

# Cross Platform Development mit Ionic

Peter Steensen, B. Sc

*Master-Studiengang Angewandte Informatik  
Hochschule Flensburg University of Applied Sciences  
Germany  
Email: peter.steensen.fl@gmail.com*

Dominic Dahnelt, B. Sc

*Master-Studiengang Angewandte Informatik  
Hochschule Flensburg University of Applied Sciences  
Germany  
Email: dominic.dahnelt@gmail.com*

**Abstract**—Ionic ist ein Framework, welches mehrere Technologien miteinander verbindet um Cross-Platform-Development zu betreiben. Dazu wird eine App als Webanwendung entwickelt und in einem abschließenden Schritt zu einer nativen App kompiliert.

## 1. Literatur

### 1.1. Theorie/Verfahren

Ionic2 ist das Bindeglied zwischen HTML5, AngularJS 2 und Cordova und ermöglicht dadurch die Entwicklung einer Webapplikation, die im späteren Verlauf als native App für verschiedene Betriebssysteme deployed werden kann. Durch die Verwendung von Javascript können auch sonstige Javascript-Frameworks eingebunden werden.

Offizielle Dokumentation:  
<https://ionicframework.com/docs/>

### 1.2. Tutorials

TODO

### 1.3. Projekt-/Sourcequellen

TODO

## 2. Dokumentation der Beispielprojekte

### 2.1. ToDo-Manager

TODO

### 2.2. Laboraufgabe

TODO

## 3. Kritische Bewertung

TODO