attributi vengono **visualizzati come ovali** e vengono visualizzati accanto all'entità corrispondente in un ER
 - **Gli attributi semplici** non possono essere semplificati o suddivisi in ulteriori attributi
 - ES: **CAP**
 - **Gli attributi composti** vengono compilati da altri attributi, che possono essere semplici o meno.
 - Es: Un **indirizzo è un attributo composto contenente un numero civico e una via/piazza**
 - Gli **attributi derivati** **sono calcolati in base ad altri attributi**. Il valore della busta paga di un dipendente deriva dalle ore lavorate, dalla durata del periodo di retribuzione e dal salario
 - **Ellisse tratteggiate**

ATTRIBUTI CHIAVE

- Le chiavi di entità sono gli attributi che definiscono in modo univoco ciascuna entità in un set di dati
- **Superchiave:** uno o più attributi che possono essere utilizzati per identificare univocamente una riga nella tabella
- **Chiave candidata:** la superchiave la più piccola combinazione di colonne che identifica univocamente ogni riga
- **Chiave primaria:** la chiave candidata scelta per definire in modo univoco un set di entità. Poiché la chiave primaria è ciò che distingue ogni entità, non è possibile che due voci in un database condividano lo stesso valore di chiave primaria
 - In un diagramma ER, la chiave primaria di ogni entità sarà sottolineata
- **Chiave esterna:** un attributo che identifica la relazione di un'entità con un'altra. Le entità deboli si basano su chiavi esterne per definirsi come entità forti

Esempi di superchiavi:

- {ID_Studente}
- {Codice_Fiscale}
- {Email}
- {ID_Studente, Nome}
- {ID_Studente, Cognome, Telefono}

Esempi di chiavi candidate:

- {ID_Studente}
- {Codice_Fiscale}
- {Email}

Esempio di chiave primaria:

- Si sceglie {ID_Studente}

- Le relazioni sono le linee collegate che collegano tra loro le entità in un ERD. Indicano il modo in cui le entità all'interno di un ERD sono associate tra loro
- **Cardinalità delle relazioni**
 - Le **relazioni uno a uno (1:1)** indicano che un record all'interno di un'entità può essere referenziato solo da un record dell'altra entità.
 - Il rapporto tra ITS e presidente è un rapporto uno a uno
 - Le **relazioni uno-a-molti (1:M)** descrivono situazioni in cui ogni record all'interno di un'entità si riferisce a più record di un'altra entità
 - Categorie e prodotti sono 1:M
 - Le **relazioni multi-a-molti (M:M)** mostrano che uno o più record all'interno di entrambe le entità possono essere connessi.
 - Prodotti e Ordini (un ordine può avere più Prodotto e un prodotto essere in più ordini)

MODELLI ENTITÀ-RELAZIONE

- **I modelli ER concettuali** offrono una visione di alto livello dei dati.
I modelli di **dati concettuali** solitamente **contengono entità e relazioni, senza addentrarsi ulteriormente nelle tabelle** e nella cardinalità del database
- **I modelli ER logici** sono simili ai modelli concettuali, ma con un più dettagli.
 - **vengono definite le colonne o gli attributi di ciascuna entità,**
- **I modelli ER fisici** sono i **progetti concreti** per i progetti di progettazione di database. Includono la quantità massima di dettagli, ad esempio la cardinalità e le chiavi primarie ed esterne.

MODELLO CONCETTUALE, LOGICO E FISICO

• Modello Concettuale

- Rappresenta l'idea generale del sistema informativo e i concetti principali da gestire.

• Modello Logico

- Specifica la struttura dei dati in termini logici, indipendente da un particolare sistema di database, ma con dettagli più precisi rispetto al modello concettuale.

• Modello Fisico

- Rappresenta la struttura effettiva del database così come verrà implementata in un DBMS specifico.

Modello ER
Concettuale

Modello ER
Logico

non è più un
modello er
ma un
database
REALE

Conceptual Model Design

Logical Model Design

Physical Model Design

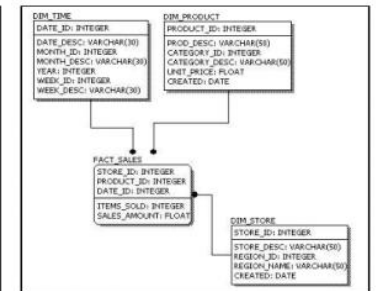
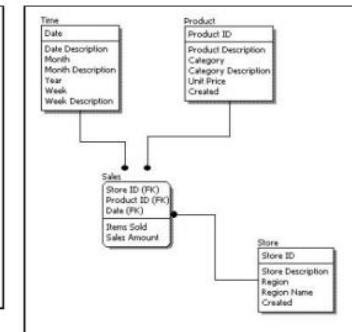
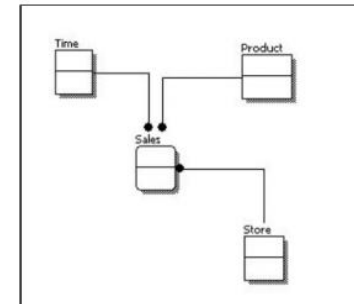
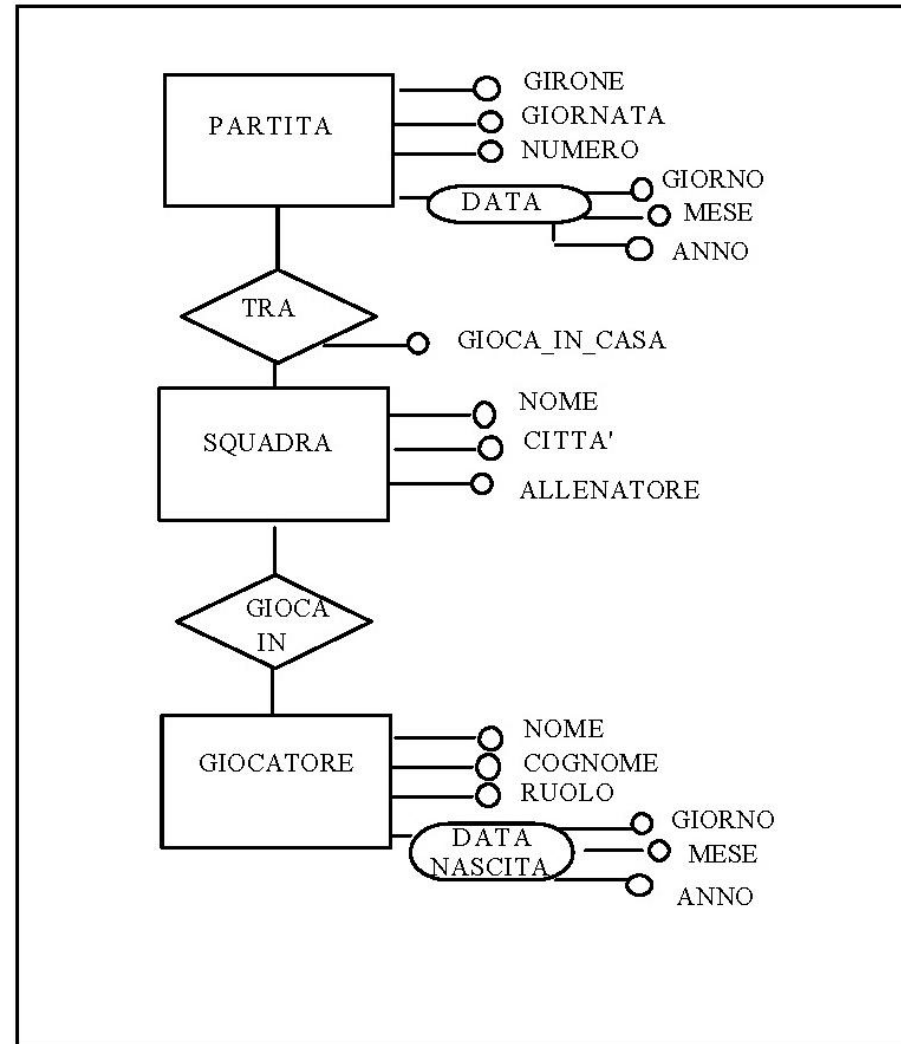


DIAGRAMMA ER – MODELLO LOGICO



RELAZIONI IDENTIFYING E NON IDENTIFYING

• Relazione Non Identifying (tratteggiata)



1. È una relazione in cui l'entità figlia **non dipende dal genitore** per la propria identificazione.

- Tabella clienti (Padre):
 - id_cliente (PK)
 - nome
 - cognome
- Tabella ordini (Figlia):
 - id_ordine (PK)
 - id_cliente (FK)
 - data_acquisto

La chiave primaria della tabella ordini (id_ordine) è indipendente dalla chiave primaria della tabella clienti (id_cliente)

Relazione Identifying



1. È una relazione in cui l'entità figlia **dipende strettamente dall'entità genitore** per la propria identificazione.

Tabella ordini (Padre):

id_ordine (PK)

data_acquisto

Tabella dettagli_ordine (Figlia):

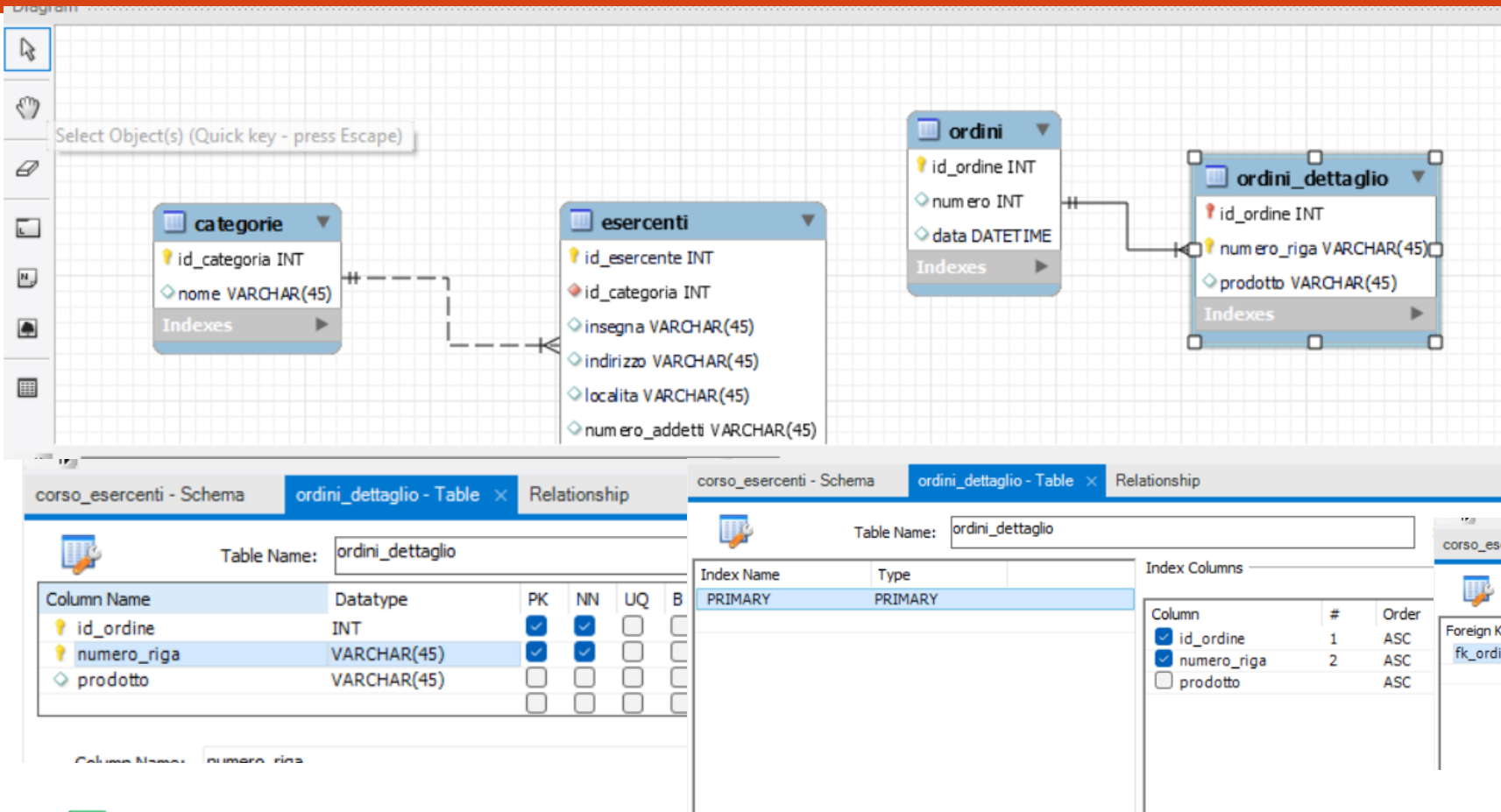
id_ordine (PK, FK)

id_prodotto (PK)

