

Курсовая по ООП - ПО0901

Инструкции для разработчиков

Составил: Додев П.Н.

Версия: 0.1

Курсовая по ООП — это групповая работа, по-этому нам будет необходимы некоторые инструменты для совместной разработки. В этом документе описание этих инструментов и каким способом мы будем им пользоваться.

Оглавление

Курсовая по ООП - ПО0901.....	1
Инструменты.....	1
Зачем нужен git.....	1
Устанавливаем Git.....	2
Windows:.....	2
GNU/Linux.....	2
MacOS X.....	3
Клонируем хранилище проекта на локальном диске.....	3
Регистрация в github.com. Описание страницы проекта.....	5
Как зарегистрироваться.....	6

Инструменты

- .NET 4.0 + — В основном проект будет на C#. Наверно будет работать и на версия 3 фреймворка. (Mono для Linux и MacOS X)
- MS Visual Studio 20* - хотя бы 2008 версия. (MonoDevelop для Linux и MacOS X)
- Git — система для управления версии(VCS). Через этой программки мы будем распространять между собой код, т. к. отправлять файлы по скайп не вариант для настолько больших проектов. Рекомендую прочитать вики страничку «[системы управления версий](#)»
- Браузер — на ваш вкус. (Все кроме IE < 8 сойдёт)

Зачем нужен git

Наверно есть люди которым не нравится идея изучат git. Напишу две причины:

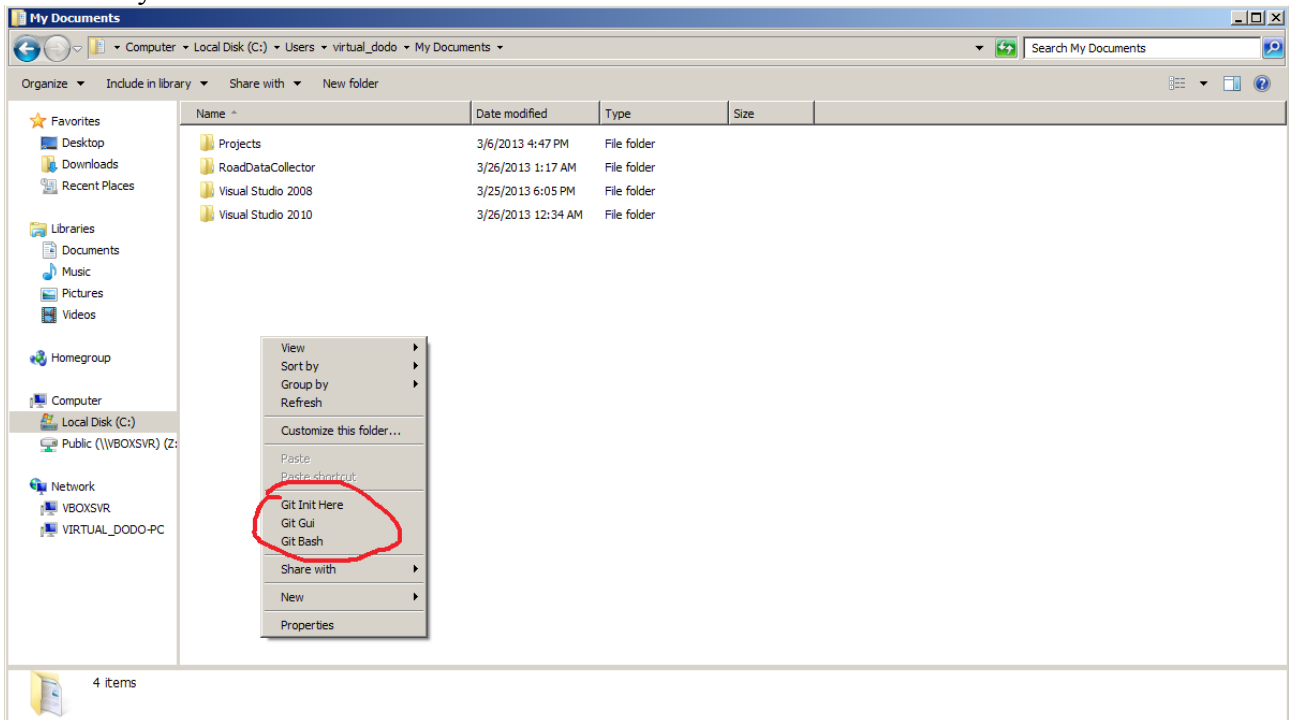
- Первая. В нескольких слов — это программка через которой вы сможете скачать последней версии нашего проекта, внести свой вклад и потом поделится им, таким образом, чтобы всем были доступны ваши изменения. Это все делается только одной программой — гит клиентом. Никакой скайп, никакие файло-обменники.
- Вторая причина не так важна для нашего проекта, но она будет в пользу для вас самых. Для тех кто собираются стать разработчиками, сис-админами по любому столкнётся с VCS. Лучше это будет сейчас, в университете.

