

예상문제 - Python 2020년 2회 대비 정보처리기사 실기



저작권 안내

이 자료는 시나공 카페 회원을 대상으로 하는 자료로서 개인적인 용도로만 사용할 수 있습니다. 허락 없이 복제하거나 다른 매체에 옮겨 실을 수 없으며, 상업적 용도로 사용할 수 없습니다.

*** 수험자 유의사항 ***

- 1. 시험 문제지를 받는 즉시 응시하고자 하는 종목의 문제지가 맞는지를 확인하여야 합니다.
- 2. 시험 문제지 총면수·문제번호 순서·인쇄상태 등을 확인하고, 수험번호 및 성명을 답안지에 기재하여야 합니다
- 3. 문제 및 답안(지), 채점기준은 일절 공개하지 않으며 자신이 작성한 답안, 문제 내용 등을 수험표 등에 이기 (옮겨 적는 행위) 등은 관련 법 등에 의거 불이익 조치 될 수 있으니 유의하시기 바랍니다.
- 4. 수험자 인적사항 및 답안작성(계산식 포함)은 흑색 필기구만 사용하여야 하며 흑색을 제외한 유색 필기구 또는 연필류를 사용하였을 경우 그 문항은 0점 처리됩니다.
- 5. 답란(답안 기재란)에는 문제와 관련 없는 불필요한 낙서나 특이한 기록사항 등을 기재하여서는 안되며 부정의 목적으로 특이한 표식을 하였다고 판단될 경우에는 모든 문항이 0점 처리됩니다.
- 6. 답안을 정정할 때에는 반드시 정정부분을 두 줄(=)로 그어 표시하여야 하며, 두 줄로 긋지 않은 답안은 정 정하지 않은 것으로 간주합니다. (수정테이프, 수정액 사용불가)
- 7. 답안의 한글 또는 영문의 오탈자는 오답으로 처리됩니다. 단, 답안에서 영문의 대·소문자 구분, 띄어쓰기는 여부에 관계 없이 채점합니다.
- 8. 계산 또는 디버깅 등 계산 연습이 필요한 경우는 <문 제> 아래의 연습란을 사용하시기 바라며, 연습란은 채점대상이 아닙니다.
- 9. 문제에서 요구한 가지 수(항수) 이상을 답란에 표기한 경우에는 답안기재 순으로 요구한 가지 수(항수)만 채점하고 한 항에 여러 가지를 기재하더라도 한 가지로 보며 그 중 정답과 오답이 함께 기재란에 있을 경우오답으로 처리됩니다.
- 10. 한 문제에서 소문제로 파생되는 문제나, 가지수를 요구하는 문제는 대부분의 경우 부분채점을 적용합니다. 그러나 소문제로 파생되는 문제 내에서의 부분 배점은 적용하지 않습니다.
- 11. 답안은 문제의 마지막에 있는 답란에 작성하여야 합니다.
- 12. 부정 또는 불공정한 방법(시험문제 내용과 관련된 메모지사용 등)으로 시험을 치른 자는 부정행위자로 처리되어 당해 시험을 중지 또는 무효로 하고, 2년간 국가기술자격검정의 응시자격이 정지됩니다.
- 13. 시험위원이 시험 중 신분확인을 위하여 신분증과 수험표를 요구할 경우 반드시 제시하여야 합니다.
- 14. 시험 중에는 통신기기 및 전자기기(휴대용 전화기 등)를 지참하거나 사용할 수 없습니다.
- 15. 국가기술자격 시험문제는 일부 또는 전부가 저작권법상 보호되는 저작물이고, 저작권자는 한국산업인력공 단입니다. 문제의 일부 또는 전부를 무단 복제, 배포, 출판, 전자출판 하는 등 저작권을 침해하는 일체의 행위를 금합니다.
- ※ 수험자 유의사항 미준수로 인한 채점상의 불이익은 수험자 본인에게 전적으로 책임이 있음

파이썬 관련 문제가 아직 출제되지는 않았지만 시험 범위에 포함되어 있기 때문에 무시할 수는 없습니다. 다만 아직은 출제비중이 낮으니 다른 부분을 다 공부하고 여유가 된다면 풀어보시기 바랍니다.

