ELECTROCOIN AUTOMATISMOS LTD

EN POSICIÓN VERTICAL

SERVICIO MANUAL

AQUAJAC

TALTA CORPORACIÓN

PENSILVANIA PART NO 04045

ACULACI

SPECIFICATIONS:

1. Power Supply	240/220 VAC (Hantarex US 250 power supply)
2. Consumo de energía	140 (w)
3. PH Fijación	Ajustable Hall Interruptores DIP.
4. TELEVISIÓN Monitor	20" Hantarex 9000E color monitor
5. Dimensiones	Anchura 588mm
	Profundidad 746mm
	Altura 1808mm
6. Peso	Approximadamente 140 KG

* The specifications and appearance may be changed for improvement.

Table of Contents

Contenidos 1

Instalación 2

Ajustes de Monitor de vídeo color, Refer. Manual . . . . . .

Instrucciones de juego 3,4,5

Modo de prueba: 6,7,8

Ajustes de Juego PC Board 9,10

Información de la tarjeta de crédito 11,

Información del monitor 13,14,15

Fuente de alimentación 16

PRECAUTIONS POR INSTALLING

TILL VÍDEO JUEGO ES PARA INTERIOR UTILIZAR SOLO.
WHEN INSTALLING A VIDEO GAME IN THIS MACHINE, ONLY PLACES MENTIONED BELOW

1. PLACES SUBJECT TO HUMIDITY.
2. IN THE PROXIMITY OF WATER SWIMMING POOL OR SHOWER.
3. PLACES SUBJECT TO DIRECT SUNLIGHT.
4. VICINITY OF HIGHLY INFLAMMABLE/VOLATILE CHEMICALS.
5. INVENTO SURFACES.
6. VICINITY OF FIRE EXITS OR SWITCHES AND FIRE EXTINGUISHERS.
7. DUSTY ATMOSPHERE.

INSTALLATION

ES ES IMPORTANTE AL VOLVER A INSTALAR ESTA MAQUINA COMO CIERTAS PARTES SON FRAGILE.
UPON REMOVAL OF THE SHIPPING CARTON, EXAMINE THE EXTERIOR OF THE CABINET FOR DENTS, CHIPS OR BROKEN PARTS.
ACCESS TO THE APPARATUS SHOULD ONLY BE MADE BY QUALIFIED PERSONNEL FOR ANY PURPOSE.
INSPECT THE INTERIOR OF THE CABINET AS FOLLOWS:

A) CHECK THAT TODOS LOS CONECTORES EN CONNECTORS ARE FIRMLY SEATED IN THE EDGE CONECTOR EN EL OPTIABLE BOARD. ANY CONNECTORS ARE FOUND UNPLUGGED IT IS IMPORTANT TO VOLVER A PLUG IN AND NOT FORCE THE CONNECTORS TOGETHER. AS SOME MAY BE KEYED AND CAN ONLY BE PLUGGED IN IN THE PROPER ORIENTATION.

B) CHECK THAT ESTOS TODOS LOS PCB ARE FIRMLY SEATED IN THEIR SOCKETS.

C) COMPROBAR TODOS LOS ASSEMBLIES SUCH AS THE POWER SUPPLY FOR SECURE MOUNTING.

ENSURE THE MAINS SUPPLIES CORRECT FOR OPERATION OF THE MACHINE AND THAT THE SUPPLY HAS A GOOD EARTH CONNECTION.

SAFETY AND MAINTENANCE

Hasta COMO VÍDEO JUEGO REQUIRES CERTAIN MAINTENANCE TO KEEP IT IN GOOD WORKING ORDER.
IT IS ADVISED THAT THE SITE MANAGER CHECKS THE SERVICEABILITY OF THE MACHINE DAILY.