Quantita

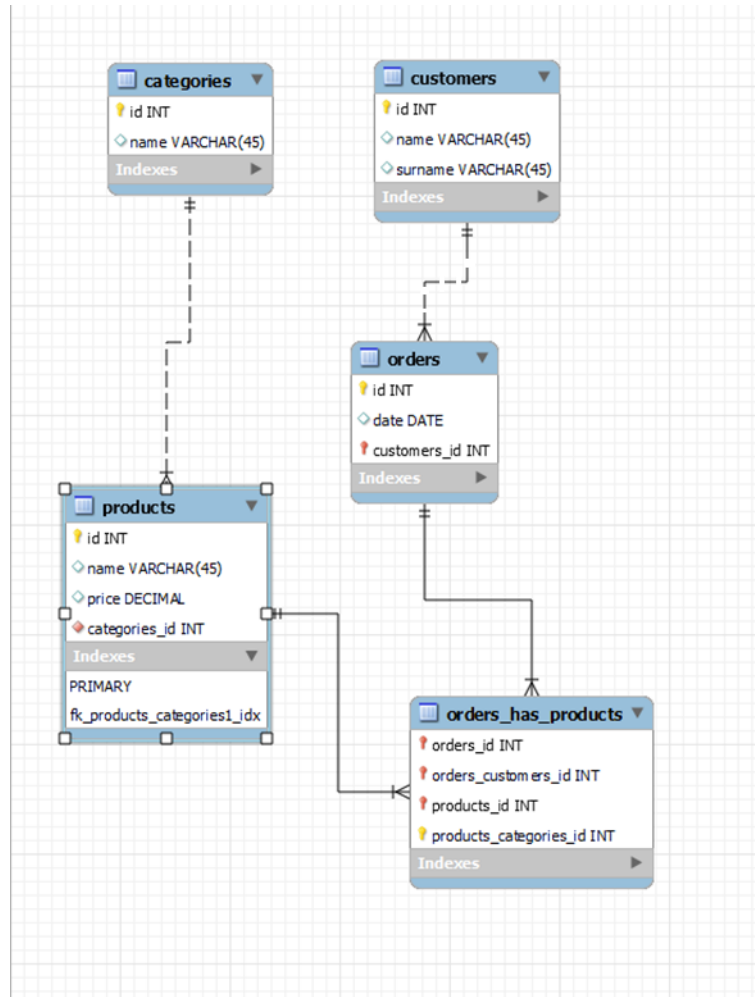
la chiave primaria di dettagli_ordine include una parte della chiave primaria di ordini, **un dettaglio ordine non può esistere senza ordine**

ESEMPIO IDENTIFYING

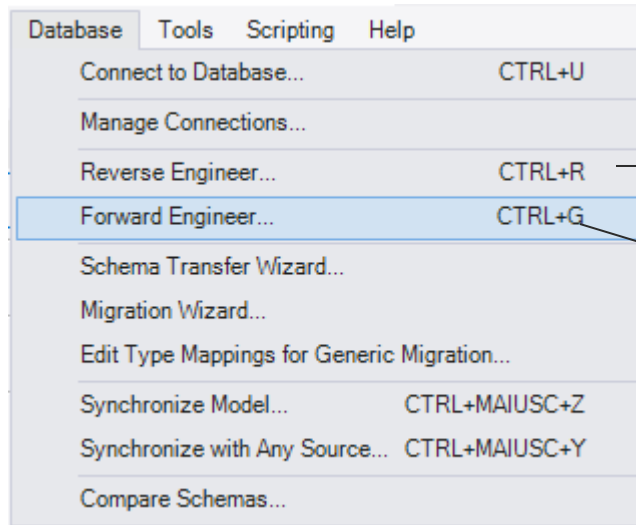


- ✓ Relazione identifying tra ordini → ordini_dettaglio
- ✓ Primary key composta (id_ordine, numero_riga)
- ✓ FK definita sulla sola colonna che punta alla tabella padre
- ✓ Colonna numero_riga NOT NULL, come richiesto da una PK

ESEMPIO DA EER DIAGRAM (FISICO) MYSQL WORKBENCH




MYSQL WORKBENCH E IL MODELLO ER



Da DB a modello ER

Da modello ER a DB

CLI DI MYSQL

- Il **CLI di MySQL** è il **Command Line Interface**, cioè il programma a riga di comando che permette di usare MySQL senza grafica, direttamente dal terminale.
- In altre parole:
-  **MySQL CLI = il client da terminale per eseguire comandi MySQL**
- È l'alternativa "testuale" agli strumenti grafici come MySQL Workbench o phpMyAdmin.

CLI DI MYSQL

- Se MySQL non è nel PATH, devi usare il percorso completo (es. Windows):
- `cd "C:\Program Files\MySQL\MySQL Server 8.0\bin"`
- `mysql -u root -p`
- Enter password: ****
- Welcome to the MySQL monitor...
- `mysql> USE corso_esercenti;`
- `mysql> SELECT * FROM categorie;`
- `mysql> EXIT;`

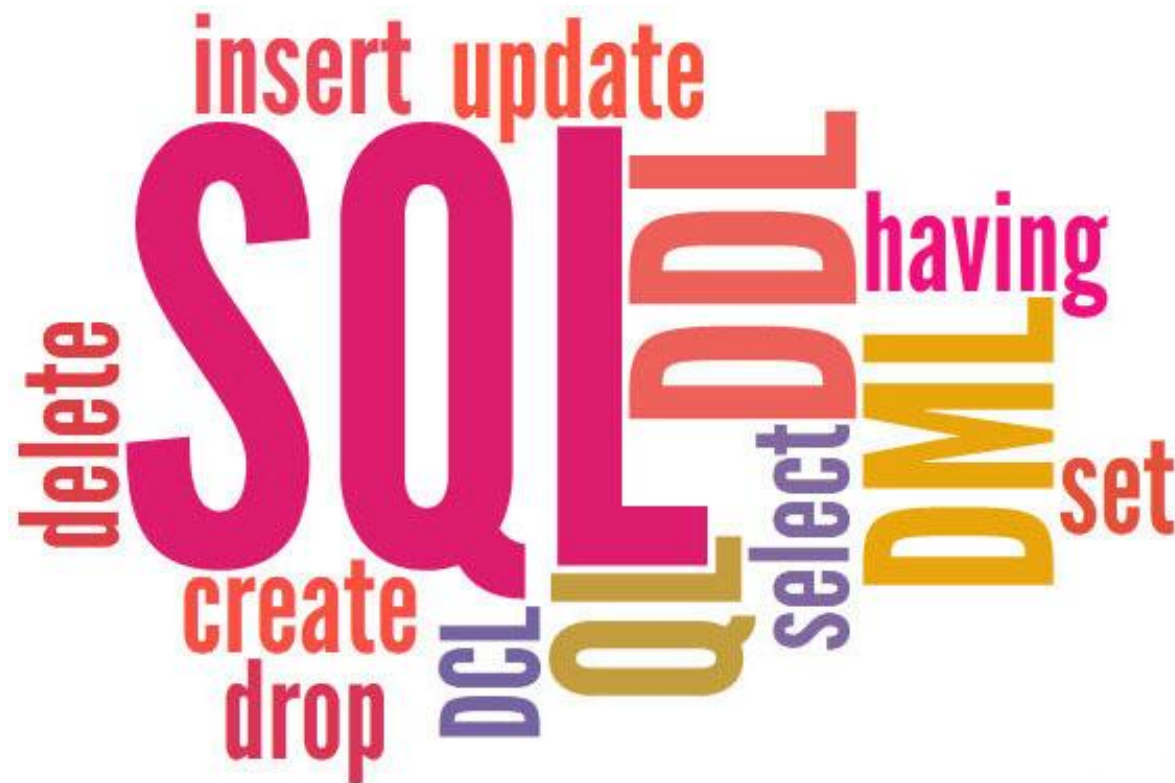
CAPITOLO 3: STRUTTURA DEI LINGUAGGI DI DATABASE

SQL E I LINGUAGGI RELAZIONALI

SQL, acronimo di **Structured Query Language**, è lo standard per l'interazione con i database relazionali.

Si distingue come un linguaggio dichiarativo, in cui si specifica cosa ottenere, delegando al sistema il come.

I database relazionali **si basano su un modello tabellare**, dove i dati sono organizzati in **righe** (tuple) e **colonne** (attributi). Questo approccio consente flessibilità e coerenza nella gestione di grandi quantità di informazioni, rendendo SQL uno strumento universale per molteplici sistemi, come MySQL, PostgreSQL e SQL Server.



MYSQL - TIPI DI CAMPI: TESTI

Quando si crea o modifica un campo è necessario specificare il tipo di dato che sarà contenuto, alcuni dei più usati sono:

- **TINYTEXT**: fino a 255 byte
- **TEXT**: fino a 65,535 byte (circa 64 KB).
- **MEDIUMTEXT**: fino a 16,777,215 byte (circa 16 MB
- **LONGTEXT**: fino a 4,294,967,295 byte (circa 4 GB).

