1. 챕터 2개 – 챕터 별 스테이지 4개(챕터1에 튜토리얼1개)

2. 카카오 캐릭터 이미지(약 100개)

3. 게임 flow

- 게임 시작 시 스토리 애니메이션 나옴

→ 스토리 내용 : ex) 익명의 캐릭터가 파티에 친구를 초대

초인종이 울리면 초인종을 누른 캐릭터가 친구인지 아닌지 확인

- 시작 애니메이션이 끝나면 게임 시작

→ 게임 내용 : ex) 인터폰 화면이 보여지고 화면 아래에 O / X 버튼 표시

4. 힌트(아이템) 후보

① 모자이크 / 블러 ② 확대샷 ③ 암호 ④ 색깔 변경(반전, rgb, 흑백)

⑤ 스무고개

5. 기회 1번

틀렸을 때 -> Game Over

맞혔을 때 -> 다음 단계로(버튼 – 그만두기, 다시하기, 다음단계로)

6. 모든 스테이지마다 1명의 캐릭터만 찾기

→ 캐릭터를 찾을 때 마다 위에 상태표시바?에 찾은 캐릭터 얼굴 삽입

→ 제한시간 존재함

→ 내가 찾고자 하는 친구에 대한 설명?

→ 문 밖의 캐릭터가 어떤 형상으로 보일지?

→ 이미지 찾기?

→ 스토리?

4개의 스테이지(친구 4명 찾기)

<Ch1. 인터폰 - 파티>

\* 챕터

GameOver : 파티 주최자가 혼자 쓸쓸히 테이블에 있는 모습

Success : 파티~~

\* 스테이지

<Ch2. 대문 밖 – 비 오는 날>

\* 챕터

GameOver : 문밖의 친구가 쪼그려 앉아있는 모습

Success : 집 안에서 파전에 주스~~

\* 스테이지