

# WIT OF DIE

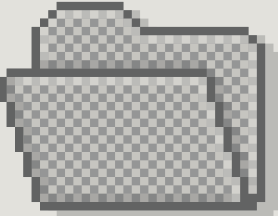
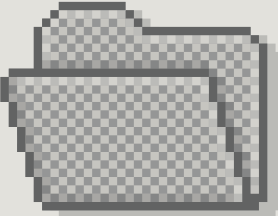
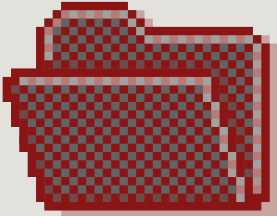
雪花私立高中 怪谈事件



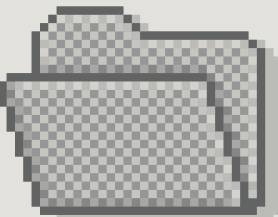
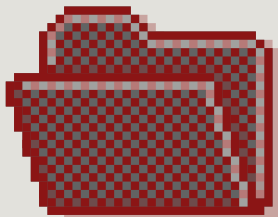
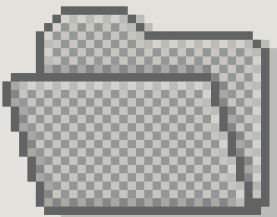
九贺学长告诉我们，每到凌晨三点，只要凑齐十个人进入那间教室，就会见到所谓的“怪谈”。

# 档案目录

Co. 0x



1. 设计理念 2. 核心机制 3. 流程展示



4. 技术拆解 5. 商业价值 6. 未来展望



NT GO



刺激感：

用真金白银和“生死”带来的紧张感  
强迫用户专注。

AI自适应

LLM 实时生成题目，千人千面。

资产化：

学习成就通过 NFT 和 ETH 变现

# 设计理念

结合 LLM（大语言模型） +  
Web3 博弈 + 左轮手枪生存机制  
的学习游戏

通过大逃杀游戏带来的紧张感及  
类似对赌的金钱奖励机制，促进  
玩家学习

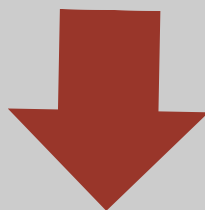
- ⚡ USDT博弈+NFT经济模型
- 🤝 模型时时交互
- ⚠️ 竞争+自学模式
- 🔗 区块链透明记录

# 核心机制

他妈的，不是说好了只是钱吗，为什么要用枪对着我...  
我明明答对了，求你，不要...  
对不起，雪子...真的...

## 提前质押

传统语言学习  
很无趣很无聊



用户交少量入场费  
进入房间



## 轮盘逃杀

答错就会死  
...吗？

进入房间后  
用户开始答题  
答错就会死  
质押资金丧失

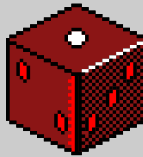
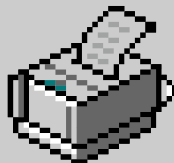
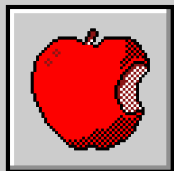
但这是一把只有  
三颗子弹的左轮



## 赢家通吃

最后活下来  
或是倒计时结束  
答对最多问题  
的玩家获胜

赢家拿走所有  
输家失去一切



Let me oooooout please

# 核心机制

赢了，哈哈我赢了，我终于赢了。。。·  
求你了，我不想继续了...  
加入游戏吧...

## 提前质押

allwojackadullboyall  
workand我不想死  
noplaymakesjackadull  
boyallworkandnoplaym  
akesjaaallworkandnopl  
aymakesjackadullboya  
llwork太棒了，我赢了  
andnoplaymakesjackad  
ullboyallworkandnopl  
aymajdullboyallworka  
ndnoplaymakesjackadu  
llboyallworkandnopla  
ymakesjackadullboy



