1. Projektidee (mit Visualisierung des Spiels und Spielablauf)  
   Wie kamen wir auf die Idee, wie sieht das Spiel aus, was ist der Spielablauf, was ist das Ziel des Spiels
2. Anwendungsfall Anforderungen (Android etc, Ressourcen)  
   Android, allenfalls Multiplattform html5/desktop  
   Welche Ressourcen haben wir, welche Erfahrungen, wo muss noch Wissen angeeignet werden.
3. Grober Projektablauf und Risiken  
   selbsterklärend
4. Kundennutzung und Wirtschaftlichkeit  
   Zeitvertreib für Kunden, Aspekt auf Spass, kombinatorische Fähigkeiten und Geschicklichkeit und schnelle spielbarkeit.  
   Kurze Rechnung über Möglichkeit des Appverkaufs via Play Store