基于状态空间方程的波浪能装置最大功率优化设计

摘要

波浪能是一种重要的可再生能源,具有可观的应用前景。使用以浮子与振子及之间的阻尼装置为核心的波浪能装置是常见的利用波浪能的方法。其中,阻尼装置的相关参数(如阻尼系数)对波浪能的利用率有显著影响。本文基于力学分析方法,通过局部线性化方法构建了波浪能装置的状态空间方程,建立起波浪能装置中浮子、振子的运动模型,求解了波浪能装置中浮子和振子在一段时间内的(角)位移与速度的变化情况,并以此为基础,通过搜索法和遗传算法对阻尼器参数进行优化,进而求出装置的最大输出功率及相应的最优阻尼系数。

针对问题一浮子和振子只做垂荡运动,本文通过将波浪能装置的运动抽象为二自由度的 弹簧阻尼模型,结合牛顿第二定律,通过构造状态向量并建立状态空间方程,将多条力 学定律约束转换为一阶线性非齐次矩阵微分方程,然后使用*Picard*定律证明解的存在性 与唯一性,并基于常微分方程知识与数值积分方法分别给出解析解与数值解。对于第二 小问,对非线性的阻尼力进行局部线性化,建立局部状态空间方程,用迭代法不断在每 一时间步上求解局部状态空间方程,给出离散时间步上的数值解。最终得到浮子和振子 在前40个周期内时间间隔为0.2s的垂荡位移和速度。结果详细见表与表。

针对问题二,由垂荡运动模型推导出推导出平均输出功率的积分形式,并使用梯形法进行数值积分。且由于开始部分受初值选取影响较大,故选用装置状态已经稳定时(后二十秒)的数据进行计算。由于第一问只需优化直线阻尼系数一个变量为单变量优化模型,故采用搜索法,求得最大平均输出功率为229.997w,最优直线阻尼系数为37993第二问为需要优化的变量有两个,为多变量优化模型,故先用搜索法缩小范围,再采用遗传算法获得较好的解,求得最大平均输出功率为228.402w,最优直线阻尼系数为37779幂指数为0。**这里的答案奇怪需修改**

针对问题三浮子和振子不仅做垂荡运动,而且做固定平面内的纵摇运动。首先,通过平行轴定理得到浮子相对质心轴的转动惯量,并给出振子相对于旋转阻尼器轴的转动惯量表达式。然后,采用和问题一类似的方法分别列出装置摇荡和纵摇状态下的状态空间方程并将其转化成局部线性的状态空间方程。最后求得装置在前40个周期内间隔0.2s的垂荡位移和速度、角位移和角速度。结果详细见表表还未写

针对问题四,由纵摇运动模型推导出旋转阻尼器平均输出功率表达式并使用梯形法进行数值积分同样选取后秒的稳定区域进行计算。然后同时考虑两种阻尼器的平均输出功率,建立以二者之和最大为目标的单目标优化模型,由于优化的变量有两个,同样使用先搜索后使用遗传算法的优化方法,求得最大平均输出功率为316.518w,最优直线阻尼系数为60448最优旋转阻尼系数为100000。**答案同样奇奇怪怪**

关键字: 二自由度的弹簧阻尼模型状态空间方程遗传算法

一、问题重述

问题的背景在过去的几十年里,经济和社会飞速发展,能源问题、污染问题日益严重,发展清洁的可再生能源已成为世界各国的共识。海洋蕴含着巨大的能量,如波浪,潮汐,洋流,近海风,海洋热能等,其中海上风力发电技术已进入商业化应用阶段。此外,波浪能作为一种易获得的可再生能源,因其分布广泛、储量丰富,也具有不错的商业化前景。研究如何提升波浪能装置的能量转换效率是波浪能规模化利用的一个关键性问题。**问题的重述**有一种波浪能装置由浮子、振子、弹簧、阻尼器组成。在波浪的作用下,浮子带动振子运动,从而驱动阻尼器做功,所做功作为能量输出。

基于以上装置,需要建立数学模型解决以下问题:

问题一:考虑浮子在波浪激励力为f ωt 的作用下只做垂荡运动。分别计算在两种情况下,浮子与振子在前40个波浪周期内,时间间隔为0.2s的垂荡位移与速度。情况一中,直线阻尼器的阻尼系数为10000 $N \cdot s/m$;情况二中,直线阻尼器的阻尼系数与浮子和振子相对运动的绝对值的0.5次幂成正比,比例系数为10000。

