エレクトロニクス・オートマチック株式会社

直交LIGHT

サービスマニュアル

# AQUA JACK

TAITO 法人CORPORATION

PART NO. 64045

具体的FLONTIONS:

| | |
|---|---|
| 1. パワー サプライ Power Supply | 240/220 VAC (ハンマ71) トルコ250 米国250 電源) |
| 2. 電力消費量 Consumption | 144 ワット |
| 3. PHLY価格設定 Adjustment | アジャスト ボリュム スイッチ。 |
| 4. ディスプレイ モニター Monitor | 20" ハンターレス9000E カラーモニター monitor |
| 5. ディメンション Dimensions | 幅 width : 588mm |
| | 奥行き depth : 746mm |
| | 高さ height : 1808mm |
| 6 ウェイト Weight | おおよそ Approximately: 140 KG |

*. 仕様書 The specifications and appearance 改善のため変更しました。 improvement.

テーブル の目次 Table of Contents


目次 Contents . . . . . 1

インストラクション Installation . . . . . 2

調整 Adjustments of カラー ビデオ モニター Color Video Monitor Refer to Manual. . . . . .

プレイ説明書 Play Instructions . . . . . 3,4,5

テスト モード Test Mode . . . . . 6,7,8

調整 のゲーム PCボード Adjustments of Game PC Board . . . . . 9,10

クレジット ボード情報 Credit Board Information . . . . . 11,

コネクタ情報 Connector Information . . . . . 13,14,15

パワー サプライ Power Supply . . . . . 16

## PRECAUTIONS ご注意 BEFORE INSTALLING THE MACHINE

THIS ビデオゲームは屋内使用のみ。
THIS VIDEO GAME IS FOR INDOOR USE ONLY.
次の場所を避けてインストールしてください。
AVOID INSTALLING IN A PLACE AS MENTIONED BELOW

1. 私は湿気による結露までUNDER EXPOSED TO DIRECT SUNLIGHT DUE TO HUMIDITY.
2. 直接日光に当たる場所または屋内プールまたはシャワー。
3. PLACE SUBJECT TO DIRECT SUNLIGHT.
4. 近くに揮発性の恐れのある化学物質 PLACE NEAR VOLATILE CHEMICALS.
5. 私は降りました表面 SURFACES.
6. 近くまたはFIRE EXTINGUISHERS
7. 病気の雰囲気 ATMOSPHERE.

## INSTALLATION

1. それは重要なTO HOLD OR HANDLING OF THE MACHINE AS CERTAIN PARTS
2. 特定の部品 ARE FRAGILE.
3. 除去配送について、カバーまたは部品。 PARTS.
4. チェックするCHECK THE EXTERIOR OF THE CABINET
5. 検査のPURPOSE
6. 内部のINTERIOR OF THE CABINET AS FOLLOWS:

A) CHECK すべてのプラグインCONNECTORS ARE FIRMLY SEATED
B) 基板のコネクタFOR THE BOARD CONNECTORS ARE FOUND UNPLUGGED IT
C) 小切手すべてのSUB ASSEMBLIES SUCH AS THE POWER SUPPLY FOR SECURE MOUNTING.

INSURE THE MAIN SUPPLY IS CONNECTED FOR OPERATION OF THE MACHINE, AND THAT
THE SUPPLY HAS 接続されEARTH CONNECTION.

## SA再試行MAINTENANCE

THIS ビデオゲームREQUIRES SERVICE TO KEEP IT IN GOOD WORKING ORDER.
IT IS 助言されたTHAT THE SITE MANAGER CHECKS THE SERVICEABILITY OF THE MACHINE 毎日。

## 警告 WARNING

1. 電圧が存在しWITHIN THE MACHINE SO IT IS ADVISABLE THAT ONLY
2. 資格のある病気PERSONNEL SHOULD BE ALLOWED TO HANDLE PARTS OF THE
3. 電源が存在する電圧 MAY CAUSE SHOCK OR EVEN FATALITY
4. 作業を始める前に注意の仕事 COMMENCING ANY WORK.

