**今天来搞一个和造梦2没更新到的地方有关的 是我之前改战功的时候发现的一点灵感 然后试了试发现可以用 就教一下不会的童鞋吧 某些“大佬”就别看了 我菜**

**我们这次来改造梦2的buff栏 看过我造3buff栏修改视频的都知道造梦3的buff栏是一个代码往下顺 但是造2的不一样 造2的每个buff都是一个单独的代码 每次都是重新定义一个数据类型然后才是代码不过问题不大 我们只要改一个就行了 其他的用偏移来解决**

**根据以前修改造梦2buff的经验 buff栏的第一个是双倍爆率 为了方便从头改到尾 我们就拿它当突破口**

**方法是从万能文本入手 准备好fd ce选择好进程 搜索类型选择字符串 这个不用勾选Unicode**

**来看代码dropRateCount">数字 这个就是双倍爆率的代码**

**数字和造三一样都是表示buff的持续时间 正常来说是一个小时 但是表示方法是86400最大**

**计算公式是60\*60\*24=86400 前两个60是60秒和60分钟 那个24是持续时间的既定倍数 我们就改成正常 至于怎么样把它变成无限时间下面会讲 下面是详细的修改步骤**

**①先来搜索一下这个代码确定代码存在**

**②用fd暂停游戏之后回到游戏里点保存 这时不会弹出来保存成功**

**③重新搜索一下刚刚的代码dropRateCount"> 搜到之后全选拉下来 把显示长度改长 40-50就行**

**④这时我们可以看到这里的数字是负数 我们把这个数字改掉 还是注意代码对齐 这个数字算上负号是几位我们就把它改成几位的**

**只不过改完的这个数字整数部分要是86400 小数部分要小于0.5**

**四舍五入的知识就不用我多说了吧 不懂我上面说的什么也没事**

**看一下怎么操作**

**⑤改完点确定 fd再刚刚暂停的地方再点两下 之后点击左上角的转到解除暂停 重新进入存档看看效果**

**⑥现在有了一个buff 下面我们就要用四字节来找的这个buff的持续时间 进入一个副本 ce搜索类型选择四字节 扫描类型选择未知的初始值 点击搜索**

**⑦然后把扫描类型换成减少的数值 之后多次点击上面的再次搜索**

**直到搜索到的值变得很少 找到其中的一个值是109或108开头的十位数 把它拉下来 这个就是我们的双倍爆率 下面就是用偏移来找其他的buff 这里的偏移是8 想试试怎么找的可以用万能文本把所有的buff都改出来 然后再用刚刚方法把所有的buff找到看看它们地址之间的关系 其他buff的代码我会放在最后**

**⑧双击刚刚那个数据的地址 把地址复制一下 然后在右面选择手动添加地址 把复制的地址粘贴进去并且在后面输入一个+8点确定**

**这个添加的地址显示数值应该是3219376969左右的 然后依次点添加地址 每次都是多一个+8 加上第一个双倍爆率的直到弄够10个 这十个就是造2全部的buff**

**⑨在第一个值上把这些全选然后双击点确定 会发现游戏里你的buff栏就满了 到这里buff就弄好了 返回地图点保存就行**

**下面来教一下怎样把时间改成无限的 还是刚刚的那十个数据**

**全选之后把数值改成2219376969就行了（这个值不固定 你们可以看心情改 这个不一定准 有可能会错误 果然有点问题换成21就好了） 这时在游戏里的buff时间就会变成00：00：00 这样就是buff无限时间了**

**最后的是全部buff的万能文本代码 有兴趣的小伙伴可以研究一下**

**moonCakeLuckyCount">数字 加爆率50%（黄色月饼）**

**moonCakeHpAddCount">数字 加血量600（紫色月饼）**

**moonCakeMpAddCount">数字 加蓝量600（蓝色月饼）**

**moonCakeAtkAddCount">数字 加攻击100（绿色月饼）**

**moonCakeDefAddCount">数字 加防御50（棕色月饼）**

**buffHpAddRateCount">数字 生命值加50%（顽固的水牛，七夕副本buff）**

**dropRateCount">数字 双倍爆率（和幸运的喜鹊相同，七夕副本buff）**

**guoqingAtkCount">数字 加攻击100（刑天刀，国庆副本buff）**

**guoqingDefCount">数字 加防御50（刑天盾，国庆副本buff）**

**guoqingHuiHuangCount">数字 回蓝加10（辉煌，商城购买）**

**以上就是所有的buff数据部分可能不准 是我之前整理的仅供参考 干货教学给个三连支持一下吧**