문제 1 다음 Python으로 구현된 프로그램을 분석하여 그 실행 결과를 쓰시오. (단, 출력문의 출력 서식을 준수하시오.) (5점)

```
def cal(a):
    ary = list(range(a))
    h = 0
    for i in ary:
        if (i % 2 == 0):
            h += i
    return h
    a = 12
    result = cal(a)
    print(result)
```

답:

문제 2 다음 Python으로 구현된 프로그램을 분석하여 그 실행 결과를 쓰시오. (단, 출력문의 출력 서식을 준수하시오.) (5점)

```
a = list(range(1,12,3))
r = 0
for i in a[2:]:
    r += i
print(r)
```

답:

- 연 습 란 -

[※] 다음 여백은 연습란으로 사용하시기 바랍니다.

문제 3 다음 Python으로 구현된 프로그램을 분석하여 그 실행 결과를 쓰시오. (단, 출력문의 출력 서식을 준수하시오.) (5점)

```
def func(a):
    b = a * -1
    lst = list(range(a, b, -2))
    r = 0
    for i in lst:
        r += i
    return r
result = func(5)
print(result)
```

답 :

문제 4 다음 Python으로 구현된 프로그램을 분석하여 그 실행 결과를 쓰시오. (단, 출력문의 출력 서식을 준수하시오.) (5점)

```
def add(a):
    c = list(a)
    for i in range(l, len(c) * 2, 2):
        c.insert(i, 'E')
    return c

def prnt(st):
    for i in st:
        print(i, end = ")

a = 'rfr'.upper()

st = add(a)

prnt(st)

print('NCE')
```

답:

- 연 습 란 -

[※] 다음 여백은 연습란으로 사용하시기 바랍니다.

문제 5 다음 Python으로 구현된 프로그램을 분석하여 10을 입력했을 때 그 실행 결과를 쓰시오. (단, 출력 문의 출력 서식을 준수하시오.)(5점)

```
def bin(a):
    b = list()
    while(a != 0):
        b.append(a % 2)
        a = int(a / 2)
    return b

def cpl(r):
    e = len(r) - 1
    for i in range(e, -1, -1):
        print(1 - r[i], end = ")

a = int(input())
r = bin(a)
cpl(r)
```

답:

문제 6 다음은 배열에 자료를 입력받아 저장된 자료 중 33에 가장 가까운 수를 찾아 출력하는 프로그램을 Python으로 구현한 것이다. 프로그램을 분석하여 괄호에 들어갈 적합한 코드를 쓰시오. (단, 배열에는 100 미만의 정수만 입력되고, 근사값이 2개 이상인 경우에는 나중에 찾은 값을 출력한다.) (5점)

```
a = list()
for i in range(10):
    a.append(int(input()))
dif = 99
for i in range(10):
    if (a[i] > 33):
        t = a[i] - 33
    else:
        t = 33 - a[i]
    if (t <= dif):
        (        )
        r = f"dif is {dif}, value is {a[i]}"
print(r)</pre>
```

답:

- 연 습 란 -

[※] 다음 여백은 연습란으로 사용하시기 바랍니다.

문제 7 다음 Python으로 구현된 프로그램을 분석하여 그 실행 결과를 쓰시오. (단, 출력문의 출력 서식을 준수하시오.) (5점)

```
def init():
   lst = [ 0 ]
   for i in range(1, 5):
       lst.append(lst[i - 1] + i)
   return 1st
def sort(a):
   for i in range(1, 5):
      j = i - 1
      k = a[i]
      while (j \ge 0 \text{ and } a[j] < k):
          a[j + 1] = a[j]
          j -= 1
       a[j + 1] = k
a = init()
sort(a)
for i in a:
  print(i, end = ' ')
```

답:

ㅡ 연 습 란 ㅡ

[※] 다음 여백은 연습란으로 사용하시기 바랍니다.