1. 投票年齢 EVEN WITH THE POWER
2. 切断の使用の極度の注意 USE EXTREME CAUTION AND DO NOT TOUCH ELECTRICAL PARTS OR
3. 卵黄 WITH WET HANDS OR METAL OBJECTS HELD IN YOUR HANDS.
4. 情報 ON THE MONITOR OR USER MANUAL
5. 運用 WITH THIS MACHINE.

カリフォルニア州
## CAUTION

1. 私たちはTHAT THE SPECIFICATION OF THE CONTINUED PROTECTION
2. ヨーロッパ最高
3. OF YOUR GAME.

NEVER 接続します私または SOLDER CONNECTORS の基板の、または リセットをリセット
SWITCH SETTINGS WHILE THE POWER IS ON.

1. 通常はあります。アウトサイドまで車 THE CABINET DO NOT DRAW WIRE ANY OF
2. アクリルパネルISNOT 注意のDISINFECTANT (CAN SCRATCH THE SURFACE AND RESULT
3. プラスチック。 表面はBE 掃除UNLESS 注意の非 CLEANED WITH ANY NON-
4. 擦り傷 ABRASIVE HOUSEHOLD CLEANER.

## プレイする説明書 (1) INSTRUCTIONS

1. This game is a shooting game in which the player controls the hovercraft to destroy the enemy.

2. A round can be cleared by defeating the boss. Mechanic appearing in each scene.

3. The game ends when the player has cleared 8 stages or the stocks of Aquajack players have been lost.

## 4. 説明書によるコントロールの制御 メカとの機能 CONTROL MECH AND FUNCTIONS

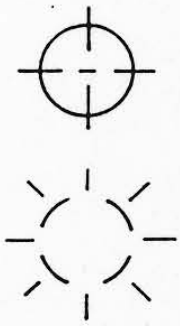
### コントロール

Control Mechシュ

By moving the Control Mech, Aquajack can be moved Left/Right or Up/Down.

### バルカンガン

Full 自動 Automatic Fire.



MARK (ロックオン銃視力) SIGHT)

MARK (普通視力) ARY SIGHT)

LOCK ON 銃視力 SIGHT

When the sight heads an enemy, lock on is generated. Lock on can be released after shooting 15 bullets.

視界が近づいたら敵ロックオンが発生します。約0.5秒間自動的に発生します。0.5 sec 'FIRE' 火災 will then be heard.
ロックオンできます 後にリリースできます 15 弾丸 または トリガー 価格 pressed.

### START/ミサイルボタン

Three missiles can be used to wipe out the enemy.
On completion of each scene one round is added.

3発 使用できます 太陽/ 敵を撃ち取ります アウト 敵 エネミー
完了 各 シーン 一つ ラウンド 追加しました

### ブレーキとジャンプボタン

This button can be used to avoid obstacles and enemies bullets.

ブレーキ ジャンプ できます 使用されています 障害物 敵 弾丸

### アクセラレーター ACCELERATOR

By depressing the Foot Pedal, Aquajack accelerates.

によって 落ち込んだ THE 愚かな Pedal アクアジャック アクセルを

## 5 GAME PLAY

Press Start/Missile button to start.
When screen changes the game is made.

アクアジャックパーツ母基地 the 1 ゲームプレイ始まる。

## ROUND 共同課 POSITION

は
い。

これからまし。8 ステージ
After finishing each stage <the round map> shown in the player can
共同固定 score

| | | | |
|---|---|---|---|
| ROUND 私 | LAKE 湖 | ROUND 5 | LAKE 湖 |
| ROUND 2 | RUINS 遺跡 | ROUND 6 | FUSCLE リー |
| ROUND 3 | Grass Plain ビレッジ | ROUND 7 | Enemy area 工場エリア |
| ROUND 4 | Rocky Mountain | ROUND 8 | Enemy base 敵基地 |

各ラウンドは、ボス・メカが出現（最後）に向かって病気 ボス・メカが出現（最後）
Each round can be cleared by defeating the Boss-Mech appearing towards the end of each round.

## 6. GAME OVER

ゲームは8ラウンドすべてがクリアされたときです。
The game ends when all 8 rounds have been cleared.
ゲームまた終わる：すべての株の場合の プレイヤーたち アクアジャック は失われました
The game also ends when all stocks of the players AquaJack have been lost.