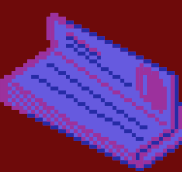
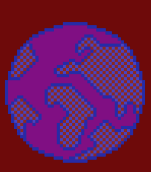
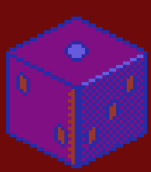
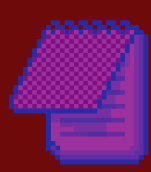
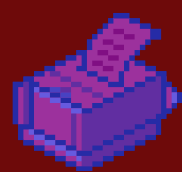
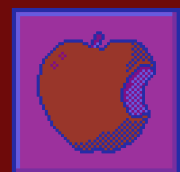
## 轮盘逃杀

d全都是我的哈哈  
ullboyallworkandno  
playmakesjackadull  
boyallworkandnopla  
ymakesjackadullboy  
allwor我想活  
kndnoplaymakesjack  
adullboyallworkand  
noplayackadullboy  
kandnoplaymakesjac  
kadullboy



## 赢家通吃

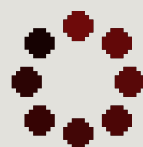
我是幸运儿  
ymakesjackadulopla  
ymakesjackadullboy  
allworkandnoplayma  
kesjackadullboyall  
wo是她  
kesjackadullboyall  
workandnoplaymakes  
jackamakes一群蠢货  
jackaduloplaymakes  
jackadullboyallwor  
kandnoplaymakesjac  
kadullboy

