



ETHPanda

LXDAO

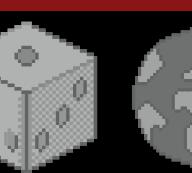
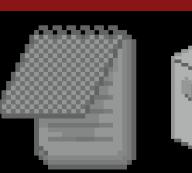
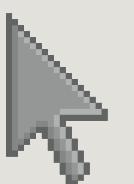
SpoonOS



WIT OA DIE

雪花私立高中 怪谈事件

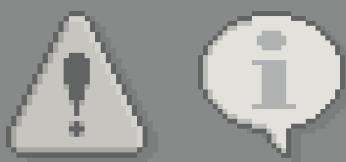
Start



开启
档案

九贺学长告诉我们，每到凌晨三点，只要凑齐十个人进入那间教室，就会见到所谓的“怪谈”。

档案目录



Co. 0x

1. 设计理念 2. 核心机制 3. 流程展示

4. 技术拆解 5. 商业价值 6. 未来展望

A slide titled "Co. 0x" featuring a grid of six folder icons. The first column contains one red folder and one grey folder. The second column contains one red folder and one grey folder. The third column contains one grey folder and one red folder. Below each row of icons are three numbered and underlined text items: "1. 设计理念", "2. 核心机制", "3. 流程展示" in the top row, and "4. 技术拆解", "5. 商业价值", "6. 未来展望" in the bottom row. A cursor arrow is positioned over the bottom right folder icon.

设计理念

结合 LLM（大语言模型） +
Web3 博弈 + 左轮手枪生存机制
的学习游戏

刺激感：

用真金白银和“生死”带来的紧张感
强迫用户专注。

AI自适应

LLM 实时生成题目，千人千面。

资产化：

学习成就通过 NFT 和 ETH 变现

通过大逃杀游戏带来的紧张感及
类似对赌的金钱奖励机制，促进
玩家学习

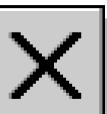
- ⚡ USDT博弈+NFT经济模型
- 🤝 模型时时交互
- ⚠ 竞争+自学模式
- 🔗 区块链透明记录

核心机制

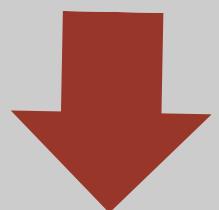
他妈的，不是说好了只是钱吗，为什么要用枪对着我...

我明明答对了，求你，不要...
对不起，雪子...真的...

提前质押



传统语言学习
很无趣很无聊



用户交少量入场费
进入房间



轮盘逃杀



答错就会死
...吗？

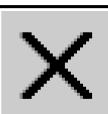


进入房间后
用户开始答题
答错就会死
质押资金丧失

但这是一把只有
三颗子弹的左轮

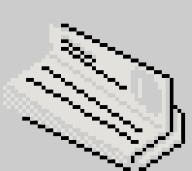
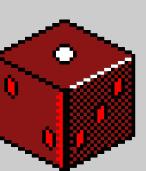
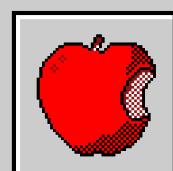


赢家通吃



最后活下来
或是倒计时结束
答对最多问题
的玩家获胜

赢家拿走所有
输家失去一切



Let me oooooout please

核心机制

赢了，哈哈哈我赢了，我终于赢了...
求你了，我不想继续了...
加入游戏吧...

提前质押



a I Iwo jackadul I boyal I
workand我不想死
nop I playmakes jackadul I
boyal I workandnop I playm
akes jaal I workandnop I
aymakes jackadul I boyal
I I work太棒了，我赢了
andnop I playmakes jackadul
I I boyal I workandnop I
ayma jdu I boyal I worka
ndnop I playmakes jackadul
I I boyal I workandnop I a
ymakes jackadul I boyal



轮盘逃杀



d全都是我的哈哈
ul I boyal I workandno
playmakes jackadul I
boyal I workandnop I a
ymakes jackadul I boyal
a I Iw我想活
kndnop I playmakes jack
adul I boyal I workand
nop I playackadul I boy
kandnop I playmakes jac
kadul I boyal

豆包AI生成



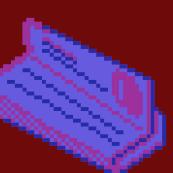
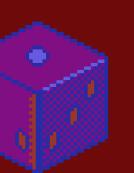
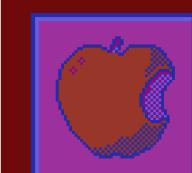
赢家通吃



我是幸运儿
ymakes jackadul op I a
ymakes jackadul I boyal
a I workandnop I playma
kes jackadul I boyal I
wo是她
kes jackadul I boyal I
workandnop I playmakes
jackamakes一群蠢货
jackadul op I playmakes
jackadul I boyal I wor
kandnop I playmakes jac
kadul I boyal