MYSQL - TIPI DI CAMPI: NUMERI

- **TINYINT**: Intero molto piccolo.
 - Intervallo (SIGNED): -128 a 127
 - Intervallo (UNSIGNED): 0 a 255
 - Occupazione: 1 byte
- **SMALLINT**: Intero piccolo.
 - Intervallo (SIGNED): -32,768 a 32,767
 - Intervallo (UNSIGNED): 0 a 65,535
 - Occupazione: 2 byte
- **MEDIUMINT**: Intero medio.
 - Intervallo (SIGNED): -8,388,608 a 8,388,607
 - Intervallo (UNSIGNED): 0 a 16,777,215
 - Occupazione: 3 byte
- **INT (o INTEGER)**: Intero standard.
 - Intervallo (SIGNED): -2,147,483,648 a 2,147,483,647
 - Intervallo (UNSIGNED): 0 a 4,294,967,295
 - Occupazione: 4 byte
- **BIGINT**: Intero molto grande.
 - Intervallo (SIGNED): -9,223,372,036,854,775,808 a 9,223,372,036,854,775,807
 - Intervallo (UNSIGNED): 0 a 18,446,744,073,709,551,615
 - Occupazione: 8 byte

MYSQL - TIPI DI CAMPO: NUMERI DECIMALI

- **DECIMAL(p, s) o NUMERIC(p, s):** Tipo per numeri decimali con precisione esatta.
- **p** è la precisione, cioè il numero totale di cifre.
- **s** è la scala, cioè il numero di cifre dopo il punto decimale.
- Ad esempio, **DECIMAL(10, 2)** può memorizzare numeri con fino a 10 cifre totali, di cui 2 dopo il punto decimale (ad esempio, 12345678.90).
- **Occupazione:** La dimensione in byte dipende dalla precisione (p). Ad esempio:
 - **DECIMAL(10,2)** occupa 5 byte.
 - **DECIMAL(65,30)** occupa 20 byte.
- **FLOAT:** Tipo per numeri in virgola mobile con precisione approssimativa.
 - Occupazione: 4 byte
 - Intervallo: da circa $-3.402823466E+38$ a $3.402823466E+38$.
- **DOUBLE:** Tipo per numeri in virgola mobile a doppia precisione (più preciso di FLOAT).
 - Occupazione: 8 byte
 - Intervallo: da circa $-1.7976931348623157E+308$ a $1.7976931348623157E+308$.
 - Anche questo tipo è approssimato, ma con maggiore precisione rispetto a FLOAT

RIEPILOGO TIPI NUMERICI IN MYSQL

Tipo	Intervallo (SIGNED)	Intervallo (UNSIGNED)	Occupazione
TINYINT	-128 a 127	0 a 255	1 byte
SMALLINT	-32,768 a 32,767	0 a 65,535	2 byte
MEDIUMINT	-8,388,608 a 8,388,607	0 a 16,777,215	3 byte
INT	-2,147,483,648 a 2,147,483,647	0 a 4,294,967,295	4 byte
BIGINT	-9,223,372,036,854,775,808 a 9,223,372,036,854,775,807	0 a 18,446,744,073,709,551,615	8 byte
DECIMAL	Variabile (p, s)	Variabile (p, s)	Variabile, dipende dalla precisione
FLOAT	-3.402823466E+38 a 3.402823466E+38	-	4 byte
DOUBLE	-1.7976931348623157E+308 a 1.7976931348623157E+308	-	8 byte

Quando usare quale tipo:

- Usa `INT` per numeri interi.
- Usa `DECIMAL` per valori monetari o quando la precisione esatta è importante.
- Usa `FLOAT` o `DOUBLE` per valori scientifici o per quando una piccola imprecisione è accettabile.

MYSQL - TIPI PER DATE E ORARI

- **DATE**: Memorizza una data nel formato YYYY-MM-DD.
 - Intervallo: 1000-01-01 a 9999-12-31
 - Occupazione: 3 byte
 - Esempio: 2024-12-07
- **DATETIME**: Memorizza una data e un'ora nel formato YYYY-MM-DD HH:MM:SS.
 - Intervallo: 1000-01-01 00:00:00 a 9999-12-31 23:59:59
 - Occupazione: 8 byte
 - Esempio: 2024-12-07 15:30:00
- **YEAR**: Memorizza un anno nel formato YYYY.
 - Intervallo: 1901 a 2155
 - Occupazione: 1 byte
- **TIMESTAMP**: Memorizza una data e un'ora con l'ora UTC, che può essere automaticamente aggiornato dal database. Simile a DATETIME, ma con una gestione speciale dei fusi orari.
 - Intervallo: 1970-01-01 00:00:01 UTC a 2038-01-19 03:14:07 UTC
 - Occupazione: 4 byte
 - Esempio: 2024-12-07 15:30:00
- **TIME**: Memorizza solo l'ora nel formato HH:MM:SS.
 - Intervallo: -838:59:59 a 838:59:59
 - Occupazione: 3 byte
 - Esempio: 15:30:00

MYSQL - TIPI PER VALORI BOOLEANI

- **BOOLEAN** (alias TINYINT(1)): Memorizza valori booleani, dove 0 rappresenta FALSE e 1 rappresenta TRUE. In realtà, MySQL lo memorizza come un intero di 1 byte, ma è comunemente usato per valori logici.
- Intervallo: 0 (FALSE) o 1 (TRUE)
- Occupazione: 1 byte
- Esempio: TRUE o FALSE

MYSQL - TIPI PER BINARI (BLOB)

- **BLOB** (Binary Large Object): Memorizza dati binari di dimensione variabile, come file immagine o video.
 - Occupazione: Varia in base alla lunghezza del contenuto binario (fino a 65,535 byte).
 - Esempio: Un'immagine, un file PDF.
- **TINYBLOB**: Memorizza dati binari fino a 255 byte.
 - Occupazione: 1 byte + lunghezza del contenuto
 - Esempio: Piccole immagini o file binari.
- **MEDIUMBLOB**: Memorizza dati binari fino a 16,777,215 byte.
 - Occupazione: 3 byte + lunghezza del contenuto
 - Esempio: Video o file audio.
- **LONGBLOB**: Memorizza dati binari molto grandi, fino a 4 GB.
 - Occupazione: 4 byte + lunghezza del contenuto
 - Esempio: File video, file di grandi dimensioni.

MYSQL - TIPI PER ENUM E SET

- **ENUM**: Tipo di dato per valori predefiniti, utilizzato per memorizzare una lista di valori possibili (come un campo che può essere solo "Sì" o "No").
 - Esempio: ENUM('Sì', 'No')
 - **UN SOLO VALORE**
 - Occupazione: 1 byte per un massimo di 255 valori.
- **SET**: Tipo di dato per memorizzare **UNO O PIÙ VALORI** da un insieme di valori predefiniti.
 - Esempio: SET('Red', 'Green', 'Blue')
 - Occupazione: Varia a seconda del numero di valori selezionati.

MYSQL - TIPI DI DATI JSON

- **JSON**: Memorizza dati JSON in formato nativo. Permette di archiviare oggetti o array JSON e di eseguire operazioni come l'estrazione di dati da un campo JSON.
 - Esempio: {"name": "John", "age": 30}
 - Occupazione: Dipende dal contenuto JSON.

RIEPILOGO: QUANDO USARE QUALE TIPO

- DATE, DATETIME, TIMESTAMP: Per memorizzare dati relativi a date e orari.
- BOOLEAN: Per memorizzare valori logici (vero o falso).
- CHAR, VARCHAR: Per memorizzare stringhe, scegli CHAR per lunghezze fisse e VARCHAR per lunghezze variabili.
- TEXT e BLOB: Per dati di testo o binari di grandi dimensioni.
- ENUM e SET: Per valori predefiniti e set di valori.
- JSON: Per memorizzare oggetti o array JSON.

LINGUAGGI DDL (DATA DEFINITION LANGUAGE)

I linguaggi DDL sono utilizzati per **definire la struttura del Database**. Con questi comandi possiamo creare nuove tabelle, modificare quelle esistenti e cancellare oggetti non più necessari.

Ad esempio, **con il comando CREATE** si possono definire le tabelle, specificando colonne, tipi di dati e vincoli come chiavi primarie ed esterne. Il **comando ALTER** consente di **modificare una struttura già esistente**, ad esempio aggiungendo una nuova colonna. Infine, **il comando DROP** elimina completamente un oggetto, come una tabella o un indice, dal Database.

Questi strumenti sono essenziali nella fase di progettazione e sviluppo del Database, garantendo che le strutture soddisfino i requisiti dell'applicazione.

LINGUAGGI DDL (DATA DEFINITION LANGUAGE)

Il comando CREATE ha svariati usi, quelli più comuni sono:

- CREATE DATABASE «DBName»

Il comando viene usato per creare un Database con un nome definito dall'argomento DBName

- CREATE TABLE «DBName».«TableName»

(«FieldName» «FieldType»,)

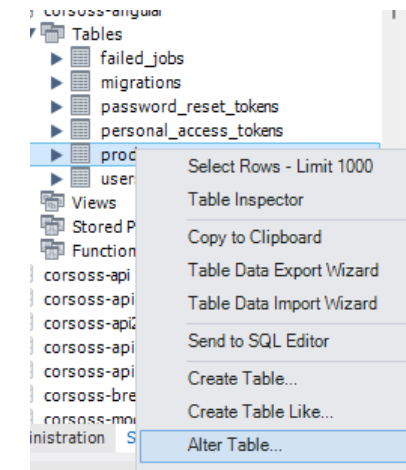
Questo comando crea una tabella all'interno del Database «DBName» una tabella di nome «TableName» inserendoci le colonne «FieldName» di tipo «FieldType»

```
CREATE DATABASE nome_database;
```

```
CREATE TABLE Ordini (  
    OrdineID INT PRIMARY KEY,  
    ClienteID INT NOT NULL,  
    DataOrdine DATE,  
    FOREIGN KEY (ClienteID) REFERENCES Clienti(ID)  
);
```

LINGUAGGI DDL (DATA DEFINITION LANGUAGE)

- Il comando ALTER viene per modificare tabelle o colonne già presenti:
- ALTER TABLE «TableName»
Il comando viene usato per aggiungere, eliminare o modificare le colonne di una tabella con un nome definito dall'argomento TableName
- ALTER COLUMN «ColumnName» «FieldType»
Questo comando è usato dopo ALTER TABLE per modificare il tipo di data contenuto in ColumnName al tipo FieldType



Column Name	Datatype
Id	BIGINT
name	VARCHAR(60)
price	DECIMAL(15,2)
created_at	TIMESTAMP
updated_at	TIMESTAMP
productscol	VARCHAR(45)

Review the SQL Script to be Applied on the Database

```
1 ALTER TABLE 'corsoss-angular'. 'products'  
2 ADD COLUMN 'productscol' VARCHAR(45) NULL AFTER 'updated_at';  
3
```

```
ALTER TABLE Clienti  
ADD DataNascita DATE;
```

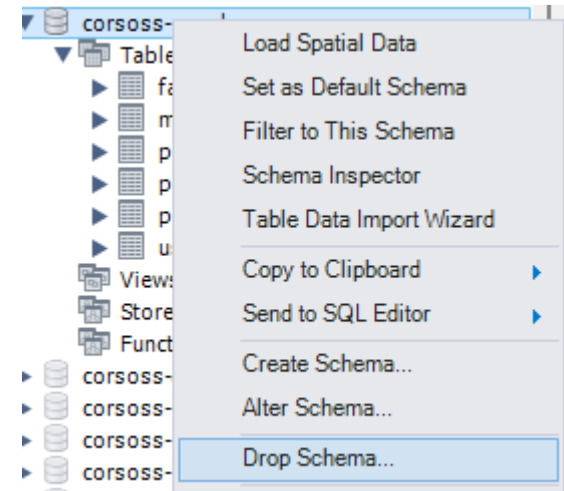
```
ALTER TABLE Clienti  
ALTER COLUMN Telefono VARCHAR(20);
```

```
ALTER TABLE Clienti  
DROP COLUMN Fax;
```

```
ALTER TABLE Clienti  
RENAME COLUMN DataNascita TO DataDiNascita;
```


