

Instrukcja 05

Polimorfizm i funkcje wirtualne – grupa 3

L.P.	Treść zadania	Maksymalna liczba punktów
1.	<p>Stwórz projekt według diagramu klas przedstawionego poniżej. Następnie stwórz po jednym obiekcie danej klasy i wyświetl informacje na temat danego obiektu. Zaprezentuj pojęcie polimorfizmu wykorzystując między innymi funkcję globalną.</p> <pre>classDiagram class FIGURA { +funkcja obliczająca obwód +funkcja obliczająca pole +funkcja wypisz } class TROJKAT { +dane charakterystyczne potrzebne do obliczenia pola i obwodu +konstruktor domyślny +konstruktor +funkcja obliczająca pole +funkcja obliczająca obwód +funkcja wypisz } class OKRAG { +dane charakterystyczne potrzebne do obliczenia pola i obwodu +konstruktor domyślny +konstruktor +funkcja obliczająca pole +funkcja obliczająca obwód +funkcja wypisz } class CZWOROKAT { +dane charakterystyczne potrzebne do obliczenia pola i obwodu +konstruktor domyślny +konstruktor +funkcja obliczająca pole +funkcja obliczająca obwód +funkcja wypisz } FIGURA < -- TROJKAT FIGURA < -- OKRAG FIGURA < -- CZWOROKAT</pre>	3,0
SUMA:		3,0