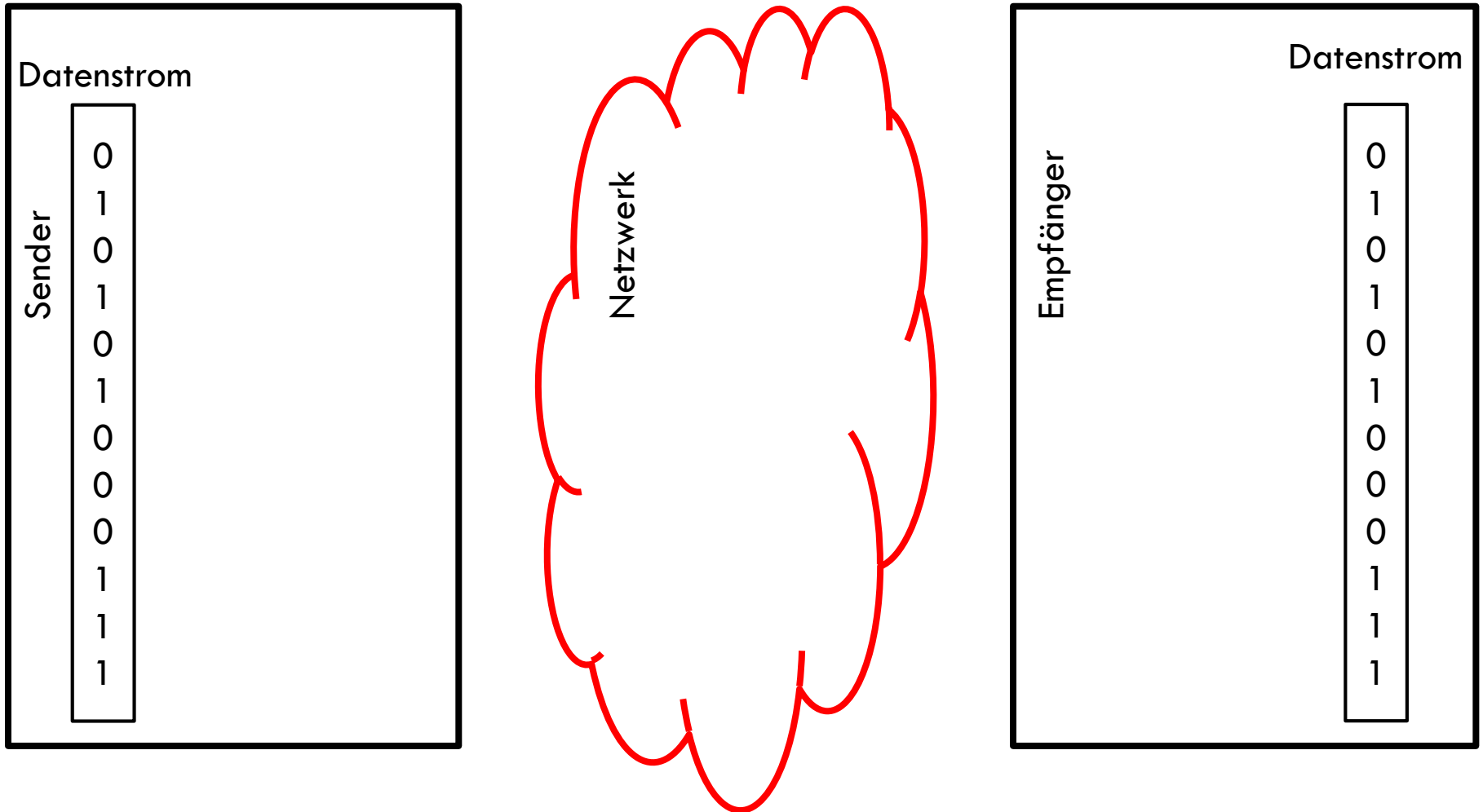


# HACKERPRAKTIKUM

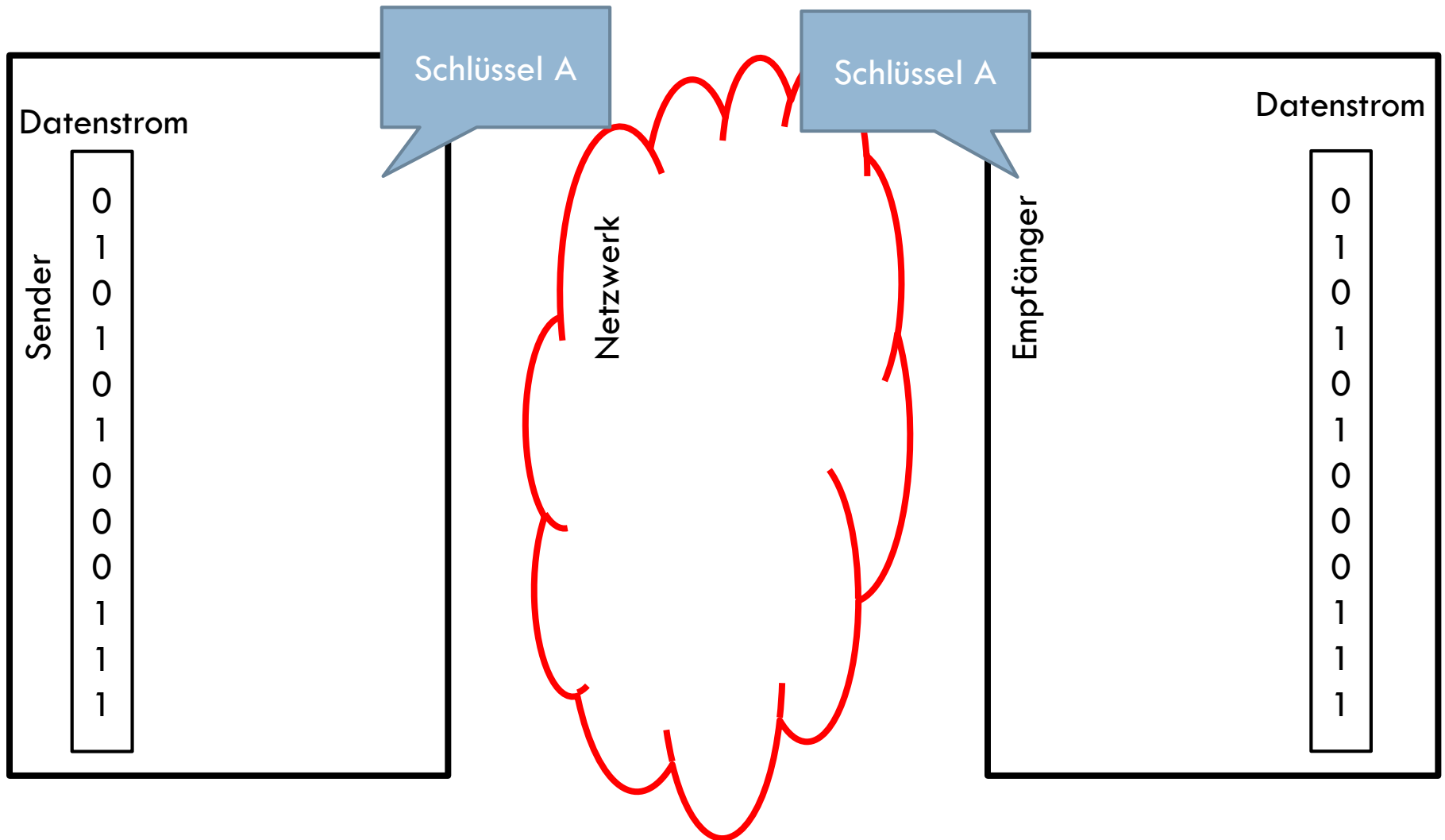
## PART II: ANGRIFF AUF WEP

Lukas Jung, Marc Narres-Schulz, Oliver Sanger,  
Tobias Zeimet

# Funktionsweise



# Funktionsweise



# Funktionsweise

RC4

Datenstrom

Schlüsselstrom

