Pseudo Kod HM

1. Seviye: Basit

Soru: Kullanıcıdan iki sayı alarak bu sayıları toplayan bir programın pseudo kodunu yazın.

2. Seviye: Orta

Soru: 1'den 100'e kadar olan sayıları toplayan bir programın pseudo kodunu yazın.

```
## CEVAP:

Başla
    'toplam' değişkenini 0 olarak başlat
    'sayı' değişkenini 1 olarak başlat
    'sayı' 1'den 100'e kadar (dahil) döngü oluştur
        'toplam' = 'toplam' + 'sayı'
        b. 'sayı' değişkenini 1 artır
        Döngü bittiğinde, 'toplam' değerini ekrana yazdır
Bitiş
```

3. Seviye: İleri

Soru: Kullanıcıdan alınan bir sayının asal olup olmadığını bulan bir programın pseudo kodunu yazın.

Pseudo Kod HM 1

```
!! CEVAP:
    Başla
        Kullanıcıdan bir sayı al ve 'sayı' olarak sakla
        Eğer 'sayı' <= 1 ise
            Ekrana "Sayı asal değildir" yazdır
        'asalMi' değişkenini True olarak başlat
        'i' değişkenini 2 olarak başlat
        'i', 'sayı' kareköküne eşit veya küçük olduğu sürece döngü oluştur
            Eğer 'sayı' % 'i' == 0 ise
              i. 'asalMi' = False
              ii. Döngüden çık
            'i' değişkenini 1 artır
        Eğer 'asalMi' True ise
            Ekrana "Sayı asaldır" yazdır
        Aksi takdirde
            Ekrana "Sayı asal değildir" yazdır
    Bitis
```

4. Seviye: Zor

Soru: Bir dizideki (array) elemanların tekrar edip etmediğini kontrol eden bir programın pseudo kodunu yazın

```
!! CEVAP:
    Başla
        Kullanıcıdan bir dizi (array) al ve 'dizi' olarak sakla
        Boş bir 'kontrolSeti' (set veri yapısı) oluştur
        'tekrarVarMi' değişkenini False olarak başlat
        Her 'eleman' için 'dizi' içinde döngü başlat
            Eğer 'eleman' 'kontrolSeti' içinde değilse
                'eleman'ı 'kontrolSeti'ne ekle
            Aksi takdirde
                'tekrarVarMi' = True
                Döngüden çık
        Eğer 'tekrarVarMi' True ise
            Ekrana "Dizide tekrar eden elemanlar var" yazdır
        Aksi takdirde
            Ekrana "Dizide tekrar eden eleman yok" yazdır
    Bitiş
```

Pseudo Kod HM 2