모의고사 정답

[문제 1]

30

[해설]

```
def cal(a):
4
      ary = list(range(a))
6
      h = 0
6
     for i in ary:
         if (i % 2 == 0):
7
            h += i
8
9
      return h
1 a = 12
20 result = cal(a)
print(result)
```

- ❶ a에 12를 저장한다.
- ② a의 값 12를 인수로 cal 함수를 호출한 다음 돌려받은 값을 result에 저장한다.
- ❸ cal 함수의 시작점이다. ❷번에서 전달받은 12를 a가 받는다.
- 0에서 시작하여 a-1까지 1씩 증가하는 숫자를 저장한 리스트 ary를 생성한다.

												ary[11]
리스트 ary	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

- **6** h에 0을 저장한다.
- ⑤ 리스트 ary는 12개의 요소를 가지므로 각 요소를 i에 할당하면서 ⊘. ❸번을 12회 수행한다.
- ⑦ i를 2로 나눈 나머지가 0이면 ❸번을 수행한다.
- ❸ 'h = h + i'와 동일하다. h에 i의 값을 누적한다.
- ※ 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

i	h
0	0
1	0
2	2
3	6
4	12
5	20
6	30
7	
8	
9	
10	
11	

- 9 h의 값 30을 호출한 곳으로 반환한다.
- cal 함수로부터 반환받은 값 30을 result에 저장한다.
- **1** result의 값 30을 출력한다.

[문제 2]

17

[해설]

1 a = list(range(1,12,3))

2 r = 0

3 for i in a[2:]:

 \mathbf{a} r += i

6 print(r)

● 1에서 시작하여 11(12-1)까지 3씩 증가하는 숫자를 저장한 리스트 a를 생성한다.

	a[0]	a[1]	a[2]	a[3]
리스트 a	1	4	7	10

2 r에 0을 저장한다.

❸ 리스트 a의 a[2] 위치에서 마지막 위치까지의 요소를 i에 할당하면서 ❹번을 반복 수행한다.

4 r에 i의 값을 누적한다.

※ 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

i	r
7	0
10	7
	17

6 r의 값 17을 출력한다.

[문제 3]

5

[해설]

def func(a):

8 b = a * -1

4 lst = list(range(a, b, -2))

6 r = 0

6 for i in 1st:

7 r += i

return r

19 result = func(5)

print(result)

● 5를 인수로 func 함수를 호출한 다음 돌려받은 값을 result에 저장한다.

❷ func 함수의 시작점이다. ❶번에서 전달받은 5를 a가 받는다.

3 a에 -1을 곱한 값을 b에 저장한다. b는 -5이다.

● a에서 시작하여 b+1(-4)까지 -2씩 감소하는 숫자를 저장한 리스트 lst를 생성한다.

| lst[0] | lst[1] | lst[2] | lst[3] | lst[4] | 리스트 lst | 5 | 3 | 1 | -1 | -3

6 r에 0을 저장한다.

⑤ 리스트 lst는 5개의 요소를 가지므로 각 요소를 i에 할당하면서 ☞번을 5회 수행한다.

7 r에 i의 값을 누적한다.

※ 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

func 함수							
a	b	i	r				
5	-5	5	0				
		3	5				
		1	8				
		-1 -3	9				
		-3	8				
			5				

❸ r의 값 5를 호출한 곳으로 반환한다.

9 func 함수로부터 반환받은 값 5를 result에 저장한다.

① result의 값 5를 출력한다.

[문제 4]

REFERENCE

※ 답안 작성 시 주의 사항

프로그램의 실행 결과는 부분 점수가 없으므로 정확하게 작성해야 합니다. 예를 들어 출력값 사이에 콤마를 넣어 R, E, F, …, E로 썼을 경우 부분 점수 없이 완전히 틀린 것으로 간주됩니다.

[해설]

def add(a): 4 c = list(a)6 for i in range(1, len(c) * 2, 2): c.insert(i, 'E') 0 0 return c def prnt(st): • for i in st: print(i, end = ") a = 'rfr'.upper() **20** st = add(a) 9 prnt(st) print('NCE')

❶ 문자열 "rfr"을 대문자로 변경하여 a에 저장한다.

② a의 값 "RFR"을 인수로 add 함수를 호출한 다음 돌려받은 값을 st에 저장한다.

❸ add 함수의 시작점이다. ❷번에서 전달받은 "RFR"을 a가 받는다.

