Analyse Auftrag Docker

# Projektmanagement

Neu wurde ein Projektstrukturplan erstellt, in welchem die einzelnen Arbeitspakete pro Person und Iterationen ersichtlich sind. Die Grobplanung aus der Projektskizze wurde aktualisiert, wird aber in künftigen Dokumenten auf Grund von redundanter Information nicht mehr vorhanden sein. Die bisherigen Ziele wurden alle erreicht, weshalb keine weiteren Massnahmen für die nächste Iteration geplant werde müssen. Die weiteren Iterationen wurden im Detail geplant. Die Risiken-Planung musste aktualisiert werden, da effektiv ein Personaldefizit auftreten wird. Yacine Mekesser muss vom 25.11 bis zum 12.12 in den Wiederholungskurs. Seine Abwesenheit ist bereits in die Planung zukünftiger Iterationen eingeflossen und sollte das Projekt nicht gefährden.

## Projektstrukturplan

**A Management** AA Ideensuche  
 AB Spielbeschrieb  
 AC Anforderungen  
 AD Ressourcen  
 AE Projektplanung  
 AEA Risiken und Grobplanung  
 AEB Projektmanagement  
 AF Kundennutzung und Wirtschaftlichkeit

**B Entwicklungsumgebung**  
 BA Engineering und Evaluation

**C Anforderungen** CA Anwendungsfälle  
 CAA Anwendungsfalldiagramm  
 CAB System- Sequenzdiagramm  
 CB Zusätzliche Spezifikationen

**D Design**  
 DA Domänenmodell  
 DAA Domänenmodell visualisieren  
 DB Architektur  
 DBA Architektur visualisieren

**E Implementation** EA Domain  
 EAA GameObjects  
 EAB QuickGame  
 EAC InfiniteGame  
 EAD CareerGame  
 EB User Interface  
 EBA Rendering  
 EBB Menu  
 EBC User Config & Stats  
 EBD Level  
 EC Tech. Services  
 ECA Persistence

**F Evaluation und Test**

**G Auslieferung**

## Softwareentwicklungsplan

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 23. Sep | **30. Sep** | 07. Okt | 14. Okt | **21. Okt** | 28. Okt | 04. Nov | 11. Nov | 18. Nov | 25. Nov | **02. Dez** | **09. Dez** |  |
|  |  | **Inception** | | **Elaboration** | | | **Construction** | | | | | | **Transition** |  |
|  |  | **I1** | | **E1** | | | **C1** | | **C2** | | **C3** | | **T1** |  |
|  | RH | AA, AD, AEA | | AEB, CA, DA, DAA, DB | | | AEB, EAB | | AEB, EAB, EAD | | AEB, EAD, EBD, F | | G |  |
|  | YM | AA, AC, BA | | BA, CA, DA, DB, DBA | | | EBA, ECA | | EBA, EAC | |  | |  |  |
|  | CM | AA, AF | | DB, CA, CAA, CAB | | | EAB, EBC | | EAB, EBB, EBC | | EBB, EBD, EAD, F | | G |  |
|  | EW | AA, AB | | CA, CB, DA, DB | | | EAA, EBA, ECA | | EBA, EAC, F | | EAC, EAC, F | | G |  |
|  |  |  | **M1** |  |  | **M2** |  |  |  |  |  | **M3** | **M4** |  |
|  |  |  | **P1** |  |  | **P2** |  |  |  | **P3** |  |  | **P4** |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Meilensteine: Projektschiene** | | | | | **Legende** |  |  | **Aufwände** | |  |  |  |  |  |
| 30.09.2014 | Präsentation Projektskizze | | | P1 | **Kürzel** | **Name** | | **I1** | **E1** | **C1** | **C2** | **C3** | **T1** | **Total** |
| 21.10.2014 | Präsentation Anforderungen | | | P2 | RH | Remo Höppli | | 12 | 12 |  |  |  |  | 24 |
| 18.11.2014 | Präsentationen Design | | | P3 | YM | Yacine Mekesser | | 14 | 12 |  |  |  |  | 26 |
| 09.12.2014 | Schlusspräsentationen | | | P4 | CM | Christoph Mathis | | 10 | 10 |  |  |  |  | 20 |
| **Meilensteine: Projekt Docker** | | | | | EW | Emily Wangler | | 10 | 10 |  |  |  |  | 20 |
| 30.09.2014 | Inception Abschluss | | | M1 |  |  | Total | 46 | 44 | 0 | 0 | 0 | 0 | 90 |
| 21.10.2014 | Elaboration Abschluss | | | M2 |  |  |  |  |  |  |  | **Prognostiziert** | | 400 |
| 02.12.2014 | Construction Abschluss | | | M3 |  |  |  |  |  |  |  | **Verbleibend** | | 310 |
| 09.12.2014 | Transition Abschluss | | | M4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

