# UI

libGDX

Renderer

# Domain

## MainController

Die Main-Klasse der Applikation und gleichzeitig die oberste Instanz in der Controller-Hierarchie. Der MainController ist dafür verantwortlich, dass die Applikation startet, die elementaren Einstellungen lädt (wie z.B. die Auflösung, Framerate, Ton an/aus, etc.) und das zu jedem Zeitpunkt die richtige Spiellogik läuft. Im MainController ist der Hauptloop definiert, das Kernstück der Applikation. Er entscheidet, zu

## Domain::GameControllers

Im GameControllers Paket befinden sich die einzelnen GameController, welche ihrerseits

ObjectControllers

# Technical Services