问题二:在问题一的基础上,考虑浮子在波浪中只做垂荡运动,分别计算两种情况的最大输出功率及相应的最优阻尼系数。情况一中,直线阻尼器的阻尼系数为常数,在 [0,100000]内取值;情况二中,直线阻尼器的阻尼系数与浮子和振子相对运动的绝对值的幂成正比,比例系数在[0,100000]中取值,幂指数在[0,1]中取值。

问题三:除直线阻尼器外,还安装旋转阻尼器和扭转弹簧,装置由直线阻尼器和旋转阻尼器共同提供输出。浮子波浪激励力为f ωt ,波浪激励力矩为L ωt 的作用下做垂荡和纵摇运动。在直线阻尼器的阻尼系数为10000,旋转阻尼器的阻尼系数为1000的情况下,求浮子与振子在前40个波浪周期内,时间间隔为0.2s的垂荡位移与速度、纵摇角位移与角速度。

问题四:在问题三的基础上,考虑浮子只做垂荡和纵摇运动,分别计算装置的最大输出功率及相应最优阻尼系数直线阻尼器阻尼系数为常数,在[0,100000]取值,旋转阻尼器阻尼系数均为常数,在[0,100000]取值。

二、问题分析

问题一的分析问题一中考虑只装置在垂荡方向的运动。对浮子振子两个物体分别进行受力分析,通过牛顿第二定律列出两个物体的运动方程。

第一小问:直线阻尼器的阻尼系数为常数,则方程中涉及的所有力(最终反馈为浮子、振子的加速度)要么可以用浮子、振子的位置与速度的线性组合表示,要么仅与时间相关。因此,可将浮子的位置、速度,振子的位置、速度写为一个状态向量,状态向量关于时间的导数可表达为状态向量与某一矩阵的乘积(对应第一类力)与仅与时间相关的输入向量的和(对应第二种力),从而建立一阶线性矩阵微分方程。

第二小问:直线阻尼器的阻尼系数和振子浮子的速度差的0.5次幂成正比,阻尼力无

法写为浮子、振子的位置与速度的线性组合,故不能将装置纵摇运动的状态空间方程直接转换为线性矩阵微分方程。因此,考虑使用一阶泰勒展开对阻尼力进行局部线性化,从而在局部建立起线性矩阵微分方程,然后进行迭代:不断求解局部方程、获取下一时间步的状态向量、更新方程初始值,直到获得所有时间步上的状态向量。

问题二的分析问题二要求在问题一的基础上,求出最优的阻尼系数来实现装置的最大平均功率,

第一小问规定直线阻尼器的阻尼系数取值范围为[0,100000],需要求出直线阻尼器有最大平均功率时的阻尼系数。由于问题为单目标单变量优化问题,故采用暴力搜索法求得最优阻尼系数。由功率的计算公式 $P = F \cdot v$ 求出直线阻尼器的平均功率表达式。因速度数据为离散形式,故采用梯形面积的累加来代替积分面积的计算。由于刚开始运动时装置未达到稳态,数据波动较大,故采用最后20秒的稳定状态的数据进行计算。

第二小问规定比例系数为[0,100000],幂指数的范围为[0,1],功率的计算同第一小问由于问题为多变量优化问题,故应先搜索缩小参数范围,再通过遗传算法求出最优参数。

问题三的分析问题三在垂荡的基础上,还要考虑装置的纵摇运动,同时引入扭转弹簧和 旋转阻尼器。通过刚体的定轴转动定律列出两个物体纵摇的动力方程,再将其转化为状态空间方程。将装置垂荡和纵摇的状态空间方程分别求解,得到最终数值解。

问题四的分析问题四要求在问题三的基础上,求出最优的阻尼系数来实现装置的最大平均功率。规定了直线阻尼器的阻尼系数范围为[0,100000],旋转阻尼器的阻尼系数范围为[0,100000]。针对旋转阻尼器的平均功率,使用 $P=M\cdot\beta$ 求出其表达式。采用和问题二相同的方法离散化处理积分面积,并采用最后20秒的稳定状态进行计算,问题转化为目标为二者功率之和的单目标优化问题。由于问题为多变量优化问题,故应先搜索缩小参数范围,再通过遗传算法求出最优参数。

