ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»

Университет ИТМО

Отчёт по лабораторной работе № 2 «Проблема собственных значений матрицы»

Выполнил работу:

Демьянов Фёдор Александрович

Академическая группа: № Ј3114

Цель лабораторной работы:

Изучить и реализовать итерационные методы для вычисления собственных и сингулярных чисел матриц цветовых каналов изображения, сравнить эффективность степенного метода и метода вращений Якоби, а также продемонстрировать низкоранговую аппроксимацию SVD при сжатии и восстановлении изображения.

Задачи:

- 1. Загрузка изображения формата JPEG (не менее 640×640) и разбиение на каналы R, G, B.
- 2. Реализация степенного метода для вычисления ведущего сингулярного числа $\sigma_1 u$ соответствующих сингулярных векторов u_1, v_1 каждого канала. Исследовать сходимость и оценить норму ошибки приближения.
- 3. Построение полного SVD (NumPy) для каналов, анализ распределения σ_i , выбор k для усечённого SVD.
- 4. Реализация метода вращений Якоби для вычисления всех сингулярных чисел одного из каналов, сравнение с SVD и степенным методом по точности и количеству операций.
- 5. Построение гистограмм глубины цвета для каждого канала, вычисление среднего и стандартного отклонения, анализ связи с числом необходимых σ i.

Реализация:

```
## 1. //mmopr Cndmnorek
"""

import numpy as np

import matplotlibinage as mping

import matplotlibipyplot as plt

from matplotlib import re

import seaborn as sns

import pandas as pd

"""## 2. Загрузка изображения и выделение каналов R, G, B

### 2.1 Работа с изображения
"""

danaem путь до изображения
"""

image_path = 'C:/Users/5fedo/Jupyter/NM/Mass Effect_picture.jpg'

"""Загрузка изображения""

img = mping.imread(image_path)

"""Приводим данные к типу float64 и нормализуем""

img = img.astype(np.float64) / 255.0

print("Тип данных:", img.dtype)

img.shape

"""Разделим на 3 матрицы""

R = img[; ; , 0]  # красный
G = img[; ; , 1]  # зеленый
```

Загрузка изображения и выделение каналов

Визуализация:



Рисунок 1. Оригинальное изображение и каналы R, G, B в градациях серого

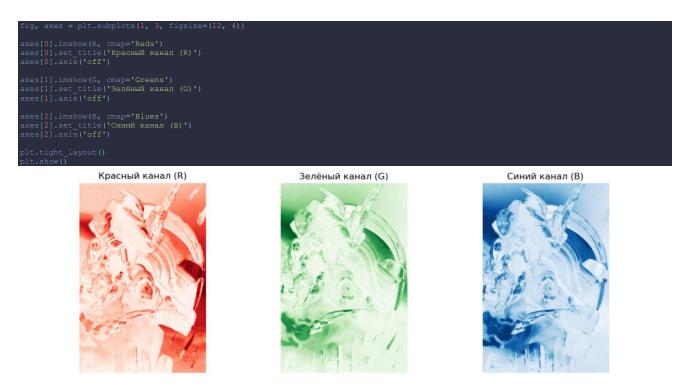


Рисунок 2. Отдельные цветные представления каналов R, G, B на белом фоне.

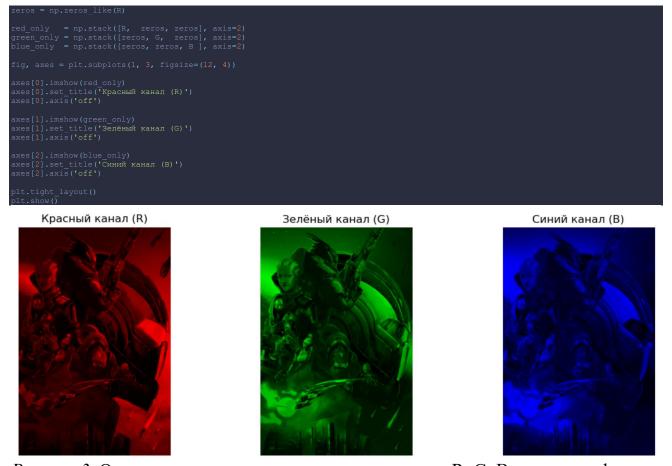


Рисунок 3. Отдельные цветные представления каналов R, G, B на черном фоне.

