

Arquitetura e Organização de Computadores

> Conjunto de Instruções da Arquitetura – CompSim







# Agenda

- Tipos de Instruções
- Operações Básicas de Transferência de Controle



#### Tipos de Instruções

- Pseudo-Instruções do Montador (Assembler)
  - Segmento
    - .code, .data, .bss, .stack
  - Rótulo ou Nome
    - :
  - Delimitador de comentário
    - ;
  - Definição/Declaração de variáveis
    - DD, DB, RESD, RESB

- Conjunto de Instruções da Arquitetura (ISA)
  - Aritméticas
    - ADD, SUB
  - Lógicas
    - NAND, SHIFT
  - Transferência de dados
    - MOV, LDA, STA, LDI, STI, SOP
  - Transferência de controle
    - JMP, JN, JZ, CALL, RET, INT
  - Entrada/Saída
    - INT



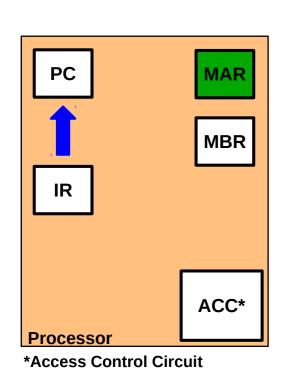
- Transferência de controle pode ser realizada basicamente por:
  - JMP (JuMP) Desvio de fluxo de execução do programa para uma determinada instrução (desvio incondicional).
  - JZ (Jump if Zero) Desvio de fluxo de execução do programa para uma determinada instrução, caso a instrução anterior gere um resultado igual a zero.
  - JN (Jump if Negative) Desvio de fluxo de execução do programa para uma determinada instrução, caso a instrução anterior gere um resultado negativo.

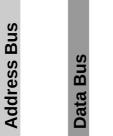
#### Sintaxe:

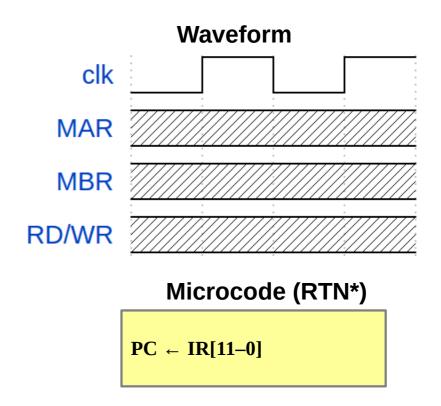
- Salto: [<rotulo>] JMP <endereco-memoria>
- Salto, se zero: [<rotulo>] JZ <endereco-memoria>
- Salto, se negativo: [<rotulo>] JN <endereco-memoria>



JMP (*JuMP*)

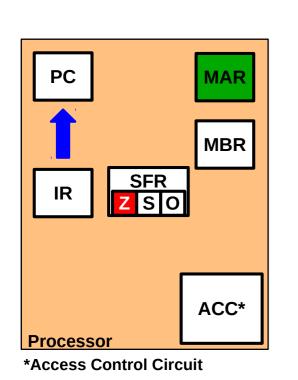


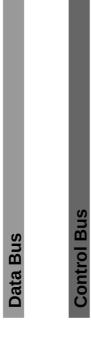




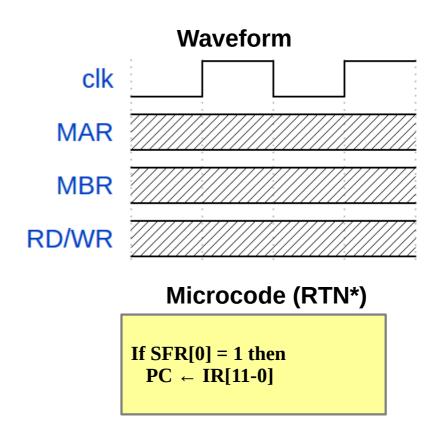


• JZ (Jump if Zero)



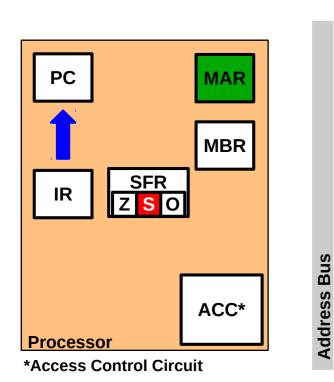


**Address Bus** 

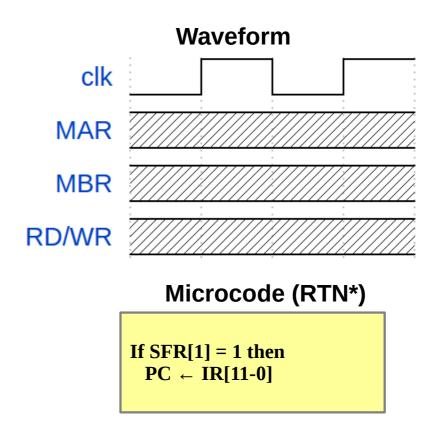




JN (Jump if Negative)



Data Bus





- Exemplos práticos: Implementação das operações IF/ELSE e FOR.
- Procedimento:
  - Baixar e extrair o pacote:
    - 5.basic\_control\_transfer\_operations.zip
  - Menu "File" → "Open"
    - Ou Teclas "Ctrl+o"
  - Arquivos:
    - "if\_else\_conditionals.asm"
    - "for\_iteration.asm"

```
.code
2
3
           ;if a >= b:
4
           LDA a
           SUB b
           JN else
9
           ; then a = a * 2
10
       then:
11
           LDA a
12
           ADD a
13
           STA a
14
15
           ;else\ b=b-a
16
       else:
17
           LDA b
18
           SUB a
19
           STA b
20
21
       end:
22
           INT exit
23
24
       .data
25
           a: dd 1
26
           b: dd 5
27
           exit: DD 25
28
29
       .stack 10
30
```



#### Atividade Prática

- Criar um programa que realize as seguintes operações:
  - Somar de 5 números.
  - Verficar se o resultado é maior do que 20.
    - Se sim, arredonda para 20.
  - Verificar se o resultado é menor do que 10.
    - Sim sim, arredonda para 10.