WARNING / ADVERTENCIA

11 (1) EXISTEN VOLTAJES PELIGROSOS DENTRO DE ESTA MAQUINA. ES ES RECOMENDABLE ESTO SOLO PERSONAL ESPECIALIZADO CUALQUIER INTERNAL PARTES DE LA MAQUINA. Hasta IGNORAR LOS VOLTAJES PELIGROSOS PUEDE CAUSAR DAÑOS O INCLUSO fatalidad.
11 (2) ANTES DE EFECTUAR CUALQUIER MONTAJE, ESTO INCLUSO CONEXIÓN DE LA POTENCIA DESCONECTADO. UTILIZAR EXTREMA PRECAUCIÓN AND HACER TOUCH ELECTRICAL PARTS, OR Hasta YEMA WITH HANDS O METAL OBJETOS EN DIMENTES HELD IN YOUR HANDS. ESTO ES MUY IMPORTANTE CUANDO MANEJAR EL MONITOR MANUAL SUPPLIED WITH THIS MACHINE.

CAUTION

HACER NO TOCAR LA PANTALLA ACRÍLICA, PARA LA PROTECCIÓN CONTINUA DE YOUR GAME.

NEVER CONECTAR O DESCONECTAR ANY CONNECTORS (S) DE LA PCB, O RESTABLECER EL DIP SWITCH SETTINGS WHILE THE POTENCIA ES ON.

IN CUALQUIER CASO, NO TOCAR EN SECO CUALQUIER DE THE ACRYLIC PANELS, BECAUSE ANY DUST CAN SCRATCH THE SURFACES AND RESULT IN FOGGING THE PLASTIC. LAS SUPERFICIES ACRÍLICAS PUEDEN SER LIMPIADAS CON CUALQUIER NO-ABRASIVO HOUSEHOLD CLEANER.

JUGAR POR INSTRUMENTO (ACCIONES)

PLAY INSTRUCTIONS

1. The game is a shooting game in which the player controls a vehicle (a helicopter) to destroy the enemy.
2. A round can be cleared by defeating the Boss Mechappaning in each scene.
3. The game ends when the player has cleared 8 stages or the stocks of Aquajack players have been lost.

EXPLICACIÓN PARA LA CONTROLAR MECANICA FUNCIONES

Controlar

Control Mech

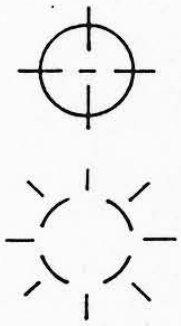
By moving the Control Mech Aquajack with the movido Left/Right or Arriba/Abajo.

Vulcano Pistola

Vulcan Gun

Fully Automatic Fire.

Totalment Automàtic Incendio.



MARCA (CLOCADO EN PISTOLA VISTA)

MARCA (ORDINARIO) VISTA

LOCKADO EN PISTOLA VISTA

When the sight has a enemigo lock on, it will be fired automatically for approx. 0.5 sec 'FIRE' button is pressed.

Cuando la vista se acercan enemigo. El bloqueo ocurrirá 'FUNCIONAMIENTO' voluntad (pulsado).

Bloquear en poder estabilizado después de 15 balas o cuando ha sido 2 piezas pressed.

Lock on can be released after shooting 15 bullets or when a target has been pressed.

START MISSILE BUTTON

Force Missiles can be used by rolling to the right or left enemy.

En conclusión de cada escena Obtiene redondo adicional.

JUMP BOTÓN

estar

Este botón puede ser usado por evitando disparos balas and enemies bullets.

ACCELERATOR

By depressing the Foot Pedal. Aquajack accelerates.

5 ¿,AMI PIUN,

PLS. SturlMissilt Blítion III a'enzar.
Eso» ser LCII cambiar la garlHmode. AquaJack, piezas depunto garage the 11 la pollía. comienza.

HOLINEA COMPOSICIÓN

sí.