Рекомендую прочитать главы 1 и 2: <http://git-scm.com/book/ru>

Устанавливаем Git

Windows:

1. Скачиваем <https://msysgit.googlecode.com/files/Git-1.8.1.2-preview20130201.exe>
2. Запускаем установщика. Настройки по умолчанию удовлетворяют требованиям нашего проекта, так что можем смело нажимать «Next». ВНИМАНИЕ: Меняйте настройки во время установки, только если вы хорошо понимаете, что делаете!
3. Проверяем: если установка закончилась успехом, нажимаем правая кнопка на пустое поле в любой директории в Файловом Менеджере Уиндоуса. Контекстное меню должно содержать 3 новые пункта:



Если они присутствуют в вашем меню — поздравляю!

Если нет, пожалуйста, попробуйте погуглит ваша проблема, перед тем как будет спрашивать ваших одноклассников.

GNU/Linux

Рекомендую использовать бинарный пакет `git`, предоставлен пакетным менеджером вашей дистрибуции. Для нашего проекта будет необходим пакет `git` и `gitk`.

На примере Убунту, команда установки пакетов выглядит так:

```
sudo apt-get install git gitk
```

MacOS X

Шаги те-же самые как и у Windows. Только пакет установки -

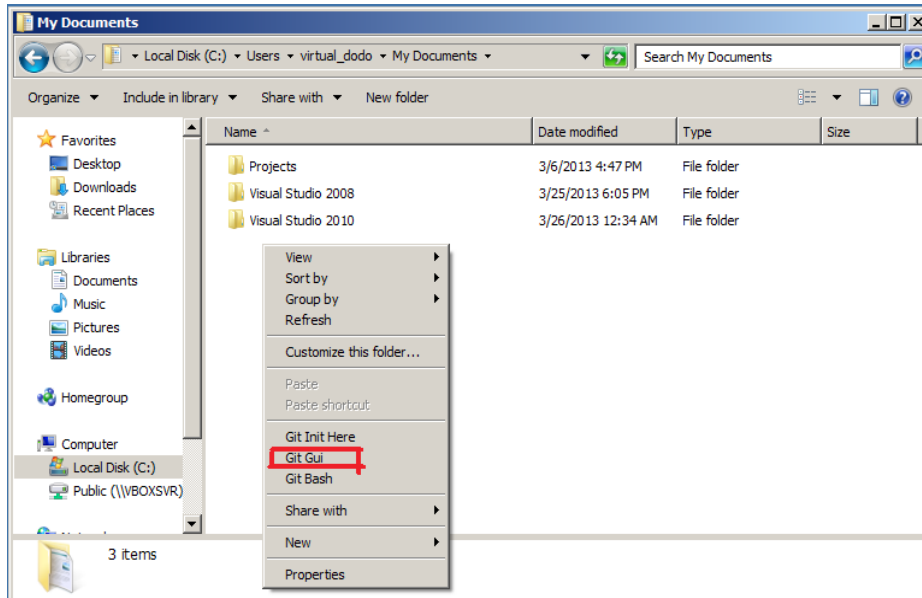
<https://git-osx-installer.googlecode.com/files/git-1.8.2-intel-universal-snow-leopard.dmg>

