

Projekt: TankSquad



TANKSQUAD



Bedienungsanleitung

06.12.2012

SEPS – IT11 ZHAW – Zürcher Hochschule für Angewandte Wissenschaften

Inhaltsverzeichnis

| | | |
|----------|----------------------------|----------|
| 1 | Beschreibung | 3 |
| 2 | HUD | 3 |
| 3 | Spiel starten..... | 3 |
| 3.1 | Spiel erstellen | 5 |
| 3.2 | Spiel beitreten | 6 |
| 4 | Panzer steuern..... | 7 |
| 4.1 | Panzer bewegen | 7 |
| 4.2 | Waffe abfeuern | 7 |
| 4.3 | Waffe wechseln | 7 |

1 Beschreibung

TankSquad ist ein netzwerkfähiges Multiplayerspiel. Ein Spiel muss immer zwischen mehreren Teilnehmern stattfinden. Ein Spiel wird von einem Teilnehmer eröffnet. Dieser gibt vor, unter welchem Namen es im Netzwerk erscheint und wie viele maximale Spieler dem Spiel beitreten können. Sobald er die Parameter definiert und das Spiel erstellt hat, ist es für andere Spieler sichtbar. Die Teilnehmer können aus einer Liste aller verfügbaren Spiele eines auswählen, an welchen sie anschliessend teilnehmen können. Alle Spieler sehen die Namen der anderen Teilnehmer. Der Spieleröffner hat jederzeit die Möglichkeit das Spiel zu starten. Das Spiel selbst basiert auf dem Prinzip des „Death Match“. Das Ziel ist es, seine Gegner zu zerstören ohne dabei selber zu sterben. Hierfür stehen drei verschiedene Waffen zur Verfügung.

2 HUD



In Ihrem Heads-Up-Display sehen Sie Ihre gewählte Waffe, Ihre Lebensanzeige, sowie die Anzahl Siege.

Eine zweite Lebensanzeige wird als Ring rund um Ihren Panzer dargestellt.

3 Spiel starten

Um mit anderen ein Spiel zu starten, müssen sich alle Teilnehmer im gleichen Netzwerk befinden. Pro Spiel müssen mindestens zwei Spieler teilnehmen.

1. Starten Sie das Spiel

Beim Starten des Spiels erscheint folgender Startbildschirm.

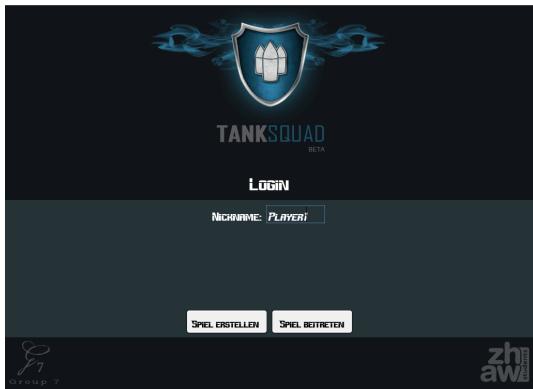
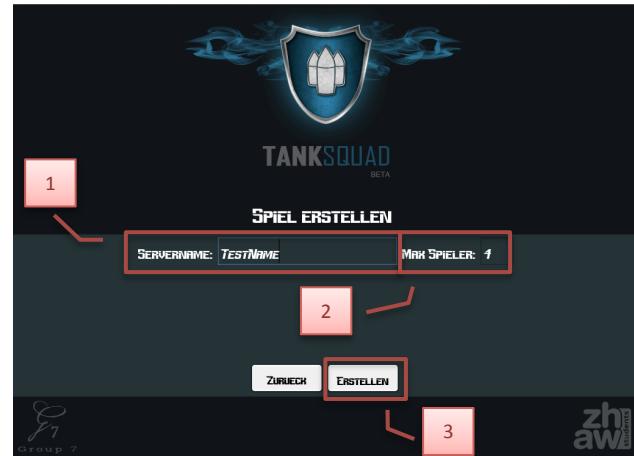


Abbildung 1: Startbildschirm

2. Geben Sie im freien Feld neben „Nickname“ Ihren bevorzugten Spielername nein
3. Um ein Spiel zu **erstellen**, drücken Sie auf „Spiel erstellen“. Folgen Sie der Anleitung unter Punkt 2.1: „Spiel erstellen“
Um an einem Spiel **teilzunehmen**, drücken Sie auf „Spiel beitreten“. Folgen Sie der Anleitung unter Punkt 2.2: „Spiel beitreten“

3.1 Spiel erstellen

1. Geben Sie einen beliebigen Servername ein
2. Geben Sie die maximale Anzahl von Spielern ein. Dies muss eine Zahl zwischen 2 und 4 sein.
3. Drücken Sie auf „Erstellen“ um den Server zu generieren. Die Eigenschaften „Servername“ und „Max Spieler“ lassen sich nun nicht mehr verändern.

