**今天我们来看一下buff栏的修改 比如把爆率改的特别高或者把一个buff换成另一个或者把buff的持续时间刷新**

**还是利用ce暂停修改 由于是win10我依然用fd来暂停**

**我们先来看看buff的基本设定**

**这是一条buff栏的完整代码 我们来具体分析一下**

**savedBuffString">1|2|86400,0|1e4|86400,3|300|86400,4|5|86400,5|14000|86400,6|700|86400,7|850|86400,8|500|86400</s>**

**可以看到buff的格式基本为**

**buff的数字代码|buff增加的数值|buff持续时间**

**buff栏修改 savedBuffString">**

**数字代码在这里**

**0|对应的是爆率，没有极限值，可以随便填**

**1|对应的是双倍经验或者三倍经验，只能填2或3，双倍经验就填2，三倍经验就填3**

**3|对应的是桂花月饼加的攻击力，只能填300**

**4|对应的是土地庙祝福的回血，最高填5**

**5|对应的是朱雀阵加的血量，最高填14000**

**6|对应的是玄武阵加的防御，最高填700**

**7|对应的是联盟战意加的攻击力，没有极限值，可以随便填**

**8|对应的是守护月饼副本加的攻击力，最高填500**

**所有buff持续时间为一小时 按照游戏buff消耗时间设定是这样的**

**持续时间=60\*60\*既定的倍数 这里的既定倍数是24 所以buff持续时间最高是60\*60\*24=86400 buff栏修改依然要遵从代码长度不变原则 即前后代码一样长**

**了解这些之后我们就可以来修改buff栏了 先来看看我们的buff**

**没有任何buff 我们先去弄一个爆率的buff**

**可以看到 我们弄了一个200+爆率的buff 但是这个爆率依然不是很高 我们这就可以利用修改来提高爆率了**

**打开ce 文本搜索 savedBuffString">**

**然后把代码长度改为40 然后修改数值**

**中间要用到暂停 看我操作**

**由于原来的buff是三位数的 所以我们用科学计数法来表示数更加方便 不需要删掉空格什么的**

**下一个我们来看看怎么换buff 我们先去领一个药园的buff**

**对于这点回血 我觉得并不重要 后期主要需要的是攻击力**

**所以我们把它换成联盟的战意**

**和上面一样先ce文本搜索 savedBuffString">**

**然后长度改为60 再修改数值**

**通过上面的了解我们知道联盟buff的数字代码为7 而药园回血的数字代码是4 所以我们修改就是先把4换成7 然后再改我们想要的攻击力数值**

**一样还是要用暂停修改 来看我操作吧**

**我们换代码之后需要注意代码长度对齐 原来的是4 我们换成1e4之后要把后面的空格删掉两个才能保证代码长度相同**

**我们去刷图试试效果 效果还可以 下次我要改1e9**