1. Projektidee (mit Visualisierung des Spiels und Spielablauf) - Emily  
   Wie kamen wir auf die Idee, wie sieht das Spiel aus, was ist der Spielablauf, was ist das Ziel des Spiels
2. Anwendungsfall Anforderungen (Android etc, Ressourcen) - Yacine  
   Android, allenfalls Multiplattform html5/desktop  
   Welche Ressourcen haben wir, welche Erfahrungen, wo muss noch Wissen angeeignet werden.
3. Grober Projektablauf und Risiken - Remo  
   selbsterklärend
4. Kundennutzung und Wirtschaftlichkeit - Christoph  
   Zeitvertreib für Kunden, Aspekt auf Spass, kombinatorische Fähigkeiten und Geschicklichkeit und schnelle spielbarkeit.  
   Kurze Rechnung über Möglichkeit des Appverkaufs via Play Store