Entonces. 8 estgella
Después finisadgcar estigulhe mapa redondo SHOWLJ haz esto 1 thu jugador poder
confirmar sus sco objeto

REDONDO YO	LAGO	ROLIND 5	LAGO
REDONDO 2	RUINAS	REDONDO 6	JUNGLE
REDONDO 3	Grass Plain Village	ROUND 7	área de fábrica
REDONDO 4	Montañas Rocosas	REDONDO 8	Base enemiga

Cada ronda puede estar autorizado por el enemigo Boss Mech aparece hacia (el final de) cada redondo.
Each round can be cleared by defeating the Boss Mech appearing toward the end of each

6. JUEGO SOBRE

El juego finaliza cuando se hayan completado las 8 rondas.
The game ends when all 8 rounds have been cleared.
El juego también finaliza cuando todas las acciones de los jugadores Los de AquaJack se han perdido
The game also ends when all stocks of the players AquaJack have been lost

7. CONTINUAR JUGAR

Si el juego termina durante el juego, a continuación, Yo sí puedo ser jugado.
If the Game ends during playing, a continued play can be played.

** Antes de la temporización de continuar tocar el 0:0, Insertar Moneda (s) para crédito Presione Comenzar Botón.
Before the time on the continue play reaches 0:0, Insert Coin(s) for credit Press Start Button.

8. NOMBRE REGISTRO

Cuando la puntuación del jugador está clasificada, En plases, hola registro de nombres puede hacerse.
When the Player's score is ranked superior, the Name Registration can be made.
En tal caso, por controlando AquaJack Mu pulsando el botón de inicio cuando escoja el como
In such case, by controlling AquaJack Mu pushing the Start Button when choose the
letra deseada. (Puede volar tres letras SEIS usado).
desired letter. (Only three letters can be used).

9. Niveles de dificultad:

Al usar el Dip Sw, el difícil los niveles pueden cambiar En paso 4s.
By using the Dip Sw, the difficulty levels can be changed in step 4s.

En detalle, consulte la mesa para colocgas.
In detail, refer to the table for colocgas.

TEST MODE

MONEDA A	: OFF	MONEDA B	: OFF
SERVICIO	: OFF	INCLINACIÓN	: OFF
1 JUGADOR SELECCIONADO	OFF	2 JUGADOR SELECCIONADO	OFF

1 SONIDO	: OFF	2 SONIDO	: OFF
1 SW2	: OFF	2 SW2	: OFF
1 SW3	: OFF	2 SW3	: OFF

1 JUEGO	: OFF	2 JUEGO	: OFF
D	: APAGADO	D	: APAGADO
L	: APAGADO	L	: OFF
R	: APAGADO	R	: OFF

DIP SW	8	7	6	5	4	3	2	1	L = ON
A	H	H	H	H	H	L	H	H	H = APAGADO
B	H	H	H	H	H	H	H	H	

SONIDO CÓDIGO : 00H

CARNERO BIEN
RAM OK
CARNERO BIEN
RAM OK

AQUI VOLVER

PRUEBA YO

TEST 1

CRUZ ESTATICA

By turning on the Dip Switch 3 situado en la principal poder interruptor y turning on the main power switch. The screen changes to the test mode menu.

Interruptor 3 situado en la principal poder interruptor. La pantalla cambia a «menú de modo test».

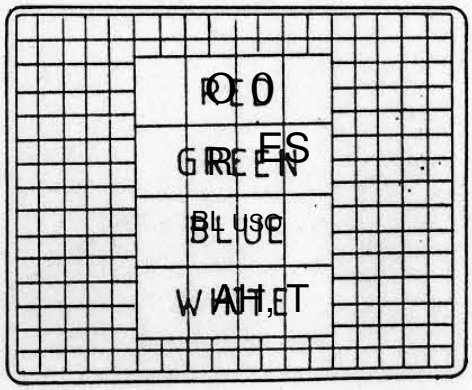
CARRO PRUEBA

CRT TEST

As the Cross-Hatch and colour displays are the estado de pantalla. Colours and brillo <; llamadas ajustado.