Sender

0  
1  
0  
1  
0  
1  
0  
0  
0  
0  
1  
1  
1  
1

1  
1  
0  
1  
1  
1  
0  
1  
0  
0  
0  
1  
0  
0

Netzwerk

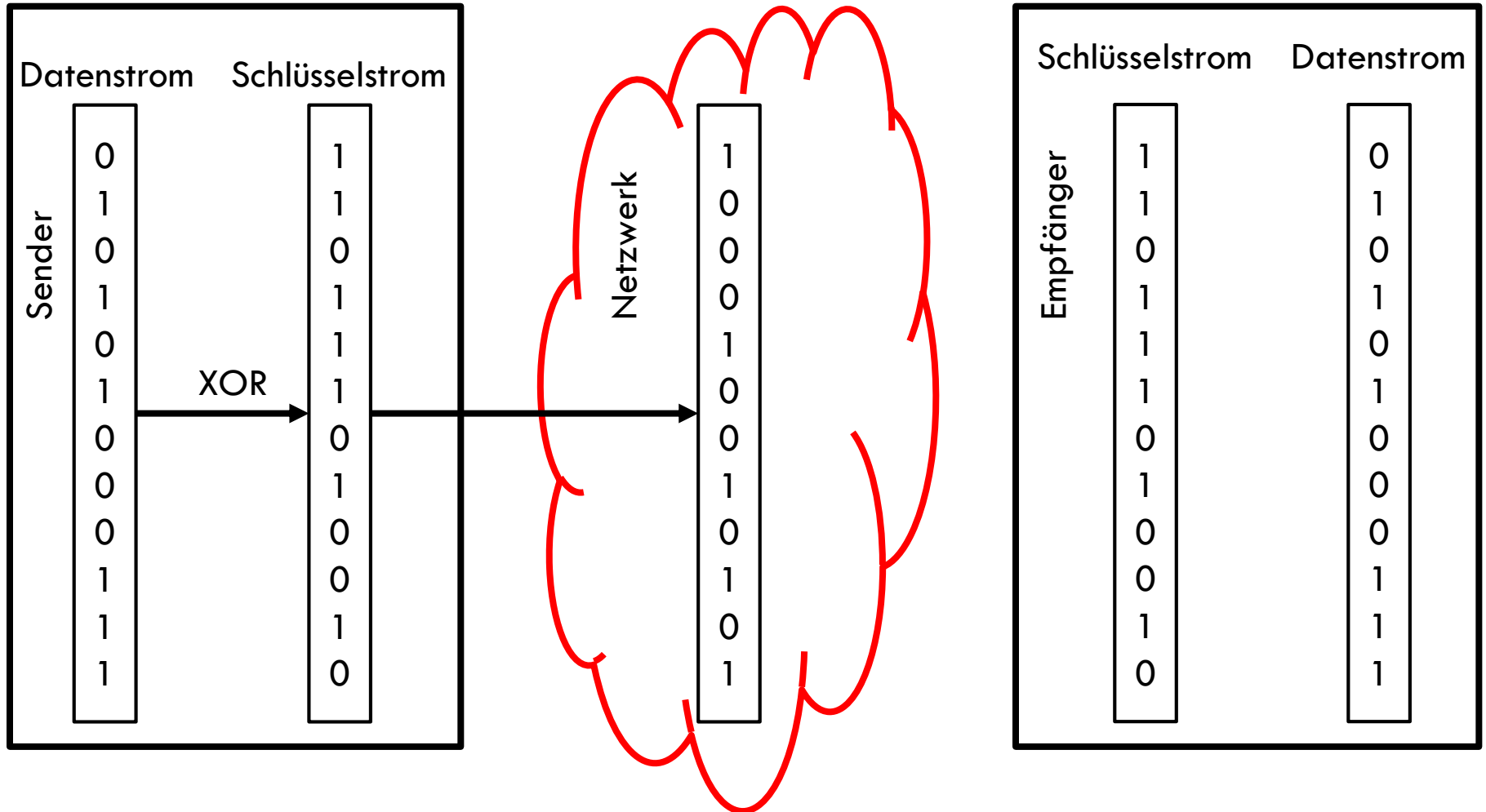
Schlüsselstrom

Datenstrom

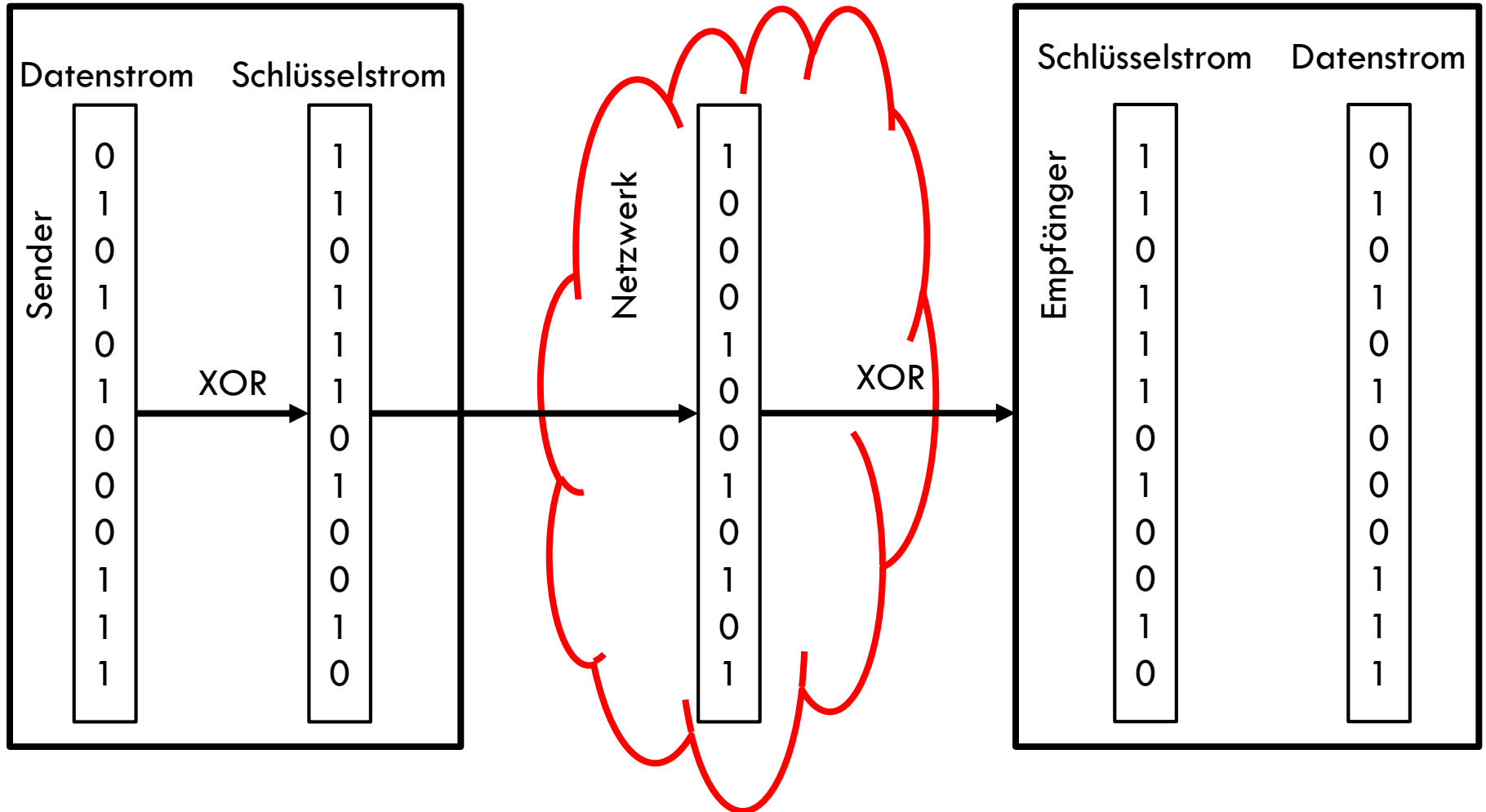
1  
1  
0  
1  
1  
1  
0  
1  
0  
0  
0  
0  
1  
0

