

# Classe UniversalZip

V1.0.0

## Table des matières

1.	Classe UniversalZip .....	3
2.	Récapitulatif des méthodes ZipArchive.....	3
3.	Constantes .....	5
4.	Méthodes .....	5
	create .....	5
	addDir .....	6
	message.....	6

# Classe UniversalZip

Ce document à pour but de décrire la classe **UniversalZip** de l'outil **UniversalWeb** destiné à créer des fichiers compressés avec Zip et d'accéder aux fichiers et dossiers s'y trouvant.

Pour obtenir la version de cette classe, tapez `echo UniversalZip::VERSION`.

## 1. Classe UniversalZip

La classe **UniversalZip** est une classe dérivée de la classe PHP **ZipArchive**. A ce titre, toutes les méthodes de la classe **ZipArchive** sont ainsi disponibles pour la classe **UniversalZip**. Ne sont présentées ici que les méthodes particulières à la classe **UniversalZip** qui enrichissent **ZipArchive**. Se reporter à la documentation PHP pour découvrir les méthodes héritées.

Cette classe requière l'installation préalable de la librairie **libzip** qui est fournie avec PHP.

## 2. Récapitulatif des méthodes ZipArchive

A titre d'information, voici listées ci-dessous les méthodes fournies par la classe **ZipArchive** directement exploitables par la classe **UniversalZip**.

Méthode	Usage
<code>addEmptyDir</code>	Ajoute un nouveau dossier à une archive Zip
<code>addFile</code>	Ajoute un fichier à l'archive ZIP depuis le chemin fourni
<code>addFromString</code>	Ajoute un fichier à une archive ZIP en utilisant son contenu
<code>addGlob</code>	Ajoute des fichiers d'un dossier en utilisant un masque glob
<code>addPattern</code>	Ajoute des fichiers d'un dossier en utilisant une expression régulière PCRE
<code>close</code>	Ferme l'archive active
<code>count</code>	Compte le nombre de fichiers dans l'archive
<code>deleteIndex</code>	Efface une entrée de l'archive en utilisant son index
<code>deleteName</code>	Efface une entrée dans l'archive en utilisant son nom
<code>extractTo</code>	Extrait le contenu de l'archive
<code>getArchiveComment</code>	Retourne le commentaire de l'archive ZIP
<code>getCommentIndex</code>	Retourne le commentaire d'une entrée
<code>getCommentName</code>	Retourne le commentaire d'une entrée en utilisant le nom de l'entrée
<code>getExternalAttributesIndex</code>	Récupère les attributs externes d'une entrée définie par son index

# Classe UniversalZip

<b>getExternalAttributesName</b>	Récupère les attributs externes d'une entrée définie par son nom
<b>getFromIndex</b>	Retourne le contenu d'une entrée en utilisant son index
<b>getFromName</b>	Retourne le contenu de l'entrée en utilisant son nom
<b>getNameIndex</b>	Retourne le nom d'une entrée en utilisant son index
<b>getStatusString</b>	Retourne le message du statut de l'erreur, du système ou de zip
<b>getStream</b>	Récupère un gestionnaire de fichier pour l'entrée définie par son nom (lecture seule)
<b>locateName</b>	Retourne l'index d'une entrée de l'archive
<b>open</b>	Ouvre une archive ZIP
<b>renameIndex</b>	Renomme une entrée définie par son index
<b>renameName</b>	Renomme une entrée définie par son nom
<b>setArchiveComment</b>	Définit le commentaire d'une archive ZIP
<b>setCommentIndex</b>	Définit le commentaire d'une entrée définie par son index
<b>setCommentName</b>	Définit le commentaire d'une entrée spécifiée par son nom
<b>setCompressionIndex</b>	Définit la méthode de compression d'une entrée définit par son index
<b>setCompressionName</b>	Définit la méthode de compression d'une entrée définit par son nom
<b>setEncryptionIndex</b>	Définit la méthode de chiffrement d'une entrée définit par son index
<b>setEncryptionName</b>	Définit la méthode de chiffrement d'une entrée définit par son nom
<b>setExternalAttributesIndex</b>	Définit les attributs externes d'une entrée définie par son index
<b>setExternalAttributesName</b>	Définit les attributs externes d'une entrée définie par son nom
<b>setPassword</b>	Définit le mot de passe de l'archive active
<b>statIndex</b>	Récupère les détails d'une entrée définie par son index
<b>statName</b>	Récupère les détails de l'entrée définie par son nom
<b>unchangeAll</b>	Annule toutes les modifications faites sur l'archive
<b>unchangeArchive</b>	Annule toutes les modifications globales faites sur l'archive

