

	① clone ② push ③ commit ④ add
답 지	2
평가문항	<p>【문항7】 충돌이 발생한 코드를 수정한 후 다시 형상관리 서버에 체크인 하고자 한다. 어떤 명령어를 사용해야 하는지 모두 고르시오. (10점)</p> <p>① commit ② pull ③ push ④ clone</p>
답 지	1, 3
평가문항	<p>【문항8】 소스코드가 수정되어 파일을 다시 업로드 하였다. 서버를 가동하고자 할 때 적절한 명령은? (10점)</p> <p>① systemctl restart 시스템명 ② sudo systemctl restart 시스템명 ③ pm2 start 프로그램명 ④ apt-get install 프로그램명</p>
답 지	3
능력단위 요 소	애플리케이션 빌드하기
관 련 수행준거	<p>3.1 애플리케이션 소스코드 검증 결과 문제가 없는 경우 해당 소스코드를 빌드 시스템으로 이관할 수 있다.</p> <p>3.2 애플리케이션 빌드 절차에 따른 빌드 스크립트를 작성할 수 있다.</p> <p>3.3 작성한 빌드 스크립트 또는 도구를 활용하여 애플리케이션 빌드를 실행할 수 있다.</p> <p>3.4 애플리케이션 빌드 실행 결과를 확인하여 정상적으로 완료되었는지 여부를 확인할 수 있다.</p> <p>3.5 애플리케이션 빌드 실패 시 문제 내용과 원인을 파악하여 개발자에게 설명할 수 있다.</p>
평가문항	【문항9】 리액트 프로그램을 배포하기 위해 빌드하고자 한다. 어떤 명령을 수행해야 하는가? (10점)
답 지	yarn build
능력단위 요 소	애플리케이션 배포하기
관 련 수행준거	<p>4.1 애플리케이션 실행 환경에 대한 정보를 확인할 수 있다.</p> <p>4.2 애플리케이션 배포 절차에 따라 운영환경에 적용할 수 있다.</p> <p>4.3 애플리케이션 배포 후 정상적으로 작동하는지 여부를 확인할 수 있다.</p> <p>4.4 애플리케이션 배포 결과 문제가 발생했을 경우 적용 내용을 이전 상태로 복원할 수 있다.</p>
평가문항	<p>【문항10】 Javascript로 구현된 프로그램의 경우 의존정보를 일괄로 관리하는 편리함을 제공한다. 다음 중 시스템 의존정보들이 모두 모여 있는 파일명은 무엇인가? (10점)</p> <p>① root-context.json ② root.json ③ package.json ④ context.json</p>
답 지	3