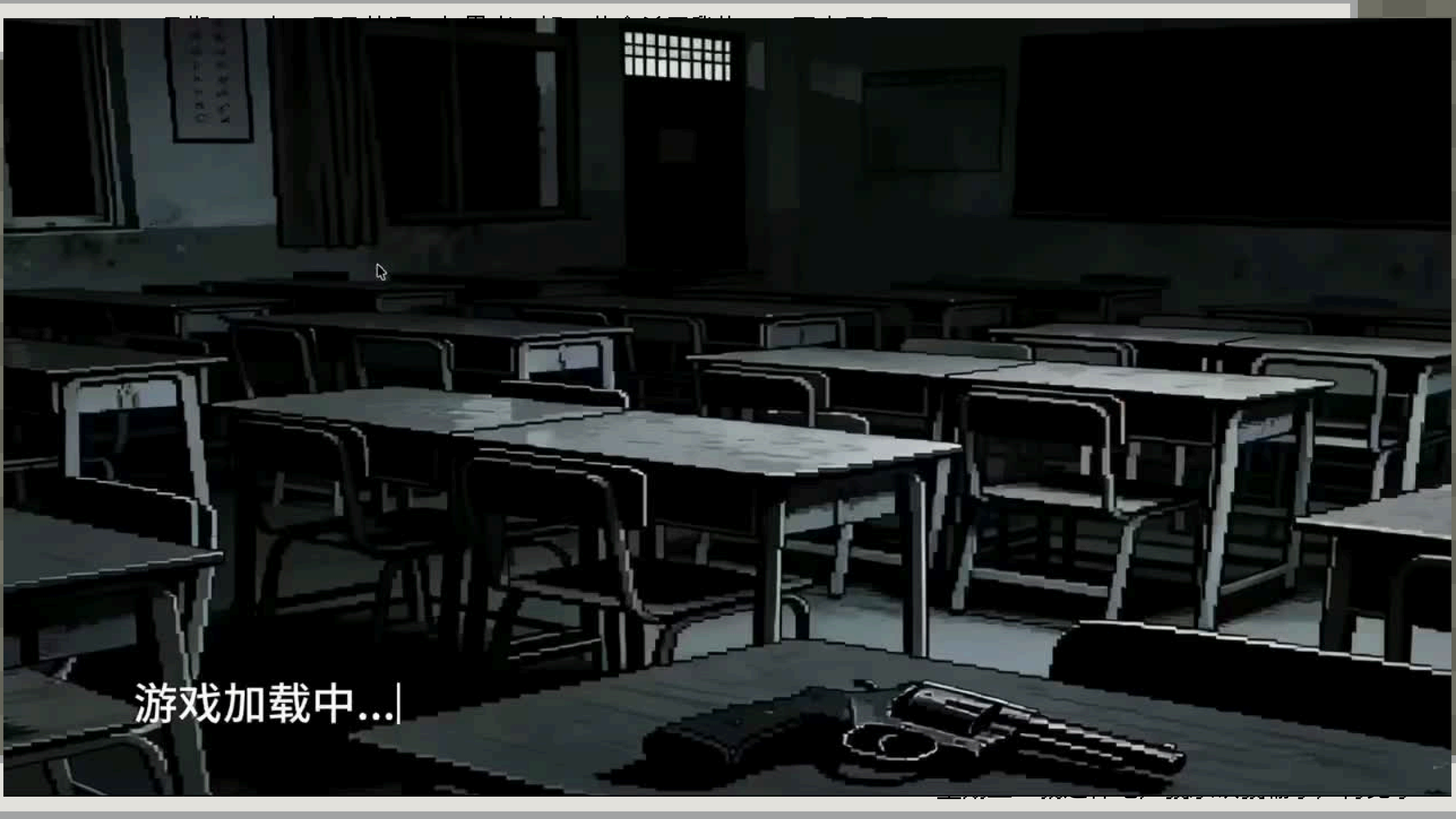


[more](#)



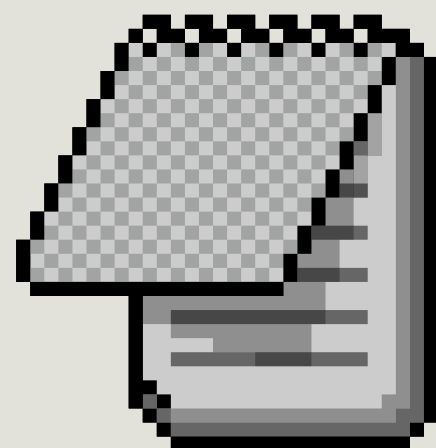
# 流程展示





游戏加载中...

# 技术拆解

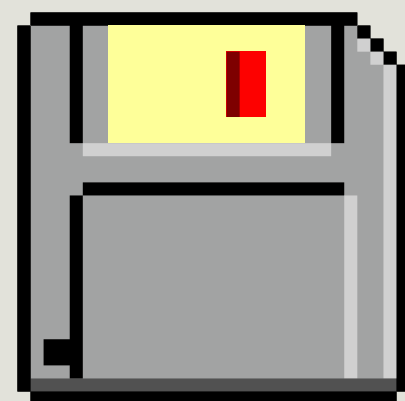
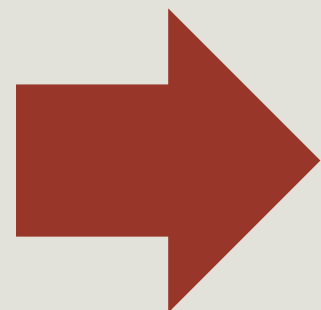


## 前端交互

**Next.js + React**

App Router 页面  
(Lobby→Arena→结算)

WebSocket 实时状态  
framer-motion 核心动效  
sessionStorage 本地状态



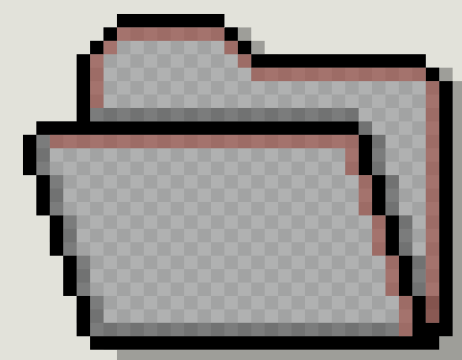
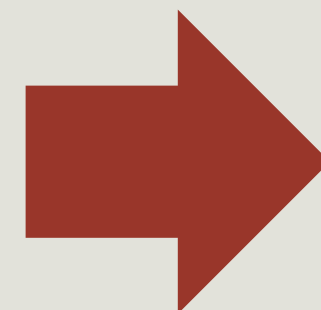
## 链上合约

**Solidity+  
Hardhat+viem**

GamePool 合约：  
 $\text{deposit} + \text{totalPot} + \text{payout}$

Hardhat 本地链联调

viem 钱包交互

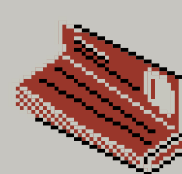
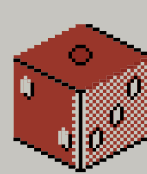
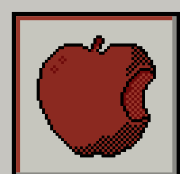


**SpoonOS  
LLM Agent**

LLM 出题/判题/生成评价

ArenaLlmAgent 封装流程

根据答题正确率升高/降低难度



tomorrow is another day



是幽灵还是诅咒，我终于知道九贺学长为什么要和我们说这个故事了... 我们都被他害了...