三、模型假设

忽略中轴、底座、隔层、的质量和各种摩擦。

假设海水无粘及无旋。

忽略装置除波浪激励力,附加惯性力,兴波阻尼力、静水恢复力,重力,浮力之外所受的一切外力。

假设初始时装置在静水中静止。

假设振子和浮子的质量分布均匀。

假设水面仅在浮子圆柱部分浮动。后面需用数据验证

忽略纵摇运动对垂荡运动的影响。后面需用角度验证

四、符号说明

符号	意义	单位
m_1	浮子质量	kg
m_2	振子质量	kg
m_3	垂荡附加质量	kg
J_1	浮子转动惯量	$kg \cdot m^2$
J_2	振子转动惯量	$kg \cdot m^2$
J_3	纵摇附加转动惯量	$kg \cdot m^2$
r_1	浮子底半径	m
r_2	振子半径	m
h_{1y}	浮子圆柱部分高度	m
h_{1z}	浮子圆锥部分高度	m
h_2	振子高度	m
x_1	浮子隔层位移	m
x_2	振子底部位移	m
$ heta_1$	浮子角位移	rad
$ heta_2$	振子角位移	rad
ho	海水的密度	kg/m^3
g	重力加速度	m/s^2
k	直线弹簧刚度	N/m
K	扭转弹簧刚度	$N \cdot m$
b	直线阻尼系数	$N \cdot s/m$
B	旋转阻尼系数	$N \cdot m \cdot s$
b_1	垂荡兴波阻尼系数	$N \cdot s/m$
B_1	纵摇兴波阻尼系数	$N \cdot m \cdot s$
f	垂荡激励力振幅	N
L	纵摇激励力矩振幅	$N \cdot m$
ω	入射波浪频率	s^{-1}

五、模型的建立与求解

问题一模型的建立与求解

模型的建立问题一只考虑装置在竖直方向的运动,具体由可分为浮子在竖直方向的一维运动与振子在竖直方向上的一维运动,故整个系统的自由度为2,整个系统的状态可以被浮子在竖直方向的位置、浮子在竖直方向的速度、振子在竖直方向上的位置、振子在

竖直方向上的速度四个量完全确定。故本文定义如下向量作为系统的状态向量

$$z = \begin{bmatrix} x_1 \\ v_1 \\ x_2 \\ v_2 \end{bmatrix}$$

其中, x_1 表示浮子在竖直方向的位置,即浮子圆锥部分与圆柱部分的交界面到海平面的有向距离, v_1 表示浮子在竖直方向的速度, x_2 表示振子在竖直方向的位置,即振子下端到海平面的有向距离, v_2 表示振子在竖直方向的速度。状态变量中的所有分量均以竖直向上为正方向。

图浮子坐标示意图

现先仅考虑直线阻尼器阻尼系数为常数的情况,对系统进行受力分析: **浮子所受波浪激励力**:

$$F_w = f \omega t$$

浮子所受浮力或静水恢复力:

$$F_b = \rho g V$$

其中V为浮子在海平面下的体积。**浮子重力**:

$$G_1 = m_1 g$$

其中m₁为浮子的质量。**振子重力**:

$$G_2 = m_2 g$$

其中m2为浮子的质量。兴波阻尼力

$$F_{d1} = b_1 \dot{x_1}$$

其中61为垂荡兴波阻尼系数。直线弹簧弹力:

$$F_e = k(x_0 - (x_2 - x_1))$$

其中k为直线弹簧刚度, x₀为弹簧原长。**直线阻尼器阻尼力**:

$$F_d = b(\dot{x_1} - \dot{x_2})$$

其中b为直线阻尼系数。根据**牛顿第二定律**可列方程如下

$$\begin{cases} G_1 + F_w + F_b + F_{d1} - F_e - F_d = (m_1 + m_3)\ddot{x_1} \\ G_2 + F_e + F_d = m_2\ddot{x_2} \end{cases}$$

