**今天我们用万能文本法来改一下造2法宝的成长率和五行属性**

**这个修改需要万能文本 不会的童鞋请先把我之前的几个万能文本教学视频看一下 软件方面需要用到fd和ce**

**首先我们要了解一下造梦西游2的装备代码结构 下面是我一点一点试验总结出来的代码结构 可以暂停看一下**

**装备名称代码|装备类型（代码，如zbfb等）|所属人物（翅膀、法宝、饰品此栏空白，武器防具等为人物名称，如唐僧）|装备品质|装备名称颜色代码|生命|魔法|攻击|防御|闪避|暴击|回血|回魔|装备类型（汉字，如法宝等）|装备描述（汉字，可空白）|true或false（具体看代码显示）|灵魂|五行（依次为金木水火土，true表示有这个属性，false表示没有这个属性）|等级|成长率|数量|强化|魔抗|吸血|重击|正常装备是0（五毒兽1-5对应被动技能）|正常装备是false（五毒兽true表示已进化false未进化）|翅膀为0，武器、饰品为1，防具为2，（五毒兽0表示雷电技能，1表示火焰技能）|被动技能增加属性（五毒兽独有，被动技能的增加数值，其他装备没有这一项代码）|**

**这里可以看到上面的代码结构区分了五毒兽和其他法宝**

**所以这次就拿五毒兽来演示一下 先展示一段五毒兽的代码**

**wds|zbfb||传 说|0xFF6600|250.50554136605933|250.54667633166537|50.551524417009205|25.19433717103675|0|0|0.677290067076683|0.38391215167939663|法 宝||true|320.35875429259613|true|true|false|false|false|1|2|1|0|0.00004652069630101323|0.00007479311870411038|0.00009587821317836642|5|false|0|2**

**结合上面代码结构的内容可以知道 这个是一个成长率2属性金木 主动技能是雷电的1级五毒兽**

**下面就来看看怎么改法宝的成长率和五行 我先去弄个五毒兽（参考我之前视频造2合成修改里的）**

**弄到之后我们来看看成长率五行属性技能什么的 1.8 水技能是雷电 被动加魔抗3%**

**然后就要用ce了**

**CE选好进程 搜索类型选择字符串 把右边的Unicode勾上**

**搜索wds 拉下来 代码显示长度改长直到显示出来完整代码**

**这里我习惯把改成333 然后根据上面的代码结构把完整的代码复制下来 如果有多个五毒兽注意看一下你要改的是哪一个**

**wds|zbfb||传 说|0xFF6600|250.15213105967268|250.76415853202343|50.56077808979899|25.76040696771815|0|0|0.29725237702950835|0.017567559611052275|法 宝||true|320.9450771524571|false|false|true|false|false|1|1.8|1|0|0.00007543998593464494|0.00003242812231183052|0.000040244351653382184|3|false|0|0.03**

**这个是刚刚弄得五毒兽**

**然后我们需要注意的是不能把这个代码直接粘贴到搜索栏重新搜索 虽然代码里显示有汉字 但是计算机编程语言里没有汉字如果直接去搜索带有汉字的代码段可能会搜索到 但是如果要是用带汉字的这一段来修改的话 那你的存档就废掉了 我们来搜索一下试试**

**能搜到 但是我们不用这个改**

**所以我们要把代码给分割一下去掉带有汉字和空格的地方 用只有字母和数字的部分**

**根据这个我们修改成长率以及属性部分就可以把前半段的代码完全不用 只用后半段 就像下面这样 按照下面的结构复制出来一部分代码（这个代码结构是我改过只针对五毒兽的，其他的法宝还是参考最一开始的代码结构）**

**true|灵魂|五行|等级|成长率|数量|强化|各项属性|1-5对应被动技能|true表示已进化false未进化|0表示雷电技能 1表示火焰技能|被动技能的增加数值|**

**截取出来的代码是这些**

**true|320.9450771524571|false|false|true|false|false|1|1.8|1|0|0.00007543998593464494|0.00003242812231183052|0.000040244351653382184|3|false|0|0.03**

**再去ce里搜索一遍截取出来的这部分 确定代码存在且正确**

**然后我们来修改一下 这里改的时候要修改前后代码长度一致 简单来说就是多了减，少了加（调整代码长度的具体方法参考我之前的视频万能文本详解2里）**

**我打算把成长率改成2 五行改成金木 技能和被动技能都换一下**

**经过我的试验 具体的被动技能有下面几个**

**5对应辉煌 加回蓝**

**4对应永恒 加回血**

**3对应顽固 加魔抗 百分数制 如0.05=5%**

**2对应嗜血 加吸血 百分数制 如0.05=5%**

**1对应狂暴 加暴击 百分数制 如0.05=5%**

**现在开始改修改代码**

**true|320.9450771524571|true|true|false|false|false|1|2.00|1|0|0.00007543998593464494|0.00003242812231183052|0.000040244351653382184|2|false|1|0.05**

**现在这个代码就是改好的了 技能改的火焰的 被动换成了吸血5%**

**这里差点忘了对齐代码**

**改完之后准备工作就差不多了**

**下面用fd把游戏暂停 然后切换到ce搜索截取的代码**

**全部拉下来 用修改的代码把原代码替换了 之后再去解除暂停**

**回到游戏 返回主菜单 重新进一下存档**

**看一下成长率 五行 技能什么的 这样一个极品五毒兽就做好了**