0  
1  
0  
1  
0  
1  
0  
0  
0  
0  
1  
1  
1  
1

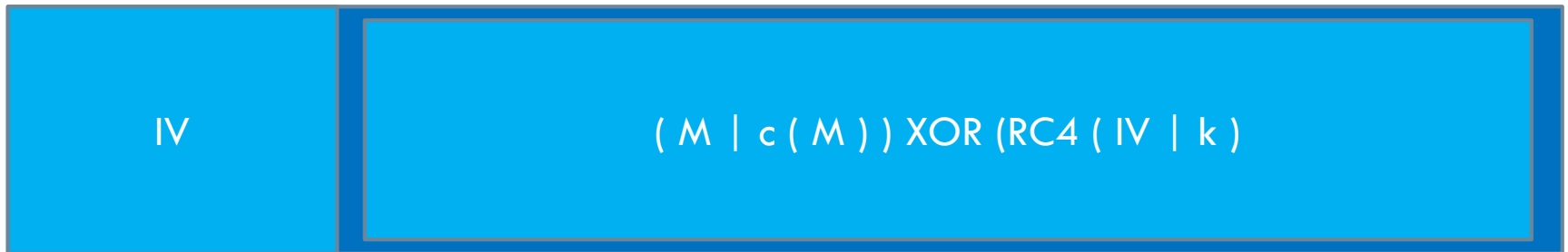
# Funktionsweise



# Funktionsweise



# Aufbau eines WEP-Pakets



- IV: Initialisierungsvektor
- M : Nachricht
- $c(M)$ : Prüfsumme (stellt Integrität sicher)
- $\text{RC4}(IV \parallel k)$ : RC4-Chiffre der entsprechenden Länge

# RC 4



Unter teilt sich in 2 Phasen

- Key Scheduling
- Pseudo Random Generation



# RC 4 - Key Scheduling

## Generierung einer S-Box

```
j = 0
S = [0,1,...,n-1]
for i from 0 to n-1 do
    j = (j + S[i] + K[i mod l]) mod n
    swap(S[i], S[j])
end for
```

# RC 4 - Key Scheduling

## Generierung einer S-Box

```
j = 0  
S = [0,1,...,n-1]  
for i from 0 to n-1 do  
    j = (j + S[i] + K[i mod l]) mod n  
    swap(S[i], S[j])  
end for
```

Zufällig ?

# RC 4 - Key Scheduling

## Generierung einer S-Box

```
j = 0  
S = [0,1,...,n-1]  
for i from 0 to n-1 do  
    j = (j + S[i] + K[i mod l]) mod n  
    swap(S[i], S[j])  
end for
```

zufällig ?

Nein!

# RC 4 - Key Scheduling

```
j = 0
S = [0,1,...,n-1]
for i from 0 to n-1 do
    j = (j + S[i] + K[i mod l]) mod n
    swap(S[i], S[j])
end for
```

Schritt 1:

$$j = 0 + S[0] + K[0]$$

# RC 4 - Key Scheduling

```
j = 0
S = [0,1,...,n-1]
for i from 0 to n-1 do
    j = (j + S[i] + K[i mod l]) mod n
    swap(S[i], S[j])
end for
```

Schritt 1:

$$j = 0 + S[0] + K[0]$$

$$j = K[0]$$

$$\rightarrow S[0] = S[K[0]]$$

# RC 4 - Key Scheduling

```
j = 0
S = [0,1,...,n-1]
for i from 0 to n-1 do
    j = (j + S[i] + K[i mod l]) mod n
    swap(S[i], S[j])
end for
```

Schritt 2:

$i = K[0]$

# RC 4 - Key Scheduling

```
j = 0
S = [0,1,...,n-1]
for i from 0 to n-1 do
    j = (j + S[i] + K[i mod l]) mod n
    swap(S[i], S[j])
end for
```

Schritt 2:

$i = K[0]$

$i = K[0] + S[1] + K[1]$

Mit WK von  $1 - 1/n$

# RC 4 - Key Scheduling

```
j = 0
S = [0,1,...,n-1]
for i from 0 to n-1 do
    j = (j + S[i] + K[i mod l]) mod n
    swap(S[i], S[j])
end for
```

Schritt 2:

