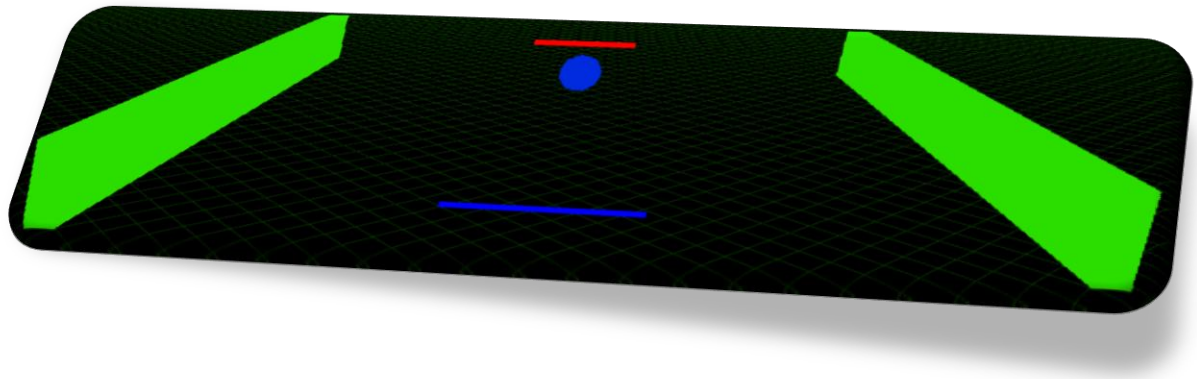


# PONG3D



## Bedienungsanleitung

ZHAW School of Engineering, IT11, SEPS, Gruppe 1:

René Bernhardsgrütter, Christoph Senn, Lukas Kündig, Silvia Götti

13.12.2012

## PONG3D – PONG mit 3D-Grafik und Multiplayer-Modus

Das Computer-Spiel PONG3D frischt das klassische PONG aus den 1970-er auf. Im Spiel versuchen Sie, den Ball mit Ihrem Schläger bei den Gegnern im Tor zu versenken. Sie können ihn auch an den Wänden abprallen lassen, um den Gegner auszutricksen. Wer zuerst fünf Punkte erreicht, gewinnt!

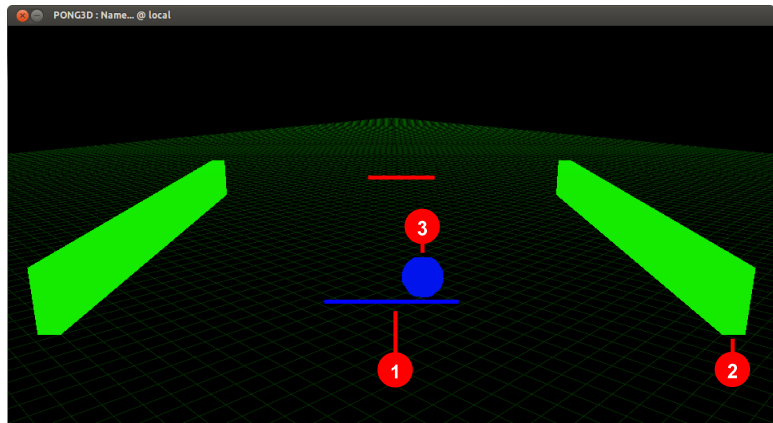
**Offline-Modus:** Sie spielen gegen einen oder mehrere Computer-Gegner und versuchen, den Match zu gewinnen. Sie können zwischen drei Schwierigkeitsstufen auswählen (Leicht, Normal, Schwer).

**Online-Modus:** Sie verbinden sich mit einem PONG3D-Server. Sobald der Server den Match startet, spielen Sie gegen die anderen Spieler auf dem Server.

**Server-Modus:** Sie stellen selbst einen PONG3D-Server zur Verfügung und erlauben anderen, darauf zu spielen. Sie selbst spielen auch mit und können kontrollieren, wann ein Match beginnt.

### Steuerung

Steuern Sie die Ihren Schläger **mit den Pfeiltasten nach links beziehungsweise rechts**.



- 1 Ihr Schläger, den Sie nach links und rechts bewegen können.
- 2 Eine Wand der Arena. Der Ball prallt daran ab.
- 3 Der Spielball. Schlagen Sie diesen mit Ihrem Schläger ab.

## Im Offline-Modus spielen

Im Offline-Modus spielen Sie gegen den Computer. Starten Sie das Spiel und befolgen Sie die folgenden Schritte.

### 1. Namen eingeben und Match konfigurieren

Das Spiel ist gestartet.  
Stellen Sie sicher, dass der Tab **Offline** ausgewählt ist (Standard).

- 1 Geben Sie hier Ihren Spielernamen ein.
- 2 Wählen Sie aus, gegen wie viele Bots (Computergegner) Sie spielen möchten.
- 3 Wählen Sie einen Schwierigkeitsgrad.

The screenshot shows the 'PONG3D' application window with the 'Offline' tab selected. The 'Your Name' field contains 'Name...' (marked with a red circle 1). The 'Number of Bots' dropdown is set to '1' (marked with a red circle 2). The 'Level Of Difficulty' dropdown is set to 'Easy' (marked with a red circle 3). A 'Start' button is visible at the bottom of the configuration area. Below the configuration fields, a text area displays 'Welcome To PONG3D!' and control instructions: 'Bedienung', 'j: Nach links schieben', and 'k: Nach rechts schieben'.

### 2. Match starten

Klicken Sie nun auf den **Start**-Knopf, um den Match zu starten.

Anschliessend öffnet sich ein neues Fenster mit dem Match. Dieser beginnt sogleich, seien Sie also bereit!

This screenshot is similar to the previous one, but the 'Start' button is now highlighted with a red rectangle. The 'Your Name' field now contains 'Luke', the 'Number of Bots' dropdown is set to '3', and the 'Level Of Difficulty' dropdown is set to 'Normal'. The text area at the bottom remains the same, showing 'Welcome To PONG3D!' and the control instructions.

## Im Online-Modus spielen

Im Online-Modus spielen Sie gegen einen oder mehrere Spieler über das Netzwerk. Dazu müssen Sie sich zu einem PONG3D-Server verbinden (zum Beispiel von einem Freund).

### 1. Namen eingeben und mit dem PONG3D-Server verbinden

Das Spiel ist gestartet. Stellen Sie sicher, dass Sie sich im selben Netzwerk wie der PONG3D-Server befinden (zum Beispiel im selben LAN).

Wählen Sie den Tab

**Connect To Remote Server** aus.

- 1 Geben Sie hier Ihren Spielernamen sein.

- 2 Geben Sie die Server-IP-Adresse an. Diese erhalten Sie vom Serverbetreiber. Sie besteht aus vier Zahlen, die durch Punkte getrennt sind (zum Beispiel: 160.85.23.123).

- 3 Klicken Sie anschliessend den **Join Game**-Knopf, um mit dem Server zu verbinden.



### 2. Match wird von PONG3D-Server gestartet

Nachdem Sie mit dem Server verbunden sind, erhalten Sie eine Bestätigung (**You have joined.**).

Der Match wird vom PONG3D-Server gestartet. Seien Sie also bereit, zu spielen!

