

一个关于在线探索数字遗产的在线角色扮演游戏 (RPG),旨在帮助玩家思索数字遗产的意义。

这是一个团队作品,我的职责是:

- •理论背景&二手资料研究 •参与游戏背景设定
- 采访及整理结果

• 绘制游戏插画

• 用户画像

- 设计用户测试方法
- 市场分析&数据可视化

工作流程



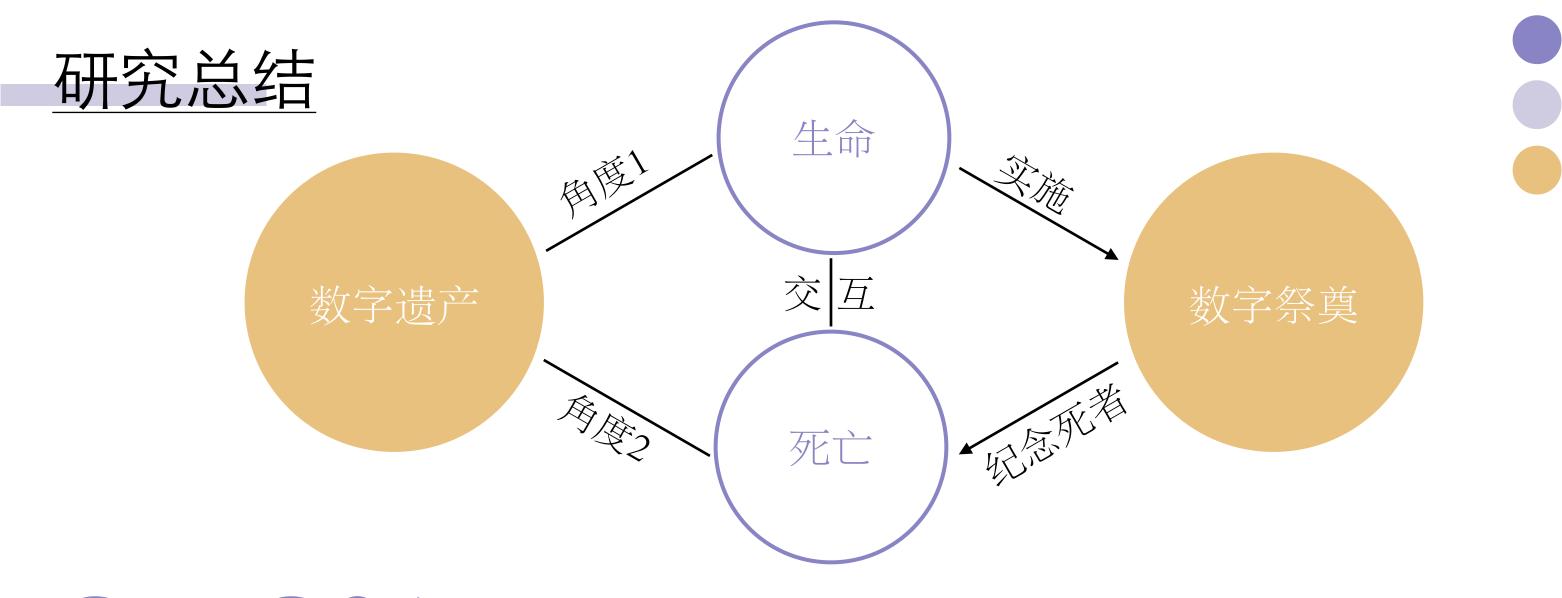
理论背景研究

- 什么是数字祭奠/数字遗产
- 数字祭奠的意义
- 数字时代的祭奠方式
- 数字祭奠的优缺点

二手资料研究



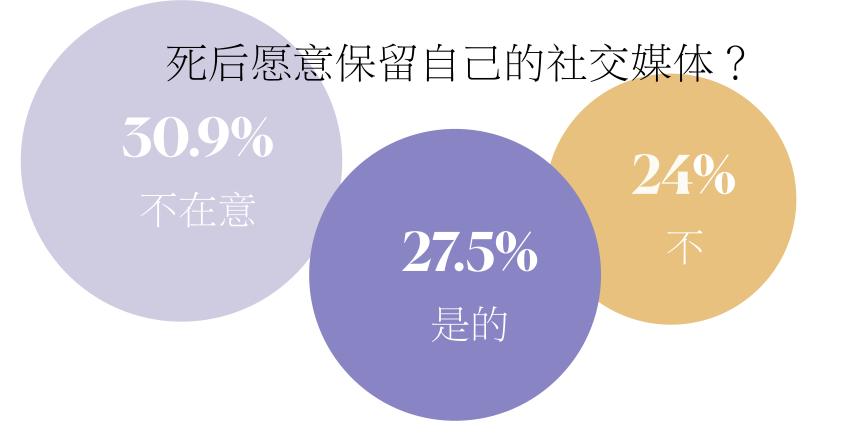
数字遗产协会提供的 "2017年数字遗产调查报告"



84.8% 没有做过任何计划

69.5%

阅读过死去亲友的社交媒体主页



在看完自己死去亲友的 社交媒体主页后.....

的人感到情感得到抚慰 25.2% 的人还会感到沮丧