Рекомендую прочитать главы 1 и 2: <http://git-scm.com/book/ru>

Клонируем хранилище проекта на локальном диске

На языке Git — клонируем хранилище:

1. Заходим в директорию, удобной нами. Я, на свой Windows 7 использовал C:\Users\%username%\Documents\
2. Нажимаем в пустом месте правой кнопки и выбираем пункт **Git Gui**



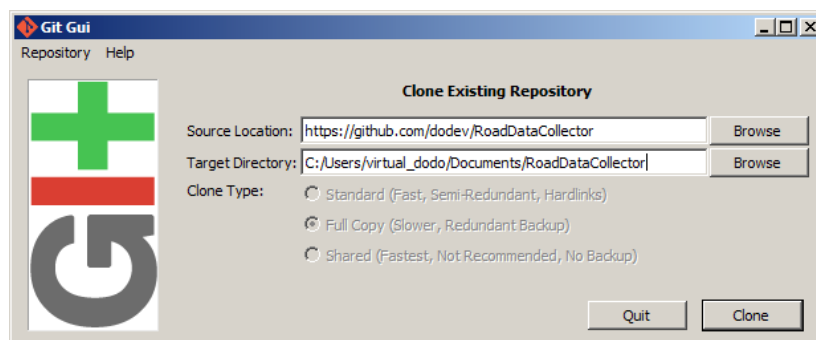
3. В окно Git Gui выбираем **Clone Existing Repository**



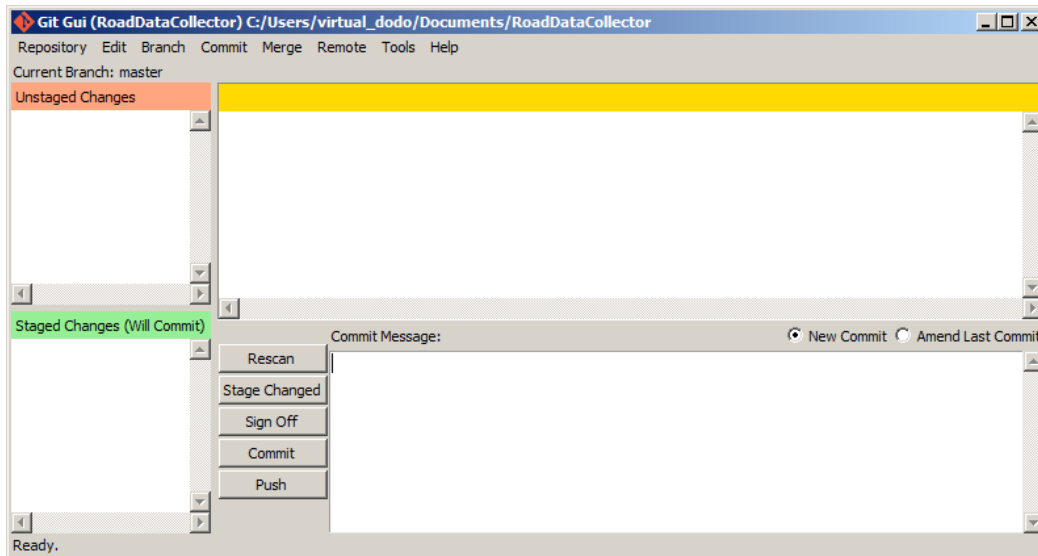
4. Появляется форма. Заполняем ее следующим способом:

Source Location: <https://github.com/dodev/RoadDataCollector.git>

Target Directory: при нажатии кнопки Browse, текущая директория будет выбрана по умолчанию. Только нажмите ОК. К концу пути добавляем **RoadDataCollector**