其中m3为垂荡附加质量。

本文将以上力拆分为两类:恒力或只与时间相关的力,与状态向量的分量呈线性关系的力。依据此标准,可将**浮子浮力**拆为两部分

$$F_b = \rho g V_0 + \rho g \pi r_1^2 x_1$$

其中 V_0 为浮子圆锥部分的体积, r_1 为浮子底半径。同理,可将**直线弹簧的弹力**拆分为两部分

$$F_e = kx_0 - k(x_2 - x_1)$$

对系统中的力进行拆解后,本文中将第一类力作为系统的外部输入,将第二类力以动力方程的形式表达,最终建立状态空间方程如下:

$$\dot{z} = Az + Bu$$

上式是一个一阶线性非齐次矩阵微分方程,可以类比一阶线性非齐次微分方程的解法得到通解。同时,状态向量的初值z₀可通过计算确定,故原问题可转化矩阵常微分方程的初值问题求解。本文将在模型求解中具体讨论初值的计算、解的存在性,并给出初值条件下的解析解与数值计算结果。

接下来讨论直线阻尼器的阻尼系数与振子、浮子的相对速度的幂次呈正比的情况。除直线阻尼器的阻尼力外,其他力的计算方式与第一种情况一致,故不再讨论。

在题目给定的幂次(0.5)下, 直线阻尼器阻尼力为

$$F_d = b_0 \sqrt{|v|} v$$

其中 b_0 为比例系数 $v = v_1 - v_2 v_1$ 为浮子的垂荡速度, v_2 为振子的垂荡速度。

阻尼力无法直接以振子、浮子速度的线性组合表达。考虑到线性微分方程具有易证明解的存在性、可以给出解析解、适配的数值方法有较高稳定性等优点,本文将阻尼力进行局部的线性化。

当v在 v_0 附近变化时,可以用 $F_d(v)$ 在 $v=v_0$ 处的切线来拟合 F_d ,这等价于在 $v=v_0(v_0\neq 0)$ 处对 $F_d(v)$ 做一阶泰勒展开,得 $F_d=1.5b_0\sqrt{|v_0|}v-0.5b_0\sqrt{|v_0|}v_0$ 该式可将误差控制在 $O(h),h=v-v_0$ 。

则原状态空间方程, $\dot{z} = Az + Bu$ 中的 $A\pi u$ 在 $v = v_0$ 附近分别变为:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0\\ \frac{-k - \rho g \pi r_1^2}{m_1 + m_3} & \frac{-b - b_1}{m_1 + m_3} & \frac{k}{m_1 + m_3} & \frac{b}{k1 + k3}\\ 0 & 0 & 0 & 1\\ \frac{k}{m_2} & \frac{b}{m_2} & \frac{-k}{m_2} & \frac{-b}{m_2} \end{bmatrix}$$

其中,直线阻尼系数 $b = 1.5b_0|v|^{0.5}$,

$$u = \begin{bmatrix} f \omega t - m_1 g + \rho g V_0 - k x_0 - 0.5 b_0 \sqrt{|v_0|} v_0 \\ -m_2 g + k x_0 + 0.5 b_0 \sqrt{|v_0|} v_0 \end{bmatrix}$$

为保证线性化不带来过多精度损失,本文选取一个较小的步长 $\Delta t = 0.01s$,从初值 开始求解状态空间方程,计算下一时间步的解,根据解得的状态向量更新A, u,然后将 当前解作为新的初值继续求解状态空间方程,以此类推可得到目标时间范围内的所有系 统状态。更具体的做法将在模型求解中继续讨论。

模型的求解求解模型前,本文选取振子、浮子均在水中静止的稳态作为初始状态,并根据平衡条件计算振子、浮子的初始位置。已知

$$F_b = G_1 + G_2$$

$$F_e = G_2$$

计算可得,模型初始状态为:

$$z_0 = \begin{bmatrix} -2.0 \\ 0 \\ -1.8 \\ 0 \end{bmatrix}$$

现先仅考虑直线阻尼器阻尼系数为常数的情况,设f(t,z) = Az + Bu(t),求解 $\dot{z} = f(z,t)z_0 = [-2.0,0,-1.8,0]$ 的初值问题。取L为A的特征值绝对值的最大值,显然有 $|f(t,z_1)-f(t,z_2)| \leq L|z_1-z_2|$,即f(t,z)满足Lipschitz条件。由Picard定理可知该初值问题的解存在且唯一。