LINGUAGGI DDL (DATA DEFINITION LANGUAGE)

- Il comando DROP viene usato principalmente eliminare tabelle o colonne, prestare attenzione quando si utilizza dato che l'operazione è irreversibile.
- DROP TABLE «TableName»
Il comando viene usato per eliminare una tabella e i dati in essa
- DROP COLUMN «ColumnName»
Questo comando è usato dopo ALTER TABLE per eliminare la colonna ColumnName e i suoi contenuti

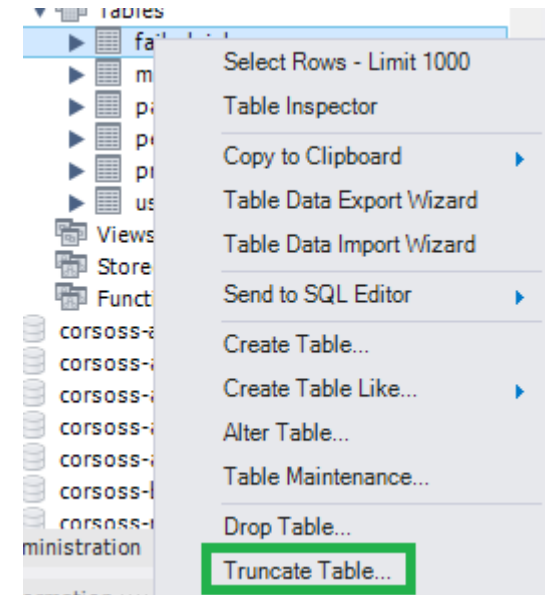


```
DROP DATABASE GestioneClienti;
```

```
ALTER TABLE Clienti  
DROP COLUMN Fax;
```

LINGUAGGI DDL (DATA DEFINITION LANGUAGE)

- Il comando TRUNCATE viene usato per eliminare i dati della colonna senza influire sulla struttura
- TRUNCATE TABLE «TableName»
Il comando viene usato per eliminare i dati della tabella TableName, mantenendo le colonne, questo comando a differenza di delete reimposta gli id auto-incrementali a 1.
Inoltre ci sono delle limitazioni quando si usa questo comando, **se sono presenti chiavi esterne non questo comando ritorna un errore**, inoltre **non ha un filtro per i dati da eliminare**, in questo caso è necessario usare il comando DELETE con WHERE



TRUNCATE TABLE Prodotti;

LINGUAGGI DDL (DATA DEFINITION LANGUAGE)

- Il comando RENAME viene usato dopo per rinominare colonne o tabelle
- ALTER table RENAME COLUMN "old_name" to "new_name"
Rinomina la colonna old_name a new_name
- RENAME TABLE "old_name" to "new_name"
Rinomina la tabella old_name a new_name

```
ALTER TABLE Clienti  
RENAME COLUMN Telefono TO NumeroTelefono;
```

```
RENAME TABLE ClientiVecchi TO Clienti;
```

LINGUAGGI DDL –PROPRIETÀ DEI CAMPI

Oltre al nome e al tipo di colonna è possibile inserire anche argomenti come:

- PRIMARY KEY
Definisce la **colonna come identificatore UNIVOCO della tabella**
- NOT NULL
Previene valori NULL
- UNIQUE
Garantisce **l'unicità dei valori della colonna**
- B: definisce se una colonna deve essere definita in binario (utilizzato per BLOB etc..)
- ZF= Zerofill - ovvero ad esempio INT(5) di valore 42 è memorizzato come 00042 _ **DEPRECATO DA MYSQL 8.0**
- UNSIGNED: definisce se il numero deve avere il segno
- DEFAULT valore
Definisce un **valore predefinito** nel caso non venga inserito nella generazione di valori
- FOREIGN KEY
Collega una colonna a una colonna primaria di un'altra tabella per mantenere l'integrità referenziale.
- AUTO_INCREMENT
Quando viene inserito un nuovo valore nella tabella questa colonna **verrà automaticamente riempita con un numero autoincrementante**
- ON DELETE/UPDATE CASCADE
Usato insieme alle foreign key, **consente la propagazione delle modifiche o rimozione dei dati** quando viene modificata la chiave primaria legata alla colonna
- **G = generated column:** totale DECIMAL(10,2) GENERATED ALWAYS AS (prezzo + iva) VIRTUAL

DDL ESEMPI

- **CREATE TABLE IF NOT EXISTS** `docenti` (
- `id` **INT NOT NULL AUTO_INCREMENT**,
- `cognome` **VARCHAR(45) NULL**,
- `nome` **VARCHAR(45) NULL**,
- `cellulare` **VARCHAR(20) NULL**,
- **PRIMARY KEY** (`id`))
- **ENGINE = InnoDB;**

- **CREATE TABLE IF NOT EXISTS** `docenti_has_corsi` (
- `docenti_id` **INT NOT NULL**,
- `corsi_id` **INT NOT NULL**,
- **PRIMARY KEY** (`docenti_id`, `corsi_id`),
- **INDEX** `fk_docenti_has_corsi_corsi1_idx` (`corsi_id` ASC) **VISIBLE**,
- **INDEX** `fk_docenti_has_corsi_docenti_idx` (`docenti_id` ASC) **VISIBLE**,
- **CONSTRAINT** `fk_docenti_has_corsi_docenti`
- **FOREIGN KEY** (`docenti_id`)
- **REFERENCES** `corso_ss5`.`docenti` (`id`)
- **ON DELETE** NO ACTION
- **ON UPDATE** NO ACTION,
- **CONSTRAINT** `fk_docenti_has_corsi_corsi1`
- **FOREIGN KEY** (`corsi_id`)
- **REFERENCES** `corso_ss5`.`corsi` (`id`)
- **ON DELETE** NO ACTION
- **ON UPDATE** NO ACTION)
- **ENGINE = InnoDB;**

LINGUAGGI DML (DATA MANIPULATION LANGUAGE)

- I linguaggi DML sono utilizzati per gestire i dati all'interno di un Database.
- Con questi comandi possiamo leggere, inserire, aggiornare ed eliminare informazioni nelle tabelle.
- Ad esempio, con il comando **SELECT** è possibile recuperare i dati desiderati, applicando filtri e ordinamenti per ottenere informazioni specifiche. Il comando **INSERT** consente di aggiungere nuove righe a una tabella, specificando i valori per ogni colonna. Il comando **UPDATE** permette di modificare i dati esistenti, ad esempio aggiornando l'indirizzo di un cliente. Infine, il comando **DELETE** elimina le righe che soddisfano determinati criteri, liberando spazio senza alterare la struttura della tabella.
- Questi strumenti sono essenziali per la gestione quotidiana dei dati, garantendo che le informazioni possano essere manipolate e consultate in modo efficace per soddisfare le esigenze operative e analitiche dell'applicazione.

LINGUAGGI DML (DATA MANIPULATION LANGUAGE)

Il comando SELECT è uno dei più utilizzati in SQL e **permette di leggere i dati da una o più tabelle all'interno di un database**. Ecco alcuni dei suoi usi più comuni:

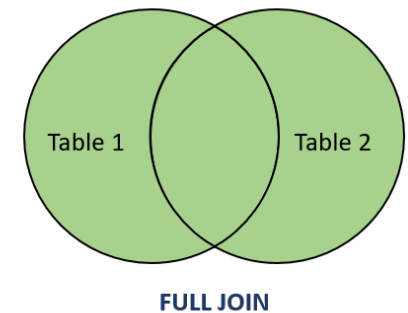
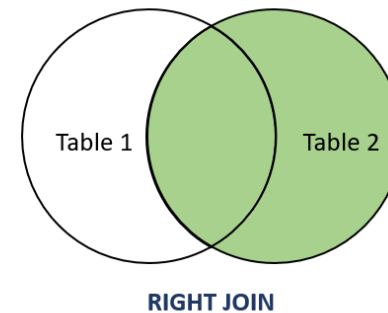
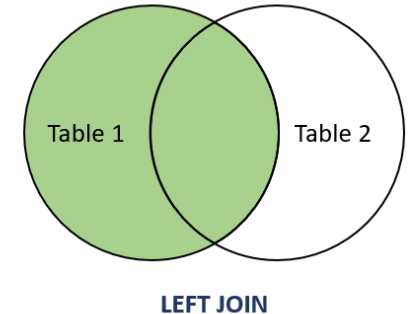
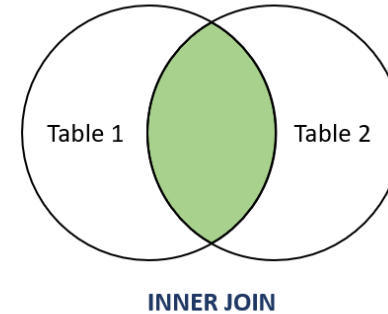
- **SELECT * FROM «TableName»**
Questo comando seleziona tutte le colonne e tutte le righe della tabella specificata, permettendo una visualizzazione completa dei dati contenuti in essa.
- **SELECT «Column1», «Column2» FROM «TableName»**
Con questo comando si possono recuperare solo le colonne desiderate, riducendo il numero di dati visualizzati.
- **SELECT * FROM «TableName» WHERE «Condition»**
Utilizzando la clausola WHERE, è possibile filtrare le righe in base a condizioni specifiche
- **SELECT * FROM «TableName» ORDER BY «ColumnName» [ASC|DESC]**
Questo comando ordina i dati in base a una o più colonne, in ordine crescente (ASC) o decrescente (DESC).
- **SELECT AVG/SUM/MIN/MAX(«ColumnName») AS «Alias» FROM «TableName»**
Questo consente di effettuare calcoli durante la selezione sulle colonne selezionate

LINGUAGGI DML (DATA MANIPULATION LANGUAGE)

I JOIN sono operazioni SQL utilizzabili insieme al SELECT che **consentono di combinare i dati di due o più tabelle** basandosi su una relazione definita tra di esse.

Tipologie principali di JOIN:

- INNER JOIN
- LEFT JOIN
- RIGHT JOIN
- FULL JOIN
(in mysql non disponibile, utilizzare UNION)

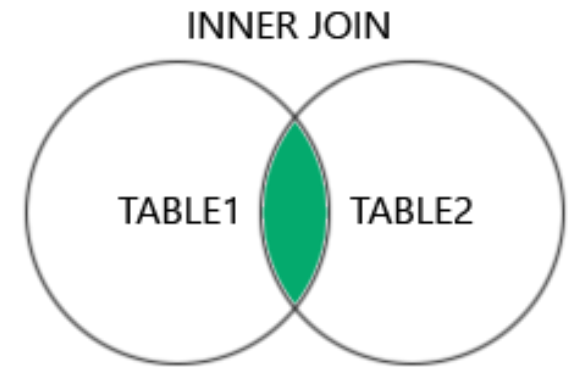


LINGUAGGI DML (DATA MANIPULATION LANGUAGE)

INNER JOIN o solo JOIN restituisce solo le righe con corrispondenze tra le due tabelle.

