Лабораторная работа № 14 Анимации

Все анимации должны быть интегрированы в интерфейсе вашего проекта одной из предыдущих работа

- 1. Продемонстрировать работу минимум трех Implicit анимаций
- 2. Для одной из анимаций создать и назначить кастомную кривую(Curve) по варианту

```
1. f(t) = t^3
2. f(t) = (t - 1)^3 + 1
3. f(t) = 4t^3 \text{ при } t < 0.5, \text{ иначе } (t - 1)(2t - 2)^2 + 1
4. f(t) = t^4
5. f(t) = 1 - (t - 1)^4
6. f(t) = 8t^4 \text{ при } t < 0.5, \text{ иначе } 1 - 8(t - 1)^4
7. f(t) = t^5
8. f(t) = 1 + (t - 1)^5
9. f(t) = 16t^5 \text{ при } t < 0.5, \text{ иначе } 1 + 16(t - 1)^5
      f(t) = 1 - \cos(t * \pi/2)
11.
       f(t) = \sin(t * \pi/2)
       f(t) = -(\cos(\pi t) - 1)/2
12.
13. f(t) = 0 \text{ при } t = 0, \text{ иначе } 2^{(10)}(t - 1)
14. f(t) = 1 \text{ при } t = 1, \text{ иначе } 1 - 2^{(-10t)}
       f(t) = \sin(-13(t + 1)) * 2^{(-10t)} + 1
```

- 3. Добавить действие которое будет запущено по окончанию анимации (onEnd:....)
- 4. Продемонстрировать анимации с использованием TweenAnimationBuilder
- 5. Создать и продемонстрировать работу минимум двух явных (Explicit) анимаций
- 6. Создать и продемонстрировать работу минимум двух ступенчатых анимаций (Stagerred) с минимум 4 ступенями. (*Анимации должны быть разными*)