Class 기반 객체지향 연습문제

문제3. 다음을 만족하는 Student 클래스를 작성하시오.

- 1. String형의 학과와 정수형의 학번을 프로퍼티로로 선언후 생성자를 통해 주입
- 2. getter, setter를 정의
- 3. sayHello() 메서드를 통해 "나는 OOOO학과 OO학번 입니다." 를 출력하는 기능을 구현

풀이

```
// 내 풀이
class Student {
   constructor(depn, clsnb) {
       this._depn = null;
       this._clsnb = null;
    }
    get depn() {
        return this._depn;
    set depn(depn) {
       this._depn = depn;
    }
    get clsnb() {
        return this._clsnb;
    set clsnb(clsnb) {
       this._clsnb = clsnb;
    }
    sayHello() {
        console.log("나는 %s학과 %d학번 입니다.", this.depn, this.clsnb);
    }
const stud = new Student("코딩", 22);
stud.sayHello();
// 정답
class Student {
   // 생성자
    constructor(depn, clsnb) {
       this._depn = depn; // 학과이름
       this._clsnb = clsnb; // 학번이름
    // 학번 getter
    get depn() {
        return this._depn;
```

```
// 학번 setter
set depn(depn) {
    this._depn = depn;
}

// 학과 getter
get clsnb() {
    return this._clsnb;
}

// 학과 setter
set clsnb(clsnb) {
    this._clsnb = clsnb;
}
sayHello() {
    console.log("나는 %s학과 %d학번 입니다.", this.depn, this.clsnb);
}

const stud = new Student("코딩", 22);
stud.sayHello();
```

결과

[Running] node "c:\Users\yocas\Desktop\Data\studynote\Ezen_fullstack\02_JavaScript\10__클래스\연습문제\연습문제3.js" 나는 null학과 0학번 입니다.

[Running] node "c:\Users\yocas\Desktop\Data\studynote\Ezen_fullstack\02_JavaScript\10__클래스\연습문제\연습문제3.js" 나는 코딩학과 22학번 입니다.

문제3. 다음을 만족하는 클래스 Account를 작성하시오.

- 1. 다음의 2 개의 필드를 선언 문자열 owner; (이름) 숫자형 balance; (금액)
- 2. 위 모든 필드에 대한 getter와 setter의 구현
- 3. 위 모든 필드를 사용하는 가능한 모든 생성자의 구현
- 4. 메소드 deposit()의 헤드는 다음과 같으며 인자인 금액을 저축하는 메소드 deposit(amount)
- 5. 메소드 withdraw()의 헤드는 다음과 같으며 인자인 금액을 인출(리턴)하는 메소드 withdraw(long amount) 인출 상한 금액은 잔액까지로 하며, 이 경우 이러한 상황을 출력

풀이

```
// 정답
class Account {

    constructor(owner, balance) {
        this._owner = owner;
        this._balance = balance;
    }

    get owner() {
```

```
return this._owner;
   }
   set owner(value){
       this._owner = value;
   get balance() {
       return this._balance;
   }
   set balance(value){
       this._balance = value;
   dosposit(amount) {
       this._balance += amount;
   withdraw(amount) {
       if (this.balance < amount) {</pre>
           // 인출 상한 금액은 잔액까지로 하며, 이 경우 이러한 상황을 출력
           console.log("잔액이 부족합니다.");
           return;
       this.balance -= amount;
       return amount;
   }
}
const acc = new Account("Hello", 15000);
console.log("%s의 잔액은 %d원", acc.owner, acc.balance);
// 저축
// 잔액 20000원
acc.dosposit(5000);
console.log("%s의 잔액은 %d원", acc.owner, acc.balance);
// 잔액 5000원
acc.withdraw(15000);
console.log("%s의 잔액은 %d원", acc.owner, acc.balance);
// 잔액 10000원
acc.dosposit(5000);
console.log("%s의 잔액은 %d원", acc.owner, acc.balance);
// 잔액부족합니다.
// 잔액은 10000원
acc.withdraw(15000);
console.log("%s의 잔액은 %d원", acc.owner, acc.balance);
```

결과

```
[Running] node "c:\Users\yocas\Desktop\Data\studynote\Ezen_fullstack\02_JavaScript\10__클래스\연습문제\연습문제4.js"
Hello의 잔액은 15000원
Hello의 잔액은 20000원
Hello의 잔액은 5000원
Hello의 잔액은 10000원

산액이 부족합니다.
Hello의 잔액은 10000원
```