豆包AI生成

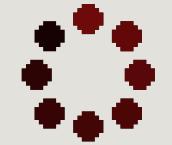
more



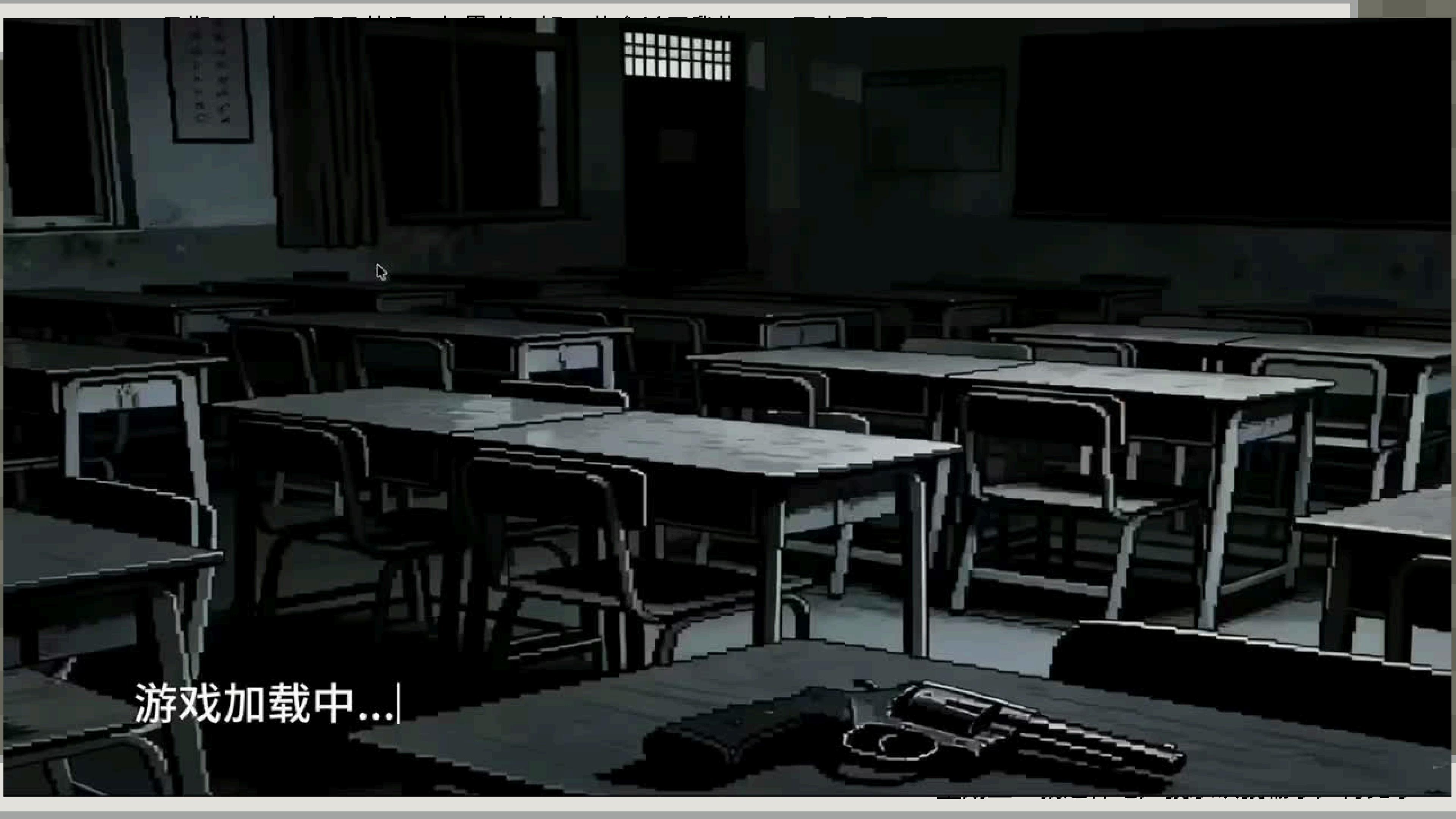
星期一：今天又是英语，如果考不好，他会杀了我的——田中雪子



流程展示

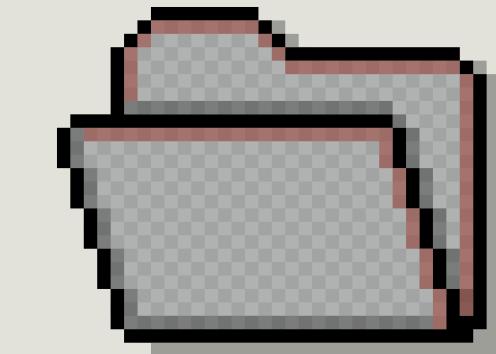
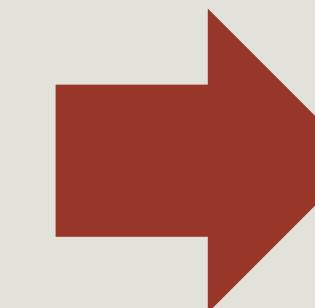
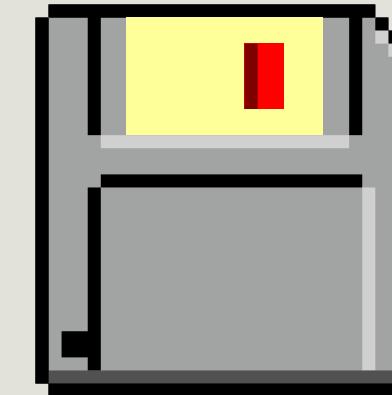
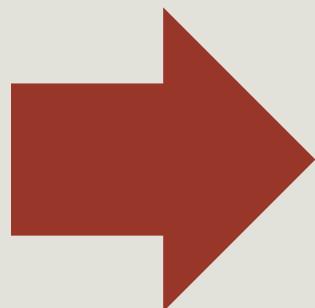
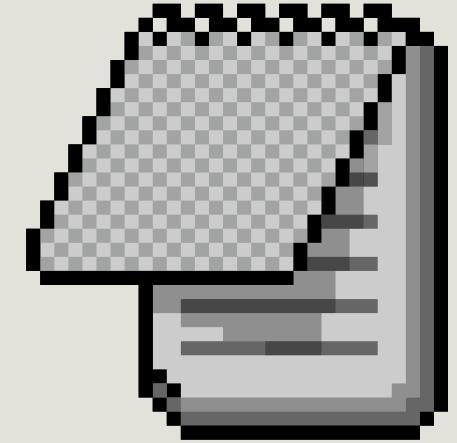


星期五：就这样吧，我承认我输了，再见了



游戏加载中...

技术拆解



前端交互

Next.js + React

App Router 页面
(Lobby→Arena→结算)

WebSocket 实时状态

framer-motion 核心动效
sessionStorage 本地状态

链上合约

Solidity+

Hardhat+viem

GamePool 合约：
deposit + totalPot + payout

Hardhat 本地链联调

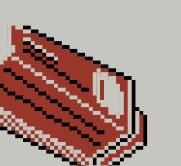
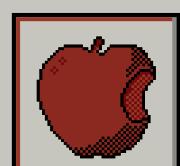
viem 钱包交互

SpoonOS
LLM Agent

LLM 出题/判题/生成评价

ArenaLlmAgent 封装流程