## 7. CONTINUE 再生

プレイ中にゲームが終了した場合、a 続き プレイ 再生
If the Game ends during playing, a continued play can be played.

* 変更前 ゲームオーバーの続行します遊び Reset 0:0. 使用コインを用コインを PRESS START [開始] ボタン。
Before the timer on the continue play reaches 0:0, insert coins for credit and Press START Button.

## 8. NAME REGISTRATION 登録 名前

プレイヤーのスコアはランクインしたら、ニックネームを登録できます。
When the Player's score is ranked in the top ten places, nickname registration can be made.
このようなスコアによって制御 「アクアジャック」のパスワードを押す Button それ成績として
In such case, by controlling 'AquaJack' password Button when it reaches
希望の手紙 (オンリー3文字 中古)。
desired letter. (Only three letters can be used).

## 9. 難易度レベル Difficulty Levels:

Dip Swを使うことで難しいのは レベルはで 変更されました ステップ
By using the Dip Switch, the difficulty levels can be changed in steps.

詳細は参照 refer to the table for settings。

# TEST MODE

COIN A :: OFF
SERVICE :: OFF
1P PLAYER 選択:1またはOFF

COIN B :: OFF
傾き :: OFF
2P PLAYER 選択:2またはOFF

1 P SW1 にとOFF
1 P SW2 にとOFF
1 P SW3 :: OFF

2 P SW1 と: または
2 P SW2: または
2 P SW3: または

1P ECHO チップ: または
D: : OFF
L: : OFF
R: : OFF

2 P ECHO U: : OFFとって
D: : OFF
長さ OFF
R: : OFFとって

DIP SW 8 7 6 5 4 3 2 1 L = ON
A H H H H H L H H H = OFF
B インノイ州 H H H H H H H 時間

SOUND CODE: 00H

READY OK
READY OK

## メンテナンスモード

### テスト 私

### CROSS SWITCH

By turning on the Dip Switch No.3 located on the main PC board and by turning on the main power switch. The screen changes to the test mode menu.

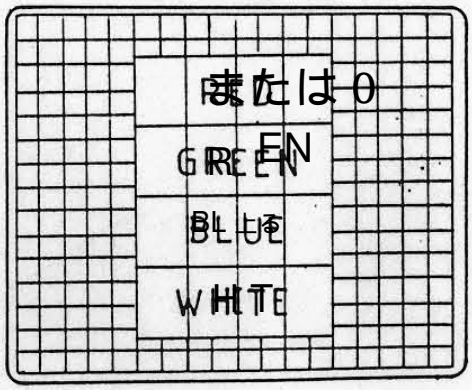
ディップスイッチ No.3 を主基板のメインPCボードに置いてオンにすると、メインパワースイッチをオンにすると、画面が次のようにテストモードメニューに変わります。

### CRT TEST

As the Cross Hatch and colour bars are displayed on the screen, contrast, Colours and brightness can be adjusted.

クロスハッチとカラーバーが画面に表示されますので、コントラスト、カラーおよび明るさは調整済みです。

### CROSS HATCH




Whell the service switch button is pressed the screen returns to the next test.

サービスボタンを押すと画面は次のテストに戻ります。

私

# ADJUSTは テスト

This test can be used to indicate the up/down, left/right movement of the Steering Mech.
Adjust position using ADJ X and ADJ Y potentiometers with the steering
Mechanism in its central position.

NOTE: ADJ X and ADJ Y potentiometers are adjusted just behind the front panel on
the bracket.

Press Start button to continue test.

## DIP SWITCH SETTINGS

### DIP SW A

| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| GAME STYLE | MOVING<br>NON MOVING | OFF<br>ON | | | | | | | |
| SOUND INVERSION | NORMAL<br>INVERSION | | OFF<br>ON | | | | | | |
| テスト MODE | 通常<br>テストモード。 | | | OFF<br>ON | | | | | |
| デモ サウンド | WITH<br>WITHOUT | | | | OFF<br>ON | | | | |
| コイン A | 1 COIN 1 PLAY<br>2 COIN 1 PLAY<br>1 COIN 2 PLAY<br>4 COIN 1 PLAY | | | | | OFF<br>ON<br>OFF<br>ON | OFF<br>ON | | |
| コイン B | 1 COIN 1 PLAY<br>共同 3 PLAY<br>共同 4 PLAY<br>1 COIN 6 PLAY | | | | | | | OFF<br>ON<br>OFF<br>ON | OFF<br>ON |

