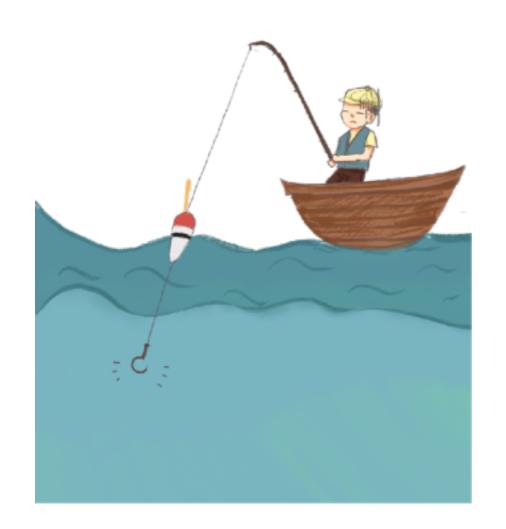
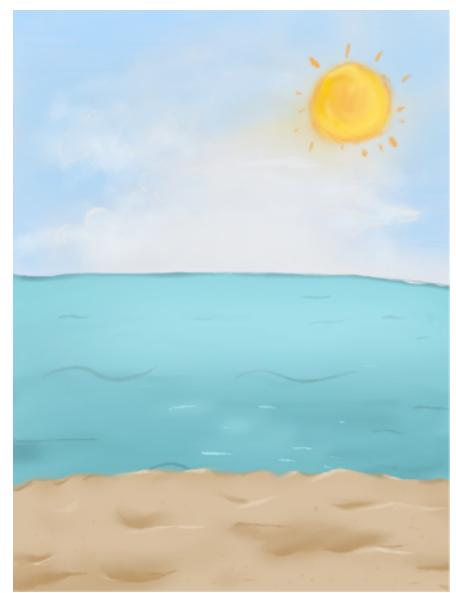
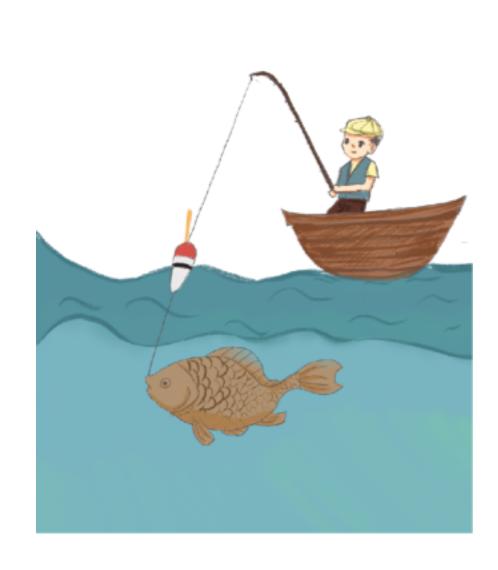
插画绘制



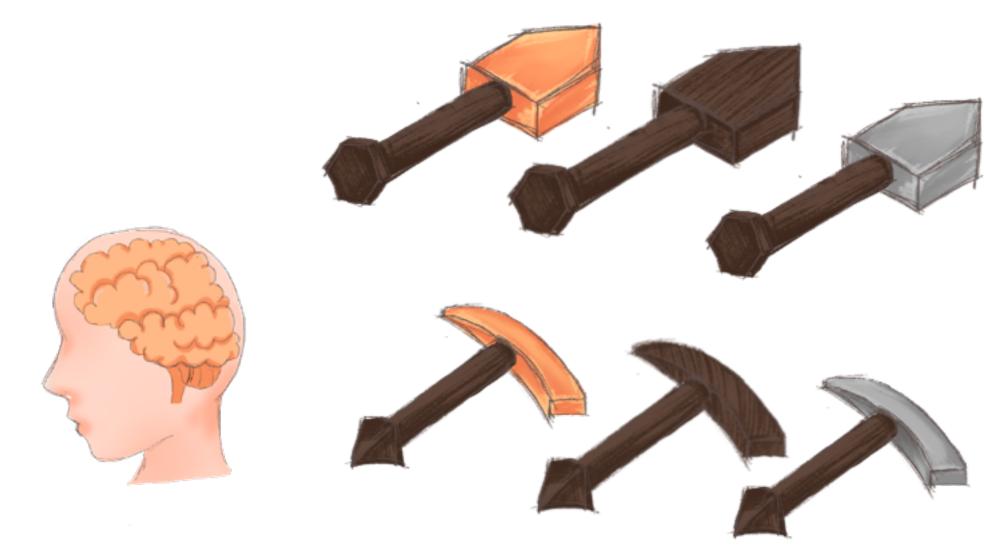












ne	ally	Daniel	Sophia	Alvin 1	220
ne ry me chanics	Meaninghol topical all	Interesting character NOI	Sjogle duputer	Marit 1000th	Jeniu 13
me		Alth			
chanics		1		1	
		exity chart		-	1
me			1		

	优点	缺点		
游戏故事	"有趣,很有创意"	"以一个角色的形式来展现这个主题不够充分"		
	"有意义的主题"	以一门巴山沙风木成地区十二型小剪儿刀		
☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆	"我很喜欢这个奖励机制"	"游戏逻辑有点难懂"		
游戏机制	找(以音》从这个关/m/小巾)	"应该加入新手教程"		
() () () () () () () () () () () () () ("挺容易控制的"	"一个任务的时间花的太长了"		
游戏控制	挺谷勿控制印	"时间控制的设计需要改进"		
游戏价值	"了解了提前规划数字遗产的重要性"	"并没有实际指导怎么去管理我的数字遗产"		
	"更加珍惜我的生活、家庭和朋友了"			