- Se volessi trovare i clienti che hanno effettuato degli ordini:

```
SELECT Clienti.Nome, Ordini.ID_Ordine  
FROM Clienti  
INNER JOIN Ordini  
ON Clienti.ID_Cliente = Ordini.ID_Cliente;
```



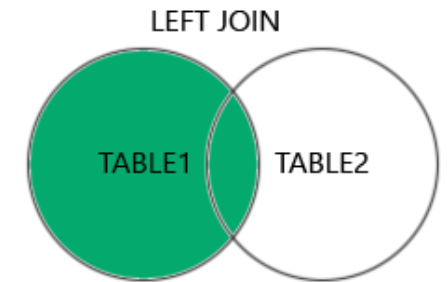
Così verrà mostrato il nome e l'id dell'ordine di tutti i clienti con almeno un ordine

LINGUAGGI DML (DATA MANIPULATION LANGUAGE)

LEFT JOIN restituisce tutte le righe della prima tabella e le corrispondenze dalla seconda tabella.

- Se non ci sono corrispondenze, i valori della seconda tabella saranno NULL.
- Se volessi mostrare tutti clienti insieme all'id degli ordini se presente:

```
SELECT Clienti.Nome, Ordini.ID_Ordine  
FROM Clienti  
LEFT JOIN Ordini  
ON Clienti.ID_Cliente = Ordini.ID_Cliente;
```



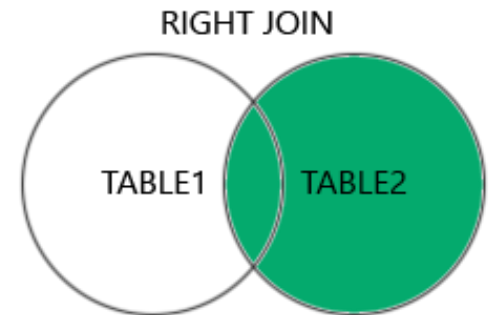
Così verrà mostrato il nome e l'id dell'ordine di tutti i clienti, se il cliente non ha un ordine associato verrà comunque mostrato, ma la colonna dell'id dell'ordine mostrerà NULL

LINGUAGGI DML (DATA MANIPULATION LANGUAGE)

RIGHT JOIN restituisce tutte le righe della seconda tabella e le corrispondenze dalla prima tabella.

- Se non ci sono corrispondenze, i valori della prima tabella saranno NULL.
- Se volessi mostrare tutti gli ordini insieme al cliente se presente:

```
SELECT Clienti.Nome, Ordini.ID_Ordine  
FROM Clienti  
RIGHT JOIN Ordini  
ON Clienti.ID_Cliente = Ordini.ID_Cliente;
```



Così verrà mostrato il nome e l'id dell'ordine di tutti i clienti, se l'ordine non ha un cliente associato verrà comunque mostrato, ma la colonna del nome del cliente mostrerà NULL

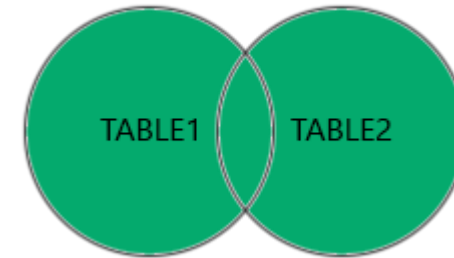
LINGUAGGI DML (DATA MANIPULATION LANGUAGE)

- FULL JOIN è l'unione di RIGHT e LEFT JOIN in quanto restituisce tutte le righe di entrambe le tabelle, incluse quelle senza corrispondenze.
- Se non ci sono corrispondenze, i valori saranno NULL.
- Se volessi mostrare tutti gli ordini e clienti con le corrispondenze:

```
SELECT Clienti.Nome, Ordini.ID_Ordine
FROM Clienti
FULL JOIN Ordini
ON Clienti.ID_Cliente = Ordini.ID_Cliente;
```

- Così verranno mostrate tutte le righe di entrambe le righe di entrambe le tabelle, le colonne che non hanno corrispondenze mostreranno NULL

FULL OUTER JOIN



Come implementare la Full Join in MySQL

Come detto all'inizio, l'operatore *Full Join* non è disponibile su MySQL, tuttavia possiamo raggiungere lo stesso output in questo modo:

```
SELECT  A.CodiceA,
        B.CodiceB,
        A.ValoreA,
        B.ValoreB
FROM    TabellaA AS A
LEFT JOIN TabellaB AS B
      ON A.CodiceA = B.CodiceB
UNION ALL
SELECT  A.CodiceA,
        B.CodiceB,
        A.ValoreA,
        B.ValoreB
FROM    TabellaA AS A
RIGHT JOIN TabellaB AS B
      ON A.CodiceA = B.CodiceB
WHERE   A.CodiceA IS NULL;
```

WHERE

- La clausola WHERE viene utilizzata per filtrare le righe prima che vengano applicate funzioni di aggregazione o altre operazioni
- Condizioni con operatori logici (AND, OR, NOT).
- Filtri basati su valori (=, >, <, LIKE, ecc.).
- Filtri su sottogruppi usando subquery.

```
SELECT *  
FROM prodotti  
WHERE prezzo BETWEEN 10 AND 50  
AND disponibilita = 'in stock';
```

ALIAS (AS)

Con il SELECT possiamo assegnare dei nomi temporanei alle colonne usando degli alias per rendere più leggibile il nome delle colonne che vengono selezionate oppure per dare un nome al risultato delle funzioni che eseguiamo

Per dare un alias alla colonna possiamo aggiungere AS dopo la colonna che abbiamo selezionato seguito dal nome della colonna, tra virgolette singole nel caso sia un nome contenente spazi

```
SELECT first_name as Nome  
FROM customer  
WHERE customer_id < 30;
```

OPERATORI DI CONFRONTO

Operatore	Descrizione	Esempio	Risultato
=	Uguaglianza	<code>categoria = 'Sport'</code>	Restituisce righe con categoria "Sport".
<> o !=	Diverso da	<code>categoria <> 'Casa'</code>	Restituisce righe con categoria diversa da "Casa".
>	Maggiore di	<code>prezzo > 100</code>	Restituisce righe con prezzo maggiore di 100.
<	Minore di	<code>prezzo < 50</code>	Restituisce righe con prezzo minore di 50.
>=	Maggiore o uguale a	<code>prezzo >= 75</code>	Restituisce righe con prezzo ≥ 75 .
<=	Minore o uguale a	<code>prezzo <= 30</code>	Restituisce righe con prezzo ≤ 30 .
BETWEEN	Compreso tra due valori (inclusi)	<code>prezzo BETWEEN 10 AND 50</code>	Restituisce righe con prezzo tra 10 e 50.
IN	Valore contenuto in una lista	<code>categoria IN ('A', 'B')</code>	Restituisce righe con categoria "A" o "B".
NOT IN	Valore non contenuto in una lista	<code>categoria NOT IN ('X')</code>	Restituisce righe senza categoria "X".
LIKE	Cerca valori corrispondenti a un pattern	<code>nome LIKE 'Mario%'</code>	Restituisce righe con nomi che iniziano con "Mario".
IS NULL	Verifica valori nulli	<code>descrizione IS NULL</code>	Restituisce righe con descrizione nulla.
IS NOT NULL	Verifica valori non nulli	<code>descrizione IS NOT NULL</code>	Restituisce righe con descrizione non nulla.



OPERATORI LOGICI

Operatore	Descrizione	Esempio	Risultato
AND	Tutte le condizioni devono essere vere	<code>prezzo > 50 AND categoria = 'Elettronica'</code>	Restituisce righe con prezzo > 50 e categoria "Elettronica".
OR	Almeno una condizione deve essere vera	<code>prezzo < 30 OR disponibilita = 'in stock'</code>	Restituisce righe con prezzo < 30 o disponibili in stock.
NOT	Inverte il risultato di una condizione	<code>NOT (prezzo > 100)</code>	Restituisce righe con prezzo ≤ 100.
AND NOT	Combinazione: tutte vere tranne una	<code>prezzo > 50 AND NOT categoria = 'Sport'</code>	Restituisce righe con prezzo > 50 che non sono categoria "Sport".

- gli operatori logici hanno una priorità (es. NOT è valutato prima di AND, che a sua volta è valutato prima di OR)

OPERATORI ARITMETICI

▪ +, -, *, /, % per eseguire calcoli o confronti derivati

```
SELECT prodotto, prezzo * 0.9 AS prezzo_scontato  
FROM prodotti  
WHERE prezzo > 50;
```

GROUP BY

- La clausola GROUP BY viene utilizzata per raggruppare righe che hanno valori identici in una o più colonne.
- Spesso associata a funzioni di aggregazione (SUM, COUNT, AVG, ecc.) per calcolare statistiche su ciascun gruppo

```
SELECT categoria, COUNT(*) AS numero_prodotti
FROM prodotti
GROUP BY categoria;
```

Esempio con GROUP BY

sql

Copia Modifica

```
SELECT customer_id, COUNT(*) AS totale_ordini
FROM orders
GROUP BY customer_id;
```

✓ Questa query restituisce una riga per ogni `customer_id`, mostrando il numero totale di ordini per ciascun cliente.

Output

customer_id	totale_ordini
1	5
2	3
3	7

⚠ Con `GROUP BY`, le righe vengono aggregate in un unico risultato per ogni gruppo.

PARTITION BY

- Divide i dati in gruppi o esegue calcoli come SUM ma NON aggrega
- Usato con funzioni di finestra (ROW_NUMBER(), RANK(), SUM() OVER(), ecc.)
- Mantiene il numero originale delle righe, aggiungendo valori calcolati per ogni gruppo

customer_id	count(*)
30	2
38	3
44	1
49	1
63	2
78	2
80	1
98	1
337	4
488	2
777	2
831	1

customer_id	row_number() over (PARTITION by customer_id)
30	1
30	2
38	1
38	2
38	3
44	1
49	1
63	1
63	2
78	1
78	2
80	1
98	1
337	1
337	2
337	3
337	4
488	1
488	2
777	1
777	2
831	1

differenza tra partition by e group by

Esempio con PARTITION BY

```
sql
SELECT
  customer_id,
  order_id,
  order_date,
  ROW_NUMBER() OVER (PARTITION BY customer_id ORDER BY order_date DESC) AS numero_ordine
FROM orders;
```

✓ Questa query assegna un numero progressivo a ogni ordine per ciascun cliente, senza aggregare i dati.