$i = K[0]$

$i = K[0] + S[1] + K[1]$

$i = K[0] + 1 + K[1]$

$\rightarrow S[1] = S[K[0] + 1 + K[1]]$

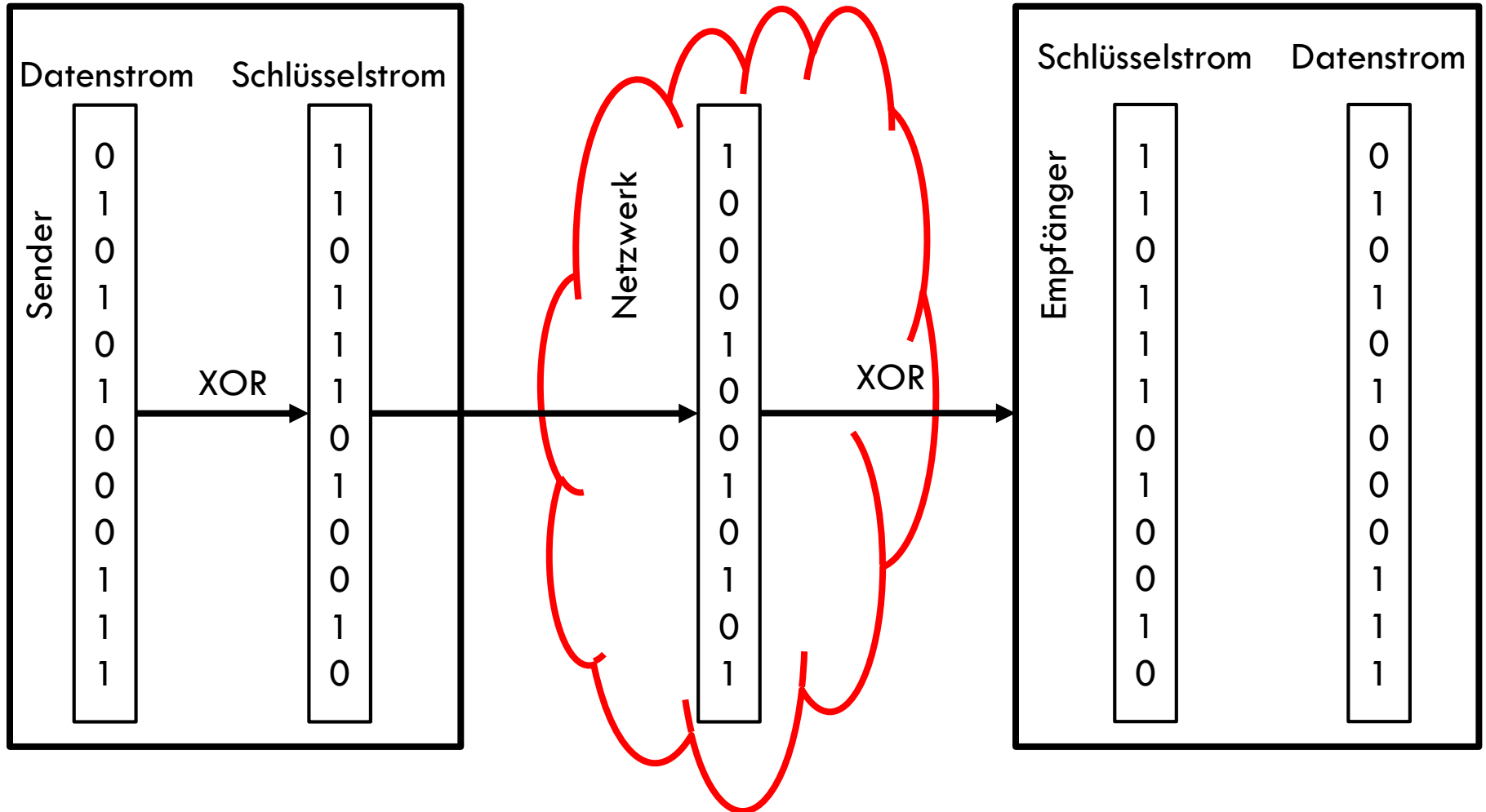


# RC 4 - Pseudo Random Generation

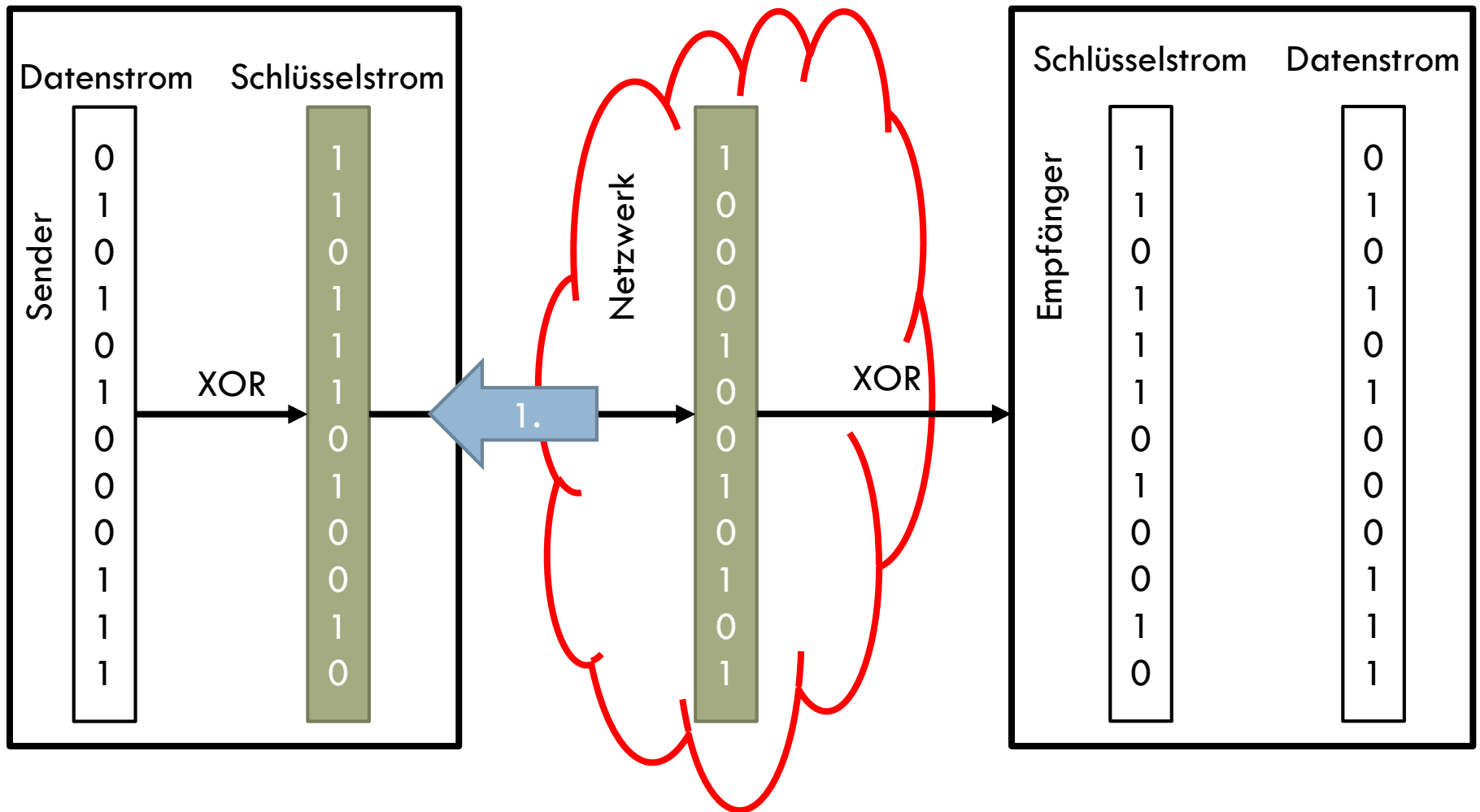
```
while 1:  
    i = (i+1) % n  
    j = (j + S[i]) % n  
    swap(S[i], S[j])  
    k = (S[i] + S[j]) % n  
    yield S[k]  
end loop
```

Nutzt die generierte S-Box zur  
Erzeugung des Schlüsselstroms

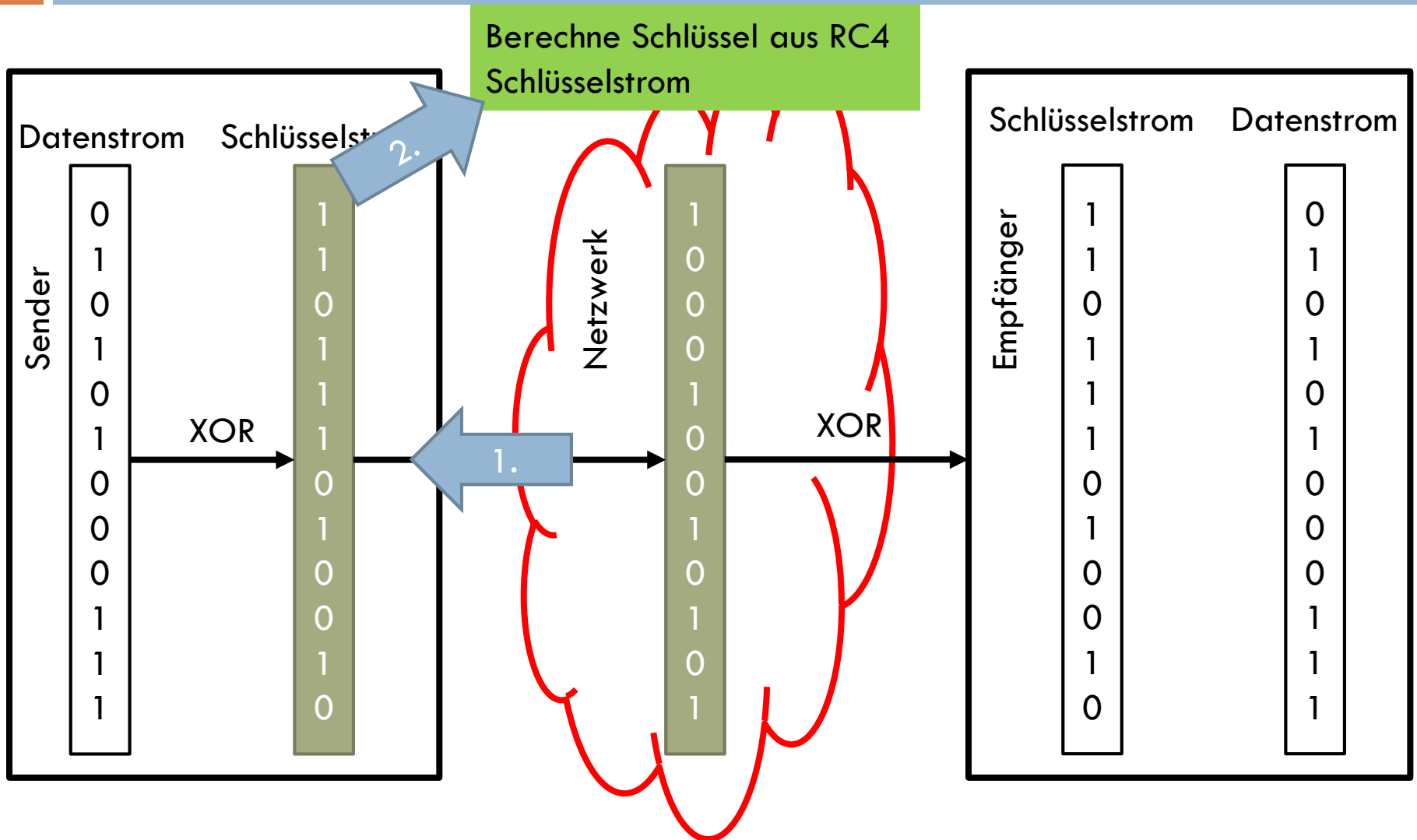
# Der Angriff



# Der Angriff



# Der Angriff



# Der Angriff

1. Von Chiffrestrom auf Schlüsselstrom schließen
  1. Hierzu: Sammle Klartext und Chiffretext Paare mittels ARP-Reinjection
2. Nutze Schwächen in RC4 um den Schlüssel zu extrahieren