## Überarbeitung Grobprojektplanung

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Phase** | **Iteration** | **Ziele** | **Nicht erreichte Punkte** |
| Inception | I1 | ~~Projektskizze erstellt, IDE eingerichtet, erste Ausformulierung der Anwendungsfälle, erster Entwurf der Architektur~~ | - |
| Elaboration | E1 | ~~Anwendungsfälle definiert, Architektur und Domänenmodell, GUI Designkonzept/Prototyp erstellt, Android-Programmierung Engineering~~ | - |
| Construction | C1 | siehe Projektstrukturplan und Softwareentwicklungsplan |  |
| Construction | C2 | siehe Projektstrukturplan und Softwareentwicklungsplan |  |
| Construction | C3 | siehe Projektstrukturplan und Softwareentwicklungsplan |  |
| Transition | T1 | siehe Projektstrukturplan und Softwareentwicklungsplan |  |
|  |  |  |  |
| Iterationsdauer: 1 -3 Wochen | |  |  |

## Risiken

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Risiko** | **Beschreibung** | **EW** | **AW** | **Massnahmen** |
| 1 | ZHAW Netzwerk | ZHAW Server sind aufgrund eines Wartungsfensters oder Ausfalls nicht erreichbar. | Sehr wahr- scheinlich | Gering | Git benutzen. |
| 2 | Motivation | Motivation während des Semesters lässt nach. | Wahr-scheinlich | Mittel | Arbeiten gerecht verteilen. Teamgeist pflegen und klare gemeinsame Ziele definieren. |
| 3 | Probleme mit der Entwicklungsumgebung | Probleme mit Framework oder Android SDK. | Möglich | Hoch | Gemeinsames Einrichten der Entwicklungsumgebungen und gegenseitige Unterstützung bei Problemen |
| 4 | Hardwareausfall | Ein Handy oder Notebook fällt aus. | Möglich | Hoch | Material sorgfältig behandeln und bei einem Ausfall zeitig für Ersatz sorgen. |
| 5 | Sound & Grafik | Zeit für die Implementation wird knapp, Mittel für die Realisierung reichen nicht aus. | Möglich | Hoch | Sound weglassen und/oder Grafik vereinfachen. |
| 6 | Personaldefizit | Ausfälle durch Krankheit oder Unfall, viel zu tun bei der Arbeit. **WK Yacine 24.11-12.12!** | **Sehr wahr-scheinlich** | Mittel | Viel Wissenstransfer & flexible Planung. Verlängerung der Construction Phase, Verkürzung der Transition Phase |
| 7 | Schlechtes Zeitmanagement | Fehleinschätzung, Zeitmangel auf Grund von Teilzeit Pensum. | Unwahr- scheinlich | Hoch | Realistischen Zeitplan erstellen. Verzögerungen frühzeitig erkennen und aufholen. |
| 8 | Know-how Defizit | Das Know-how im Team oder bei einzelnen Mitgliedern führt zu Verzögerungen | Möglich | Gering | So viel Wissenstransfer betreiben wie möglich. |
| **EW: Eintrittswahrscheinlichkeit AW: Auswirkung** | | |  |  |  |

## Besonderes

Das Risiko mit der Nummer 6 wird im Verlaufe des Projektes eintreten, da Yacine Mekesser vom 24.11 bis zum 12.12 in den WK (Wiederholungskurs) muss.  
Als Massnahme wurde die Construction Phase um eine Iteration von 2 Wochen verlängert und die Transition Phase von 3 auf 1 Woche verkürzt. Weitere Änderungen in der Personaleinplanung werden während des Projektverlaufs aktualisiert.

## Risikodiagramm

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Eintrittswahrscheinlichkeit →** | Sehr wahr- scheinlich | 1 | **6** |  |
| Wahrscheinlich |  | 2 |  |
| Möglich | 8 |  | 3, 4, 5 |
| Unwahrscheinlich |  |  | 7 |
|  |  | Niedrig | Mittel | Hoch |
|  |  | **Auswirkung →** | | |

# Anwendungsfälle

# Anwendungsfalldiagramm

# Domänenmodell



# Erste Architektur

# Zusätzliche Spezifikationen

# System-Sequenzdiagramm

# Systemoperationen

# Glossar