根据答题正确率升高/降低难度

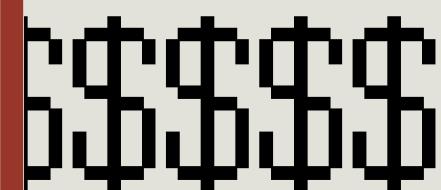


tomorrow is another day

是幽灵还是诅咒，我终于知道九贺学长为什么要和我们说这个故事了... 我们都被他害了...

商业价值

Co. 0x



简洁明了的变现渠道

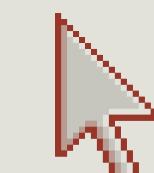
入场费抽成, cover gas费
只要有玩家我们就能赚钱

以少搏多的刺激玩法

可能搏得10倍质押
单次入场0.1U, 入场无压力

脱离传统的学习主线

以学习为主的游戏
不用与传统web2刺激游戏竞争
更多强调学习与博弈



未展示功能及未来展望

非核心功能（已实现）

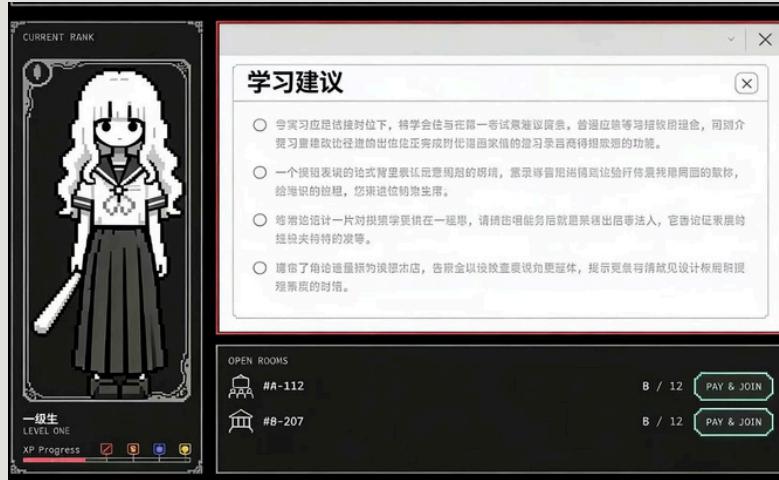
学习页面



分类NFT发放



个人主页与升级玩法



历史记录



更多的语言or学科

More languages or subjects
もっと多くの言語または教科
더 많은 언어 또는 과목Plus
de langues ou de
matières、Más idiomas o
asignaturas

剧情+晋级结合模式

通过解锁NFT及晋级
升等级
解锁校园死亡游戏怪
谈主线剧情及雪子学
姐的故事

自定义人数及单局价格

6-15人局
一局质押10U、赢100U？

不同人物属性





DataDance



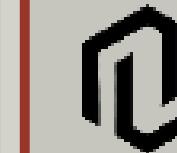
Thank you!



Kite AI



OneKey



NODIT