### 浸漬 SW B

| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| DIFFICULTY レベル | B<br>A<br>C<br>D | OFF<br>ON | OFF<br>ON | | | | | | |
| BONUS ボーナス | 30000<br>50000<br>40000<br>30000 | | | OFF<br>ON<br>OFF<br>ON | OFF<br>ON | | | | OFF |
| LIVES 残機 | 3<br>5 | | | | | OFF<br>ON<br>OFF<br>ON | OFF<br>ON | | |

## 特別ゲームを見せるボタン(S;

| ドアルンチオール\: | 私 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 私は |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|

**Bonus Games** 使用されていない Not used

| | | |
|---|---|---|
| Nohc。' | on | on |
| 501 every 50p と | オフ | on |
| にとってごと £1 | on | オフ |
| For every 2 または ポンド | オフ | オフ |

| | |
|---|---|
| 1 Pulse per credit あたりクレジット | on |
| 2 Pulses per credit | オフ |

**Price per play**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 10p' | on | オン | オン |
| 20p' | オフ | オン | オン |
| 30p' | オン | オフ | on |
| 40p' | オフ | オフ | オン |
| 50p' | オン | オン | オフ |
| 60p' | オフ | オン | オフ |
| £1 | オン | オフ | オフ |
| 2ポンド | オフ | オフ | オフ |

Please Note: A bonus game will only be awarded if the games price of play is less than the bonus value set. Also, if multiple coins are inserted the time interval between coins inserted must be of less than 5 seconds for the bonus to be awarded.

ご注意:ボーナスゲームは、ボーナスバリューセットより低い価格のプレイに対してのみ授与されます。また、もし複数のコインが挿入された時間間隔コイン間挿入されなければならないボーナスを授与されるためには5秒より少ない

## または

## 例 EXAMPLES OF 使用されたボタン (FOR 挿入) INSERTED).

| 価格 of 再生 play | Bonus ボーナスゲーム Games | Credits クレジット | Bonus ボーナス | 合計 |
|---|---|---|---|---|
| 10p' | オフ。 | 10 | 名前 ' | 10 |
| 10P | にとってごと 50p' | 10 | 2 | 12 |
| 10p | すべての人にあなた For every £1 | 10 | 1 | 11 |
| 20p | オフ | 5 | None] | 5 |
| 20p | にとってごと 50p' | 5 | 2 | 7 |
| 20p | にとってごと £1 | 5 | 1 | 6 |
| 30p' | オフ | 3 | None] | 3 |
| 30p' | にとってごと 50p' | 3 | 2 | 5 |
| 30p' | にとってごと あなた | 3 | 1 | 4 |
| 40p | オフ | 2 | None「賞金なし」 | 3 |
| 40p' | にとってごと 50p' | 2 | 2 | 4 |
| 40p' | または ごと ポンド 1 | 2 | 1 | 3 |
| 50p' | オフ | 2 | None トル | 2 |
| 50p' | にとってごと £1 | 2 | 私 | 31 |

