Tutorial de Eclipse SpringSource Tool Suite

12 de marzo de 2012



Índice

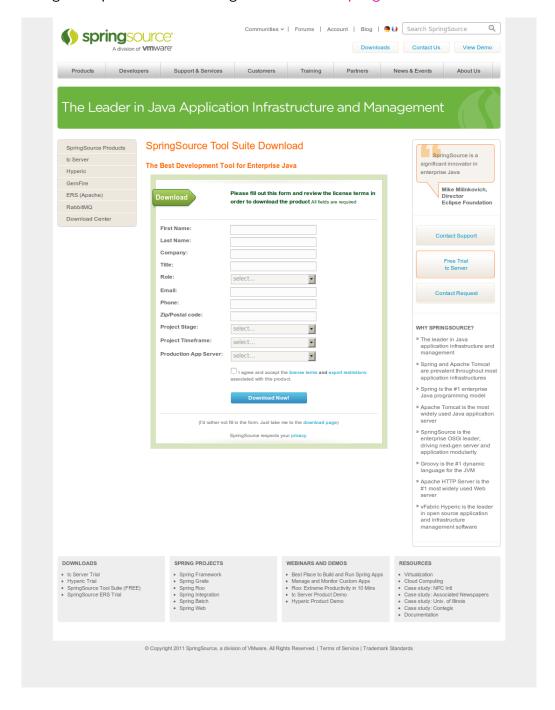
Índice		1
1.	Instalación de Eclipse SpringSource Tool Suite1.1. Descarga	2 2 2
2.	Empezar a trabajar con Eclipse	5
3.	Un pequeño ejemplo con Grails 3.1. Domain Class: Book	7 7
4.	Correr la aplicación con Eclipse	7

1. Instalación de Eclipse SpringSource Tool Suite

El software que se va usar durante el curso es una versión de eclipse preparada para trabajar con spring, grails y groovy. A continuación se explicará desde donde descargarlo y como instalarlo.

1.1. Descarga

Puede descargar la aplicación desde el siguiente enlace a Spring Tool Suite.



1.2. Instalación

Tras haber descargado la aplicación habrá un terminal he introduzca el siguente comando:

■ \$ sh springsource-tool-suite-2.7.1.RELEASE-e3.7-linux-gtk-x86_64-installer Se abrirá el interfaz gráfico de la aplicación. Haga click en next y siga las intrucciones.



Acepte la licencia y continúe.



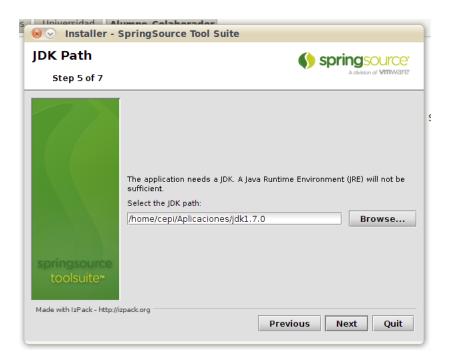
Elija el directorio dónde se instalará la aplicación.



Seleccione las todas la opciones a instalar.



Ahora elija la carpeta donde se encuentre Java JDK. Puede descargar la última versión aquí. En esa misma web puede encontrar las instrucciones apra su instalación.



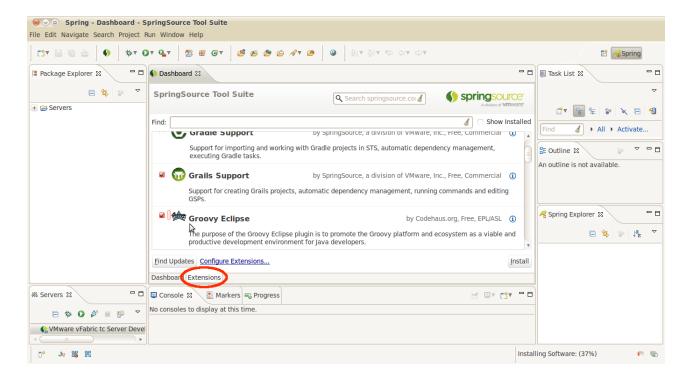
Un último Next y la aplicación se instalará.



2. Empezar a trabajar con Eclipse

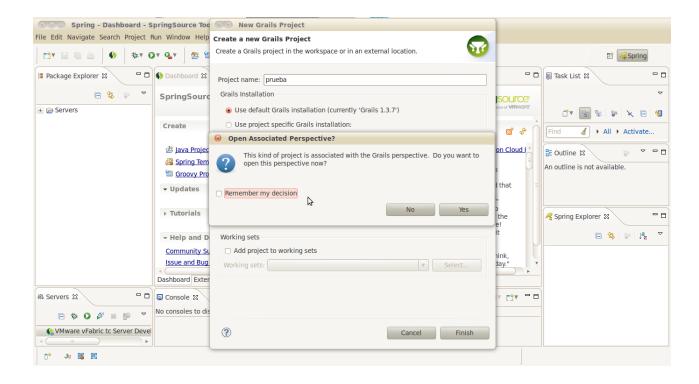
Vamos a la carpeta donde hemos instalado Eclipse STS y ejecutamos el fichero *STS*. La aplicación tardará un poco en abrirse, si no es así, se ha de comprobar los permisos de lectura y ejecución de este mismo.

Una vez abierto debemos clickar en *extensions*. Marcamos *Grails*, más abajo *Grails Support* y *Groovy Eclipse*. Pulsamos instalar y aceptamos las licencias.



Habrá que reiniciar Eclipse STS para notar los cambios. Una vez abierta de nuevo la aplicación, pichamos en File->New->Grails Project para generar la estructura básica de grails.

Nota: Aparecerá un ventana avisando del cambio de vista al crear un proyecto Grails. Aceptamos. Podemos cerrar las ventanas que no sean útiles dejando solo la consola, el código y el explorador del proyecto a la izquierda.



3. Un pequeño ejemplo con Grails

Después de haber creado el proyecto, vamos a hacer una pequeña aplicación donde podremos crear, editar y eliminar libros y luego visualizarlos. Para ello solo tenemos que crear un controlador y un dominio de modelo.

3.1. Domain Class: Book

Primero vamos con la clase de dominio llamada *Book*. Nos vamos a la jerarquía del proyecto, hacemos click con el botón derecho en *domain class*, luego New->Domain Class. E introducimos como nombre *org.example.Book*. Grails creará el paquete *org.example*, el cuál contendrá el fichero *Book.groovy*. La ruta donde se encuentra este archivo será *wokspace-sts-2.7.1.RELEASE/mi-proyecto/grails-app/domain/org/example/Book.groovy*.

Realiza las modificaciones pertinentes a la plantilla de inicio según el siguiente código:

```
package org.example

class Book {
    String title
    String author

static constraints = {
    title(blank: false)
    author(blank: false)
}
```

3.2. Controller Class: BookController

Hacemos los mismo para Controller. Y le ponemos el mismo nombre *org.example.Book*, el fichero se llamará *BookController.groovy*. Definimos el scaffolding para la clase Book.

```
package org.example

class BookController {

def scaffold = Book
}
```

4. Correr la aplicación con Eclipse

Una vez hecho esto pinchamos en Run As->1. Grails Command (run-app). Se abrirá la consola de Eclipse, grails generará la aplicación y se iniciará el servidor, finalmente se mostrará una url para visualizar la aplicación, podemos copiarla en nuestro navegador favorito o clickar y verlo en el navegador de Eclipse.