Позволяет найти ведущий собственный вектор и собственное значение квадратной матрицы M. Для поиска ведущего сингулярного числа A применяют его к $M = A^T A$

- 1. Инициализировать случайный $v^0 \in \mathbb{R}^n$, || $v^0 \parallel = 1$.
- 2. Повторять k = 0,1,... до сходимости:

$$y^{k} = A v^{k}$$

$$z^{k} = A^{T} y^{k} = A^{T} A v^{k},$$

$$v^{k+1} = \frac{z^{k}}{\|z^{k}\|}$$

$$\sigma^{k+1} = \|A v^{k+1}\|$$

Останавливаются, когда $\parallel v^{k+1} - v^k \parallel < tol$ или при max_iter.

3. При сходимости $v^k \to v_1$, $\sigma^k \to \sigma_1$. Левый сингулярный вектор $u_1 = \frac{A \, v_1}{\sigma_1}$

Сложность одной итерации: два умножения «матрица \times вектор» O(mn) + вычисление норм O(m) и O(n)

Проводим эксперимент при $N = \{1, 5, 10, 30\}$ итерациях. Для каждого N:

- 1. Получаем $\sigma^{(N)}$, $u^{(N)}$, $v^{(N)}$
- 2. Строим rank-1 приближение А $A_{\mathrm{rank}-1}^{(N)} = \sigma^{(N)} u^{(N)} (v^{(N)})^{ op}$
- 3. Считаем Фробениус-норму ошибки:

$$err_F^{(N)} = ||A - A_{rank-1}^{(N)}||F$$

```
=== N = 1 итераций ===
Канал R: \sigma = 952.5278595859724, \|R - \sigma^*u^*v^*T\|_F = 672.7650810575864
Канал G: \sigma = 860.2620595430451, \|G - \sigma^*u^*v^*T\|_F = 651.4223340505292
Канал B: \sigma = 1215.7793646447767, \|B - \sigma^*u^*v^*T\|_F = 936.5645162535521

=== N = 5 итераций ===
Канал R: \sigma = 966.3540028694986, \|R - \sigma^*u^*v^*T\|_F = 652.7496600657497
Канал G: \sigma = 876.295662994032, \|G - \sigma^*u^*v^*T\|_F = 629.6886368729637
Канал B: \sigma = 1350.5661089604578, \|B - \sigma^*u^*v^*T\|_F = 728.8646938415363

=== N = 10 итераций ===
Канал R: \sigma = 966.354003845593, \|R - \sigma^*u^*v^*T\|_F = 652.7496586207043
Канал G: \sigma = 876.2956629950318, \|G - \sigma^*u^*v^*T\|_F = 629.6886368715725
Канал B: \sigma = 1350.566108960464, \|B - \sigma^*u^*v^*T\|_F = 728.8646938415249

=== N = 30 итераций ===
Канал R: \sigma = 966.3540038455931, \|R - \sigma^*u^*v^*T\|_F = 652.7496586207047
Канал G: \sigma = 876.2956629950318, \|G - \sigma^*u^*v^*T\|_F = 629.6886368715723
Канал B: \sigma = 1350.566108960464, \|B - \sigma^*u^*v^*T\|_F = 728.864693841525
```

N = 1 итерация:

После одной итерации векторы u,v ещё очень далеки от истинных ведущих сингулярных векторов. Изза этого оценка σ занижена (по сравнению с тем, что она будет в более точном разложении) и ошибка достаточно велика.

