**最近有很多小伙伴刚学ce不会改等级灵魂还有神秘商店次数**

**这期我们就来教一下怎么改 同样还是需要暂停 由于系统原因我还是用fd来完成暂停 （fd不会使用的可以去看我之前的视频）**

**这次的教程我就弄的详细一点 一步一步的慢慢来 具体的看我的操作**

**首先 我们需要找到所需的代码**

**levelUpLimit">数字</s> 等级上限1-10代表81-90级**

**curLevel">数字</s> 人物等级**

**lhValue">数字</s> 灵魂**

**mysterioustimes">数字</s> 神秘商店购买次数**

**下面我们来修改 我们需要先看一下目前等级灵魂神秘商店的数值以便我们的修改**

**我们打开ce选好进程 把搜索类型选为字符串**

**然后打开fd 点左下角两个竖线中间的地方暂停游戏**

**暂停之后切回游戏点保存**

**接着我们搜索levelUpLimit"> 全选拉下来 再全选 双击类型这一栏把长度改长一点30-40就行 然后全选 双击数值这一栏**

**把levelUpLimit">1</s> 中的1改成10 然后去</s> <s type这里把中间的空格删掉一个 保证修改前后代码长度一致**

**再点确定就行了 改完把地址清空**

**这一步是解除游戏里的等级限制 可以让我们的角色升到90级 下面的修改就是改具体的等级了**

**点新的扫描 搜索curLevel"> 和上面一样全选拉下来 双击类型这一栏把长度改长一点也是30-40就行 然后全选 双击数值这一栏**

**把curLevel"> </s> 中间的数字改成1-90之间的任意一个数值都行**

**这里我直接改90 注意这里的等级如果个位数的话在改成两位数的时候需要把后面</s> <s type中间的空格数删去一个 保证修改前后代码长度一致**

**然后点确定 改完把地址清空**

**接下来我们改灵魂**

**在这里再说一下科学计数法**

**利用科学计数法可以减少占用的代码长度**

**举个例子 一般我们表示十万就是100000 这样就占用了6个代码长度 但是用科学计数法可以把100000表示成1e5 意思就是1后面有5个0 同样的道理 3e8就是3后面8个0 就是三亿=300000000**

**这样我们就可以用最少的长度来表示更长的数值**

**对于改灵魂来说更加适用**

**点新的扫描 搜索lhValue"> 也是和上面一样全选拉下来 双击类型这一栏把长度改长一点也是30-40就行 然后全选 双击数值这一栏 把lhValue"> </s> 中间的数值改成想要的 这里我改成2e6**

**同样的 和上面调整长度的方法一样 长度多的删空格删到一样长 长度不够的就在那个地方加空格的 然后点确定 改完再清空地址**

**下面我们改神秘商店的次数 正常情况下不打福禄寿是有5次购买次数 所以我们把次数改成2e4就是两万次**

**点新的扫描 搜索mysterioustimes"> 全选拉下来 双击类型这一栏把长度改长一点也是30-40 然后全选 双击数值这一栏 把mysterioustimes">5</s>中的5改成2e4 这样代码就比原来多了两个长度 一样的去</s> <s type这里把空格删掉两个 保证代码长度不变 改完点确定 然后清空地址**

**行了 数据的修改我们弄完了 下面我们就解除暂停**

**打开fd 在刚刚暂停的那个地方再点两下 恢复成刚打开时的 然后点左上角的转到 这时游戏界面会出现保存成功的字 点返回**

**重新进入存档 查看一下刚刚改的 ok都成功了**