# Von Chiffrestrom zu Schlüsselstrom

- Nutze Eigenschaften des Address Resolution Protokolls
- Dient zur Addressauflösung im Netzwerk
- Pakete von fester Länge

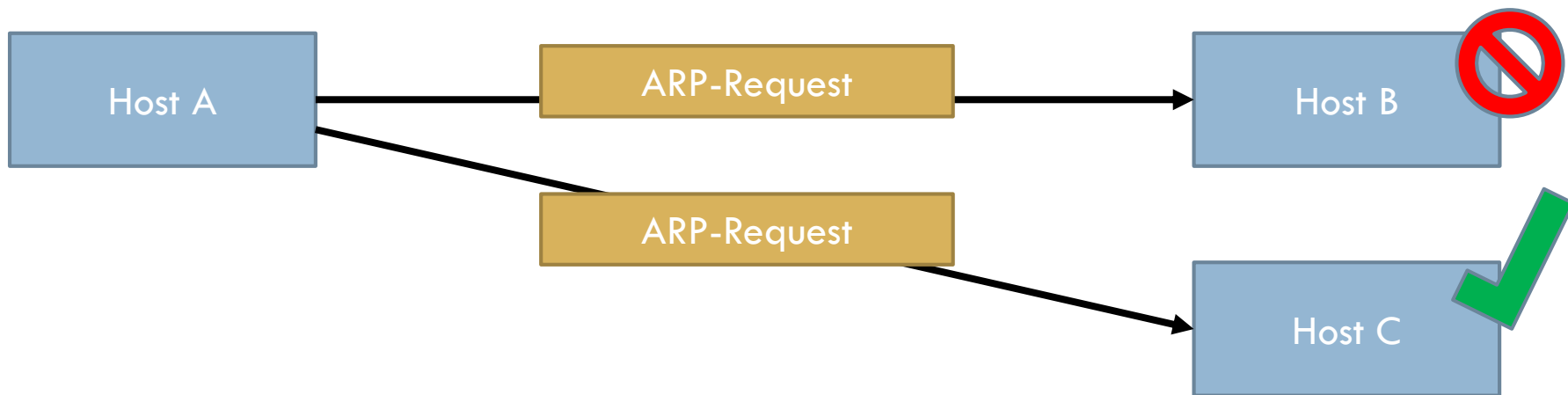
# Von Chiffrestrom zu Schlüsselstrom

## Funktionsweise ARP



# Von Chiffrestrom zu Schlüsselstrom

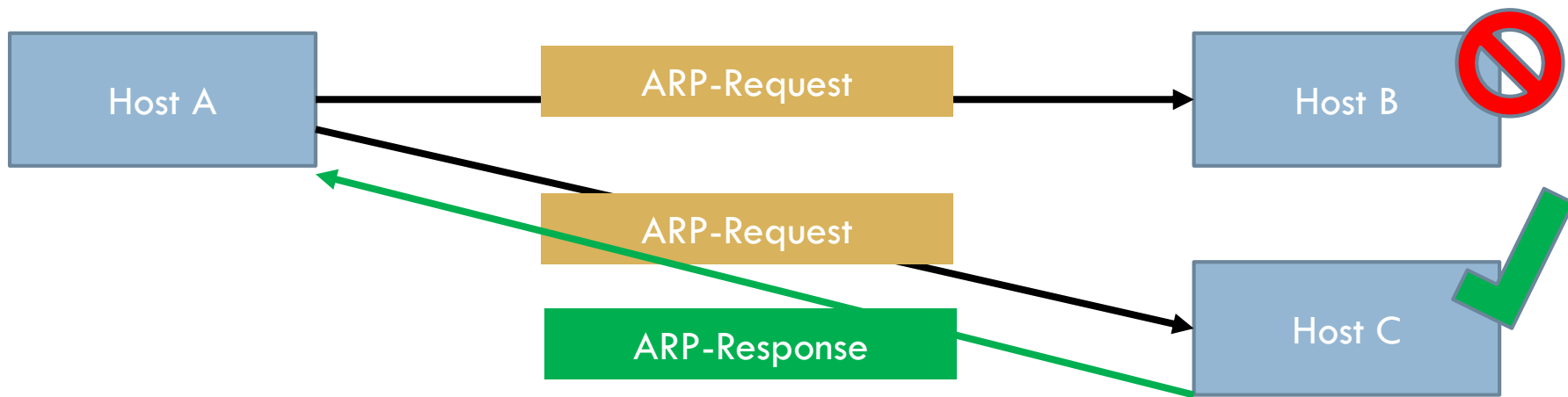
## Funktionsweise ARP





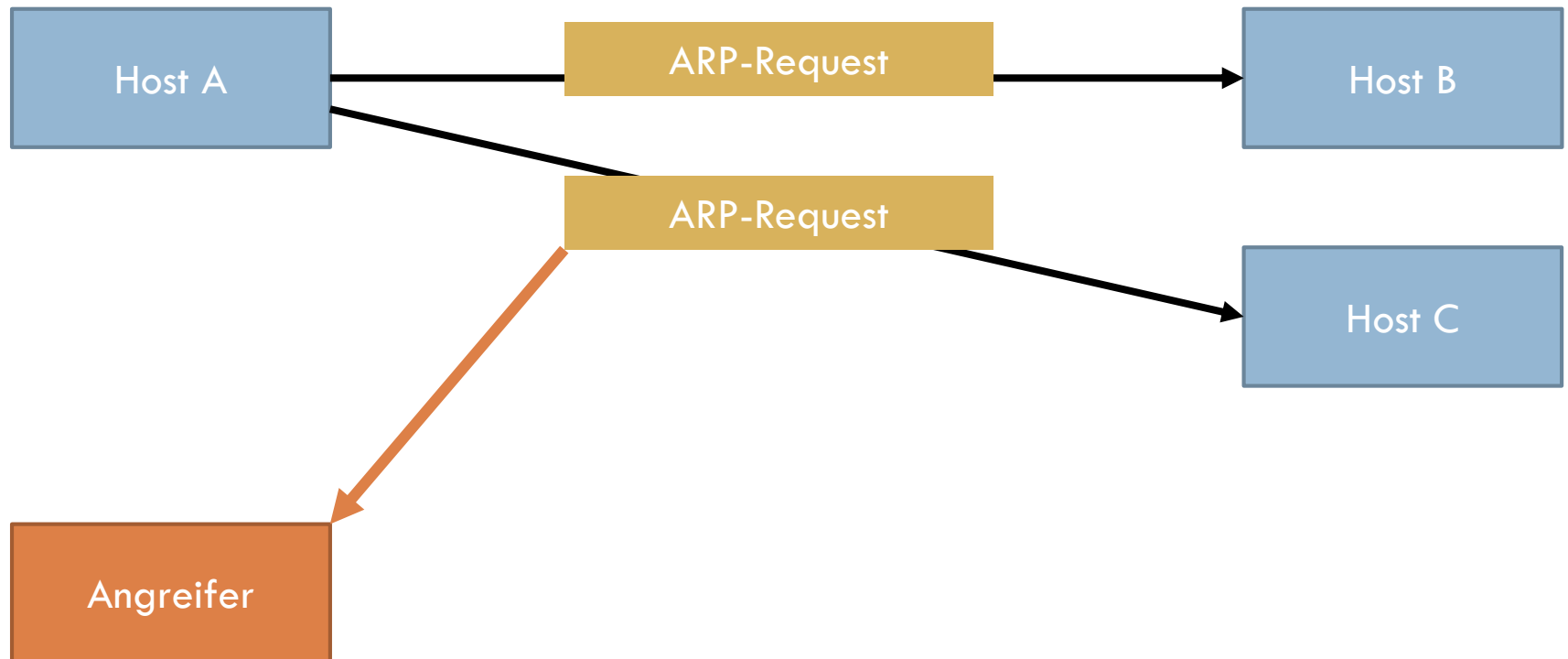
# Von Chiffrestrom zu Schlüsselstrom

## Funktionsweise ARP



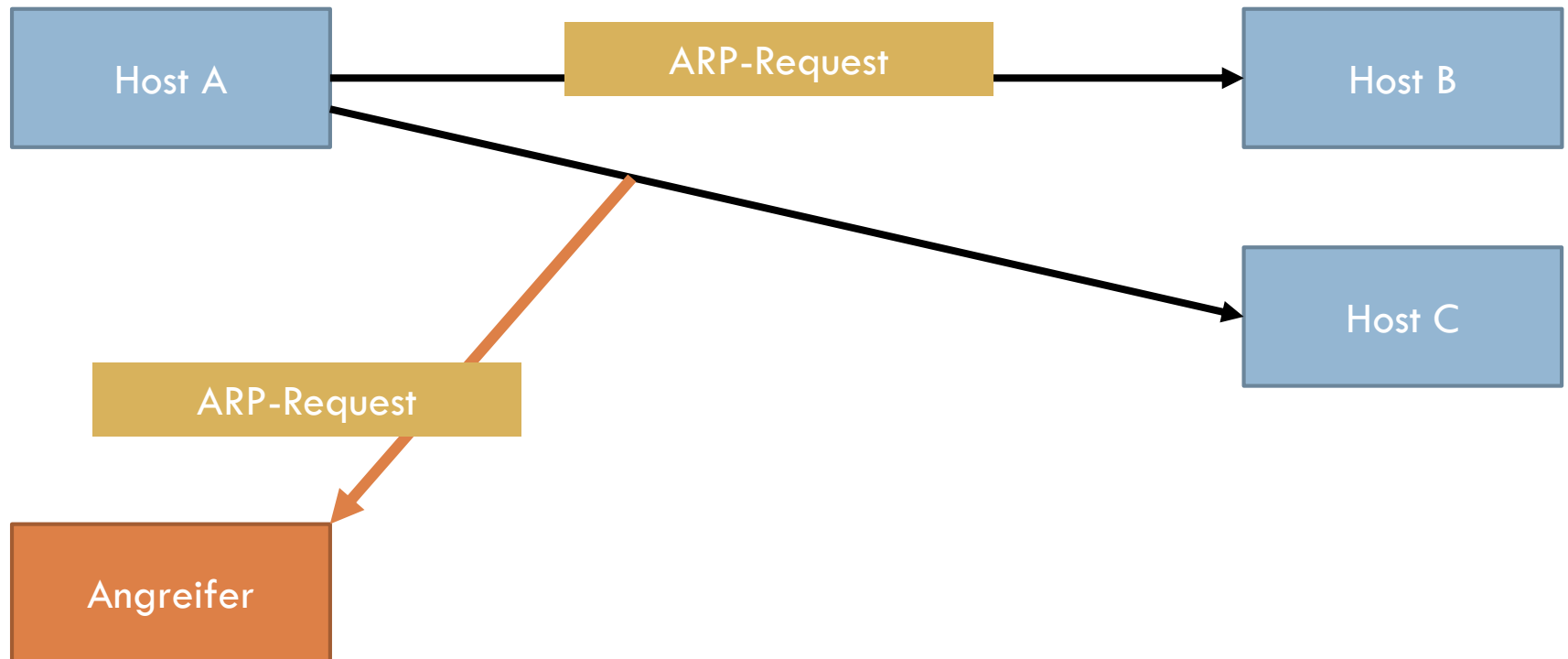
# Von Chiffrestrom zu Schlüsselstrom

## ARP-Reinjection



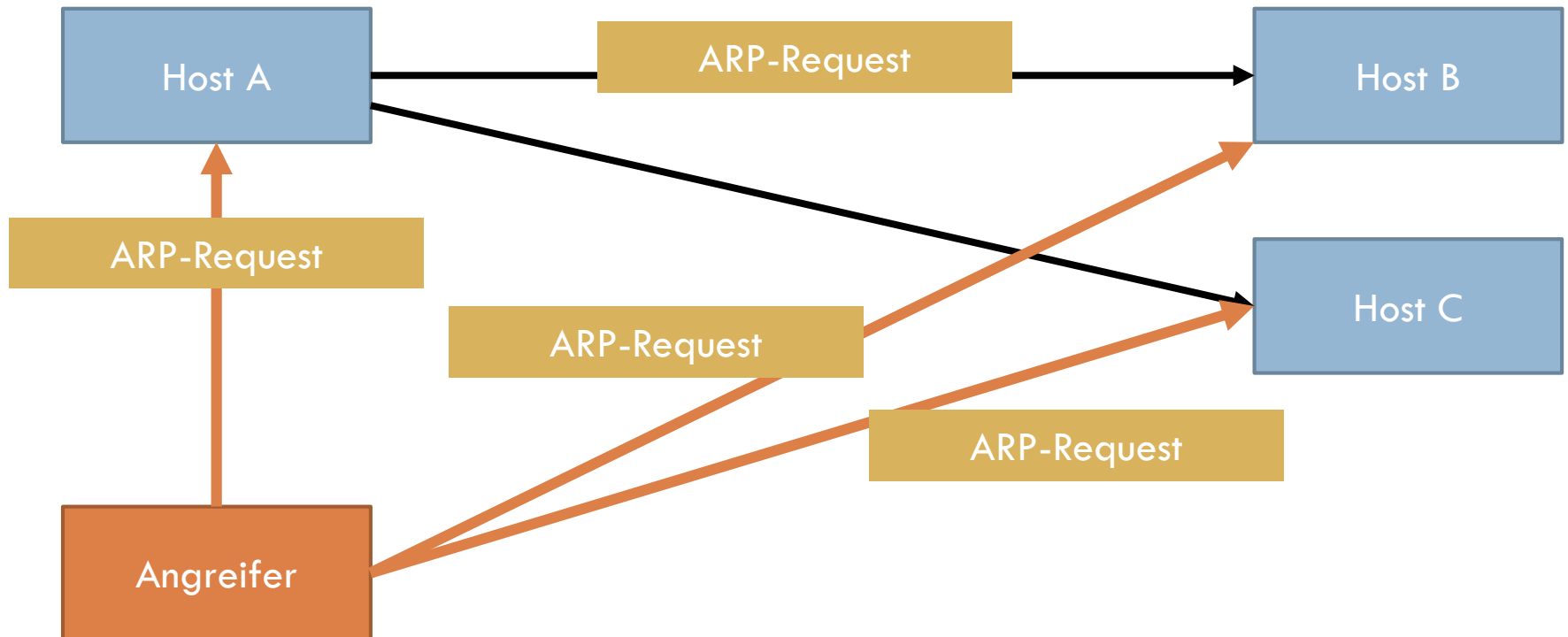
# Von Chiffrestrom zu Schlüsselstrom

## ARP-Reinjection



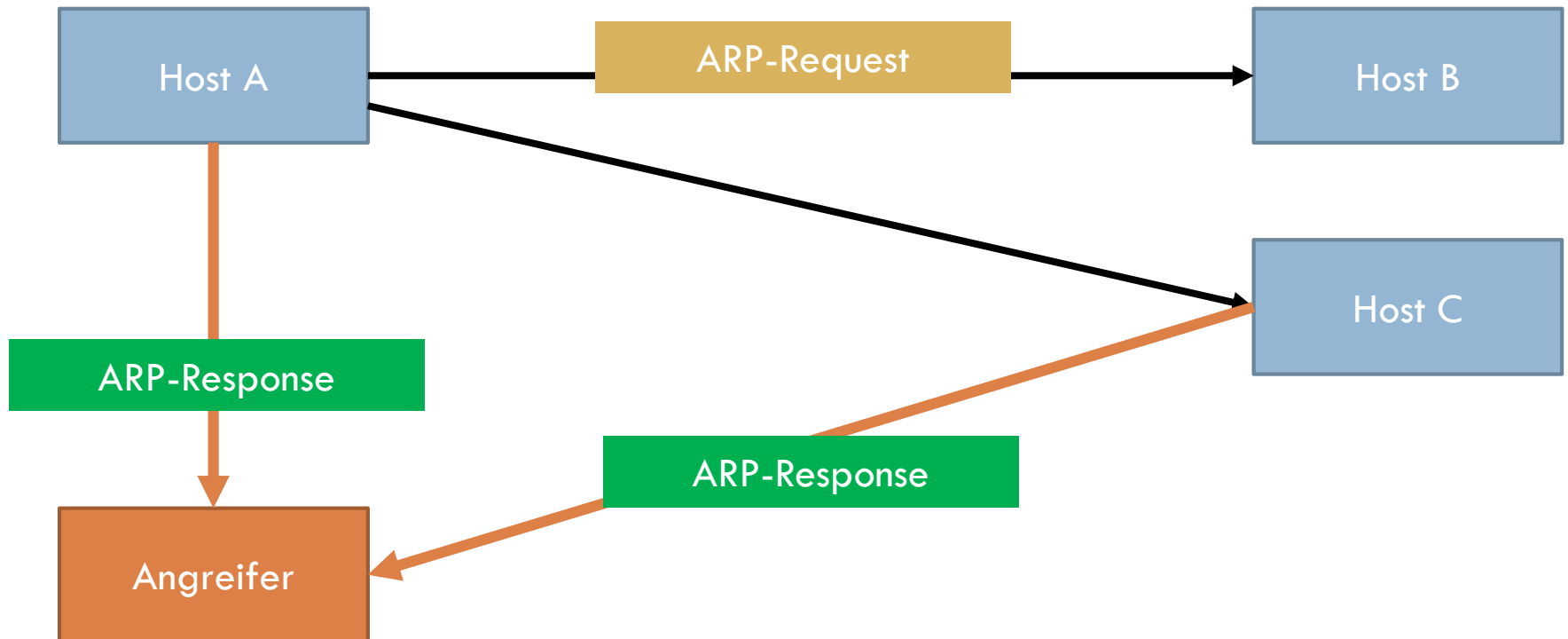
# Von Chiffrestrom zu Schlüsselstrom

## ARP-Reinjection



# Von Chiffrestrom zu Schlüsselstrom

## ARP-Reinjection



# Von Chiffrestrom zu Schlüsselstrom



ARP-Reinjection

Nun haben wir 100.000 Pakete gesammelt.

# Von Chiffrestrom zu Schlüsselstrom



ARP-Reinjection

Nun haben wir 100.000 Pakete gesammelt.

→ Und jetzt?

# Von Chiffrestrom zu Schlüsselstrom



ARP-Reinjection

ARP-Pakete beginnen IMMER mit den 18 gleichen Bytes:

AA AA 03 00 00 00 08 06 00 01 08 00 06 04 01



# Von Chiffrestrom zu Schlüsselstrom

ARP-Reinjection

ARP-Pakete beginnen IMMER mit den 18 gleichen Bytes:

AA AA 03 00 00 00 08 06 00 01 08 00 06 04 01

*Somit kennen wir nun 100.000 (Klartext,Chiffretext)-  
Paare*