N = 5 итераций:

К пятой итерации ведущие сингулярные числа уже приблизились почти к своему «истинному» значению (полный SVD). Ошибки упали заметно по сравнению с N=1.

N = 10 итераций:

Значения σ и соответствующие ошибки практически не изменились по сравнению с N=5. Это говорит о том, что сходимость по ведущему сингулярному числу завершилась уже к N \approx 5 дальнейшие итерации дают лишь незначительные численные изменения.

N = 30 итераций:

При N=30 цифры полностью совпадают с тем, что мы видим при N=10, с точностью до порядка машинных погрешностей. Это означает, что после 10 итераций степенной метод уже практически достиг стационарного значения σ_1 и «векторная» составляющая перестала существенно меняться.

```
U_R, S_R, Vt_R = np.linalg.svd(R, full_matrices=False)
U_G, S_G, Vt_G = np.linalg.svd(G, full_matrices=False)
U_B, S_B, Vt_B = np.linalg.svd(B, full_matrices=False)
```

Полный SVD и распределение сингулярных чисел

Пусть A — матрица размера $m \times n$. Её сингулярное разложение:

$$A = U \Sigma V^{T}$$
, где

- $U(m \times m)$ ортогональная матрица ($U^TU = I$), столбцы u_i левые сингулярные векторы.
- Σ $m \times n$ диагональная матрица, $\Sigma_{ii} = \sigma_i \geq 0$, $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \cdots \geq \sigma_r$, $r = \min(m,n)$.
- $V(n \times n)$ ортогональная матрица ($V^TV = I$), столбцы v_i правые сингулярные векторы.

Свойства:

$$\mathbf{A}^T\mathbf{A} = \mathbf{V}\,\mathbf{\Sigma}^T\mathbf{\Sigma}\,\mathbf{V}^T$$
, $\mathbf{A}\,\mathbf{A}^T = \mathbf{U}\,\mathbf{\Sigma}\,\mathbf{\Sigma}^T\,\mathbf{U}^T$, откуда $\lambda_i(\mathbf{A}^T\mathbf{A}) = \sigma_i^2$.

Усечённое разложение ранга k:

$$\label{eq:alpha_k} A_k = \textstyle \sum_{i=1}^k \sigma_i \ u_i \, v_i^T = U_k \, \Sigma_k \, V_k^T,$$

где
$$U_k(m \times k)$$
, $\Sigma_k = (\sigma_1, ..., \sigma_k)$, $V_k(n \times k)$

По теореме Эккхарта–Канторовича это минимизирует $\| A - B \|_F$ среди матриц ранга \leq k.

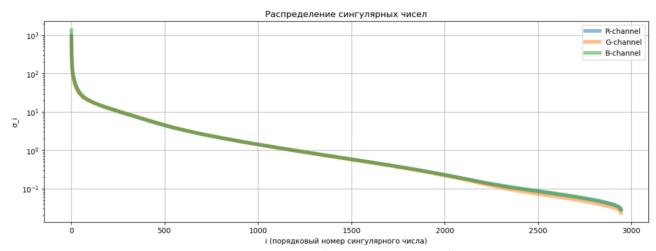


Рисунок 4. Распределение сингулярных чисел (ось Y в лог-шкале)

Из графика видно, что σ_i быстро убывают: большинство энергии сосредоточено в первых $\sim 50-100$ компонентах.