## PINOUT IN情報 INFORMATION

| PIN ピン | COLOUR 色 | FUNCTION 機能 | |
|---|---|---|---|
| 1. | YELLBLK | 10p | MICROSWITCH または私ですPI開くCOLLECTOR IN最初。 |
| 2. | NIC | 10p | MICROSWITCH または.PINN.O開く コレクターIN。INPUT. |
| 3. | ホイッブル | 10p' | PNH INPUT入力MS リ秒SETセットネル |
| 4. | NIC | 20p' | INPUT(MICROSWITCH) |
| 5. | WHITCRN | 20p' | INPUT(リ秒MS リ私がSETセットNER) |
| 6. | NIC | 50p' | INPUT(MICROSWITCH) |
| 7. | WHITBLK | 50p' | INPUT(リ秒MS リ私がSETセットNER) |
| 8. | NIC | 1ポンド | INPUT(MICROSWITCH) |
| (J). | ホイッブル | 私私 | INPUT(MS リ私SETNER) |
| 10. | ブルーBLブラック | 0 | VOLTS(10p抑制BIT) |
| 11. | ブルーYELエル | 0 | VOLTS(20p抑制BIT) |
| 私. | BLUORG | 0 | VOLTS(50p抑制BIT) |
| 13. | 青みがかった BLUWHT | 0 | VOLTS (1ポンド抑制BIT) |
| 14. | 黒 BLACK | 0 | VOLTS |
| 15. | 黒 BLACK | 0 | VOLTS |
| 16. | NIC | 0 | VOLTS |
| 17. | NIC | 0 | VOLTS |
| 18. | ORANGE | +12 | DC |
| 19. | ORANGE | +12 | DC |
| 20. | ORANGE | +12 | DC |
| 21. | ブルーパジオ | ポジティブ共通 | COMMON FOR MS リ私SENTINEL |
| 22. | 疲れた WHTRED | METER OUTPUT | (開く OPEN COLLECTOR) |
| 23. | ORGBLK | CREDIT OUTPUT | (開く OPEN COLLECTOR) |
| 24. | NIC | 0 | VOLTS |

NOTES:-

1) Use 0 volts for negative common if plugging into MB 1255 seperator 単位.
2) 確認する それをピンの入力にコインメーターは接続されていません 例えば経由する Ensure that there is no coin meter connected across any input, e.g. via a microswitch or an adaptor card. マイクロスイッチ またはアダプターカード
3) The メーター 常にトータル合計 10p' 単位 regardless 任意のクレジット設定 setting.
4) More than one coin meter may be fitted. 以上コインメータ可能性があります 供給されます 取り付けできる。

例 e.g.
A) シリ ST (up to four アップ4まで)
B) シリ ST 10 X MS リ私
C) シリ ST 10 X MS リ私 25
D) シリ ST 10 X センチネル

5) Most クレジットボード boards are supplied 付属 with a standard クレジット credit loom. (部品番号 16315) fitted with a male 6 way amp mate 'N' lock connector. 取り付けられています 雄 ウェイアンペア 合致する

Pinouts are as shown below.

| PIN ピン | COLOUR 色 | FUNCTION 関数 | |
|---|---|---|---|
| 1. | オレンジ ORANGE | +12V | DC供給 SUPPLY |
| 2. | ピンク PINK | +5V | DC(ランプ供給 LAMP SUPPLY) |
| 3. | NIC | | |
| 4. | ホワイト WHITRED | | TO COIN METER |
| 5. | 黒 BLACK | 0V | DC |
| 6. | ORGBLK | コインインプット COIN INPUT | TO PCB. |

## 28 方法エ ビジコネクタCONNECTOR

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 病気」 | GND | A | 1 | GND | BLK |
| BLK「 | GND | B | 2 | GND | BLK |
| 松は」 | +5V | C | 3 | +5V | PNK |
| 松は」 | +5V | D | 4 | +5V | PNK |
| ヴ の オ | -5V | E | 5 | -5V | ヴ の オ |
| オ に ( ; | +長さ:2V | F | 6 | +12V | 組織 |
| 高速道路Y | | H | 7 | HEYWAY | |
| GRAYBLK | L. SOUND (-) | J | 8 | L SOUND (+) | GRY+WHTワイト |
| GRAYBLK | R SOUND (-) | K | 9 | R SOUND (+) | GRY+WHTワイト |
| 叫んだRED | ボリューム 2 | L | 10 | 巻 L.1 | YELBRN |
| 土がBRN | ボリューム 3 | M | 11 | 個中 1 個 | |
| | | N | 12 | SERVICESW | REDORNグレグ |
| | | P | 13 | | |
| | | R | 14 | | |
| | | S | 15 | MISSILE開始START | GRY+GRNリーン |
| BLU/PNK/アボリュ | 銃UN | T | 16 | JUMPプ | BLU+YELエロー |
| FuellBLK | COIN B | あなた | 17 | COIN A | 組織GREEK |
| | | V | 18 | METER A | WHT組織RG |
| | | W | 19 | | |
| ヴ イルレ リー | ACCELERATOR | X | 20 | | |
| | | Y | 21 | ビデオ赤RED | RED |
| GRN | ビデオGRNRN | Z | 22 | ビデオBLBLU | BLU |
| ヴ イルト | V-SYNC | AA | 23 | ビデオGNDD | BLKBLU |
| | | AB | 24 | | |
| | | AC | 25 | | |
| | | 反応 | 26 | | |
| BLK | GND | 年齢 | 27 | GND | BLK |
| BLK | GND | AF | 28 | GND | BLK |