*→ Durch einfaches XOR lässt sich der Schlüsselstrom  
regenerieren*

# Der Angriff

- ~~1. Von Chiffrestrom auf Schlüsselstrom schließen~~
  - ~~1. Hierzu: Sammle Klartext und Chiffretext Paare~~
    - ~~— mittels ARP-Reinjection~~
2. Nutze Schwächen in RC4 um den Schlüssel zu extrahieren

# Auf Hauptschlüssel schließen

Dem WEP Paket steht ein 3 Byte IV vor

Somit kann der Zustand der S-Box bis zum 3. Schritt simuliert werden

$$K[i] = S_{i-1}^{-1}[i - [X[i - 1]] - (j_{i-1} + S_{i-1}[i]) \bmod n$$

# Auf Hauptschlüssel schließen

Dem WEP Paket steht ein 3 Byte IV vor

Somit kann der Zustand der S-Box bis zum 3. Schritt simuliert werden

$$K[i] = S_{i-1}^{-1}[i - [X[i - 1]] - (j_{i-1} + S_{i-1}[i]) \bmod n$$
$$K[3] = S_2^{-1}[3 - [X[2]] - (j_2 + S_2[3]) \bmod n$$

➔ Abhängig von den vorherigen S-Box-Zuständen

# Auf Hauptschlüssel schließen



Mache diese Berechnung für alle gesammelten Pakete und gib die “most common”-Bytes aus

# Auf Hauptschlüssel schließen

---

Mache diese Berechnung für alle gesammelten Pakete und gib die “most common”-Bytes aus

Test:

Verschlüsse eins der gesammelten Pakete

# Auf Hauptschlüssel schließen

Mache diese Berechnung für alle gesammelten Pakete und gib die “most common”-Bytes aus

Test:

Verschlüsse eins der gesammelten Pakete

→ Erfolg? Glückwunsch

# Auf Hauptschlüssel schließen

Mache diese Berechnung für alle gesammelten Pakete und gib die “most common”-Bytes aus

Test:

Verschlüsse eins der gesammelten Pakete

