

ADS Matlab a Simulink toolbox

ADS toolbox slúži na sieťovú komunikáciu so systémom TwinCAT. Implementuje prácu s premennými, ktoré môžu byť namapované na fyzické vstupy a výstupy.

1. Kompilácia kódu

Pre každú odlišnú verziu Matlabu a Simulinku je nutné funkcie toolboxu individuálne prekompilovať.

Na tento účel slúži zvláštny skript kompilujúci ako implementované MEX funkcie tak aj S funkcie. Kompiláciu všetkých funkcií teda realizujeme spustením *build_script.m*. Prirodzene je nutné mať všetky zdrojové súbory, hlavičkové súbory (.cpp .h) a knižnice (.lib,.dll) v pracovnom priečinku. Taktiež treba mať v Matlabe nainštalovaný a nastavený kompilátor (najlepšie MinGW). Kód je tak úspešne skompilovaný po vypísaní:

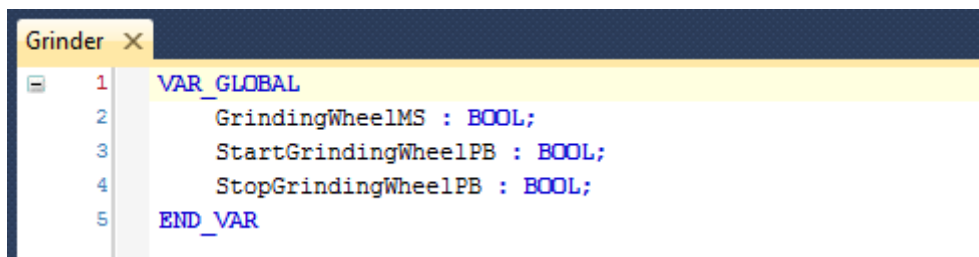
```
Building with 'MinGW64 Compiler (C++)'.  
MEX completed successfully.
```

Kompilačný skript vyzerá nasledovne.

```
mex ('ADS_write_mex.cpp','ADS_lib.cpp',strcat('-L',pwd()),'-lTcAdsDll')  
mex ('ADS_read_mex.cpp','ADS_lib.cpp',strcat('-L',pwd()),'-lTcAdsDll')  
mex ('ADS_open_mex.cpp','ADS_lib.cpp',strcat('-L',pwd()),'-lTcAdsDll')  
mex ('ADS_close_mex.cpp','ADS_lib.cpp',strcat('-L',pwd()),'-lTcAdsDll')  
mex ('ADS_setup_SFUN.cpp','ADS_lib.cpp',strcat('-L',pwd()),'-lTcAdsDll')  
mex ('ADS_write_SFUN.cpp','ADS_lib.cpp',strcat('-L',pwd()),'-lTcAdsDll')  
mex ('ADS_read_SFUN.cpp','ADS_lib.cpp',strcat('-L',pwd()),'-lTcAdsDll')
```

2. Dátové typy

Každá premenná v systéme TwinCat má svoj dátový typ. Ten sa dá zistiť v zozname globálnych premenných (global variable list - GVL) na strane servera.



V rámci tohto ADS toolboxu sú týmto dátovým typom priradené identifikačné čísla. Preto pri práci s väčšinou funkcií je nutné poznať dátový typ premennej s ktorou chceme pracovať a teda aj poznať číslo tohto dátového typu. Identifikačné číslo dátového typu vstupuje ako parameter do MEX funkcií a rovnako ako parameter v prípade masiek S-funkcií.

Zoznam dátových typov vyzerá nasledovne, je rovnako obsiahnutý v súbore *TC_data_types.m*

```
TC_BOOL_type=0  
TC_BYTE_type=1  
TC_WORD_type=2  
TC_DWORD_type=3  
TC_INT_type=4  
TC_DINT_type=5  
TC_LINT_type=6  
TC_USINT_type=7  
TC_UINT_type=8  
TC_UDINT_type=9  
TC_ULINT_type=10  
TC_REAL_type=11  
TC_LREAL_type=12
```

Je vhodné si tento súbor pred prácou spustiť a zadefinovať si tak prehľadnejšie mená pre dátové typy.

3. Matlab MEX funkcie

MEX funkcie sú funkcie, ktoré je možné volať štandardným rozhraním Matlabu, teda priamo v príkazovom riadku. Rovnako je možné ich používať v skriptoch a Matlabovských funkciách. Tieto funkcie sú však kompilovaným kódom a nie je možné do nich pri debugovaní vstupovať a ani ich vnútornú činnosť modifikovať.

Pre účely tohoto toolboxu sú implementované nasledovné:

`ADS_open_mex();`

Funkcia slúži na otvorenie ADS komunikačného portu. Nevstupujú do nej žiadne argumenty a žiadny výsledok nevracia. Túto funkciu je nutné zavolať na začiatku programu/skriptu.

`ADS_close_mex();`

Funkcia slúži na zatvorenie ADS komunikačného portu. Nevstupujú do nej žiadne argumenty a žiadny výsledok nevracia. Túto funkciu je nutné zavolať na konci programu/skriptu

`ADS_write_mex([net_id], 'nazov_premennej', cislo_datoveho_typu , vstupna_hodnota);`

Funkcia slúži na zápis hodnoty do premennej.

