#include <iostream>

#include <time.h>

#include <math.h>

#include <string>

#include <stdio.h>

#include <vector>

#include <stdlib.h>

using namespace std;

int main ()

{

vector<int> my\_vec;

for(int i = 0 ; i < 10 ; i++)

{

my\_vec.push\_back(i);

}

cout<<my\_vec.size()<<endl;

return 0;

}