As hasta (') es~ Hatch and colour displays are the estado de pantalla. Colours and brightness can be adjusted.

CROSSHATCH



¿Quién es el botón switch. Cuando el botón switch es pulsado la pantalla vuelve a la siguiente prueba.

When the service switch button is pressed the screen returns to the next test.

YO

UN DJ L ES «1 PRUEBA

ADJUST TEST

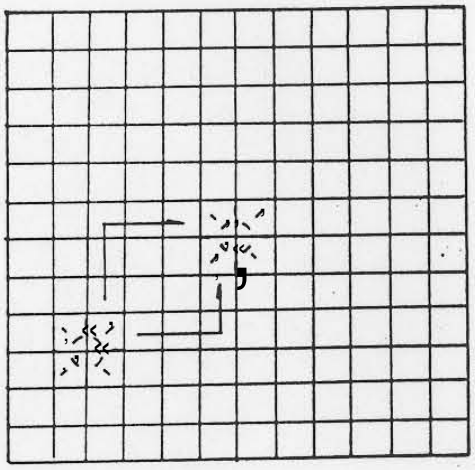
This Eso. ¡Sí! l'all ser.. Listado para Irdje Hasta (arriba/abajo, Lcf l/ Anilf/Sompiero JLIOVCLIION (de la dirección Mech.

A d Solo posición usando UNJOJX y ADJAY Potentiul LLC (cochas) necesario con Acestiectivo «KCH:LJ1L» es confesado Central posición.

\ JolT: UN DJ); Cold ADJ Y potetiol'''hrs Ai' se perdió justo al lado del acunar puerta moteado 0H1 soporte.

Prensa

Botón de inicio a continu (') Pruebas.



DIP SWITCH SETTINGS

DIP SW A

		1	2	3	4	5	6	7	8
CALIFORNIA STYLE MOVE	NON MOVING	APAGADO EN							
SOUND INVERSION	NORMAL INVERSION		OFF ON						
PRUEBA TEST MODE	NORMAL TEST MODE			APAGADO EN					
DEMOSTRACIÓN SONIDO DEMO SOUND	WITH WITHOUT				OFF ON				
MONEDA COIN A	SI JUEGO CON MONEDAS 2 MONEDA EN JUEGO 3 MONEDA EN JUEGO 4 COIN PLAY					APAGADO EN APAGADO EN	APAGADO EN		
MONEDA COIN B	EN UNA MONEDA 2 COIN 1 PLAY 3 COIN 1 PLAY 4 COIN 1 PLAY							DESACTIVADO EN DESACTIVADO EN	APAGADO EN

DIP SW B

		1	2	3	4	5	6	7	8
DIFFICULTY LEVEL	B A C D	APAGADO EN Para EN	APAGADO EN						
BONUS	taaaan (X) (I) (XI) (J)			APAGADO EN APAGADO EN	APAGADO EN				
PLAYER LIVES	B 2 3 5					APAGADO EN APAGADO EN	APAGADO EN		

SUMERGIR

DIP SWITCH Settings

Function	1	2	3	4	5	6	7	8
Bonus Games	Not used							
Normal	on	on						
For every 50 pies	off	on						
For every 1 LIBRA	on	off						
For every 2 libras	off	off						
Pulse por crédito	on							
Pulse 2 pulsos crédito	off							

Price per play

10p	on	on	on
20p	off	on	on
30p minutos	on	off	on
40p	off	off	on
50p	on	on	off
60p	off	on	off
1l	on	off	off
2 libras	off	off	off

Please Note:- A bonus game will only be awarded if the price of play is less than the bonus value set. Tabla de bonificación. Tenga en cuenta: - Un juego de bonificación solo será otorgado si el precio del juego es menor que el conjunto de valores de bonificación. El intervalo de tiempo between coins inserted must be of less than 5 seconds for the bonus to be awarded. inserto entre monedas tiene que estar de menos aturdir 5 segundos por la bonificación para estar saltado.

