# Klassenverantwortlichkeiten

|  |  |
| --- | --- |
| Klasse | Verantwortlichkeiten |
| Statistics | Speichert alle Daten zur Benützung vom Spiel. |
| Persistence | Speichert die Daten auf dem Device und ladet die Daten wieder. |
| Config | Beinhaltet die Verwaltung der Applikationseinstellungen. |
| Handicap | Beinhaltet die Verwaltung der Spieleinstellungen. |
| Ship | Verwaltet die Container und welche Positionen noch frei sind. |
| Container | Stellt einen Container dar hat eine Länge und ein Gewicht. |
| Level | Enthält die Logik ein Level zu erstellen. |
| Train | Bringt die Container fürs beladen des Schiffes. |
| Crane | Platziert den Container auf dem Schiff. |
| AbstractGame | Enthält die Spiellogik welche bei allen Spielarten dieselbe ist. |
| LoadRating | Berechnet anhand einer 2 dimensionalen Matrix den Kippwert, die Bruchwerte der einzelnen Abschnitte und den Punktestand. |
| CareerGame | Ladet ein Level aus der Persistence und steuert alle Spielevents. |
| Quickgame | *Erzeugt ein zufälliger Zug, welcher nur Container enthält welche auf dem gegebenen Schiff Platz finden. Steuert alle Spielevent.* |
| InfiniteGame | Erzeugt nach und nach Container und Schiffe. Steuert das Unendliche Spiel. |