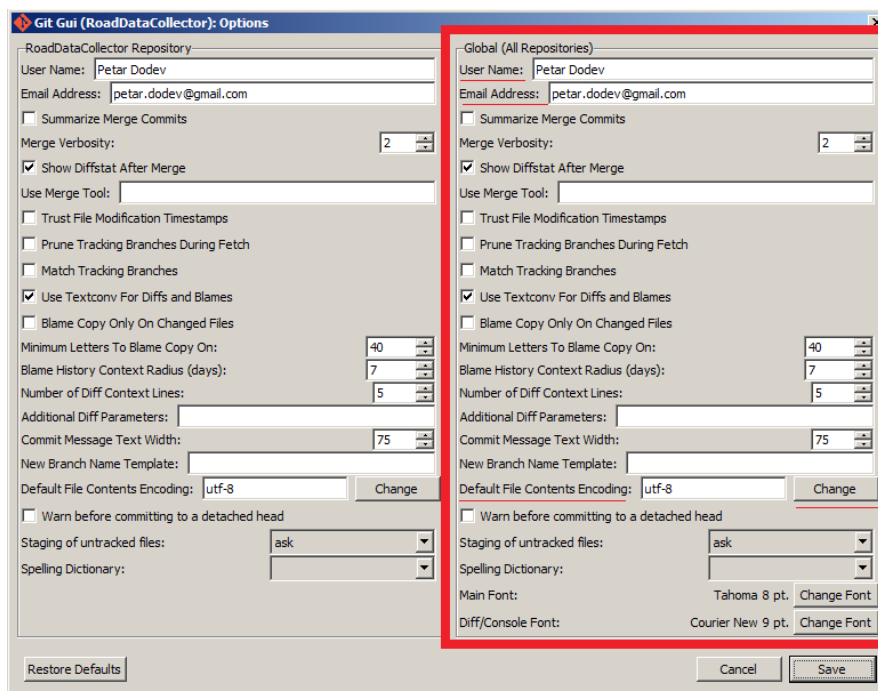
5. Нажимаем кнопка **Clone** и ждём пока не появится вот это окно:



Это окно Git Gui. Оно пригодится в дальнейшей разработки. Чтобы вызвать его, в будущем → нажимаем правую кнопку в папку **RoadDataCollector** и выбираем пункт **Git Gui**.

6. Настраиваем Git

В окно Git Gui, выбираем **Edit > Options**. Открывается форма. Нас интересует правая часть формы — **Global (All Repositories)*** В ней заполняем поля **User Name**, **Email Address** и меняем **Default File Contents Encoding** на **Unicode (utf-8)**.



Нажимаем Save.

В текущем директории у вас должна быть папка RoadDataCollector. Это директория нашего проекта.

Поздравляю, можете приступать к работе.

** Если вый разрабатываете и другие проекты и у вас там другие данные, то заполняете только левой половины.*

Регистрация в github.com. Описание страницы проекта

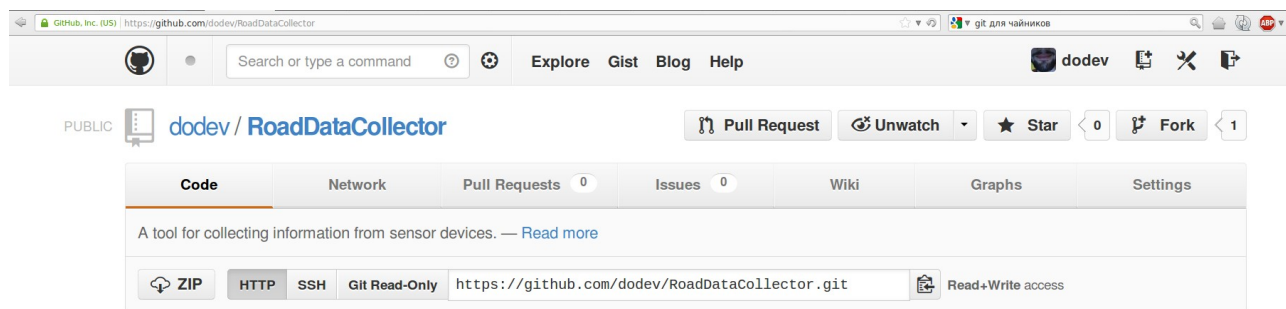
Страница проекта будет на сайте <https://github.com/dodev/RoadDataCollector>

Она содержит несколько основных разделов:

Code — просмотр текущего состояния файлов проекта.