EXAMPLES OF SETTINGS (PARA 1 INSERTADO).

Price of Play / Precio de Juego	Bonus Games / Juegos de bonificación	Credits / Créditos	Bonus / Bonificación	Total
10p	off	10	Nombre.	10
10p	Para cada 50p	10	2	12
10p	Para cada 1l	10	1	11
20p	off	5	Ninguna	5
20p	Para cada 50p	5	2	7
20p	Para cada 1l	5	1	6
30p minutos	off	3	Ninguna	3
30p minutos	Para cada 50p	3	2	5
30p minutos	Para cada 1l	3	1	4
40p	off	2	No confirma	3
40p	Para cada 50p	2	2	4
40p	Para cada 1l	2	1	3
50p	off	2	Nota	2
50p	Para cada 1 LIBRA	2	YO	3

PINOUT INFORMATION

PIN COLOUR		FUNCIÓN	
1.	Amarillo BLK	10p	MICROINTERRUPTOR OPTICO COLECTOR INPUT.
2.	AGRADABLE	10p	MICROINTERRUPTOR OPTICO COLECCIONISTA INPUT.
3.	BLANCO Y AZUL	101'	SOY ENTRADA (MS) 111 SENTINEL
4.	AGRADABLE	201'	INPUT (MICROINTERRUPTOR)
5.	BLANQUECINO	201'	ENTRADA (MS) 111 SENTINEL
6.	AGRADABLE	501'	INPUT (MICROINTERRUPTOR)
7.	WHITBLK	501'	ENTRADA (MS) 111 SENTINEL
8.	AGRADABLE	1 MILLÓN	INPUT (MICROINTERRUPTOR)
9.	BLANQUECINO	1 YO	ENTRADA (MS) 111 SENTINEL
10.	BLK\BLK	0	VOLTIOS (10p) INHIBIT
11.	BLU\YEL	0	VOLTIOS (20p) INHIBIT
12.	BLU\ORG	0	VOLTIOS (50p) INHIBIT
13.	BLU\WHT	0	VOLTIOS (1 libra) INHIBIT
14.	NEGRO	0	VOLTIOS
15.	NEGRO	0	VOLTIOS
16.	N\C	0	VOLTIOS
17.	AGRADABLE	0	VOLTIOS
18.	NARANJA	+ 12 V	DC
19.	NARANJA	+ 12 V	DC
20.	NARANJA	+ 12 V	DC
21.	BLU\VIO	POSITIVO	COMÚN PARA FORMA MS SENTINEL
22.	CANSADA	METER OUTPUT	(NPN ABIERTO COLECTOR)
23.	ORGBLK	CRÉDITO OUTPUT	(NPN ABIERTO COLECTOR)
24.	AGRADABLE	0	VOLTIOS

NOTAS:-

1) Utilice 0 voltios para negativo común conectado en MS 125 separado uniat.
2) Ensure that there is no coin meter connected across any input, eg. via a microinterruptor o un adaptador card.

NOTA: En más unigame adapters el pin 10 está linkeado a pin 24 y pin 11 es linkeado a pin 25, estos enlaces deben estar removed completely. Entonces conectar pin 11 a alfiler 12 en la adaptor card. Esto es para usar salida de la crédito tablero meter drive.

3) The meter will always total cash in 10p' units regardless of any credit setting.
4) More than one coin meter may be fitted to the PCB.

por ejemplo: A) ASÍ QUE (up to four)
B) ASÍ QUE X MS 111
C) ASÍ QUE X MS 125
D) ASÍ QUE X Centinela

5) Most credit boards are supplied with a standard credit tablero (Número de parte 16315) fitted with un malla 6 vías para pateja Bloque Connector.

Pin para s se muestran a continuación.
Pinouts are shown below.

