

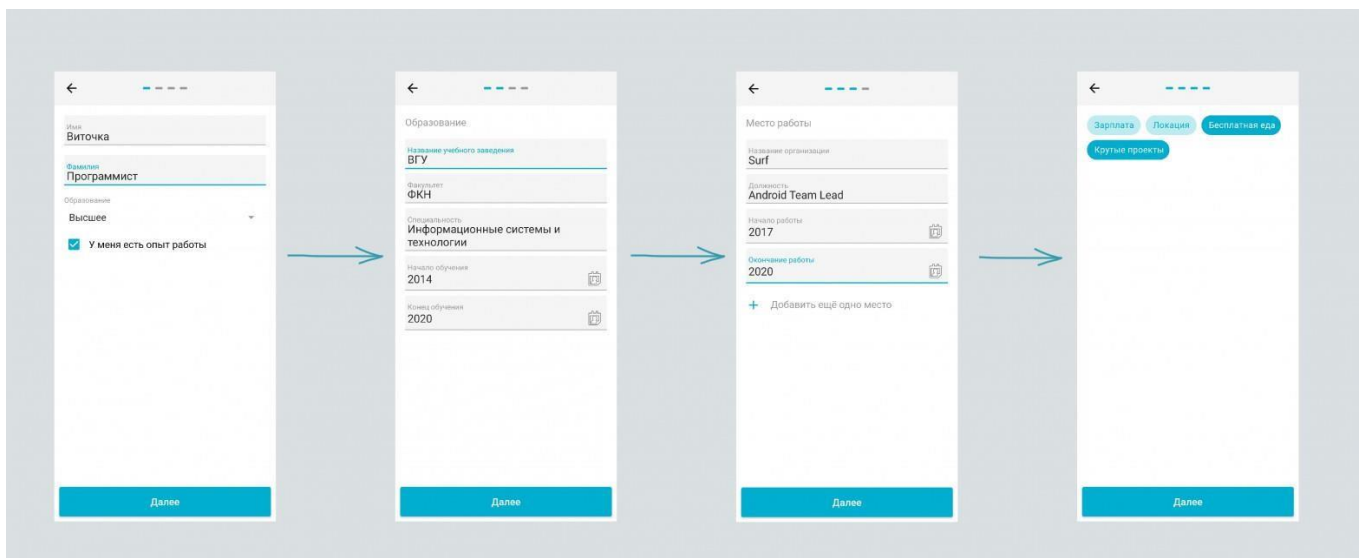
## № 3 Создание Activity и явные Intent

### Задание

- 1) Разработайте UI для регистрации и создания «ИТЕМ». Например: книга, компания, вакансия, товар, машина, контакт, игра, приложения и т.д. Количество характеристик должно быть не менее 6.
- 2) Изучите код представленный далее. Данный код должен помочь с выполнением 3 его задания

```
if (getIntent().getExtras() != null) {  
    intent.putExtras(getIntent().getExtras());  
}
```

- 3) На одном экране должен быть ввод нескольких (но не всех) характеристик. Например, для приложения: название, версия, лицензия. На первой активности разместите кнопку навигации для перемещения на следующий экран для продолжения ввода характеристик (например с надписью «NEXT» или с изображением стрелки). Значения введенные пользователем необходимо передавать через Intent в новую Activity и выводить в виде текста сверху следующей активности. Предусмотреть возможность возврата на предыдущие экраны и изменение введенных пользователем значений (**Только Intent что значит никаких файлов**). По завершению ввода на последнем экране вывести всю введенную для «ИТЕМ» информацию и после нажатия на кнопку подтверждения значения (например, Accept, Register) должны быть введены в объект и сохранены в коллекции и в файл формата json. **Минимум 3 активности с вводом данных**



- 4) Предусмотрите возможность сохранения состояния (при вызове onPause, onStop, закрытии приложения и изменении ориентации экрана).
- 5) При построении UI используйте: разные типы Layout, Text, Spinner, DatePicker, Button, CheckBox, RadioButton и изображения «ИТЕМ».
- 6) UI должен отображаться корректно в обеих ориентациях экрана.

7) Поменяйте стандартную иконку приложения.

### Вопросы при защите:

1. Что такое Layout? Дайте характеристику существующим типам Layout.
2. Что такое View и GroupView? Какие элементы UI наследуются от них?
3. Что такое Activity? Нарисуйте ее жизненный цикл и переходы состояний.
4. Как добавить в приложение еще одну Activity? Как ее можно запустить?
5. Что такое стек активностей?
6. В каких состояниях может быть Activity?
7. Когда запускается и за что отвечает метод onStart ()?
8. Когда запускается и за что отвечает метод onRestoreInstanceState ()?
9. Когда запускается и за что отвечает метод onResume ()?
10. Когда запускается и за что отвечает метод onPause ()?
11. Когда запускается и за что отвечает метод onSaveInstanceState()?
12. Как сохранить информацию о состоянии Activity?
13. Когда запускается и за что отвечает метод onStop ()?
14. Поясните как происходит переключение состояния активности при переключении на другое приложение.
15. Поясните как меняются состояния активности при нажатии на кнопку Back.
16. Поясните как меняются состояния активности при нажатии появлении сообщения
17. Как передать информацию (объект) из одной активности в другую?
18. Что такое Intent? Как и для чего он создается и используется?
19. Опишите типы данных хранимых в Intent.
20. Что такое фильтры Intent и как они настраиваются? Как происходит разрешение объектов Intent?