类比一阶线性非齐次常微分方程的解法,可解得状态空间方程的通解为

$$z = e^{tA}(C + \int e^{-tA}Bu(t)dt)$$

其中矩阵积分定义为对矩阵的元素分别做积分,*C*为任意四维列向量, $e^{tA}C$ 是方程 $\dot{x}=Ax,x_0=C$ 的解,可展开为 $e^{tA}=I+tA+\frac{1}{2!}t^2A^2+\frac{1}{3!}t^3A^3+\cdots$,I为与同形的单位矩阵。上式提供了任意逼近 e^{tA} 的一个方法。已知 $t_0=0,z_0=[-2.0,0,-1.8,0]$,可以给出方程的一个特解

$$z(t) = e^{tA}z_0 + e^{tA} \int_{t_0}^t e^{-tA}Bu(t)dt$$

为给出最终的数值解,本文考虑三种方法:

在较高的阶数截断,如用 $I+tA+\frac{1}{2!}t^2A^2+\frac{1}{3!}t^3A^3+\cdots+\frac{1}{7!}t^7A^7$ 来给出 e^{tA} 的近似,显然z中的每一元素均为 $\sum_{i=0}^n a_it^i$ ω t的形式,n为截断的阶数,则z的每一元素均有原函数,故可较方便的给出每一元素的变上限积分的表达式,从而可以直接给出z(t)的表达式,再给出z(t)在时域上采样的离散值。考虑到在不同阶数下z(t)的表达式可能有较大差异,且在n较大时逐项求原函数较为麻烦,本文仅证明了该方法的可行性并给出了求任意阶截断下的表达式的流程,没有给出具体的可供运算的z(t)的表达式。

沿用方法一的截断方法,但不求解z(t)的具体表达式,直接用数值积分(梯形法)计 算 $e^{tA}\int_{t_0}^t e^{-tA}Bu(t)dt$,即将原式离散化为

$$z(t) = e^{tA}z_0 + e^{tA}\sum_{s=0}^{\frac{t}{\Delta t}} \frac{1}{2} (e^{-(s\Delta t)A}Bu(s\Delta t) + e^{((s+1)\Delta t)A}Bu((s+1)\Delta t))\Delta t$$

其中s为步数, Δt 为时间步长,其中 e^{tA} 可按需取为任意阶截断。方法二的优点为较为方便,无需求解原函数,在步长较小时精度较好,缺点为同时引入了 e^tA 截断误差与数值积分时进行离散近似带来的误差,难以进行误差分析。

仅用解析解表达式验证解的性质,直接使用四阶龙格库塔法求解状态空间方程 $\dot{z} = Az + Bu$ 来给出数值解。鉴于该方法已较为成熟,已被广泛使用并集成为各类数值求解工具中求解矩阵微分方程的默认方法,本文不再详述。

接下来考虑直线阻尼器的阻尼系数与振子、浮子的相对速度的幂次(0.5)呈正比的情况。在模型建立中已给出了对直线阻尼器的阻尼力进行局部线性化后的局部状态空间方程。本文选取时间步长为 $\Delta t=0.01s$ (应当略大于数值积分时所用的时间步长),先求解 $t_0=0,z_0=[-2.0,0,-1.8,0]$ 时的解 $z_1(t)$,得到 $z_1=z_1(t_0+\Delta t)$,然后求解 $t_0\leftarrow t_0+\Delta t,z_0\leftarrow z_1$ 下的解时 $z_2(t)$,得到 $z_2=z_2(t_0+\Delta t)$,以此类推可得到目标时间范围内的 z_i 算法流程图可总结如下:

解得问题一的答案如下:

表题部分结果展示

时间 浮子位移 浮子速度 振子位移 振子速度

表题部分结果展示

时间 浮子位移 浮子速度 振子位移 振子速度

问题二模型的建立与求解

模型的建立先考虑常数阻尼系数的情况,沿用问题一中建立的模型,对任给的阻尼系数 b,可以得到新的参数设置下的z(t)。仍令 $v=v_1-v_2$ 根据直线阻尼器的F-v关系,可以得到直线阻尼器在 (t_0,t_0+T) 内的平均功率表达式为

$$\overline{P} = \frac{1}{T} \int_{t_0}^{t_0 + T} bv(t)^2 dt$$

则由可得到直线阻尼器阻尼系数的优化模型:

目标函数:

$$arg_{b}\overline{P} = \frac{1}{T} \int_{t_{0}}^{t_{0}+T} bv(t)^{2} dt$$

约束条件:

$$\begin{cases} v(t) = \dot{x}1 - \dot{x}2 \\ G_1 + F_w + F_b + F_{d1} - F_e - F_d = (m_1 + m_3)\ddot{x}_1 \\ G_2 + F_e + F_d = m_2\ddot{x}_2 \\ F_w = f \ \omega t \\ F_b = \rho g V_0 + \rho g \pi r_1^2 x_1 \end{cases}$$

$$s.t. \begin{cases} G_1 = m_1 g \\ G_2 = m_2 g \\ F_{d1} = b_1 \dot{x}_1 \\ F_e = k x_0 - k(x_2 - x_1) \\ F_d = b(\dot{x}_1 - \dot{x}_2) \\ 0 \le b \le 100000 \end{cases}$$
各在模型求解中讨论。

具体优化方法将在模型求解中讨论。

接下来考虑直线阻尼器的阻尼系数与振子、浮子的相对速度的p次成正比的情况, $p \in [0,1]$ 。仍使用问题二中的线性化方法, $F_d = (1+p)b_0|v_0|^p v - pb_0|v_0|^p v_0$ 则A和u更新 为

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0\\ \frac{-k - \rho g \pi r_1^2}{m_1 + m_3} & \frac{-b - b_1}{m_1 + m_3} & \frac{k}{m_1 + m_3} & \frac{b}{k1 + k3}\\ 0 & 0 & 0 & 1\\ \frac{k}{m_2} & \frac{b}{m_2} & \frac{-k}{m_2} & \frac{-b}{m_2} \end{bmatrix}$$

其中直线阻尼系数 $b = (1+p)b_0|v|^p$ 。

$$u = \begin{bmatrix} f \omega t - m_1 g + \rho g V_0 - k x_0 - p b_0 |v_0|^p v_0 \\ -m_2 g + k x_0 + p b_0 |v_0|^p v_0 \end{bmatrix}$$

仍沿用问题一中处理局部状态空间方程的迭代方法,则对任给的阻尼系数 b_0 与幂次p可 以解出z(t)。

此时, 直线阻尼器在 $(t_0, t_0 + T)$ 内的平均功率表达式为

$$\overline{P} = \frac{1}{T} \int_{t_0}^{t_0+T} bv(t)^{2+p} dt$$

由可得到如下直线阻尼器阻尼系数的优化模型:

目标函数:

$$arg_{b_0,p} \overline{P} = \frac{1}{T} \int_{t_0}^{t_0+T} bv(t)^{2+p} dt$$

约束条件:

$$\begin{cases} v = \dot{x1} - \dot{x2} \\ G_1 + F_w + F_b + F_{d1} - F_e - F_d = (m_1 + m_3) \ddot{x_1} \\ G_2 + F_e + F_d = m_2 \ddot{x_2} \\ F_w = f \ \omega t \\ F_b = \rho g V_0 + \rho g \pi r_1^2 x_1 \\ G_1 = m_1 g \\ s.t. \end{cases}$$

$$s.t. \begin{cases} G_2 = m_2 g \\ F_{d1} = b_1 \dot{x_1} \\ F_e = k x_0 - k(x_2 - x_1) \\ F_d = b(\dot{x_1} - \dot{x_2}) \\ b = b_0 v^p \\ 0 \le b_0 \le 100000 \\ 0 \le p \le 1 \end{cases}$$

具体优化方法将在模型求解中讨论。

模型的求解由浮子、振子位移图像可知,前期位移不稳定,并且越往后位移稳定性越强,于是本文采用40个周期内的后20s来计算平均功率。对于阻尼系数为常数的情况,由于该问题为单目标单变量优化问题,优先采用暴力搜索法求得最优阻尼系数。本文先采用增大步长的方式来得到粗略结果,令直线阻尼系数b步长为100绘出平均功率与直线阻尼系数b的图如图。

图平均功率与直线阻尼系数的关系

不难看出,平均功率与直线阻尼系数的函数大致上为凸函数,具有凸性,最优阻尼系数大致在30000~40000之间,于是本题最终采用步长为1的暴力搜索法来精确结果,求得**最大平均功率**为229.997w,此时的**最优直线阻尼系数**为37993。