PIN COLOUR		FUNCIÓN	
1.	NARANJA	+12V	DC SUMINISTRO
2.	ROSA	+5V	DC (LÁMPARA SUMINISTRO)
3.	AGRADABLE		
4.	CANSADA	PARA MONEDA METER	
5.	NEGRO	0V	DC
6.	ORGBLK	MONEDA ENTRADA PARA JUEGO PCB.	

2X CAMINO HORDE CONNECTOR

Enfermo»	GND	A	1	1	GND	BLK
BLK«	GND	B	2	1	GND	ALGRANEL
SOK»	+5V	C	3	1	+5V	ROSA
SOK»	+5V	D	4	1	+5V	ROSA
VIO	-5V	E	5	1	-5V	VIO
ORG	+12 V	F	6	1	+12V	ORG
VÍA AÉREA		H	7	1	CHAWEATERO	
GRY/BLK	L SOUND (-)	J	8	1	L SOUND (+)	GRIS/BLANCO/GRIS
GRY/BLK	R SOUND (-)	K	9	1	R SOUND (+)	GRIS/BLANCO/GRIS
YEL/RED	VOL.2	L	10	1	VOL.1	YEL/BRN
YEL/BRN	VOL.3	M	11	EN 1		
		N	12	1	SERVICE SW	RED/ORG
		P	13	1		
		R	14	1		
		S	15	1	MISSILE START	GRIS/GRN
BLU/BLK	VULCANO PISTOLA	T	16	1	SAMPAR	AZUL/AMARILLO
YEL/BLK	MONEDAS	U	17	1	COIN A	ORG/BLK
		V	18	1	METER UN	VIÉT/ORG
		W	19	1		
YEL/BLU	ACELERADOR	X	20	1		
		Y	21	1	VÍDEO ROJO	RED
GRN	VÍDEO GRN	Z	22	1	VÍDEO BLU	BLU
WHT	V-SYNC	AA	23	1	VÍDEO GND	BLK/BLU
		AB	24	1		
		AC	25	1		
		AD	UNC	26	1	
BLK	GND	AE	27	1	GND	ALGRANEL
BLK	GND	AF	28	1	GND	ALGRANEL

AQliaJack

CONNECTORS

CONECTOR H	P.s.1	4, CAMINO AMPERIO M+I TAPÓN MALE PINES
1	+5,	ROSA
2	+5v	ROSA
3		
4	(H)	Bilk
5	GNIL	Bilk
6, 7	GIND	Bilk
8	+12\	ACEITE (C)
9	-S,	VIO
«YO» CONECTOR		

CONNECTOR C	MONITOR SUMINISTRO	4, CAMINO AMPIM +L TAPÓN MASCULINO ALFPERES
1	0\	QUEMADO
2	13,5\ '	Kei
3	0H\ '	ORCO
4	220v	GRITA

CONECTAR TOR D	MONITORIZAR	4, CAMINO AMPERIO M+L TAPÓN FEMALE PINES (RED)
1	VÍDEO GND	BilkBlu
2		
3	VÍDEO BLU	BLU
4	V-SYNC	QUE
5	VÍDEO RED	ROJO
6	VÍDEO GRN	GRN
7	0v	QUEMADO
8		
9	22)Ck	GRITA
10	13,5\ '	ROJO
11		
12 <<	0v	GG

CONNECTOR SOY	MONEDA MECH	4, HEDRA AMPERIO M+L ENCHUFE MASCULINO ALFPERES
YO ,	+12 pies»	Mineral;
2	+5v)\,	PINTA
3	MONEDA 13	)HBlilkK
4	CHUIDEhfemb	WITPARED
5	GNI	Bilk
6	COIN A	Org/BLK

ConnRCNM	STEERING MECH	Es decir AMI M+ SOCKET MALE PINS
1	UVU a CANCIL en	Bill/Jrel
2		
3 4	HIMI	Bill/YEL
4		
5	LDLFD W (W) N	Bill/Jrel
6	TIGHT IZQUIERDO	GRN/YEL
7	STAN (MISSILE)	GRN/RN
8		
9	+5 ,	PIN
10	CN; D	Blk
11	PISTOLA P	BlF;
Es decir	EARTH	GRN/YEL

