

MOHAMAD DODDY SUJATMIKO

doddy.s@students.amikom.ac.id | +62 051 5790 2077 | <https://linkedin.com/in/doddy-s> |
Sleman, D.I. Yogyakarta (55584) | <https://doddy-s.github.io>

Saya adalah seorang pembelajar yang tertarik di bidang *software engineering* dan *machine Learning*. Hobi dan mendalami bidang komputer sejak bangku SMA. Telah mengikuti berbagai perlombaan komputer di tingkat sma hingga tingkat perguruan tinggi. Saya aktif dalam kegiatan belajar dan mengajar di kampus ditandai dengan pengalaman saya tiga semester sebagai asisten praktikum.

Pendidikan

1. MAN 1 Yogyakarta – Jurusan MIPA (2018-2021).
2. Universitas Amikom Yogyakarta – Jurusan Informatika (2021 – Sekarang) – IPK saat ini 3.96.

Pengalaman Kerja dan Organisasi

1. Asisten Dosen, Universitas Amikom Yogyakarta (2022-2023).
Menjadi asisten lebih dari 100 pertemuan praktikum di tujuh mata kuliah yang berbeda. Bertugas menyiapkan lab praktikum, serta menggantikan dosen untuk membimbing mahasiswa ketika diperlukan.
2. Pelatih OSN Komputer, MAN 1 Yogyakarta (2023)
Melatih satu grup berisi lima peserta OSN Komputer pada tingkat Sekolah Menengah Atas. Bertugas menyiapkan materi logika dan pemrograman dasar. Pelatihan terdiri dari mengerjakan soal latihan pilihan ganda serta pelatihan *live coding* bersama untuk menyelesaikan masalah pemrograman dasar.
3. Back End Java Lead, SYNRGY Academy Batch 7 (2024)
Pada proyek akhir bootcamp SYNRGY saya menjadi team lead untuk divisi Back End Java Developer. Saya memimpin team berjumlah lima orang yang bertugas membuat API untuk proyek kami yang bertema aplikasi perbankan yang ramah terhadap pengguna disabilitas.

Proyek yang pernah saya kerjakan

1. Ozone, sebuah web sosial media dengan *marketplace* sebagai fitur utamanya.
Dikembangkan untuk tugas akhir mata kuliah pemrograman web. Posisi saya sebagai *project manager* dan *full-stack developer*. Saya belajar banyak mengenai penggunaan Reactjs dan Expressjs. (<https://github.com/doddy-s/ozone>)
2. Satu, Sebuah API yang digunakan untuk aplikasi bertema perbankan yang dikembangkan untuk menyelesaikan program bootcamp SYNRGY Academy Batch 7. Pengembangan API ini memanfaatkan ilmu yang sudah dipelajari pada saat proses pelatihan, yaitu Pemrograman Java dan framework Spring Boot. (https://github.com/synrgy-satu/bej_synrgy)

Prestasi yang pernah saya dapatkan

1. Juara 2 “Tantangan Bebras” *Computational Thinking* yang diselenggarakan di Program Studi Ilmu Komputer, UGM Yogyakarta. (November 2019).
2. Lolos OSN Komputer di tingkat Kota Yogyakarta. (2018 dan 2019).
3. Juara 3 Besar “AMIKOM Hacktalent”, cabang perlombaan pengembangan *backend*. Saya berhasil mendapatkan 100% ketepatan dalam *test case*. (December 2023)

Skill

1. Skill umum : Public speaking dan Team management.
2. Skill di bidang pemrograman : SQL, Java, Javascript, HTML, CSS, Reactjs, Expressjs, Spring Boot.