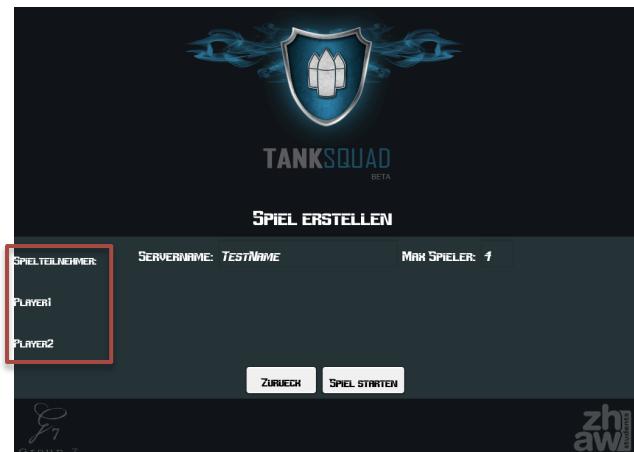


Das Spiel ist nun für andere Spieler im Netzwerk sichtbar.

Die Schaltfläche „Erstellen“ verschwindet, stattdessen erscheint „Spiel starten“

4. Warten Sie, bis weitere Spieler dem Spiel beigetreten sind. Sie können die Spielteilnehmer auf der linken Seite sehen.

Ist die maximale Anzahl Spieler erreicht, ist das Spiel im Netzwerk nicht mehr sichtbar.



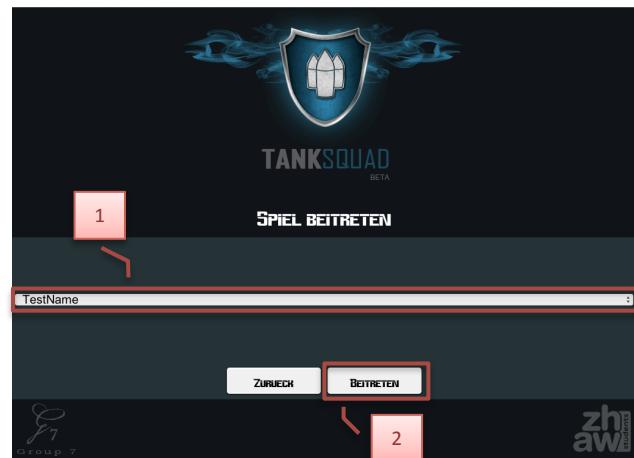
5. Starten Sie das Spiel durch klicken auf den Button „Spiel starten“

Die Spielewelt erscheint.



3.2 Spiel beitreten

1. Wählen Sie in der DropDownList das Spiel aus, dem Sie beitreten möchten
2. Drücken Sie auf „Beitreten“



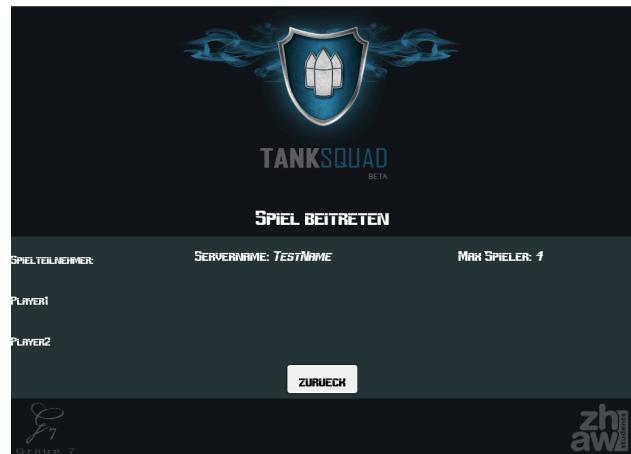
2.2: Erscheint die rechts im Bild dargestellte Fehlermeldung, gehen Sie zurück und wählen sie einen anderen Nicknamen aus



3. Warten Sie bis der Eröffner des Spiels das Spiel startet.

In dieser Ansicht können Sie die Eigenschaften und die Teilnehmer des Spiels sehen.

Drücken Sie „zurueck“ wenn sie dieses Spiel verlassen möchten.



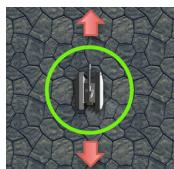
4 Panzer steuern

Dieses Kapitel zeigt auf, wie ein Panzer mit allen seinen Funktionen gesteuert und bedient werden kann.

4.1 Panzer bewegen

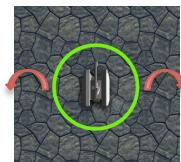
Der Panzer lässt sich mit den Pfeiltasten der Tastatur auf dem Spielfeld bewegen. Der gepflasterte Bereich kann nicht verlassen werden (unsichtbare Barriere).

Vorwärts/Rückwärts



- Drücken Sie die Vorwärtstaste um den Panzer zu beschleunigen
- Drücken Sie die Rückwärtstaste um den Panzer zu bremsen

Drehen



- Drücken Sie die Linkstaste um den Panzer nach links zu drehen
- Drücken Sie die Rechtstaste um den Panzer nach rechts zu drehen

Der Panzer lässt sich auch an Ort drehen

4.2 Waffe abfeuern



- Drücken Sie die Leertaste um die Waffe auszulösen
- Um die Waffe zu wechseln, drücken Sie die Taste C

4.3 Waffe wechseln

Um die Waffe zu wechseln, betätigen Sie die Taste C. Die aktuelle Waffe wird im oben links im HUD angezeigt.