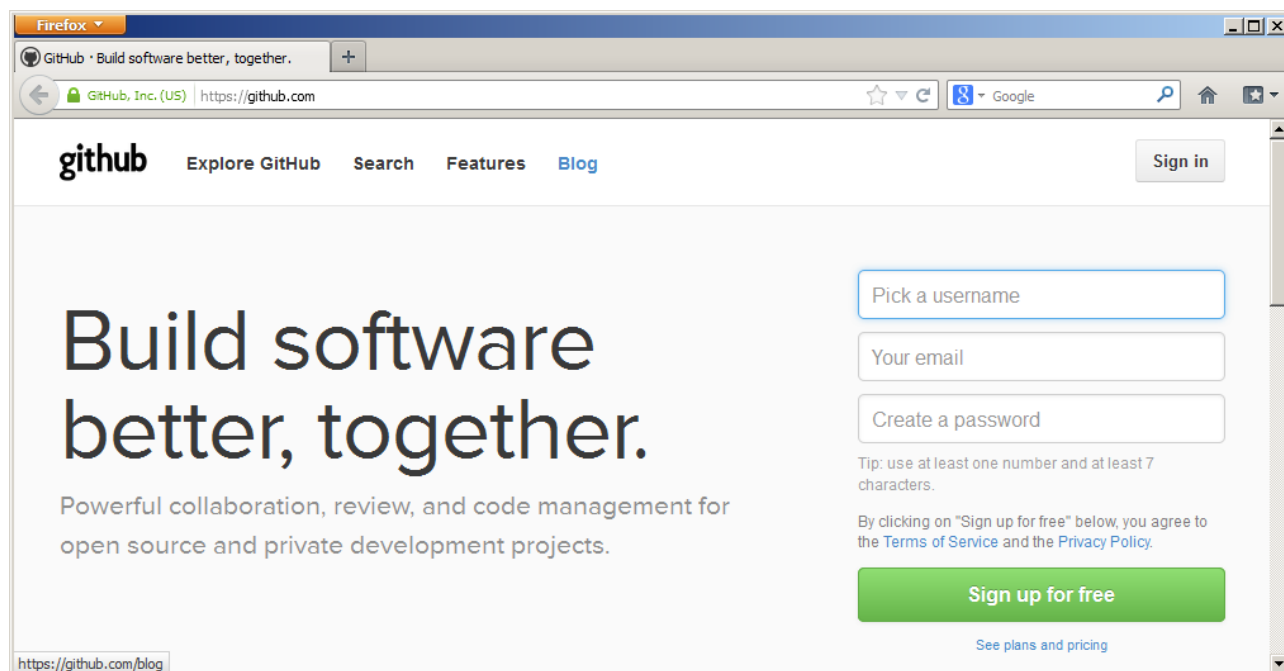
Wiki — Вики странички, с информацией об проекте. Например объяснение диаграмму классов. Вы тоже можете создавать страницы, если например вам необходимо объяснить как работает ваша часть проекта.

Issues — Здесь будет список задании, которые будут даны каждого из нашей группы. Если задание дано вам, вы можете менять его статус (напр. закрыть его если оно сделано)



Как зарегистрироваться

Регистрация очень простая: выбираете уникальное потребительское име, вводите email, и пароль в форме по адресу <https://github.com> :



После окончания регистрации, п-та отправьте мне сообщение в скайп или на почту с имени вашей учётной записи, чтобы я добавил вас в проект и дал права.

Моя почта: petar.dodev@gmail.com