CONNECTOR H	SERVICE BRAKE	ROTARIO SÓ en PARTINO (PALK 1023) MINI EMBRAGUE RUIDO (PAAR) NO 43 ECBA (002)
1	SERVICE HELO GND	Blk
2	SERVICE HELO SW	RED/ORG
3	VOL. YO	YELLBRN
4	VOL. 2	YELRADD
5	VOL. J	YELGHN
CONECTAR	VOL. GND	Blk

CONNECTOR YO	METER	3 VÍA PINEMMACHO DE ENCHUFE MALE PINS
1	+5	METAN
2	CREDIT	Blanco/Rojo
3	METANFETAMINA METER A	WHT/Organización

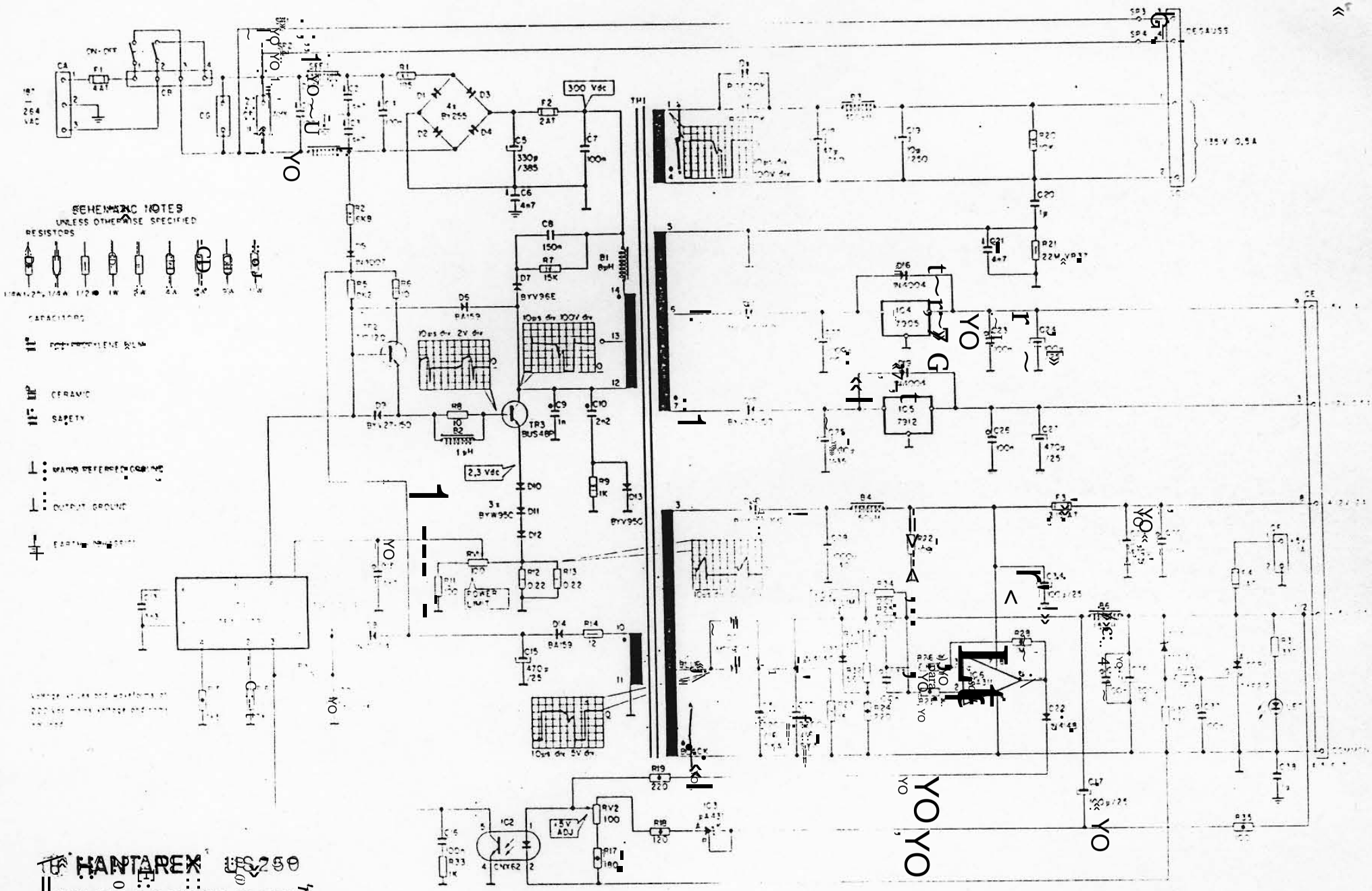
CONEXIÓN J	SPEAKERS	TIRAP SOLO
1	SPEAKER (+)	Gry/WHT
2	ALTAVOZ (-)	Gry/Blk
3	SPEAKER (+)	GRIS/BLANCO/GRIS
4 CONEXIÓN A K	SPEAKER (-)	GRIS/negro