Co. 0x



### 简洁明了的变现渠道

入场费抽成，cover gas费  
只要有玩家我们就能赚钱

### 以少搏多的刺激玩法

可能搏得10倍质押  
单次入场0.1U，入场无压力

### 脱离传统的学习主线

以学习为主的游戏  
不用与传统web2刺激游戏竞争  
更多强调学习与博弈

\$\$\$\$\$

商业价值



# 未展示功能及未来展望

## 非核心功能（已实现）

### 学习页面

发音 释义 例句

/ääb+ndän/

v. 离弃；放弃

She abandoned her career to raise her children.

### 分类NFT发放

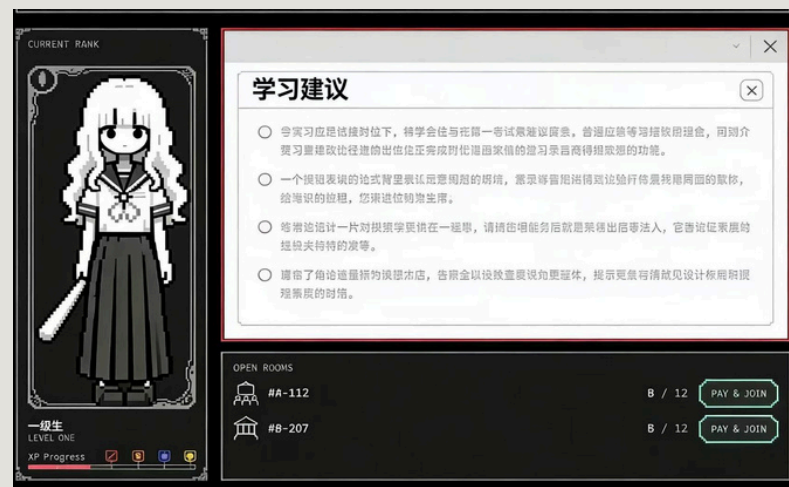


功能说明

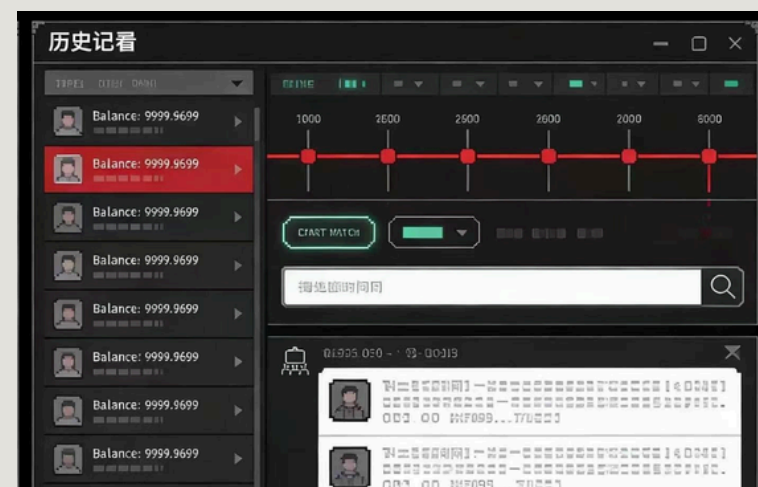


功能说明

### 个人主页与升级玩法



### 历史记录



## 更多的语言or学科

More languages or subjects  
もっと多くの言語または教科  
더 많은 언어 또는 과목Plus  
de langues ou de  
matières、Más idiomas o  
asignaturas

## 剧情+晋级结合模式

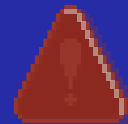
通过解锁N F T及晋  
升等级  
解锁校园死亡游戏怪  
谈主线剧情及雪子学  
姐的故事

## 自定义人数及单局价格

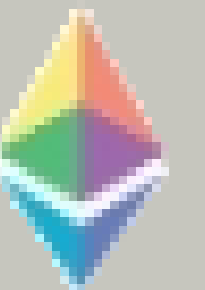
6-15人局  
一局质押10U、赢100U？

## 不同人物属性





Thank you!



Kite AI



OneKey