Усечённый SVD: восстановление изображения

```
def low_rank_approximation(U, S, Vt, k: int):

# Берём первые k сингулярных чисел и векторов

U_k = U[:, :k]
Sigma k = np.diag(S[:k])

Vt_k = Vt[:k, :]

# Умножаем обратно, получаем A_k
A k = U k @ Sigma_k @ Vt_k
return A_k
```

```
def reconstruct_image(R_approx, G_approx, B_approx):
    # Стекуем каналы по третьей оси
    img_approx = np.dstack((R_approx, G_approx, B_approx))
    # Ограничим значения, чтобы не выходили за [0,1] из-за численных погрешностей
    img_approx = np.clip(img_approx, 0.0, 1.0)
    return img_approx
```

Визуализация эксперимента:





Рисунок 5. Сравнение оригинального и восстановленного изображения (при k = 20)





Рисунок 6. Сравнение оригинального и восстановленного изображения (при k = 50)





Рисунок 6. Сравнение оригинального и восстановленного изображения (при k = 100)



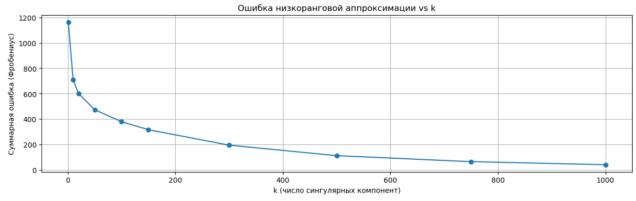


Рисунок 7. Сравнение оригинального и восстановленного изображения (при k = 500)

Мы видим, что при k=500 мы получаем картинку неотличимую от оригинала

Подсчет ошибок при k = [1, 10, 20, 50, 100, 150, 300, 500, 750, 1000]

```
ks = [1, 10, 20, 50, 100, 150, 300, 500, 750, 1000]
errors = []
for k_val in ks:
    R_k_temp = low_rank_approximation(U_R, S_R, Vt_R, k_val)
    G_k_temp = low_rank_approximation(U_G, S_G, Vt_G, k_val)
    B_k_temp = low_rank_approximation(U_B, S_B, Vt_B, k_val)
    err_R_temp = np.linalg.norm(R - R_k_temp, ord='fro')
    err_G_temp = np.linalg.norm(G - G_k_temp, ord='fro')
    err_B_temp = np.linalg.norm(B - B_k_temp, ord='fro')
err_total_temp = np.sqrt(err_R_temp**2 + err_G_temp**2 + err_B_temp**2)
    errors.append(err_total_temp)
```



 $Pucyнок \ 8$. График отображающий ошибку низкоранговой аппроксимации от k сингулярных компонент.

Ошибка Фробениуса:

$$\operatorname{err}_{F}^{(N)} = |A - A_{\operatorname{rank-1}}^{(N)}|_{F}$$

где
$$A_{\text{rank-1}}^{(N)} = \sigma^{(N)} u^{(N)} (v^{(N)})^T$$

Сравнение с методом Якоби

Метод вращений Якоби

Предназначен для нахождения всех собственных значений симметричной матрицы $M \in \mathbb{R}^{n \times n}$.

Алгоритм:

- 1. Находят максимальный по модулю вне-диагональный элемент M_{pq} , p < q.
- 2. Вычисляют угол ф:

$$\phi=rac{\pi}{4}$$
, если $M_{
m pp}=M_{
m qq}$, $\phi=\left(rac{1}{2}
ight)$ arctan $\left(rac{2M_{pq}}{(M_{qq}-M_{pp})}
ight)$, иначе.

- 3. Формируют матрицу поворота $J(p,q,\phi)$, обновляют $M\coloneqq J^TMJ$ этот шаг «обнуляет» элемент M_{pq} .
- 4. Повторяют, пока $\max_{i \le i} |M_{ii}| \le \text{tol. B}$ конце $M \sim \text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$.

Сложность шага: поиск тах вне-диагонального $O(n^2)$, обновление строк и столбцов O(n). Обычно требуется $O(n^2)$, итераций $\to O(n^4)$, но на практике $\sim O(n^3)$.

