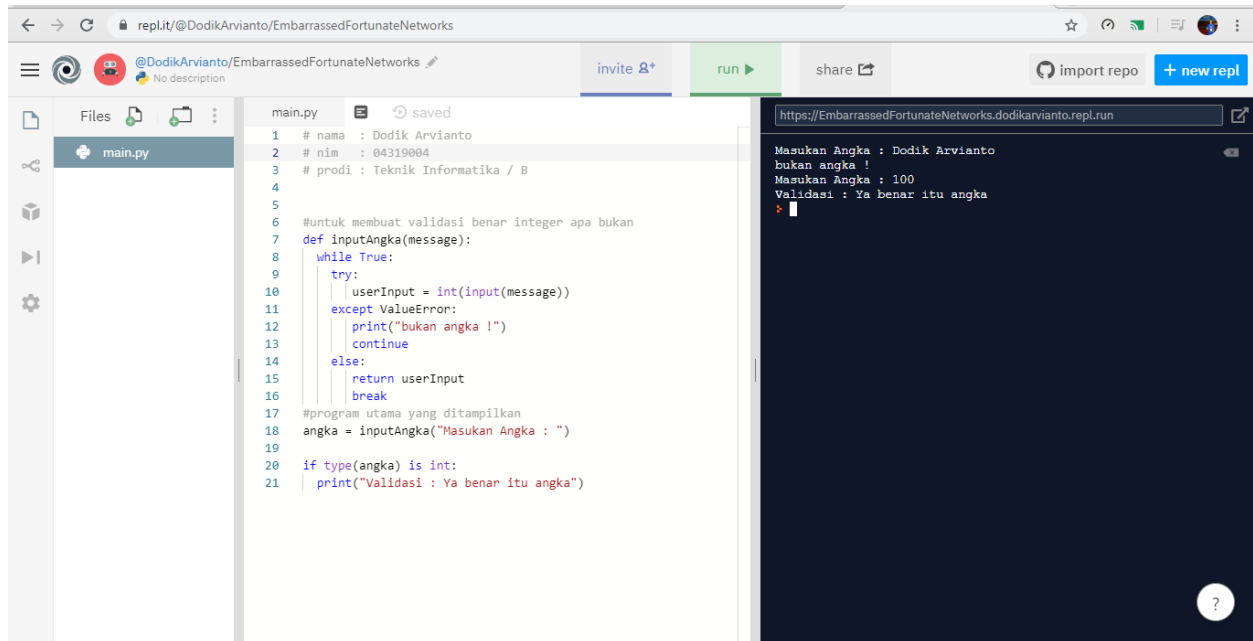


NAMA : Dodik Arvianto

NIM : 04319004

PRODI:Teknik Informatika/B

1.Program Python Menentukan Angka Atau Huruf(Validasi)



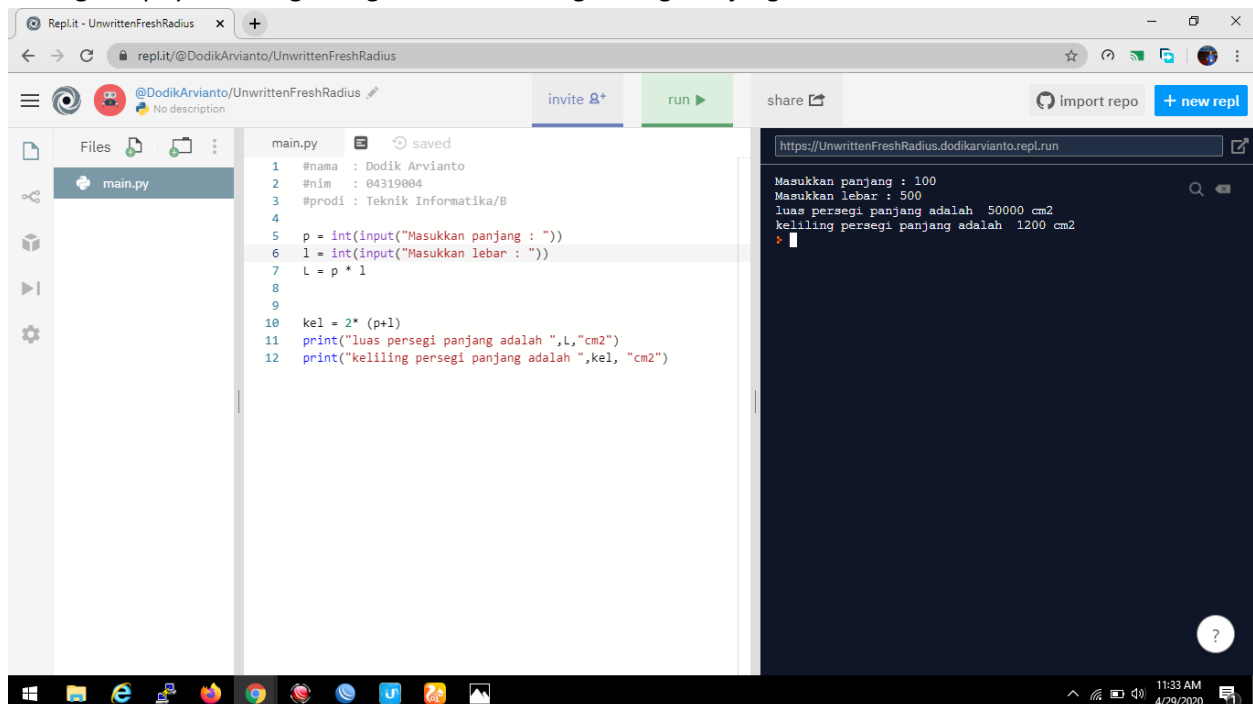
The screenshot shows a Replit Python environment with a file named `main.py`. The code implements a validation function `inputAngka` that checks if user input is an integer. It uses a `while True` loop with a `try-except` block to handle `ValueError` exceptions. The program prompts the user to "Masukan Angka : " and prints "Validasi : Ya benar itu angka" if the input is valid, or "bukan angka !" if it is not.

```
1 # nama : Dodik Arvianto
2 # nim : 04319004
3 # prodi : Teknik Informatika / B
4
5
6 #untuk membuat validasi benar integer apa bukan
7 def inputAngka(message):
8     while True:
9         try:
10            userInput = int(input(message))
11        except ValueError:
12            print("bukan angka !")
13            continue
14        else:
15            return userInput
16        break
17
18 #program utama yang ditampilkan
19 angka = inputAngka("Masukan Angka : ")
20
21 if type(angka) is int:
22     print("Validasi : Ya benar itu angka")
```

