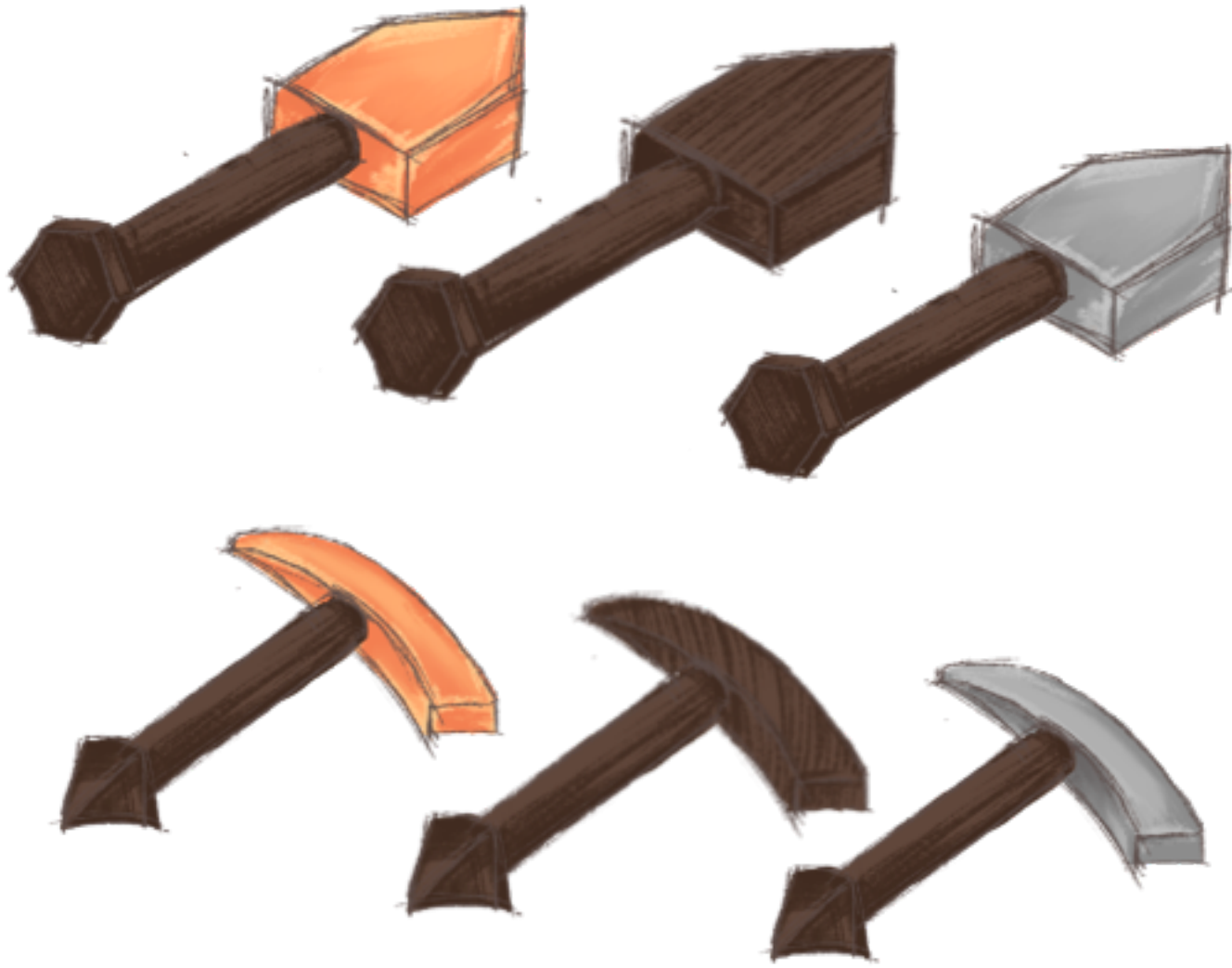
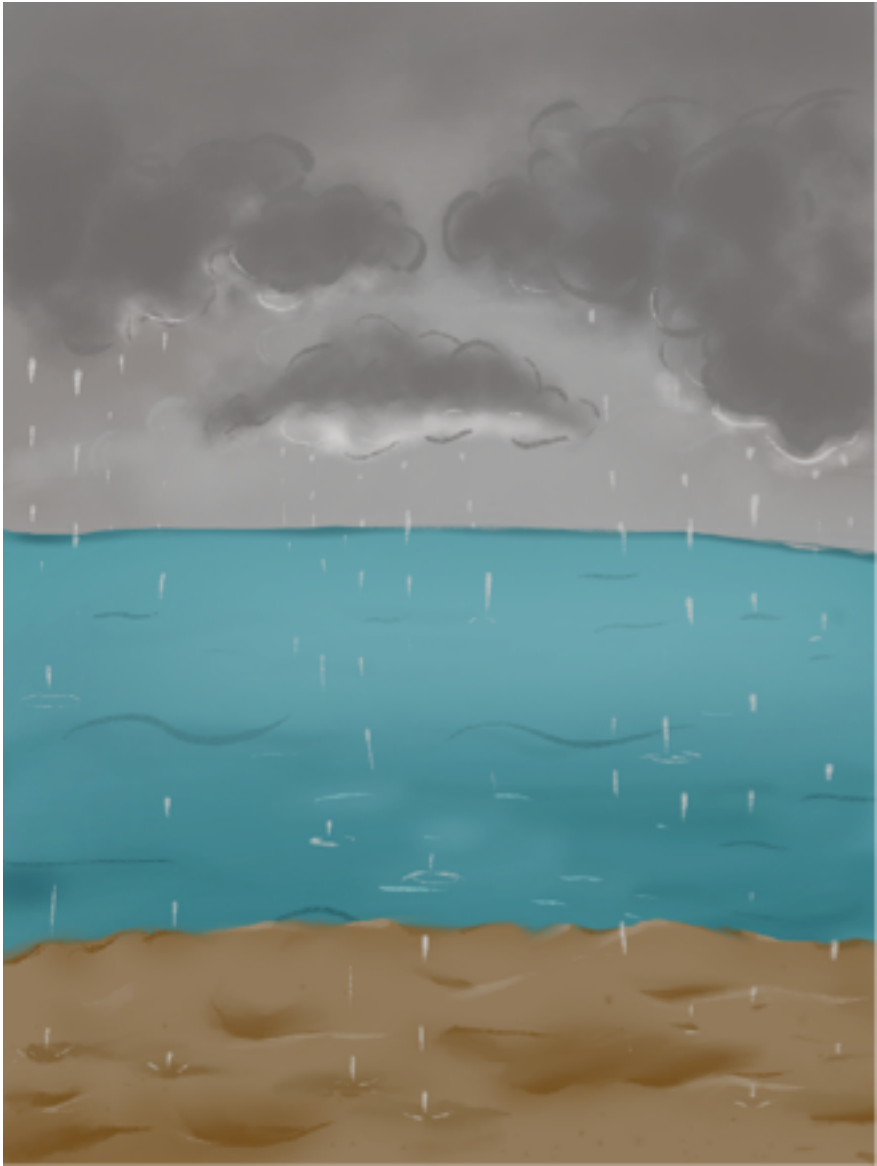
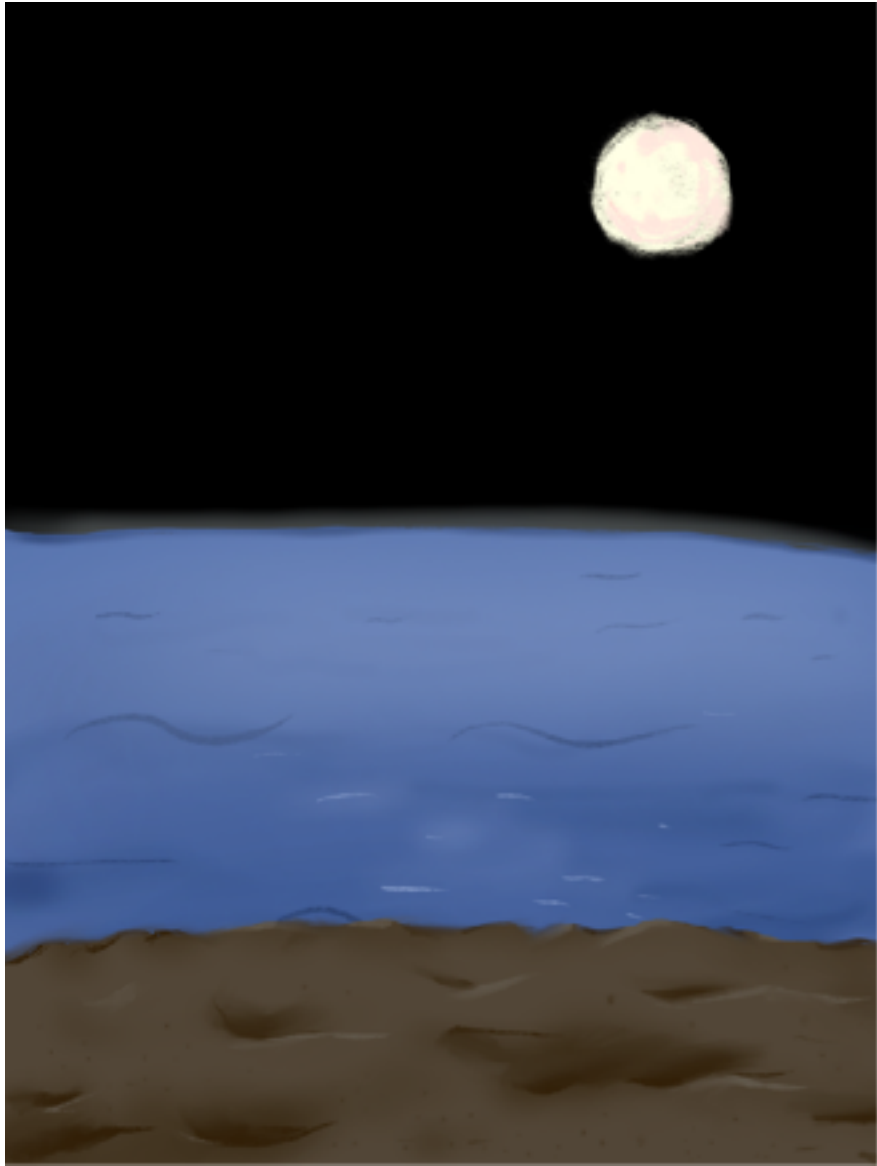