→ Erfolg? Glückwunsch

→ Kein erfolg? Starte mit mehr Tupeln



# Nachteile unseres Angriffs

---

- “langsam”: circa 5 Minuten für WEP128
- Iteratives Verfahren
- Nicht sehr fehlertolerant

# Verbesserung unseres Angriffs

→ Berechnung von Votes

$$\sigma_i \approx S_3^{-1}[(3 + i) - X[2 + i]] - (j_3 + \sum_{l=3}^{i+3} S_3[l])$$

→  $S_3^{-1}$ : Invertierte S-Box an Stelle 3

# Verbesserung unseres Angriffs

→ Berechnung von Votes

$$\sigma_i \approx S_3^{-1}[(3 + i) - \mathbf{X}[2 + i]] - (j_3 + \sum_{l=3}^{i+3} S_3[l])$$

→  $S_3^{-1}$ : Invertierte S-Box an Stelle 3

→ X: Stromchiffre

# Verbesserung unseres Angriffs

→ Berechnung von Votes

$$\sigma_i \approx S_3^{-1}[(3 + i) - X[2 + i]] - (j_3 + \sum_{l=3}^{i+3} S_3[l])$$

→  $S_3^{-1}$ : Invertierte S-Box an Stelle 3

→ X: Stromchiffre

→  $S_3$ : S-Box an Stelle 3

# Verbesserung unseres Angriffs

→ Berechnung von Votes

$$\sigma_i \approx S_3^{-1}[(3 + i) - X[2 + i]] - (\dot{j}_3 + \sum_{l=3}^{i+3} S_3[l])$$

→  $S_3^{-1}$ : Invertierte S-Box an Stelle 3

→ X: Stromchiffre

→  $S_3$ : S-Box an Stelle 3

→  $\dot{j}_3$ : Index aus der S-Box an Stelle 3

# Verbesserung unseres Angriffes

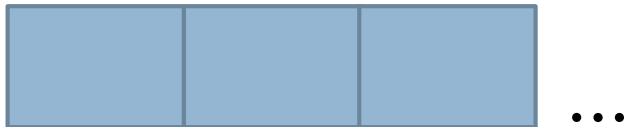
→ Berechnung von Votes

$$\sigma_i \approx S_3^{-1}[(3 + i) - X[2 + i]] - (j_3 + \sum_{l=3}^{i+3} S_3[l])$$

- Votes hängen von keinen vorherigen Votes ab und kann parallel berechnet werden
- Votes werden an Ihrer Position in Mengen gespeichert