CONNECTOR K	Loco Pedal	4 VÍA MINI M+ MINI SOCKET MALE PINS
1	Nulo	Blk
2	ACCELERATOR	Yellbl
3		
4	LAHTII	GRN/YEL

CONNECTOR I	(N-N)	WAY JSTQ01 PIN NÚMERO DE VERRUGA
1	GND	BLK
2	+5V	ROSA
3	UP/DOWN	GRN/RED
4	LEFT/RIGHT	BRN/GRN
5	UP/DOWN	BLU/ROJO
6	LEFT/RIGHT	ORG/GRN

CONNECTOR M	AJUSTAR LA BOMBA	KOLAT (PATRÓN 3B3628E201)
1	GND	ALGRANEL
2	UP/DOWN	GRN/ROJO
3	+5V	ROSA

CONNECTOR N	AJUSTAR LEFT/RIGHT	MOTOR NÚMERO DE VERRUGA
1	GND	ALGRANEL
2	IZQUIERDA O DERECHA	BRN/GRN
3	+5V	ROSA



HANTAREX UPS250

SW.MODE POWER SUPPLY

SCHEMATIC DIAGRAM

ELECTROMONEDA

ELECTROCOIN AUTOMATICS LTD

Más raro VENTAS & SERVICIO DEPARTAMENTO CARDIFF.

Nos gustaría hablar a la oportunidad presentar tú a la NUEVO servicio departamental a Moneda electrónica - CARDIFF.

Funcionamiento normal-horas 0800 - 16.30 Lunes - Viernes

1 número de teléfono 0222 373059 (Este teléfono de teléfono ahora es exclusivo a Electrocoin (Ventas).

Después de 1 hora de fin de semana, emergencias de SL, nosotros puede ahora estar contactado en la siguiente dirección número de teléfono 0836 536195.

Para el : Para cualquier consulta, póngase en contacto con:

Consultas sobre repuestos - Phil Hayes-Pugh o Gary Scobie

Técnico 1 Información - Ian Colley

Taller «Manger» - Mike Callan

Repuestos Cuentas Repair - Julie Tipper

N.B.

Electrocoin Automatics de Cardiff es responsable de las máquinas fabricadas en el Reino Unido. «Y todos los productos de FAMOUS GAMES.

Para un ayuno y servicio rápido y eficiente regresar de piezas defectuosas es esencial.

en forma de lucrar vais de las instalaciones ofrecidas por el servicio Postventa departamento ami : asegurándole nuestra contacto mejor atención a todo el tiempo.

(I) : PHIL HAYES-PUGH
UN ¡lo haré» UN SÍ-PUGH
DC : Gestionar IE'.