Vstupné parameter funkcie:

- `net_id` – adresa servera v sieti, 6 miestny riadkový vektor v štandardnej syntaxi Matlabu napríklad
`[10, 3, 1, 138, 3, 1]`
- `názov premennej` – reťazec názvu premennej v TwinCAT, štandardný tvar: 'GVL.premenna'
- `dátový typ` – klasický celočíselný skalár, identifikačné číslo dátového typu, napríklad 4 pre typ INT
- `vstupná hodnota` – hodnota, ktorú chceme zapisovať, reálnočíselný skalár. V prípade, že premenná je celočíselného typu, dôjde k zaokrúhleniu.

Funkcia nevracia žiadnu hodnotu

`y=ADS_read_mex([net_id], 'nazov_premennej', cislo_datoveho_typu);`

Funkcia slúži na čítanie hodnoty premennej.

Vstupné parameter funkcie:

- `net_id` – adresa servera v sieti, 6 miestny riadkový vektor v štandardnej syntaxi Matlabu napríklad
`[10, 3, 1, 138, 3, 1]`
- `názov premennej` – reťazec názvu premennej v TwinCAT, štandardný tvar: 'GVL.premenna'
- `dátový typ` – klasický celočíselný skalár, identifikačné číslo dátového typu, napríklad 4 pre INT

Funkcia vracia reálnočíselnú hodnotu premennej (aj v prípade, že je premenná celočíselného typu).

4. Simulink S-funkcie

S funkcie sú rozšírením štandardných knižníc Simulinku o vlastný kompilovaný kód so špecifickou funkcionalitou. S funkcie teda umožňujú používať štandardné rozhranie Simulinku (vstupy, výstupy) vo vlastnom kóde, napríklad v tomto prípade v jazyku C++. S-funkcie sú programované úplne nezávisle od MEX funkcií aj keď principiálne implementujú podobnú funkcionalitu.

Pre správnu funkčnosť ADS toolboxu je nutné v simulačnej schéme spraviť niektoré nastavenia.

Volanie užitočného kódu – komunikácie so serverom sa uskutočňuje v diskretných krokoch. Preto je nutné nastaviť solver simulácie na diskretný (bez spojitých stavov) s konštantnou periódou.

The image shows the 'Solver Configuration' dialog box in Simulink. It has three main sections: 'Simulation time', 'Solver selection', and 'Solver details'. In 'Simulation time', 'Start time' is 0.0 and 'Stop time' is inf. In 'Solver selection', 'Type' is 'Fixed-step' and 'Solver' is 'discrete (no continuous states)'. In 'Solver details', 'Fixed-step size (fundamental sample time)' is 1/100.

Aby simulácia mohla bežať v reálnom čase je nutné do schémy vložiť jeden blok Real-Time sync z knižnice toolboxu Simulink desktop real-time

Real-Time
Sync

a. ADS setup

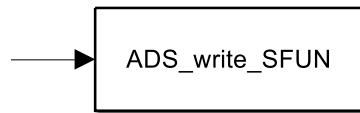
Tento blok sa stará o automatické otvorenie komunikačného portu pri štarte simulácie a jeho uzatvorenie na konci. S-funkcia nemá žiadne vstupy, výstupy ani parametre a je nutné mať iba jeden takýto blok v schéme.

ADS_setup_SFUN

b. ADS write

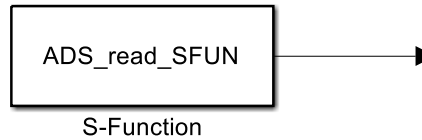
Blok na zápis do premennej. Vstupom do funkcie je signál s hodnotou, ktorú chceme zapísať. Týchto blokov môže byť v schéme ľubovoľný počet. Parametre S – funkcie sú reprezentované maskou a sú v princípe rovnaké ako tomu bolo v prípade ekvivalentnej MEX funkcie.

The image shows the 'Block Parameters: ADS_write' dialog box. It has a 'Subsystem (mask)' section and a 'Parameters' section. In the 'Parameters' section, 'net id' is [10, 3, 1, 138, 3, 1], 'var name' is 'GVL.spirala', and 'var type' is 4. There are 'OK', 'Cancel', 'Help', and 'Apply' buttons at the bottom.



c. ADS read

Blok na čítanie premennej. Platí to isté ako v prípade bloku ADS write.



5. Demo skript a schéma

Pre účely demonštrovania funkcionality som napísal demo skript využívajúci všetky spomínané MEX- funkcie.

```
ADS_open_mex();

ventilator_name='GVL.ventilator';
spirala_name='GVL.spirala';
snimac_name='GVL.snimac';

for i=1:N

    t(i)=i*Tvz;
    u(i)=30000*spirala_in;
    ADS_write_mex([10, 3, 1, 138, 3, 1],ventilator_name,TC_INT_type,ventilator_in);
    ADS_write_mex([10, 3, 1, 138, 3, 1],spirala_name,TC_INT_type,u(i));
    y(i)=ADS_read_mex([10, 3, 1, 138, 3, 1],snimac_name,TC_INT_type);
    pause(Tvz);

end
ADS_write_mex([10, 3, 1, 138, 3, 1],ventilator_name,TC_INT_type,0);
ADS_write_mex([10, 3, 1, 138, 3, 1],spirala_name,TC_INT_type,0);
ADS_close_mex();
```

Podobne aj v prípade Simulinku a S-funkcii som vytvoril testovaciu schému obsahujúce spomínané bloky, ich využitie a správne nastavenie.