# Classe UniversalZip

<b>unchangeIndex</b>	Annule toutes les modifications faites sur une entrée, définie par nom index
<b>unchangeName</b>	Annule toutes les modifications faites sur une entrée, définie par son nom

## 3. Constantes

Constantes disponibles :

Nom de la constante	Valeur
<b>VERSION</b>	Fournit la version de la classe. On peut utiliser cette constante via l'appel statique : <b>UniversalZip::VERSION</b>

## 4. Méthodes

### create

Création d'un fichier ZIP.

#### Description

**boolean** create(**string** \$filename)

#### Liste des paramètres

**filename** : nom du fichier avec le chemin complet de destination du fichier créé.

#### Valeurs de retour

**true** : fichier créé

**false** : erreur création de fichier (par exemple, le fichier existe et est déjà ouvert)

#### Exemple

```
$zip = new UniversalZip();
//determination du nom du fichier zip d'export
$zipFilename = 'test.zip';
if (!$zip->create(_ARMOIRE_.$zipFilename)) {
    riseErrorMessage('Impossible de créer le fichier "'.$zip->filename.'");
}
else {
    $zip->setArchiveComment('Ceci est un commentaire inséré dans l\'archive ZIP');
    $zip->addFromString('Valeur 1', '1023');
    $zip->close();
    unset($zip);
}
```

#### Notes

En cas de succès, il est nécessaire de détruire la ressource créée une fois le fichier terminé via la méthode **close** et l'instruction **unset**.

## addDir

Ajoute un dossier complet et ses sous-dossiers de manière récursive.

### Description

**boolean** addDir(**string** \$sourcePath [, **string** \$ciblePath='idem'])

### Liste des paramètres

**sourcePath** : nom (avec chemin complet) du répertoire source à insérer dans l'archive ZIP.

**ciblePath** : paramètre optionnel. Nom (avec chemin complet) du de l'arborescence cible à insérer dans l'archive ZIP. Si ce paramètre est omis, l'arborescence stockées dans le fichier ZIP sera strictement l'arborescence du dossier source. Pour supprimer l'arborescence ou pour en spécifier une autre il faut renseigner ce paramètre. Si on veut écrire à la racine du fichier zip, alors **ciblePath** doit être vide "".

### Valeurs de retour

**true** : fichier créé

**false** : erreur création de fichier (par exemple, le fichier existe et est déjà ouvert)

### Exemple

```
$zip = new UniversalZip();
//determination du nom du fichier zip d'export
$zipFilename = 'test.zip';
if (!$zip->create(_ARMOIRE_.$zipFilename)) {
    riseErrorMessage('Impossible de créer le fichier "'.$zip->filename.'");
}
else {
    $zip->setArchiveComment('Ceci est un commentaire inséré dans l\'archive ZIP');
    $zip->addFromString('Valeur 1', '1023');
    $zip->addDir(_PATH_ARTICLES_.$numArticle, _ARMOIRE_.$numArticle);
    $zip->close();
    unset($zip);
}
```

Ici l'intégralité du dossier **\_PATH\_ARTICLES\_.\$numArticle** est copiée dans le fichier ZIP en remplaçant le chemin **\_PATH\_ARTICLES\_** par le chemin **\_ARMOIRE\_**.

## message

Renvoie le message en clair du compte rendu d'erreur passé dans **\$code**.

### Description

**string** message(**int** \$code)

### Liste des paramètres

**code** : code de compte rendu d'erreur. Ce code est obtenu par l'une des méthodes de la classe **ZipArchive**.

### Valeurs de retour

Le code d'erreur en clair en anglais.