Projektskizze

# Idee

Seps

Hafenrundgang hamburg

In msto rumgeträumt

# Hauptanwendungsfall

Regeln, spielzprinzip

# Weitere Anforderungen

## Funktional

## Nicht-Funktional

Kurze ladezeit (0.5s :P) für schnellen spieleinstieg, wichtig für mobile oder so

Systemsprache: de oder en? Multilang?

Hauptentwicklungsplattform?

# Ressourcen

# Risiken

Neue technologie (android, libgdx oder so)

Zeitmangel (teilzeit bitches)

Grafik, massnahme vereinfachen

Sound und so, massnahme weglassen

Anschiss, 0 motivation

# Grobplanung

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Phase | Iteration | Ziele |
| Inception | 1 |  |
|  | 2 |  |
|  | 3 |  |
|  | 4 |  |
|  | 5 |  |
|  | 6 |  |
|  | 7 |  |

Iterationsdauer: 2 Wochen

# Kundennutzen

Spass, zeitvertreib

Schneller spieleinstieg, spiel für kurz zwischendurch

# Wirtschaftlichkeit

Potentieller ertrag durch werbung oder kosten im appstore

Evtl. aber besser gratis und werbefrei releasen, wenn kein grosser gewinn absehbar (lieber verbreitung)