# Verbesserung unseres Angriffs

Schlüsselkandidat



A3	0.008
5B	0.006
92	0.003
⋮	⋮

# Verbesserung unseres Angriffs

Schlüsselkandidat

A3			...
----	--	--	-----

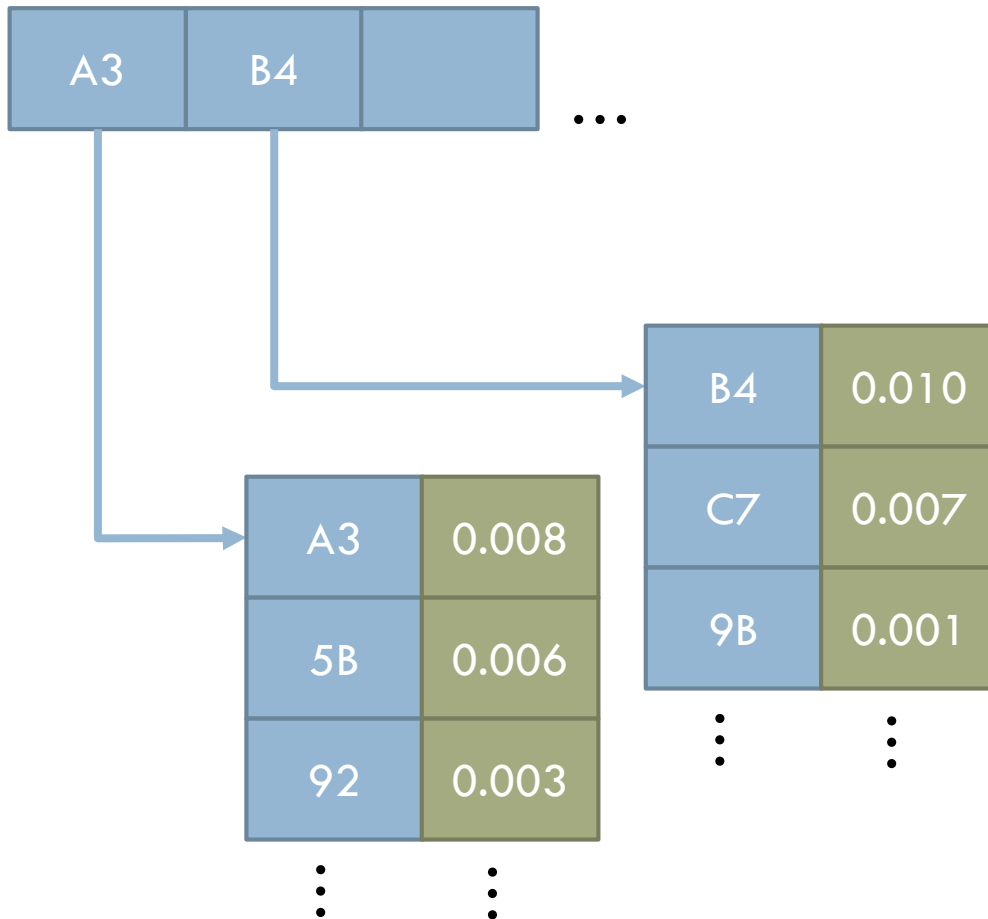


A3	0.008
5B	0.006
92	0.003
⋮	⋮



# Verbesserung unseres Angriffs

Schlüsselkandidat



# Verbesserung unseres Angriffs

Schlüsselkandidat

A3	B4	C7	B1	00
----	----	----	----	----

Teste den Schlüssel

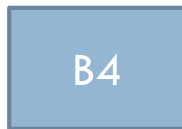
→ Erfolgreich? – Glückwunsch!

→ Nicht Erfolgreich?

→ Teste nächstwahrscheinlichen Schlüssel

# Verbesserung unseres Angriffs

Schlüsselkandidat



Teste erneut!

A3	0.008
5B	0.006
92	0.003
⋮	⋮

B4	0.010
C7	0.007
9B	0.001
⋮	⋮

# Nachteile unseres Angriffs

---

- “langsam”: circa 5 Minuten für WEP128
- Iteratives Verfahren
- Nicht sehr fehlertolerant

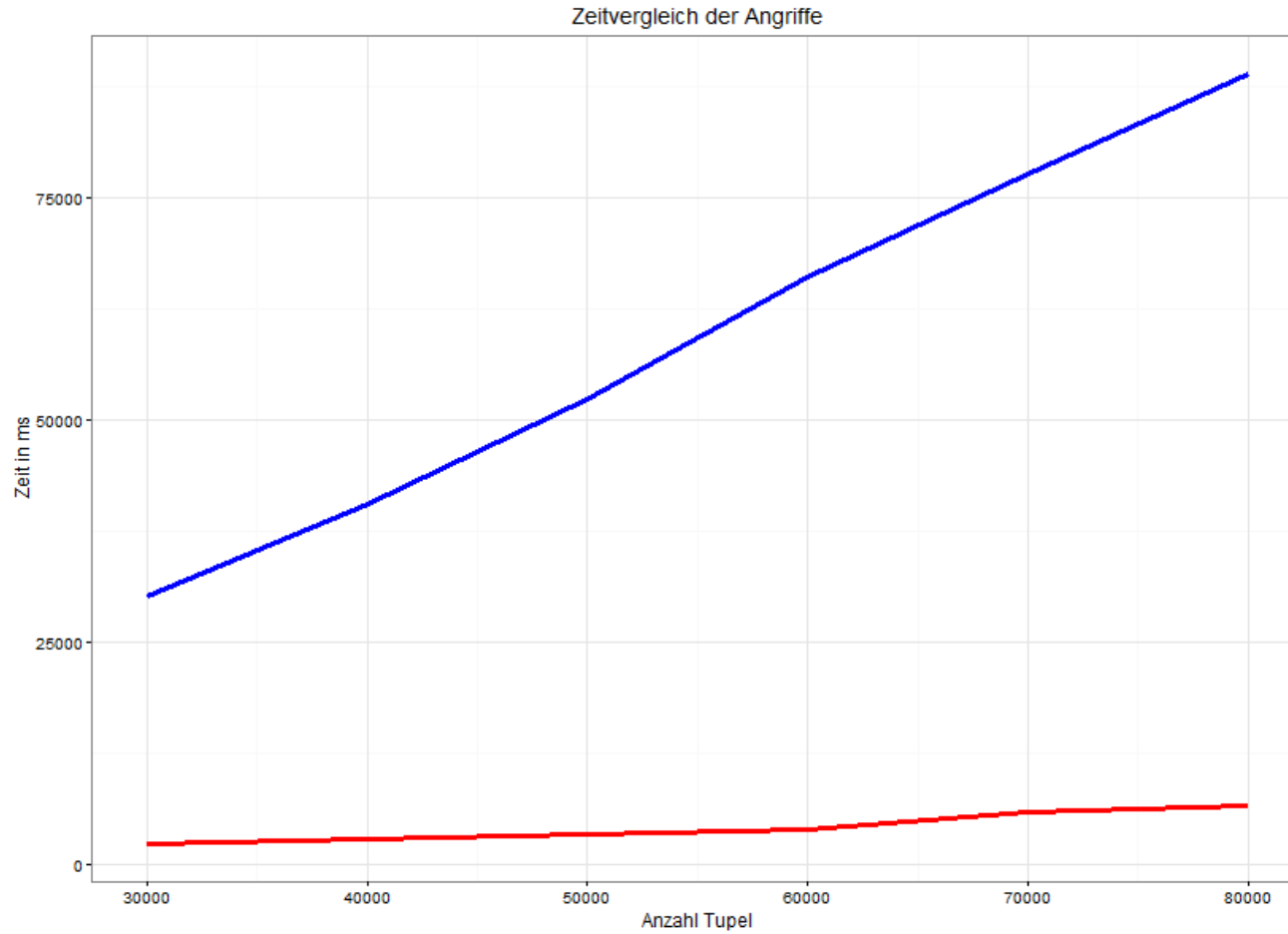
# Nachteile unseres Angriffs

- “langsam”: circa 5 Minuten für WEP128
- ~~Iteratives Verfahren~~
- ~~Nicht sehr fehlertolerant~~

# Performancevorteile

	Angriff Klein auf WEP 40	Verbesserter Angriff auf WEP 104
Dauer	~ 90 Sekunden	~ 6.5 Sekunden
Erfolgswahrscheinlichkeit	74 %	76 %
Untersuchte Tupel	7000	4000

# Performancevorteile



# Nachteile unseres Angriffs

- ~~“langsam”: circa 5 Minuten für WEP128~~
- ~~Iteratives Verfahren~~
- ~~Nicht sehr fehlertolerant~~