④ 문자열 변수 a를 리스트로 변환하여 c에 저장한다.

c[0] c[1] c[2] 리스트 c R F R

⑤ 반복 변수 i는 1에서 시작하여 2씩 증가하면서 리스트 c의 길이에 2를 곱한 값인 6보다 작은 동안 **⑥**번을 반복 수행한다.

- len(리스트) : 리스트의 요소 수를 구한다. len(c)는 3이다.

6 리스트 c의 i 위치에 "E"를 삽입한다.

※ 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

i		리스트 C				
1	c[0]	c[1] E	c[2] F	c[3] R		
3	c[0]	c[1] E	c[2] F	c[3] E	c[4] R	
5	c[0]	c[1] E	c[2] F	c[3] E	c[4]	c[5] E

- 7 리스트 c를 호출한 곳으로 반환한다.
- ❸ add 함수로부터 반환받은 리스트를 st에 저장한다.

				st[3]	st[4]	st[5]
리스트 st	R	E	F	E	R	Е

- 9 리스트 st를 인수로 prnt 함수를 호출한다.
- prnt 함수의 시작점이다. ●번에서 전달받은 리스트를 st가 받는다.
- ❶ 리스트 st는 6개의 요소를 가지므로 각 요소를 i에 할당하면서 ❷번을 6회 수행한다.
- ❷ i의 값을 출력한다. 종료 문자가 ""이므로 다음 출력은 공백이나 줄 넘김 없이 그대로 이어서 출력한다.
- ※ 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

i	출력			
R	R			
Е	RE			
F	RE F			
Е	REF E			
R	REFE R			
Е	REFER E			

№ 앞의 출력에 이어서 "NCE"를 출력한다.

출력 REFERENCE

[문제 5]

0101

※ 답안 작성 시 주의 사항

프로그램의 실행 결과는 부분 점수가 없으므로 정확하게 작성해야 합니다. 예를 들어 출력값 사이에 콤마를 넣어 0, 1, 0, 1로 썼을 경우 부분 점수 없이 완전히 틀린 것으로 간주됩니다.

[해설]

문제의 코드는 숫자를 입력받아 2진수로 변환한 후 비트 연산 NOT(1의 보수)을 적용하여 출력하는 프로그램이다. 10진수를 2진수로 변환하려면 10진수를 2로 나누어 나머지를 구한 후 저장하고, 다시 몫을 2로 나누어나머지를 구해 저장하는 과정을 반복한다. 비트 연산 NOT은 이렇게 구해진 2진수의 각 자리를 1에서 빼는 과정을 통해 구해진다.

```
def bin(a):
8
        b = list()
4
6
        while(a != 0):
0
           b.append(a % 2)
           a = int(a / 2)
7
8
       return b
0
    def cpl(r):
1
       e = len(r) - 1
        for i in range(e, -1, -1):
₿
           print(1 - r[i], end = ")
a = int(input())
29 \text{ r} = bin(a)
 cpl(r)
```

- ❶ 입력받은 값을 정수로 변환하여 a에 저장한다. 문제에서 10을 입력한다고 하였으므로 a는 10이다.
- ② a의 값 10을 인수로 bin 함수를 호출한 다음 돌려받은 값을 r에 저장한다.
- ❸ bin 함수의 시작점이다. ❷번에서 전달받은 10을 a가 받는다.
- ♠ b를 리스트로 선언한다.
- **⑤** a가 0이 아닌 동안 **⑥**, **⊘**번 문장을 반복하여 수행한다.
- **⑥** a를 2로 나눈 나머지를 리스트 b의 마지막에 추가한다.
- ② a를 2로 나누어 정수로 변환한 값을 a에 저장한다.
- ※ 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

a	리스트 b					
10	b[0] 0					
5	b[0] b[1] 0 1					
2	b[0] b[1] b[2] 0 1 0					
1	b[0] b[1] b[2] b[3] 0 1 0 1					
0						

- ❸ 리스트 b를 호출한 곳으로 반환한다.
- 9 bin 함수로부터 반환받은 리스트를 r에 저장한다.