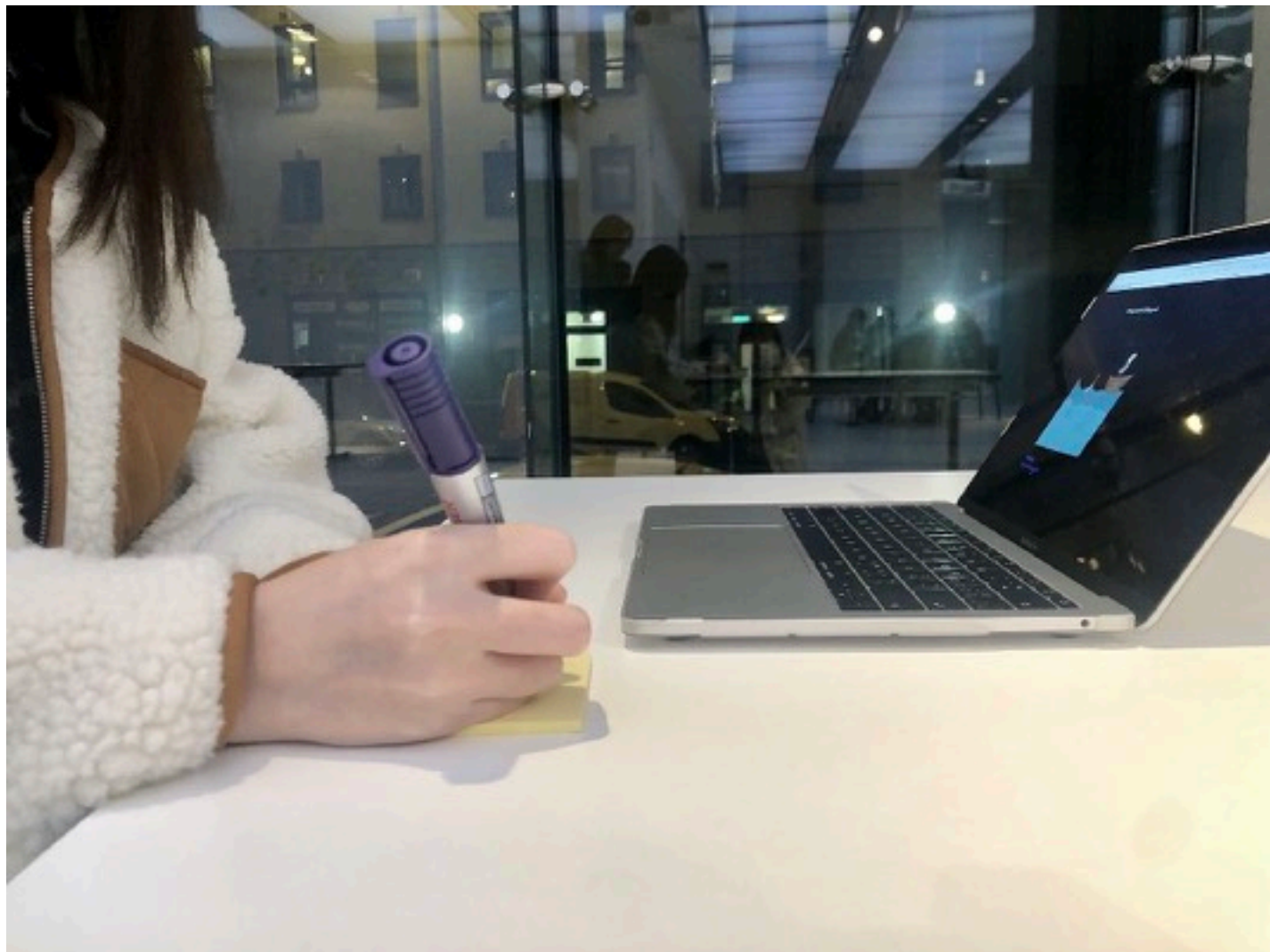


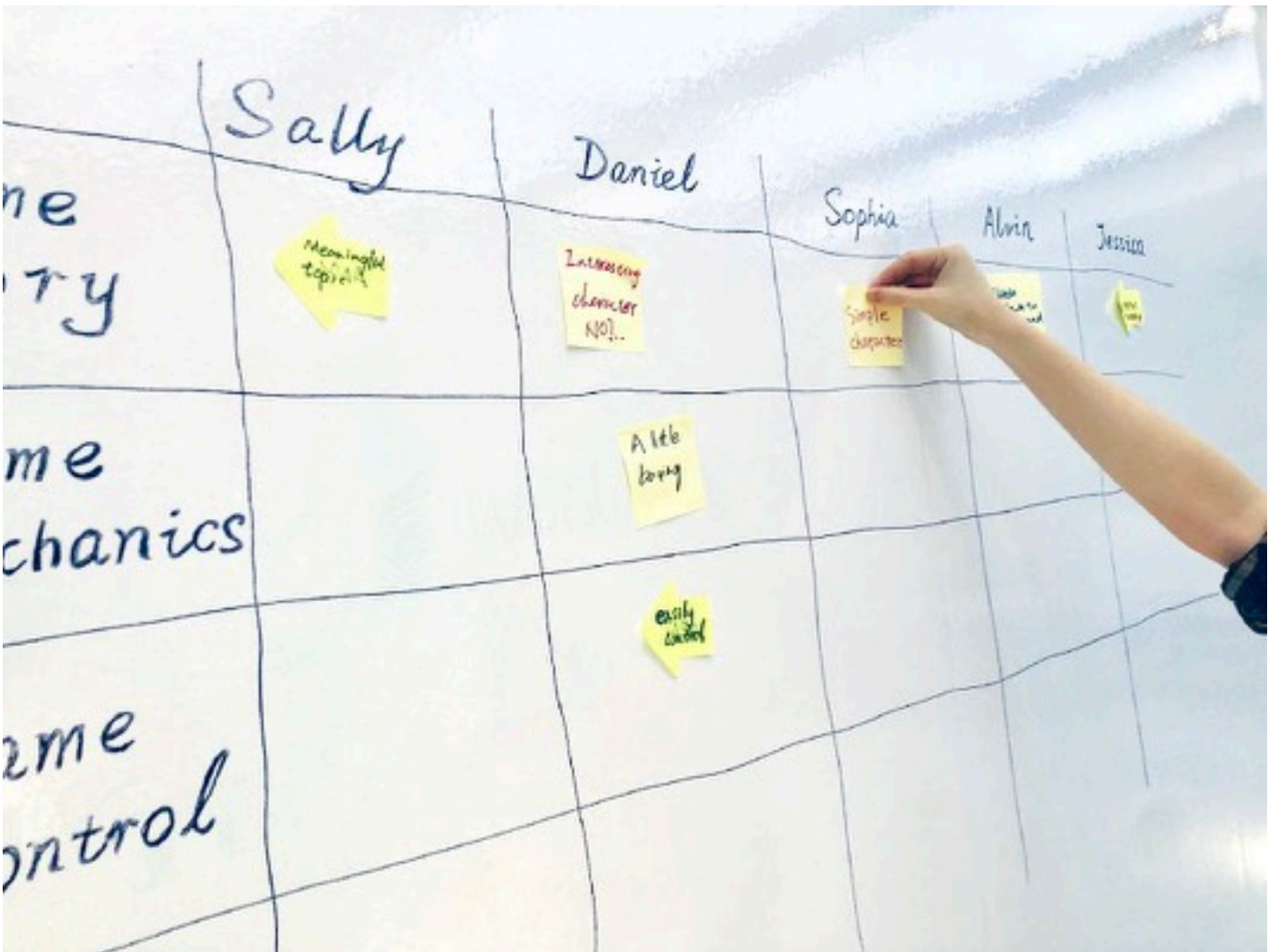
插画绘制



用户书写反馈



用户参与卡片分类



	优点	缺点
游戏故事	“有趣，很有创意” “有意义的主题”	“以一个角色的形式来展现这个主题不够充分”
游戏机制	“我很喜欢这个奖励机制”	“游戏逻辑有点难懂” “应该加入新手教程”
游戏控制	“挺容易控制的”	“一个任务的时间花的太长了” “时间控制的设计需要改进”
游戏价值	“了解了提前规划数字遗产的重要性” “更加珍惜我的生活、家庭和朋友了”	“并没有实际指导怎么去管理我的数字遗产”