Output

customer_id	order_id	order_date	numero_ordine
1	105	2024-01-10	1
1	102	2023-12-15	2
1	100	2023-11-20	3
2	205	2024-01-08	1
2	202	2023-12-10	2

⚠ Con PARTITION BY, le righe rimangono inalterate, ma viene calcolato un valore per ciascun gruppo.

```
SELECT abbonamento_id, row_number() OVER (PARTITION BY
abbonamento_id ) AS rn FROM palestra.iscrizioni;
```



MYSQL FUNCTIONS

- MySQL offre molte funzioni integrate per lavorare con dati numerici, stringhe, date, JSON e altro; possiamo dividerle per categorie:
- Stringhe
- Date
- Numeri
- Aggregazione
- Json

FUNZIONI SULLE STRINGHE

- Manipolano e analizzano stringhe di testo.
- CONCAT(str1, str2, ...) → Concatena stringhe
- LENGTH(str) → Lunghezza della stringa in byte
- CHAR_LENGTH(str) → Numero di caratteri LUNGHEZZA in CARATTERI
- SUBSTRING(str, start, length) → Estrae una sottostringa – parte da 1
- LOCATE(substr, str) → Trova la posizione di una sottostringa
- REPLACE(str, str_OLD, str_NEW) → Sostituisce una parte di stringa
- CONCAT_WS(' - ', str1, str2, ...) → Concatena stringhe con un separatore
- SELECT CONCAT('Hello', ' ', 'World'); -- Hello World
- SELECT CONCAT_WS('-', 'Hello', 'World'); -- Hello-World

ESEMPI FUNZIONI SULLE STRINGHE

- SELECT CONCAT(cognome,nome) from customers;
- SELECT LENGHT(cognome) from customers;
- SELECT LENGTH('abc'), CHAR_LENGTH('abc');
- -- Output: 3, 3 (perché ogni carattere occupa 1 byte in UTF-8)
- SELECT LENGTH('è'), CHAR_LENGTH('è');
- -- Output: 2, 1 (perché 'è' in UTF-8 occupa 2 byte ma è un solo carattere)
- SELECT LOCATE("a", cognome) from customers limit 10;
- SELECT cognome, REPLACE(cognome, 'ORIALI', 'CAMPI') AS cognome_modificato FROM customers;

FUNZIONI SULLE DATE E ORE

- Per manipolare e calcolare date e orari.
- NOW() → Data e ora attuale
- CURDATE() → Data attuale
- CURTIME() → Ora attuale
- DATE_FORMAT(date, format) → Formatta una data
- DATEDIFF(date1, date2) → Differenza in giorni
- TIMESTAMPDIFF(UNIT, date1, date2) → Differenza tra date in unità
- ADDDATE(date, INTERVAL value unit) → Aggiunge un intervallo a una data
- `SELECT DATE_FORMAT(NOW(), '%d/%m/%Y'); -- 30/01/2025`

ESEMPI FUNZIONI SULLE DATE

- SELECT NOW(); # 2025-03-03 08:12:17
- SELECT CURDATE(); #2025-03-03
- SELECT CURTIME(); #08:11:42
- SELECT DATE_FORMAT('2025-03-03', '%d/%m/%Y') AS data_formattata;
- SELECT DATEDIFF('2025-03-03', '2025-02-28') AS giorni; #3
- SELECT TIMESTAMPDIFF(DAY, '2025-01-01', '2025-03-03') AS differenza_giorni; #61
- SELECT TIMESTAMPDIFF(MONTH, '2025-01-01', '2025-03-03') AS differenza_giorni; #2
- SELECT ADDDATE('2025-03-03', INTERVAL 10 DAY) AS nuova_data; # 2025-03-13

FUNZIONI NUMERICHE

- Per operazioni matematiche.
- $ABS(x) \rightarrow$ Valore assoluto
- $ROUND(x, d) \rightarrow$ Arrotonda al numero di decimali (d a quale decimale: 1= 1 decimale, 2=2 decimale)
- `SELECT id, ROUND(prezzo, 1) AS costo_arrotondato FROM corsi; // 1.23 = 1.2`
- $CEIL(x) \rightarrow$ Arrotonda per eccesso (unità)
- $FLOOR(x) \rightarrow$ Arrotonda per difetto (unità)
- $MOD(x, y) \rightarrow$ Resto della divisione
- $RAND() \rightarrow$ Numero casuale
- $POWER(x, y) \rightarrow$ Elevamento a potenza
- $SQRT(x) \rightarrow$ Radice quadrata
- `SELECT ROUND(3.14159, 2); -- 3.14`

ESEMPI FUNZIONI SUI NUMERI

- SELECT ABS (-2) ; #2
- SELECT ROUND (2.1234, 2) ; #2.12
- SELECT CEIL (2.1234) ; #3
- SELECT FLOOR (2.1234) ; #2
- SELECT MOD (10, 3) ; #1
- SELECT RAND () ; #NUMERO CASUALE DA 0 A 1
- SELECT FLOOR (RAND () * 100) + 1 AS numero_casuale;
 - NUMERO CASUALE DA 1 A 100
- SELECT POWER (5, 2) ; #25
- SELECT SQRT (25) ; #5

FUNZIONI DI AGGREGAZIONE

- SUM: Somma.
- COUNT: Conteggio righe.
- AVG: Media.
- MIN/MAX: Valori minimo e massimo.

```
SELECT AVG(prezzo) AS prezzo_medio  
FROM prodotti;
```

ESEMPI FUNZIONI AGGREGAZIONE

- SELECT SUM(montante) from pratiche; #1250125.25
- SELECT COUNT(*) from pratiche; #1.256
- SELECT AVG(montante) from pratiche; 995.32
- SELECT MIN(montante) from pratiche; # 250.00
- SELECT MAX(montante) from pratiche; #40000.00

COUNT

LA FUNZIONE COUNT() SVOLGE UNA SEMPLICE CONTA DELLE RIGHE DI UNA COLONNA O DELL'INTERA TABELLA IN BASE ALL'ARGOMENTO INSERITO.

NEL CASO STIAMO CONTANDO LE RIGHE DI UNA COLONNA I VALORI NULL VERRANNO IGNORATI NEL CONTEGGIO FINALE MENTRE SE STIAMO ESEGUENDO COUNT SULLA TABELLA I VALORI NULL VERRANNO CONSIDERATI

```
SELECT COUNT(*) as "Pagamenti Totali"  
FROM payments;
```

```
SELECT COUNT(payment_done) as "Pagati"  
FROM payments;
```

SUM

LA FUNZIONE SUM() RITORNA LA SOMMA DEI VALORI CONTENUTI NELLA COLONNA SPECIFICATA, OPPURE DI UN'OPERAZIONE TRA COLONNE, DI UN INSIEME DI RIGHE.

QUESTA FUNZIONE PUÒ ESSERE USATA SOLO IN COLONNE CHE CONTENGONO ESCLUSIVAMENTE VALORI NUMERICI ED OGNI NULL VERRÀ IGNORATO

```
SELECT SUM(payment_amount) as "Totale pagamenti"  
FROM payments;
```

```
SELECT SUM(payment_amount) as "Totale pagamenti Cliente 1"  
FROM payment  
WHERE client_id = 1;
```

AVG

LA FUNZIONE AVG() RITORNA LA MEDIA DEI VALORI CONTENUTI NELLA COLONNA SPECIFICATA, OPPURE DI UN'OPERAZIONE TRA COLONNE, DI UN INSIEME DI RIGHE.

QUESTA FUNZIONE PUÒ ESSERE USATA SOLO IN COLONNE CHE CONTENGONO ESCLUSIVAMENTE VALORI NUMERICI ED OGNI NULL VERRÀ IGNORATO, IL RISULTATO DELLA FUNZIONE USERÀ LO STESSO TIPO DI VALORE DELLA COLONNA SELEZIONATA PER CUI SE STIAMO FACENDO LA MEDIA DI UNA COLONNA DI INT IL RISULTATO SARÀ UN INT SENZA VIRGOLE.

NEL CASO VOGLIAMO AVERE UN DATO PIÙ PRECISO POSSIAMO USARE UN CAST PER MOSTRARE UN RISULTATO PIÙ PRECISO

```
SELECT AVG(age) as "Età media"  
FROM payment;
```

```
SELECT AVG(CAST(age AS FLOAT)) as "Età media precisa"  
FROM payment;
```

MIN MAX

LE FUNZIONI MIN() E MAX() RITORNA IL VALORE PIÙ ALTO O PIÙ BASSO NELLA COLONNA SPECIFICATA, OPPURE DI UN'OPERAZIONE TRA COLONNE, DI UN INSIEME DI RIGHE.

QUESTA FUNZIONE PUÒ ESSERE USATA SIA IN COLONNE NUMERICHE CHE IN COLONNE CON STRINGHE, IN QUEST'ULTIMO MIN RITORNA LA PRIMA STRINGA IN ORDINE ALFABETICO MENTRE MAX RITORNA L'ULTIMA.

I VALORI NULL NON VENGO NO CONSIDERATI

```
SELECT MIN(payment_amount) as "Pagamento più basso"  
FROM payment;
```

```
SELECT MAX(payment_amount) as "Pagamento più alto"  
FROM payment;
```


FUNZIONI DI CONTROLLO DEL FLUSSO

- IF(condition, true_value, false_value)
- IFNULL(value, default_value) → Sostituisce NULL
 - SELECT id, nome, IFNULL(email, 'NULL') FROM corsisti;
- SELECT IF(10 > 5, 'Yes', 'No'); -- Yes

▪ SELECT id, montante, IF(montante > 5000, 'OK', 'KO') from pratiche;

id	montante	IF(montante>5000,'OK','KO')
6	14280.00	OK
7	36000.00	OK
8	10800.00	OK
10	2400.00	KO
11	16320.00	OK
13	9600.00	OK

FUNZIONI JSON

- Per lavorare con JSON in MySQL.
- `JSON_OBJECT(key, value, ...)` → Crea un oggetto JSON
- `JSON_ARRAY(value, ...)` → Crea un array JSON
- `JSON_EXTRACT(json, path)` → Estrae un valore
- `JSON_UNQUOTE(json_extract(...))` → Rimuove virgolette
- `SELECT JSON_EXTRACT('{\"name\": \"Alice\", \"age\": 25}', '$.name'); -- \"Alice\"`

ESEMPI FUNZIONI JSON

- `SELECT JSON_OBJECT('montante',montante) from pratiche;`

`JSON_OBJECT('montante',montante)`

`{"montante": 14280.00}`

`{"montante": 36000.00}`

`{"montante": 10800.00}`

`{"montante": 2400.00}`

- `SELECT JSON_ARRAY(montante, importo_rata) from pratiche;`

`JSON_ARRAY(montante, importo_rata)`

`[14280.00, 119.00]`

`[36000.00, 300.00]`

`[10800.00, 150.00]`

- `SELECT JSON_EXTRACT('{ "nome": "Mauro", "cognome": "Casadei" }', '$.nome');`

`JSON_EXTRACT('{ "nome": "Mauro"`

`"Mauro"`

- `SELECT JSON_EXTRACT('{ "persona": { "nome": "Mauro", "cognome": "Casadei" } }', '$.persona.nome');`

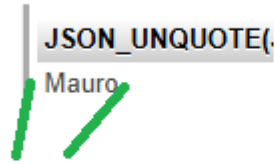
`JSON_EXTRACT('{ "perso`

`"Mauro"`

- `$` è la radice da cui partire

ESEMPI FUNZIONI JSON

- SELECT JSON_UNQUOTE (JSON_EXTRACT (' {"persona": {"nome": "Mauro", "cognome": "Casadei"}} ', '\$.persona.nome')) ;



The diagram illustrates the operation of the `JSON_UNQUOTE` function. It shows the function name `JSON_UNQUOTE(` in a grey box, followed by the string `"Mauro"` in green. A green checkmark is placed next to the result `Mauro`, indicating that the function successfully removes the double quotes from the input string.

