# Tutorial de Eclipse SpringSource Tool Suite

Ingeniería Web – Universidad de Cádiz 19 de marzo de 2012



## Índice

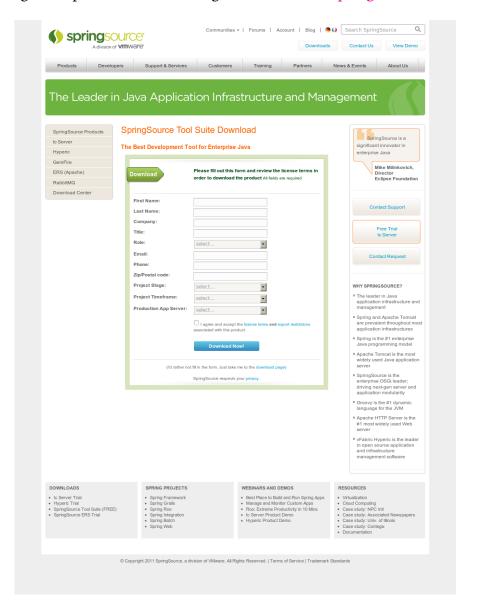


### 1. Instalación de Eclipse SpringSource Tool Suite

El software que se va usar durante el curso es una versión de eclipse preparada para trabajar con Spring, Grails y Groovy. A continuación se explicará desde donde descargarlo y como instalarlo.

#### 1.1. Descarga

Puede descargar la aplicación desde el siguiente enlace a Spring Tool Suite.





#### 1.2. Instalación

Tras haber descargado la aplicación abra un terminal e introduzca el comando para ejecutar el instalador. En el ejemplo, se instala la versión para linux de 64 bits:

\$ sh springsource-tool-suite-2.7.1.RELEASE-e3.7-linux-gtk-x86\_64-installer

Se abrirá el interfaz gráfico de la aplicación. Haga click en next y siga las intrucciones.



Acepte la licencia y continúe.



Elija el directorio dónde se instalará la aplicación.



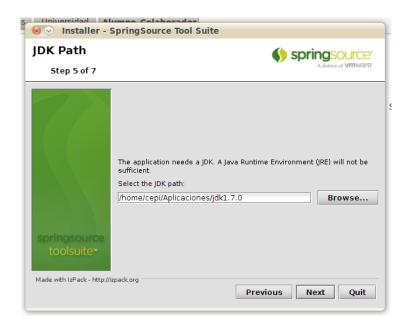


Seleccione las todas la opciones a instalar.



Ahora elija la carpeta donde se encuentre Java JDK. Puede descargar la última versión aquí. En esa misma web puede encontrar las instrucciones apra su instalación.





Un último Next y la aplicación se instalará.

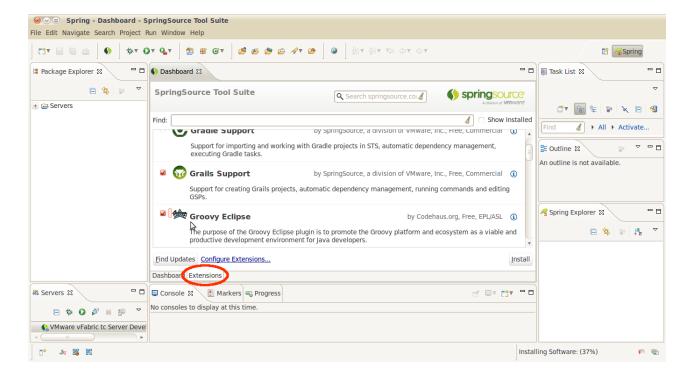


### 2. Empezar a trabajar con Eclipse STS

Vamos a la carpeta donde hemos instalado Eclipse STS y ejecutamos el fichero *STS*. La aplicación tardará un poco en abrirse. Si no es así, se ha de comprobar los permisos de lectura y ejecución del fichero.

Una vez abierto debemos pulsar en *Extensions*. Marcamos *Grails*, más abajo *Grails Support* y *Groovy Eclipse*. Pulsamos instalar y aceptamos las licencias.

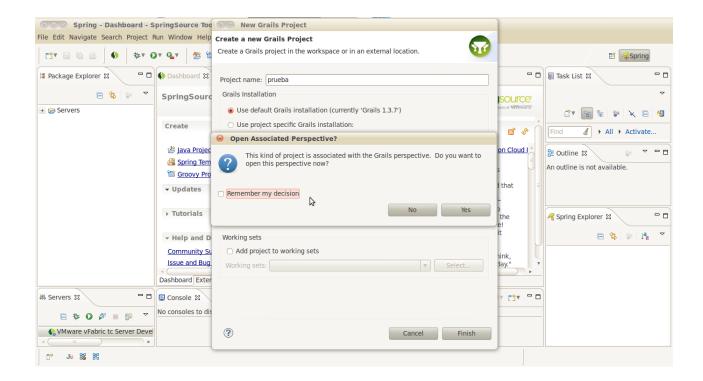




Habrá que reiniciar Eclipse STS para notar los cambios. Una vez abierta de nuevo la aplicación, pichamos en File→New→Grails Project para generar la estructura básica de Grails.

**Nota:** Aparecerá una ventana avisando del cambio de vista al crear un proyecto Grails. Aceptamos. Podemos cerrar las ventanas que no sean útiles dejando solo la consola, el código y el explorador del proyecto a la izquierda.





### 3. Un ejemplo básico con Grails

Después de haber creado el proyecto, vamos a construir una pequeña aplicación donde podremos crear, editar y eliminar libros y luego visualizarlos. Para ello solo tenemos que crear un controlador y un modelo de dominio.

#### 3.1. Domain Class: Book

Primero vamos con la clase de dominio llamada *Book*. Nos vamos a la jerarquía del proyecto, pinchamos con el botón derecho en *Domain class*, luego New→Domain Class e introducimos como nombre *org.example.Book*. Grails creará el paquete *org.example*, el cual contendrá el fichero *Book.groovy*. La ruta donde se encuentra este archivo será *wokspacests-2.7.1.RELEASE/mi-proyecto/grails-app/domain/org/example/Book.groovy*.

Realiza las modificaciones pertinentes a la plantilla de inicio según el siguiente código:

```
package org.example

class Book {
    String title
    String author

static constraints = {
    title(blank: false)
```



```
9 author(blank: false)
10 }
11 }
```

#### 3.2. Controller Class: BookController

Hacemos los mismo para Controller. Y le ponemos el mismo nombre *org.example.Book*, el fichero se llamará *BookController.groovy*. Definimos el scaffolding para la clase Book.

```
package org.example

class BookController {
    def scaffold = Book
}
```

### 4. Ejecutar la aplicación con Eclipse

Una vez hecho esto pinchamos en Run As→1. Grails Command (run-app). Se abrirá la consola de Eclipse, Grails generará la aplicación y se arrancará el servidor de aplicaciones. Finalmente se mostrará una URL para acceder a la aplicación. Podemos copiarla en nuestro navegador o pinchar y verlo en el navegador de Eclipse.