- ❶ 리스트 r을 인수로 cpl 함수를 호출한다.
- cpl 함수의 시작점이다. ●번에서 전달받은 리스트를 r이 받는다.
- ❷ 리스트 r의 길이 4에서 1을 뺀 값 3을 e에 저장한다.
 - len(리스트) : 리스트의 요소 수를 구한다. len(r)은 4이다.
- ❸ 반복 변수 i는 e(3)에서 시작하여 -1씩 감소하면서 0까지 순서대로 저장하며 ❸번을 반복 수행한다.
- 1에서 r[i]를 뺀 값을 출력한다. 종료 문자가 ""이므로 다음 출력은 공백이나 줄 넘김 없이 그대로 이어서 출력한다.

※ 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

е	i	r[i]	1-r[i]	출력
3	3	1	0	0
	2	0	1	01
	1	1	0	01 0
	0	0	1	010 1

[문제 6]

dif = t

[해설]

문제의 코드는 숫자를 입력받아 리스트에 저장한 후, 저장된 숫자 중 33에 가장 가까운 수를 구하는 프로그램이다. 33에 가장 가깝다는 의미는 어떤 수와 33과의 차이가 가장 작다는 말과 같다. 33과 가장 가까운 수를 구하려면 33과 다른 수들의 차를 계산한 후 차이를 비교하여 차이가 가장 작은 수를 찾으면 된다. 주의할 점은 차이를 계산할 때 음수가 나오면 안 되므로 33과 어떤 수의 대·소를 비교한 후 큰 수에서 작은 수를 뺀다.

- 1 a = list() 2 for i in range(10): a.append(int(input())) **4** dif = 99 6 for i in range(10): if (a[i] > 33): 0 t = a[i] - 33else: t = 33 - a[i]9 if (t <= dif): 1 dif = t• r = f"dif is {dif}, value is {a[i]}" print(r)
- ❶ a를 리스트로 선언한다.
- ❷ 반복 변수 i는 0에서 9까지 순서대로 저장하며 ❸번을 반복 수행한다.
- ❸ 입력받은 값을 정수로 변환하여 리스트 a의 마지막에 추가한다.
- ♠ dif에 99를 저장한다.
- **⑤** 반복 변수 i는 0에서 9까지 순서대로 저장하며 **⑥∼●**번을 반복 수행한다.
- **6** a[i]가 33보다 크면 **7**번을 수행하고, 아니면 **8**번을 수행한다.
- 7 a[i]에서 33을 뺀 값을 t에 저장한다.
- ❸ 33에서 a[i]를 뺀 값을 t에 저장한다.
- **9** t가 dif보다 작거나 같으면 **⑩**, **❶**번을 수행한다.
- **①** dif에 t의 값을 저장한다.
- ❶ "dif is " + dif의 값 + ", value is " + a[i]의 값의 형태를 가진 문자열을 r에 저장한다.
- 12 r을 출력한다.
- ※ 리스트 a에 80, 92, 30, 42, 38, 11, 19, 23, 36, 9가 입력되었다고 가정한 반복문 실행에 따른 변수들의 값

의 변화는 다음과 같다.

								a[7]		
리스트 a	80	92	30	42	38	11	19	23	36	9

dif	i	a[i]	t	r	출력
99	0	80	47	dif is 47, value is 80	dif is 3, value is 36
47	1	92	59	dif is 3, value is 30	
3	2	30	3	dif is 3, value is 36	
3	3	42	9		
	4	38	5		
	5	11	22		
	6	19	14		
	7	23	10		
	8	36	3		
	9	9	24		

[문제 7]

10 6 3 1 0

※ 답안 작성 시 주의 사항

프로그램의 실행 결과는 부분 점수가 없으므로 정확하게 작성해야 합니다. 예를 들어 출력값 사이에 콤마를 넣어 10, 6, 3, 1, 0으로 썼을 경우 부분 점수 없이 완전히 틀린 것으로 간주됩니다.