The output window shows the following interaction:

```
Masukan Angka : Dodik Arvianto
bukan angka !
Masukan Angka : 100
Validasi : Ya benar itu angka
```

2.Program python Menghitung Luas Dan Keliling Persegi Panjang



The screenshot shows a Replit Python environment with a file named `main.py`. The code prompts the user to input the length (`p`) and width (`l`) of a rectangle. It then calculates the area (`L = p * l`) and the perimeter (`kel = 2 * (p+l)`). The results are printed with labels: "luas persegi panjang adalah", "keliling persegi panjang adalah", and units "cm2".

```
1 #nama : Dodik Arvianto
2 #nim : 04319004
3 #prodi : Teknik Informatika/B
4
5 p = int(input("Masukkan panjang : "))
6 l = int(input("Masukkan lebar : "))
7 L = p * l
8
9
10 kel = 2 * (p+l)
11 print("luas persegi panjang adalah ",L,"cm2")
12 print("keliling persegi panjang adalah ",kel, "cm2")
```

The output window shows the following interaction:

```
Masukkan panjang : 100
Masukkan lebar : 500
luas persegi panjang adalah 50000 cm2
keliling persegi panjang adalah 1200 cm2
```

3. Program C++ Menghitung Luas Dan Keliling Persegi Panjang

The screenshot shows a Replit environment with a C++ program. The code in `main.cpp` prompts the user for the length and width of a rectangle, calculates the area and perimeter, and displays the results. The output shows that for a length of 100 and width of 600, the area is 60000 cm² and the perimeter is 1400 cm.

```
1 //Nama : Dodik Arvianto
2 //Nim : 04319004
3 //Prodi : Teknik Informatika
4
5 #include <iostream>
6 using namespace std;
7 int main() {int p;
8 int l;
9 int k;
10 int L;
11 cout <<"Masukkan panjang : ";
12 cin >>p;
13 cout <<"Masukkan lebar : ";
14 cin>>l;
15 L =p*l;
16 k = 2 * (p+l);
17
18 cout <<"Luas persegi panjang adalah "<<L<<"cm2"<<endl;
19 cout <<"Keliling persegi panjang adalah "<<k<<"cm2"<<endl;
20 return 0;
21 }
```

Output:

```
clang version 7.0.0-3-ubuntu0.18.04.1 (tags/RELEASE_700/final)
> clang++-7 -pthread -std=c++17 -o main main.cpp
> ./main
Masukkan panjang : 100
Masukkan lebar : 600
Luas persegi panjang adalah 60000cm2
Keliling persegi panjang adalah 1400cm2
> 
```

4. Program python Menentukan Nilai Ganjil Dan Genap

The screenshot shows a Replit environment with a Python program. The code prompts the user for a number and checks if it is odd or even using a modulo operation. The output shows that for the input 99, the program correctly identifies it as an odd number.

```
1 #tugas pemograman
2 # nama : Dodik Arvianto
3 # nim : 04319004
4 # prodi : teknik informatika
5
6
7 angka = input('Masukan Angka Yang Anda Inginkan : ')
8 if int(angka)%2==0 :
9     print('Nilai Yang Dimasukan Adalah Nilai Genap')
10 else :
11     print('Nilai Yang Dimasukan Adalah Nilai Ganjil')
```

Output:

```
Masukan Angka Yang Anda Inginkan : 99
Nilai Yang Dimasukan Adalah Nilai Ganjil
> 
```

replit/@DodikArvianto/MistyAbsoluteClosedsource

invite run share import repo + new repl

Files

main.py

main.py saved

```
1 #tugas pemograman
2 # nama : Dodik Arvianto
3 # nim : 04319004
4 # prodi : teknik informatika
5
6
7 angka = input('Masukan Angka Yang Anda Inginkan : ')
8 if int(angka)%2==0 :
9     print('Nilai Yang Dimasukan Adalah Nilai Genap')
10 else :
11     print('Nilai Yang Dimasukan Adalah Nilai Ganjil')
```

<https://MistyAbsoluteClosedsource.dodikarvianto.repl.run>

Masukan Angka Yang Anda Inginkan : 100
Nilai Yang Dimasukan Adalah Nilai Genap

?