RIMOSSO I doppi apici
da "Mauro" a Mauro

FUNZIONI DI GESTIONE TESTO E REGEX

- Per lavorare con pattern e sostituzioni.
- UPPER(str) → Maiuscolo
- LOWER(str) → Minuscolo
- TRIM(str) → Rimuove spazi
- REGEXP_LIKE(str, pattern) → Controlla una regex
- `SELECT UPPER('hello'); -- HELLO`

ESEMPI FUNZIONI TESTO

- SELECT UPPER('ciao mondo'); #CIAO MONDO
- SELECT LOWER('CIAO MONDO'); #ciao mondo
- SELECT TRIM(' ciao mondo '); #ciao mondo
- SELECT REGEXP_LIKE('abc123', '[0-9]'); #1
- SELECT email, REGEXP_LIKE(email, '^[A-Za-z0-9._%+-]+@[A-Za-z0-9.-]+\.[A-Za-z]{2,}\$')
from customers where email IS NOT NULL and email != ''
;

[REDACTED]@libero.it	1
no mail	0
[REDACTED]@libero.it	1

REGEX

- Elementi Fondamentali:
- Caratteri Letterali:
- Ogni lettera, numero, simbolo o spazio ha un significato letterale.
- Meta-caratteri:
- Simboli speciali con significati specifici nelle RegEx.
- Punto (.): Rappresenta qualsiasi carattere eccetto il ritorno a capo. Nelle [perde il suo significato]
- Asterisco (*): Indica zero o più occorrenze del carattere o gruppo precedente.
- Più (+): Indica una o più occorrenze del carattere o gruppo precedente.
- Punto interrogativo (?): Indica zero o una occorrenza del carattere o gruppo precedente.
- Accento circonflesso (^): Indica l'inizio della stringa.
- Dollaro (\$): Indica la fine della stringa.
- Barra verticale (|): Rappresenta un'opzione "o".
- Parentesi tonde (()): Utilizzate per raggruppare parti dell'espressione.

REGEX

- Classi di Caratteri:
- Definiscono un insieme di caratteri.
- Parentesi quadre ([]): Contengono un set di caratteri da abbinare.
- Intervalli: Usati all'interno delle parentesi quadre per specificare un intervallo di caratteri.
- Sequenze di Escape:
- Utilizzate per rappresentare caratteri speciali o non stampabili.
- Backslash (\): Precede un meta-carattere per trattarlo come un carattere normale.
- Quantificatori:

REGEX

- Specificano il numero di occorrenze di un carattere o gruppo.
- Accolade ({}): Definiscono un numero esatto o un intervallo di ripetizioni.
- Questa sintassi di base fornisce le fondamenta per costruire espressioni regolari più complesse e potenti. Con la pratica, diventerà più facile creare pattern che rispondano alle tue esigenze specifiche, rendendo le RegEx uno strumento indispensabile per qualsiasi webmaster o professionista SEO.

REGEX

- **Caratteri speciali**

- **\d** - Rappresenta una cifra (0-9).
- **\w** - Rappresenta una lettera, una cifra o un underscore (_). In pratica, \w corrisponde a qualsiasi carattere alfanumerico.
- **\s** - Rappresenta qualsiasi spazio bianco, inclusi spazi, tabulazioni e nuovi paragrafi.
- **^** **Inizio della Stringa**
- **\$** **Fine della stringa**

- **\D** - Rappresenta qualsiasi carattere che non sia una cifra (l'opposto di \d).
- **\W** - Rappresenta qualsiasi carattere che non sia una lettera, una cifra o un underscore (l'opposto di \w).
- **\S** - Rappresenta qualsiasi carattere che non sia uno spazio bianco (l'opposto di \s).

ESEMPI

- `[a-z]{3}.*` # almeno 3 lettere, seguite da qualsiasi altro carattere
- `[a-z]{5}` # almeno 5 lettere consecutive
- `([a-z]{2,})|([a-z]{5})` # Regex che cerca almeno 2 caratteri consecutivi o 5 lettere consecutive:
- `[a-z]{6,}|\s{2,}` // almeno 6 caratteri o 2 spazi consecutivi
- `^[A-Zo-9]{6}[A-Z]{8}[o-9]{2}[A-Z]{1}[o-9]{3}$` #codice fiscale
- `^[o-9]{5}$` #cap

FUNZIONI DI GESTIONE DEL SISTEMA

- Per ottenere informazioni su MySQL.
- USER() → Utente corrente
- DATABASE() → Nome del database attuale
- VERSION() → Versione di MySQL
- **SELECT DATABASE();**

ESEMPI FUNZIONI DEL SISTEMA

- `SELECT USER() ; # root@localhost`
- `SELECT VERSION() ; # 8.2`
- `SELECT DATABASE() ; #test`

ORDER BY

- La clausola ORDER BY in SQL viene utilizzata per ordinare i risultati di una query in base a uno o più campi. Può essere usata in combinazione con i modificatori ASC (ordine crescente) e DESC (ordine decrescente).
- ASC (Ordinamento Crescente)
- DESC (Ordinamento Decrescente)
- Ordinamento su Più Colonne

```
SELECT *  
FROM prodotti  
ORDER BY categoria ASC, prezzo DESC;
```

```
SELECT colonna1, colonna2, ...  
FROM tabella  
ORDER BY colonna [ASC|DESC]:
```

```
SELECT nome, prezzo  
FROM prodotti  
ORDER BY prezzo DESC;
```

DISTINCT

Questo argomento che possiamo aggiungere al SELECT prima delle colonne filtrerà i risultati in modo che vengano ritornate solo entry uniche ignorando tutti i duplicati.

Un utilizzo comune di DISTINCT è insieme a COUNT per contare il numero di entry uniche presenti in una determinata colonna

```
SELECT DISTINCT categoria  
FROM prodotti;
```

UNION

Usando UNION possiamo combinare i risultati di due SELECT applicando DISTINCT automaticamente

Per usare UNION è necessario che entrambi i risultati dei SELECT contengano lo stesso numero di colonne.

Se abbiamo due colonne sulle quali vogliamo forzare l'unione possiamo usare ALIAS per dare lo stesso nome alle due colonne

Nel caso volessimo prevenire il DISTINCT possiamo usare UNION ALL

```
SELECT nome FROM clienti  
UNION  
SELECT nome FROM fornitori;
```


ESEMPIO UNION

- SELECT numero_pratica, 'tus' FROM pratiche_tus where id < 10
- UNION
- SELECT numero_pratica, 'cqs' FROM pratiche_cqs where id < 10;

numero_pratica	tus
3	tus
4	tus
1	tus
2	tus
5	tus
6	tus
7	tus
1	cqs
2	cqs
3	cqs

HAVING

- La clausola HAVING viene usata per filtrare gruppi di dati generati da GROUP BY, mentre WHERE si applica ai dati prima della raggruppamento

```
SELECT categoria, COUNT(*) AS numero_prodotti  
FROM prodotti  
GROUP BY categoria  
HAVING COUNT(*) > 5;
```

```
select vn_IDGuida,count(vn_IDGuida) from vini group by vn_IDGuida having vn_IDGuida =9
```

SUBQUERY

- Una sottoquery è una query nidificata all'interno di un'altra query. Può essere usata per calcolare valori intermedi o filtrare dati.
- Per eseguire una subquery basta aggiungere un SELECT all'interno di un altro

```
SELECT nome
FROM clienti
WHERE id IN (
    SELECT cliente_id
    FROM ordini
    WHERE totale > 100
);
```

Qui possiamo usare una subquery unita all'utilizzo di una funzione di aggregazione per filtrare i prodotti con un prezzo superiore alla media

- In questo caso il WHERE si baserà sul risultato dalla subquery che richiede gli id dei clienti con un totale di ordini maggiore di 100

```
SELECT nome, prezzo
FROM prodotti
WHERE prezzo > (SELECT AVG(prezzo) FROM prodotti);
```

LIMIT

- La clausola LIMIT viene utilizzata per limitare il numero di righe restituite da una query. È utile quando si desidera visualizzare solo una parte dei risultati, ad esempio per implementare la paginazione o testare query con dataset grandi.

```
SELECT *  
FROM prodotti  
LIMIT 5;
```

CAST

- Il CAST() in MySQL permette di convertire un valore da un tipo di dato a un altro.
- `SELECT CAST('2025-03-05 14:30:00' AS DATE);`
- Tipi di dati supportati
 - Numerici: SIGNED, UNSIGNED
 - Stringhe: CHAR, BINARY
 - Date/Time: DATE, DATETIME, TIME

- Esempi pratici:
- `SELECT CAST('2025-03-05 14:30:00' AS DATE);`
- `SELECT CAST(12345 AS CHAR);`
- `SELECT CAST('100.55960' AS DECIMAL(5,2));`
- `SELECT CAST('100.50' AS UNSIGNED);`

LINGUAGGI DML (DATA MANIPULATION LANGUAGE)

Il comando INSERT viene utilizzato per **aggiungere nuove righe a una tabella nel database**. Consente di specificare i valori per una o più colonne, creando nuovi record. Ecco alcuni dei suoi usi più comuni:

- `INSERT INTO «TableName» VALUES (valore1, valore2, ...)`
Questo comando aggiunge una nuova riga specificando i valori per tutte le colonne nella stessa sequenza definita dalla tabella.
- `INSERT INTO «TableName» («Column1», «Column2») VALUES (valore1, valore2)`
Con questo comando, si possono specificare solo alcune colonne della tabella, lasciando le altre con valori predefiniti o NULL. È possibile anche inserire più valori
- `INSERT INTO «TableName» («Column1», «Column2») SELECT «Column1», «Column2» FROM «OtherTable» WHERE «Condition»`
Questo comando consente di copiare dati da un'altra tabella

LINGUAGGI DML (DATA MANIPULATION LANGUAGE)

Il comando **UPDATE** viene utilizzato insieme a **SET** per modificare i dati esistenti all'interno di una tabella. Consente di aggiornare una o più colonne per una o più righe. Ecco i suoi usi più comuni:

- **UPDATE «TableName» SET «ColumnName» = valore**
Questo comando modifica il valore di una colonna per tutte le righe della tabella.
- **UPDATE «TableName» SET «ColumnName» = valore WHERE «Condition»**
Utilizzando la clausola **WHERE**, è possibile applicare modifiche solo alle righe che soddisfano una determinata condizione.
- **UPDATE «TableName» SET «ColumnName» = «ColumnName» + valore WHERE «Condition»**
È possibile aggiornare una colonna basandosi su calcoli o valori esistenti.
- **Attenzione: una UPDATE senza WHERE aggiornerà TUTTE le righe della tabella**

LINGUAGGI DML (DATA MANIPULATION LANGUAGE)

Il comando DELETE viene utilizzato per **eliminare righe da una tabella**, permettendo di specificare quali record rimuovere tramite condizioni. A differenza di TRUNCATE, che elimina tutte le righe, DELETE offre maggiore controllo grazie all'uso della clausola WHERE:

- **DELETE FROM «TableName»**
Questo comando rimuove tutte le righe della tabella, a differenza di TRUNCATE questo non reimposta l'auto-increment a 0
- **DELETE FROM «TableName» WHERE «Condition»**
Utilizzando la clausola WHERE, è possibile eliminare solo le righe che soddisfano una determinata condizione.
- **Attenzione: una DELETE senza WHERE cancellerà TUTTE le righe della tabella**

LINGUAGGI DCL (DATA CONTROL LANGUAGE)

Il linguaggio DCL è utilizzato per **gestire i permessi e il controllo degli accessi all'interno di un database**. Con i comandi DCL, gli amministratori di database possono definire chi ha il diritto di eseguire determinate operazioni, come la lettura, la modifica, o l'eliminazione dei dati. I comandi DCL più comuni sono GRANT e REVOKE

- GRANT «privilege1», «privilege2» ON «TableName» TO «UserName»

Il comando GRANT **permette di assegnare permessi a uno o più utenti per eseguire operazioni su oggetti del database**. È possibile specificare quali tipi di operazioni possono essere effettuate, come SELECT, INSERT, UPDATE e DELETE

- REVOKE «privilege1», «privilege2» ON «TableName» FROM «UserName»

Il comando REVOKE viene utilizzato per rimuovere i permessi precedentemente concessi. Quando un permesso viene revocato, l'utente non potrà più eseguire l'operazione associata su quella tabella o oggetto

LINGUAGGITCL (TRANSACTION CONTROL LANGUAGE)

I comandi TCL (Transaction Control Language) sono utilizzati per gestire le transazioni nei database relazionali.