# アクセサリーコネクタ

## CONNECTORS

| コネクタ CONNECTOR B | 説明 DESC。 | 9「W方法 AMP アMM+ PLプラグ MALE PINS |
|---|---|---|
| 1 | +5。 | 赤RED |
| 2 | +5v | 赤RED |
| 3 | | |
| 4 | GNDイ | 黒BLK |
| 5 | GNDL | 黒BLK |
| 6 | グランド | 黒BLK |
| 7 | | |
| 8 | +12V | オレンジ (C) |
| 9 | -5v | バイオレット |

私は コネクター

| CONNECTOR C | MONITOR ビデオ供給 | 4 W方法 AMP MM+L プラグ 男性 PINS |
|---|---|---|
| 1 | 0。 | BRN |
| 2 | 0.5v | RED |
| 3 | 0.7v | ORG |
| 4 | 220v | ジェル |

| 接続します CONNECTOR D | モニター MONITOR | 12 方法 AMP MM+ PLプラグ FEMALE PINS (RED) |
|---|---|---|
| 1 | ビデオ GND | BLK/BLキールー |
| 2 | | |
| 3 | ビデオ BLU | BLU |
| 4 | ビデオ シンク | WHT |
| 5 | ビデオ 赤 RED | RED |
| 6 | ビデオ GRN | GRN |
| 7 | 0v | BRN |
| 8 | | |
| 9 | 220k | ジェル |
| 10 | 0.75v | RED |
| 11 | | |
| 12 | 0v | ORG |

| CONNECTOR 私は | コイン MEETH | 6 ワイヤ AMP MM+ プラグ MOCKEッMA 男性 PINS |
|---|---|---|
| 私、 | +12' | 鉱石; |
| 2 | +5v | PNK |
| 3 | コイン B | YELLOW |
| 4 | CPU/コイン | WHT/白 |
| 5 | GND | 黒BLK |
| 6 | コイン A | オレンジ/ピンク |

| ConnRCNM | STEERING メチイ | 1Ie W\A:\ あみ MM+ ISOCKET MALE PINS |
|---|---|---|
| 1 | ヴ・アルGlun | BLUIPNK |
| 2 | | |
| 3 4 | 氷見 | BLU/YEL |
| 4 | | |
| 5 | DOWN | BLU/RED レイ) |
| 6 | 左利き RIGHT | (または (; f (; Rt\) |
| 7 | STAIN (MISSILE | GRY/GRN |
| 8 | | |
| 9 | +5 5 、 | PNK |
| 10 | GNN | BLK |
| 11 | GNP | BLE; |
| 1Ie | EARTH 私 | GRN/ヤンル/イエロー |

| コネクタ[チェラ]H | 硫酸 (IO リBRAKT | 伝説 SW (アート NO 13 PALK 10 036) |
|---|---|---|
| | | 相 押す 発 (パ の) (PAR 143 Ec'ba (02) 5AO2) |
| 1 | SERVICE GNIL | BLK |
| 2 | SERVICE 5W | RED/ORG オルグ |
| 3 | 巻)私 1 | YEL/BRN |
| 4 | 巻)L 2 | 深みBLUげた |
| 5 | 巻)L 3 | YEL/GRN |
| 6 コネクトン | ワオルFAD グニル | BLK |

| CONNECTOR 私 | METER | 3 WAY ワイMIアBLMSOCKET メオスピPINS |
|---|---|---|
| | | メテ |
| 1 | +5W | METER |
| 2 | CREDIT BD リッド | WHT/RED レッド |
| 3 | METER A | WHT/組織 |