Применение к каналу R

```
M_R = R.T @ R
eigvals_R_jacobi, history_R_jacobi = jacobi_eigenvalues(M_R, tol=1e-10,
max_iter=500)
singulars_R_jacobi = np.sort(np.sqrt(np.abs(eigvals_R_jacobi)))[::-1]
```

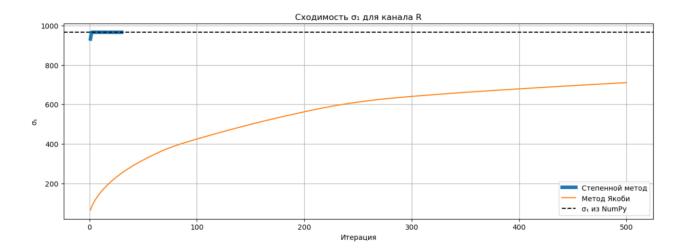


Рисунок 8. График сходимости σ₁ для канала R. Сравнение Степенного метода и метода Якоби

Мы видим, что Степенной метод на 30 итерации сравнялся с σ_1 из NumPy, когда метод Якоби не достиг этого даже на 500 итерации. Следовательно Степенной метод эффективнее для нахождения σ_1 .

Гистограммы глубины цвета:

```
R_255 = (R * 255).astype(np.uint8)
G_255 = (G * 255).astype(np.uint8)
B 255 = (B * 255).astype(np.uint8)

fig, axes = plt.subplots(1, 3, figsize=(15,4))
    axes[0].hist(R_255.ravel(), bins=256, color='red', alpha=0.7)
    axes[0].set_title(f'R: mean={R_255.mean():.1f}, std={R_255.std():.1f}')
    axes[0].set_xlim(0,255)

axes[1].hist(G_255.ravel(), bins=256, color='green', alpha=0.7)
    axes[1].set_title(f'G: mean={G_255.mean():.1f}, std={G_255.std():.1f}')
    axes[2].hist(B_255.ravel(), bins=256, color='blue', alpha=0.7)
    axes[2].set_title(f'B: mean={B_255.mean():.1f}, std={B_255.std():.1f}')
    axes[2].set_xlim(0,255)

plt.tight_layout()
plt.show()
```

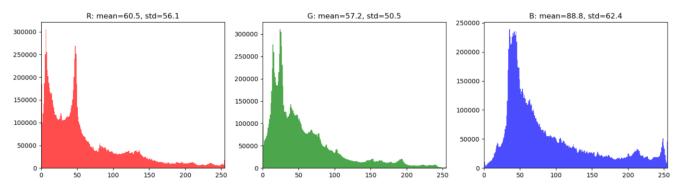


Рисунок 9. Гистограммы глубины цвета

Широкие гистограммы соответствуют большому разбросу яркостей, что влияет на выбор числа k в усечённом SVD.

В данной работе были реализованы и исследованы следующие методы:

- 1. Степенной метод для вычисления наибольшего сингулярного числа σ1 и векторов u1, v1.
- Показано, что уже при $N \approx 10$ итерациях ошибка rank-1 приближения близка к оптимальной.
 - Основная затрата: $O(K \cdot m \cdot n)$, где K число итераций.
- 2. Метод вращений Якоби для нахождения всех собственных значений $M=A^TA \rightarrow$ всех. σ_i
 - Сравнение первых 15 σ_і не показало точного совпадения с NumPy
- Якоби требует порядка $O(n^3)$ операций, что существенно больше, чем степенной метод для одного $\sigma 1$.
- 3. Полный SVD (NumPy) для каналов R, G, B:
 - Анализ распределения σ_i (рис. 4) показал, что σ_i быстро убывают.
- Усечённый SVD с k = 100 обеспечивает визуально приемлемое восстановление (рис. 6), а с k = 500 даёт неотличимый от оригинала результат (рис. 7).

При этом суммарная ошибка $\| A - A_k \|_F$ уменьшается с ростом k.

- 4. Построены гистограммы глубины цвета (рис. 9), вычислены средние и стандартные отклонения.
- Гистограммы показывают разброс яркостей в каждом канале, что позволяет обосновать количество необходимых σ_i для низкорангового приближения.