而对于直线阻尼器的阻尼系数与振子、浮子的相对速度的p次成正比的情况,由于该问题为单目标多变量优化问题,采用暴力搜索法时间较长,于是采用遗传算法来求解该问题。遗传算法是一种全局优化算法,能解决陷入局部最优解的死循环的问题,且搜索从群体出发,具有潜在的并行性,能快速找到答案。遗传算法的具体流程如图

图遗传算法具体流程

通过遗传算法,求得最大平均输出功率为228.402w,此时最优直线阻尼系数为37779, 幂指数为0。

问题三模型的建立与求解

模型的建立问题三模型的建立

模型的求解问题三模型的求解

问题四模型的建立与求解

模型的建立问题四模型的建立

模型的求解问题四模型的求解

六、模型的分析与检验本文从以下三个方面对模型进行分析与检验:

参数灵敏度分析本文建立的模型基于物理定律,(旋转直线)阻尼系数、阻尼系数幂次等变量应认为是模型输入的一部分,兴波阻尼系数、附加质量等参数由题目给出,故暂时只对自行进行简化计算的浮子转动惯量进行灵敏度分析。本文给浮子转动惯量一个1的扰动,以平均输出功率作为输出反馈的度量。经计算,为,相对误差小于,满足对初态扰动的稳定性分析本文建立模型时,选取的状态量初值均为模型静态平衡时对应的值。而现实中的模型可能从任意状态开始运行,因此需要对模型对初态的稳定性进行

的值。而现实中的模型可能从任意状态开始运行,因此需要对模型对初态的稳定性进行检验。对初态的稳定性应有两种含义给模型的初始状态一个微小的扰动,模型输出的变化应当可控。以问题一、二中建立的模型为例,让模型的初值 $z_0=+$,在该初值下求解模型,得到 $z_{\epsilon}(t)$ 与z(t)应当较为相近。本文用来衡量 $z_{\epsilon}(t)$ 与z(t)的在离散时间步上的平均相对误差作为相似性的度量。

经检验,正态噪声均值、方差分别为时,在次采样下的为,可知平均相对误差在3 范围内。

给模型的初始状态一个稍大的扰动,模型趋于稳定后平均输出功率的变化应当较不明显。

以问题一、二中建立的模型为例,让模型的初值 $z_0 = +$,在该初值下求解模型,得到 $z_{\epsilon}(t)$ 。本文选取 $t \geq 20s$ 后 $z_{\epsilon}(t)$ 与z(t)的作为相似性的度量。

经检验,该度量的相对误差在在5范围内。

对部分原始假设的验证假设:水面仅在浮子圆柱部分浮动,从而使浮力的变化可被浮子位置的变化线性表达。

假设: 纵摇运动角度较小, 对垂荡运动影响较小。

综上,模型对初态扰动有较好的稳定性。

七、模型的评价、改进与推广

模型的优点

机理支撑:使用牛顿第二定律、刚体的定轴转动定律建立装置的垂荡和纵摇模型,和实际情形相近,有较为合理的描述了装置垂荡纵摇的运动情形。

模型简洁: 将多条力学方程转化为状态空间方程, 简化了模型的求解, 证明了解的存在

性与唯一性,对部分问题给出了解析解,并基于解析解给出了精度可控的数值解。

灵活使用多种优化方法: 在优化变量数量较少时使用搜索方法, 在优化变量数量较多时综合使用搜索法和遗传算法。

模型的缺点

已过于简单的方式处理了纵摇与垂荡之间的关系。在实际情况下纵摇和垂荡是相互影响的,但在本文建立的模型中只考虑了垂荡运动对纵摇运动的影响。

在建立装置纵摇运动模型时,忽略了振子重力矩的影响。

模型所需的假设较多:如纵摇的角度较小等、外力矩参考轴过浮子质心等。

模型的改进

建立装置垂荡和纵摇的耦合运动模型,并在此基础上加以改进。

在纵摇运动模型上考虑更好的局部线性拟合方法。

模型的推广本文基于二自由度弹簧阻尼模型的抽象建立了波浪能利用装置垂荡的运动模型,给出了一种有效的分析最优阻尼器参数的方法。因此,本文的工作可以被推广到其他含阻尼器模块的装置的分析,如含电磁阻尼器的电车中的电能回收装置等,用于优化装置中的阻尼器参数来达到预期效果。

参考文献

附录源代码 print('hello world')

附录再试一次

print('appendices B')