

游戏设计 5

游戏原型

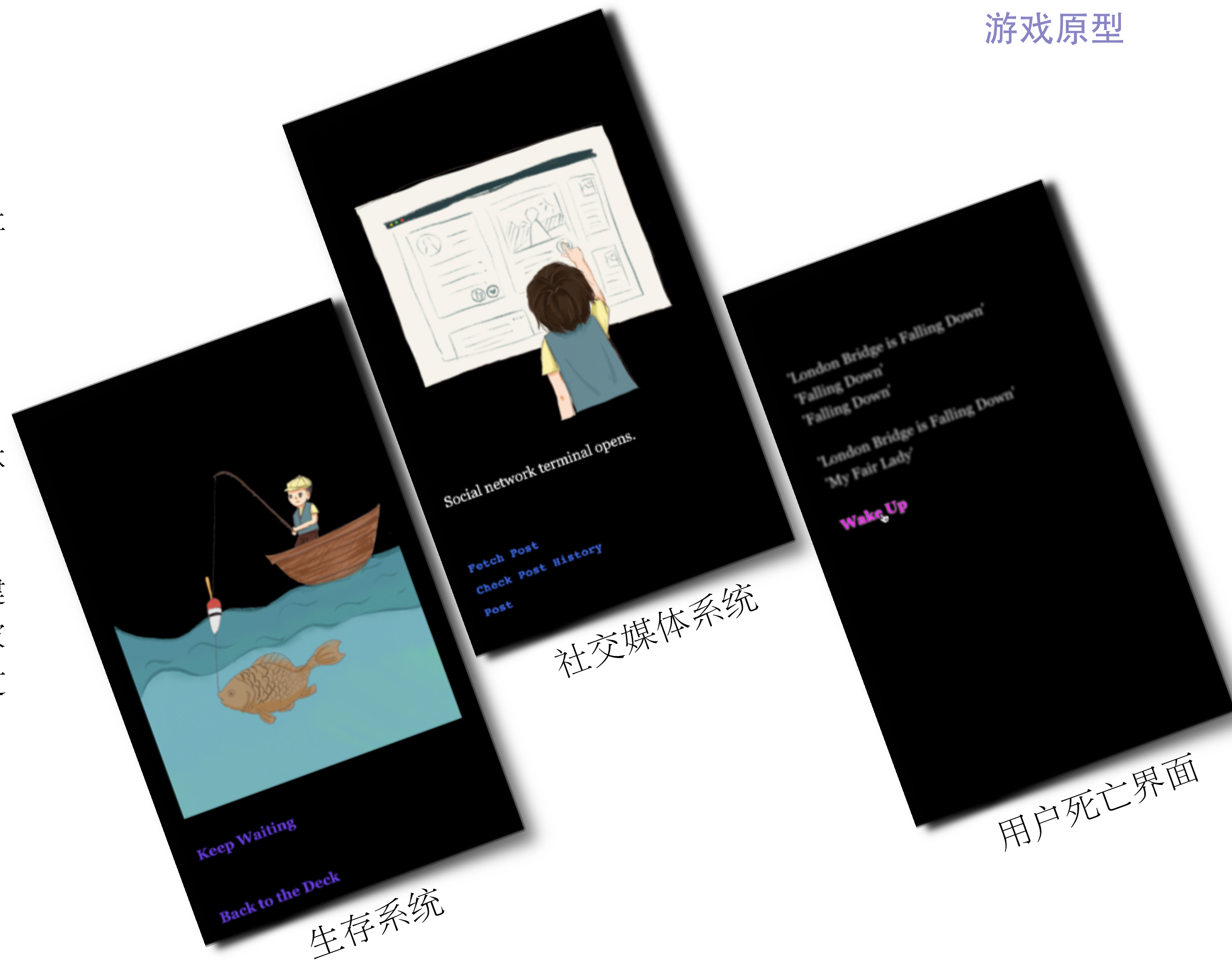
设计目标

- 提高用户对数字遗产的意识。
- 提供独特而有趣的游戏体验，让用户能够更多地探索社交媒体是如何工作以及影响用户的。
- 为数字遗产的处理策略提供启发。

玩法设计

这是一款在线角色扮演游戏，玩家靠劳作和使用社交媒体（唯一的娱乐工具）谋生。

玩家首先在海上漂流，如果玩家在海上成功生活了60天，将能够上岸，并试图建造一艘宇宙飞船。如果玩家成功建造了一艘宇宙飞船，游戏就结束了；在其他情况下，玩家将最终死亡并重生，然后将开始一个新周目。重复这个过程，直到用户建成宇宙飞船，达成游戏胜利结局。



插画绘制