[해설]

문제의 코드는 리스트에 저장된 숫자를 삽입 정렬 알고리즘을 이용하여 내림차순으로 정렬하는 프로그램이다. 삽입 정렬은 두 번째 자료부터 시작하여 그 앞(왼쪽)의 자료들과 비교하여 삽입할 위치를 지정한 후 자료를 뒤로 옮기고 지정한 자리에 자료를 삽입하여 정렬하는 알고리즘이다. 즉, 두 번째 자료는 첫 번째 자료, 세 번째 자료는 두 번째와 첫 번째 자료, 네 번째 자료는 세 번째, 두 번째, 첫 번째 자료와 비교한 후 자료가 삽입될 위치를 찾는다. 자료가 삽입될 위치를 찾았다면 그 위치에 자료를 삽입하기 위해 자료를 한 칸씩 뒤로 이동시킨다.

```
def init():
8
       1st = [ 0 ]
4
       for i in range(1, 5):
           lst.append(lst[i-1]+i)
6
0
       return 1st

    def sort(a):

       for i in range(1, 5):
1
           j = i - 1
•
1
          k = a[i]
₿
           while (j \ge 0 \text{ and } a[j] < k):
              a[j + 1] = a[j]
₲
              j -= 1
           a[j + 1] = k
10 a = init()
sort(a)
for i in a:
       print(i, end = ' ')
₿
```

● 인수 없이 init 함수를 호출한 다음 돌려받은 값을 a에 저장한다.

- 2 init 함수의 시작점이다.
- 3 하나의 요소를 갖는 리스트 lst를 생성한다.
- ④ 반복 변수 i는 1에서 4까지 순서대로 저장하며 ❺번을 반복 수행한다.
- **6** lst[i 1]에 i를 더한 값을 리스트 lst의 마지막에 추가한다.
- ※ 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

i	리스트 1st		
	lst[0] 0		
1	lst[0] lst[1] 0 1		
2	lst[0] lst[1] lst[2] 0 1 3		
3	lst[0] lst[1] lst[2] lst[3] 0 1 3 6		
4	lst[0] lst[1] lst[2] lst[3] lst[4] 0 1 3 6 10		

- 6 리스트 lst를 호출한 곳으로 반환한다.
- **⑦** init 함수로부터 반환받은 리스트를 a에 저장한다.
- ③ 리스트 a를 인수로 sort 함수를 호출한다. 리스트를 인수로 하는 경우 리스트가 저장된 메모리 주소가 전달 되므로 sort 함수에서 변경된 리스트의 각 요소의 값이 리스트 a에도 적용된다.
- ⑨ sort 함수의 시작점이다. ❸번에서 전달받은 리스트를 a가 받는다.
- ❶ 반복 변수 i는 1에서 4까지 순서대로 저장하며 ❶~⑥번을 반복 수행한다.
- 1 j에 i에서 1을 뺀 값을 저장한다.
- 1 k에 a[i]의 값을 저장한다.
- ❸ j가 0보다 크거나 같고, a[j]가 k보다 작으면 ❷, ❸번을 반복 수행한다.
- **❷** a[j + 1]에 a[j]의 값을 저장한다.
- ⑤ 'j = j 1'과 동일하다. j에서 1을 뺀 값을 j에 저장한다.
- a[j + 1]에 k의 값을 저장한다.
- ※ 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

i	j	k	리스트 a
1	0 -1	1	a[0] a[1] a[2] a[3] a[4] 0 1 0 1 0
2	1 0 -1	3	a[0] a[1] a[2] a[3] a[4] 1 0 6 10 3 1 0
3	2 1 0 -1	6	a[0] a[1] a[2] a[3] a[4] 3

4	3 2 1 0	10	a[0] a[1] a[2] a[3] a[4] 6 3 1 0
---	------------------	----	-------------------------------------

- ♥ 리스트 a는 5개의 요소를 가지므로 각 요소를 i에 할당하면서 ❸번을 5회 수행한다.
- i의 값을 출력한다. 종료 문자가 ""이므로 다음 출력은 공백 한 칸을 띄운 후 그대로 이어서 출력한다.
- ※ 반복문 실행에 따른 변수들의 값의 변화는 다음과 같다.

	a[0]	a[1]	a[2]	a[3]	a[4]
리스트 a	10	6	3	1	0

i	출력
10	10
6	10 6
3	10 6 3
1	10 6 3 1
0	10 6 3 1 0