| コネクタ J | SPEAKER イクス | STRIP ONLY |
|---|---|---|
| 1 | SPEAKER (+) | GRY/WHホワイト |
| 2 | SPEAKER (-) | GRY/BLKブルク |
| 3 | SPAKER (+) | GRY/WHホワイト |
| 4 コネクトン K | SPEAKER (-) | GRY/BLKブラック |

| CONNECTOR K | 愚か者ペEQUAL | 4 方法 あMM+ M ニ MUSOCKET MALE PINS |
|---|---|---|
| 1 | (GNA) なし | BLK |
| 2 | ACCELERATOR | YEL/BRL。) |
| 3 | | |
| 4 | ラバ ティ | GRN/YEL |

| CONNECTOR 1 | (N-N) | エ W A ウ JST 0.1 IPITHCイジ(PARTS NO F ウ JSTGPSAW-AA) |
|---|---|---|
| 1 | GND | BLK |
| 2 | +S | BLK |
| 3 | UP/DOWN | ORN/RED リール |
| 4 | LEFT/RIGHT | BRN/GRN リーン |
| 5 | UP/DOWN | BLU/RED ド |
| 6 | 左右/RIGHT | ORN/GRN リーン |

| CONNECTOR M | ADJ ソレノイダ ウ アノイを調整 | 1K ポ ノ F (部品番号 NBAF28A F30 LIN 1K) |
|---|---|---|
| 1 | GND | BLK |
| 2 | UP/DOWN) () WN | ORN/RED レッド |
| 3 | +S | BLK |

| CONNECTOR N | ADJ 左右は LEFT/RIGHT | 私 PGT ッ (PART-NO 2GFA23 LIN1K) |
|---|---|---|
| 1 | GND | BLK |
| 2 | 左右/RIGHT | BRN/GRN リーン |
| 3 | +S | BLK |

SCHEMATIC NOTES
UNLESS OTHERWISE SPECIFIED
RESISTORS
CERAMIC
SAFETY
SWITCHING POWER SUPPLY
SCHEMATIC DIAGRAM

。。
エレクトコイン

# ELECTROCOIN AUTOMATICS LTD

## 希仏売上 AFTER SALES & サービス部門 DEPARTMENT。- CARDIFF.

私が欲しいのは、この機会に導入する to introduce you to the NEW サービス
パッケージ版いいえで department at Electrocoin Automatics エレクトロコインオートマティックス CARDIFF。

通常の作業時間 0800 - 1630 月曜日 - 金曜日 Normal working hours 0800 - 1630 Mondays - Fridays

1コルフォムの番号 0222 373059 (この電話番号は現在専用です。exclusive
Telephone number 0222 373059 (This telephone number is exclusive
to Electrocoin After Sales 販売後)。

1時間後、SL週末は緊急事態が発生します。私たちは今できるようになります。以下についてお問い合わせください
After Hours/Weekends/Emergencies we can now be contacted on the following
telephone number 0836 536195.
telephoneの番号 0836 536195。
第四を以下のお問い合わせは、下記までご連絡ください。
For the following enquiries please contact:

スペアに関するお問い合わせ Spares Enquiries - フィル・ヘイズ・ピューまたはゲイリー・スコビー Phil Hayes-Pugh or Gary Scoble

テクニックの情報 Technical Information - イアンコリー Ian Colley

ワークショップ「マンガー」 Workshop Manager - マイクカラン Mike Callan

スペア&アカウントの修復 Spares & Repairs Accounts - ジュリーティッパー Julie Tipper

N.B.

カーディフのエレクトロコインオートマティックスは、英国製の機械を担当しています
Electrocoin Automatics at Cardiff are responsible for UK British made machines
そしてすべての有名なゲーム製品。
and all FAMOUS name games products.

に、ある速いそして効率的なコンピュータ修理の不良部品です。必須。
To ensure a fast and efficient computer repair of faulty parts is essential.

ルーピングに役立ちます。提供されている施設 Hoping you will avail yourself of the facilities offered by the After Sales
部門アミ、私たちの継続的な最高の注意を約束します。
department and we can promise our continued best attention at all times.

C病気 A:はいプギ
PHIL HAYES-PUGH
After Sales Manager.
DC