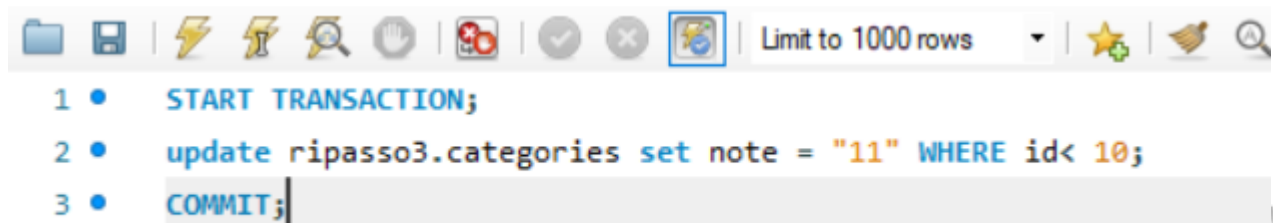
Permettono di controllare quando i cambiamenti ai dati vengono salvati o annullati.

Fondamentali per garantire la consistenza e la coerenza dei dati in scenari multi-utente.

Le operazioni principali sono:

- **COMMIT**: Salva permanentemente i cambiamenti fatti durante una transazione.
- **ROLLBACK**: Annulla i cambiamenti fatti durante una transazione.
- **SAVEPOINT**: Imposta un punto di ripristino all'interno di una transazione.

Tutti questi comandi sono disponibili solo dopo aver iniziato una transazione con il comando **START TRANSACTION**



```
1 • START TRANSACTION;  
2 • update ripasso3.categories set note = "11" WHERE id< 10;  
3 • COMMIT;
```

The screenshot shows a SQL query editor interface. At the top, there is a toolbar with various icons for file operations, execution, and search. Below the toolbar, a list of SQL commands is displayed, numbered 1 through 3. The commands are: 1. START TRANSACTION;, 2. update ripasso3.categories set note = "11" WHERE id< 10;, and 3. COMMIT;. The editor also shows a 'Limit to 1000 rows' option and some decorative icons on the right side.

LINGUAGGITCL (TRANSACTION CONTROL LANGUAGE)

Il comando **COMMIT** finalizza le modifiche fatte ai dati durante una transazione, rendendole permanenti nel database e chiudendo la transazione.

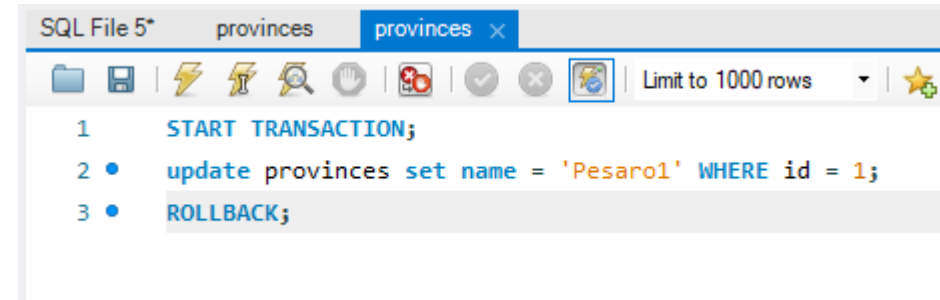
```
START TRANSACTION;  
UPDATE Prodotti SET Prezzo = 20 WHERE ID_Prodotto = 1;  
COMMIT;
```

In questo esempio l'UPDATE non viene salvato definitivamente fino a quando non viene eseguito COMMIT una volta salvato non sarà più possibile ritornare i dati allo stato precedente

LINGUAGGITCL (TRANSACTION CONTROL LANGUAGE)

Il comando **ROLLBACK** annulla le modifiche fatte durante una transazione, riportando i dati allo stato precedente chiudendo la transazione.

```
START TRANSACTION;  
UPDATE Prodotti SET Prezzo = 15 WHERE ID_Prodotto = 2;  
ROLLBACK;
```

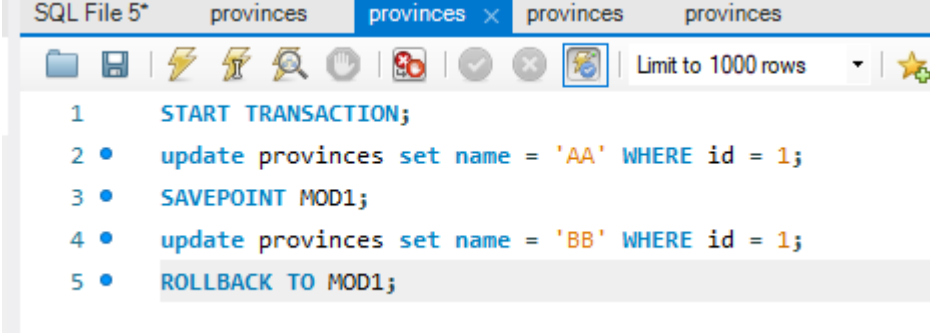


In questo esempio l'UPDATE è temporaneamente salvato nel database, ma quando rollback viene eseguito dato che è all'interno della transazione l'UPDATE verrà annullato e i dati modificati ritorneranno al loro stato originale

LINGUAGGITCL (TRANSACTION CONTROL LANGUAGE)

Il comando **SAVEPOINT** crea un punto di ripristino all'interno di una transazione, permettendo di annullare solo una parte delle modifiche.

```
START TRANSACTION;
UPDATE Prodotti SET Prezzo = 10 WHERE ID_Prodotto = 1;
SAVEPOINT PrimaModifica;
UPDATE Prodotti SET Prezzo = 5 WHERE ID_Prodotto = 2;
ROLLBACK TO PrimaModifica;
```



The screenshot shows a SQL editor window titled 'SQL File 5*' with a tab labeled 'provinces'. The editor contains the following SQL code:

```
1 START TRANSACTION;
2 • update provinces set name = 'AA' WHERE id = 1;
3 • SAVEPOINT MOD1;
4 • update provinces set name = 'BB' WHERE id = 1;
5 • ROLLBACK TO MOD1;
```

The editor interface includes a toolbar with icons for file operations, a search bar, and a 'Limit to 1000 rows' dropdown menu.

In questo esempio i due UPDATE sono nella stessa transazione ma in due punti diversi, usando il ROLLBACK TO possiamo specificare il punto sul quale ripristinare, questo però lascerà la transazione aperta e rimane poi da fare COMMIT per il resto dei dati

LINGUAGGI DCL (DATA CONTROLLING LANGUAGE)

I comandi DCL (Data Controlling Language) sono utilizzati per fornire o revocare agli utenti i permessi necessari per poter utilizzare i comandi Data Manipulation Language (DML) e Data Definition Language (DDL), oltre agli stessi comandi DCL (che servono a loro volta a modificare i permessi su alcuni oggetti).

Questi comandi sono utili per avere un controllo migliore sulle attività del database nel caso abbiamo molti utenti che lo utilizzano

Le operazioni principali sono:

- **GRANT**: fornisce uno o più permessi a un determinato utente su un determinato oggetto del database (es: il permesso di inserimento in una tabella).
- **REVOKE**: revoca uno o più permessi a un determinato utente su un determinato tipo di oggetti (es: il permesso di cancellazione da una tabella).

LINGUAGGI DCL (DATA CONTROLLING LANGUAGE)

Il comando **GRANT** è utilizzato per assegnare permessi agli utenti o ai ruoli su oggetti di database, come tabelle, viste o interi schemi.

```
GRANT SELECT, INSERT, UPDATE  
ON employees  
TO 'user123'@'localhost';
```

In questo esempio, stiamo concedendo i privilegi per utilizzare i comandi SELECT, INSERT e UPDATE sulla tabella 'employees' all'utente 'user123' ma solo sulla macchina dove è contenuto il database ('localhost')

```
GRANT ALL PRIVILEGES  
ON company.*  
TO 'user123'@'%';
```

In questo esempio invece stiamo concedendo controllo completo su tutte le tabelle del database 'company' all'utente 'user123' da qualsiasi macchina che ha accesso al database

In entrambi gli esempi dobbiamo finalizzare i cambiamenti ai permessi utilizzando il comando FLUSH PRIVILEGES

```
GRANT SELECT ON *.* TO 'guest'@'%'
```

LINGUAGGI DCL (DATA CONTROLLING LANGUAGE)

Il comando **GRANT** può essere usato anche per consentire ad altri utenti di eseguire GRANT nel caso vogliamo consentire ad altri utenti la possibilità di gestire i privilegi

Questo può essere realizzato aggiungendo WITH GRANT OPTION alla fine di un comando GRANT

Questo permesso è l'unico permesso che non viene dato con il comando GRANT ALL PRIVILEGES

```
GRANT ALL PRIVILEGES  
ON company.*  
TO 'user123'@'%'  
WITH GRANT OPTION
```


LINGUAGGI DCL (DATA CONTROLLING LANGUAGE)

Il comando **REVOKE** è utilizzato al contrario di GRANT per rimuovere i permessi di un utente di utilizzare certi comandi.

```
REVOKE INSERT, UPDATE  
ON employees  
FROM 'user123'@'localhost';
```

In questo esempio, stiamo rimuovendo i privilegi per utilizzare i comandi INSERT e UPDATE sulla tabella 'employees' all'utente 'user123' ma solo sulla macchina dove è contenuto il database ('localhost')

```
REVOKE ALL PRIVILEGES  
ON company.*  
FROM 'user123'@'%';
```

In questo esempio invece stiamo revocando il controllo completo su tutte le tabelle del database 'company' all'utente 'user123' da qualsiasi macchina che ha accesso al database

```
REVOKE GRANT OPTION  
ON employees  
FROM 'user123'@'localhost';
```

Nel caso vogliamo revocare i permessi di utilizzo del comando GRANT dobbiamo specificare GRANT OPTION come revoca

Come per GRANT dobbiamo finalizzare i cambiamenti ai permessi utilizzando il comando FLUSH PRIVILEGES