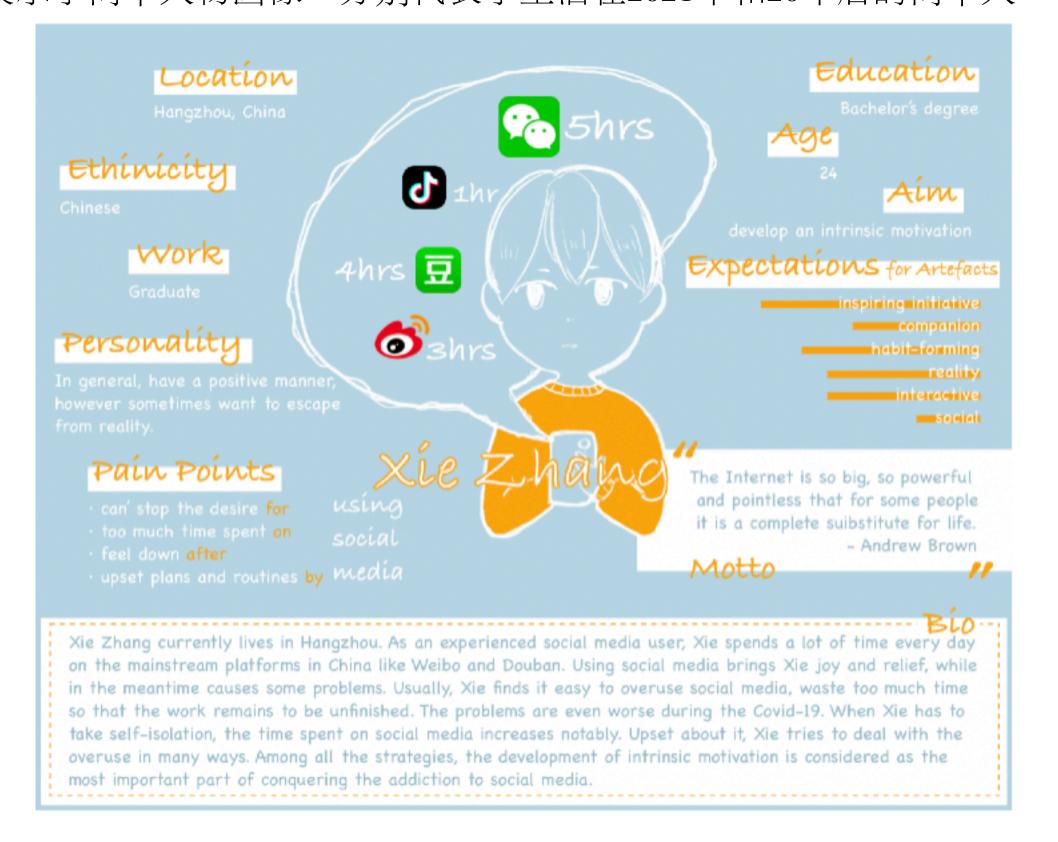
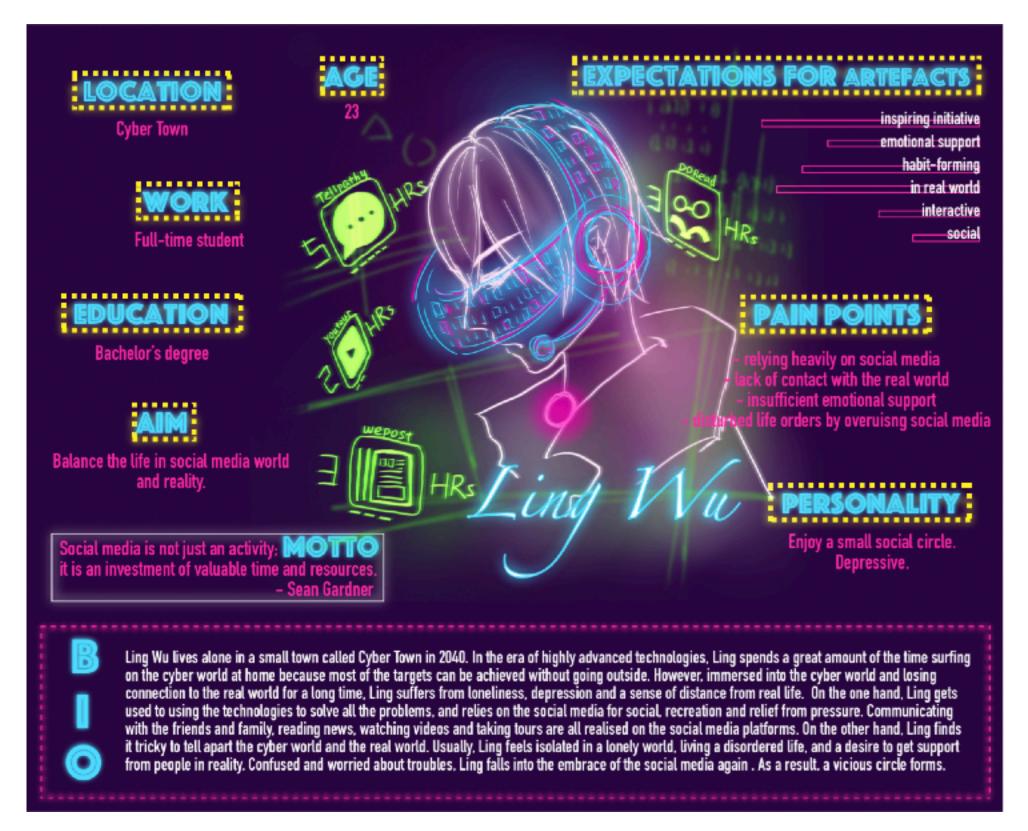
解决方案 3 Develop

以设计小说的方式探索可能的解决方案,根据定性分析的结果及Future timeline和Future Scan Map提供的未来发展方向,构建一个社交媒体过度使用严重的未来世界,讲述设定角色在该世界发生的故事(https://shimo.im/docs/8h9v6G3xyp8rVdDX/),以此为切入点分析存在的问题及可能的解决方式。

用户画像

在设计小说中,用户画像通常用于模拟用户特征,预测潜在的用户行为和描绘未来世界的情况。因此,为了在设计小说中创造出更多可信的场景,下面展示了两个人物画像,分别代表了生活在2021年和20年后的两个人。





可能的问题及解决方案 - 头脑风暴

停止社交媒体的过度使用 → 建立回归现实生活的内在驱动

培养内在驱动力 → 设定小任务增加信心

→重现纪念事件带来成就感

数字化的信息→有形的物品

→真实的感受

抑郁情绪 → 同伴的情感支持

→心理咨询

加强人与现实世界间的联系 → 走出家门,拥抱自然

替代社交媒体→娱乐消遣

→记录生活

宠物的陪伴 → 宠物过敏,宠物死亡后的压力,训练压力

陪伴和增加社交互动 → 仿真宠物

时间浪费,计划被打乱→时间管理工具