

VEGA 지문인식 SDK 설치 가이드

지문인식 SDK는 팬택 지문인식 서비스를 이용할 수 있는 SDK를 의미합니다. 지문인식을 지원하는 Vega 단말에서만 SDK의 API를 활용할 수 있습니다.

본 문서는 지문인식 SDK를 사용하기 위한 기본 개발환경 구성 및 지문인식 SDK 사용법, 기능별 상세 설명을 포함합니다.

***본 가이드에서 제공하는 SDK는 지문인증을 통한 lock해제와 같은 기능이 필요로 하는 개발자를 위해서 배포되었으며, 전자금융 및 본인인증을 필요로 하는 사업자의 경우, 팬택의 보안모듈 파트너사인 크루셜소프트의 보안Solution과 연동이 필요합니다.**

현재 문서는 아래와 같은 환경에서 설명되고 있습니다.

Windows 7 32bits

Android developer tool v 22.3.0

Android 4.4.2 (API 19)

Java 1.6.0_33

1. 기본 개발 환경 구성

Android를 개발하기 위한 기본 개발 환경 구축이 필요합니다.

Java SDK 설치

Java SDK는 Oracle 홈페이지에 있으며 아래 경로를 이용하여 다운로드 할 수 있습니다.

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>

Android SDK 및 개발툴 설치

Android SDK와 ADT(Android Developer Tools) 는 Android 개발 홈페이지에 있으며 아래 경로를 이용하여 다운로드 할 수 있습니다.

<http://developer.android.com/sdk/index.html>

2. 지문 인식 SDK 설치

지문 인식을 본격적으로 이용하기 위해서는 Fingerscan SDK 설치가 필요합니다.

***FingerScan SDK는 지문 인식을 지원하는 VEGA 기종에서만 동작합니다.**

아래 Github 주소에서 최신 SDK와 Sample app을 다운 받습니다.

<https://github.com/pantechfingerprint/PantechFingerSDK>

다운받은 SDK를 원하는곳에 압축 해제하여 프로젝트를 가져올 수 있도록 합니다.

SDK는 samples, docs, sdk 폴더로 구성되어 있으며 상세 설명은 아래와 같습니다.

sdk : 지문인식 SDK jar 파일을 포함합니다.

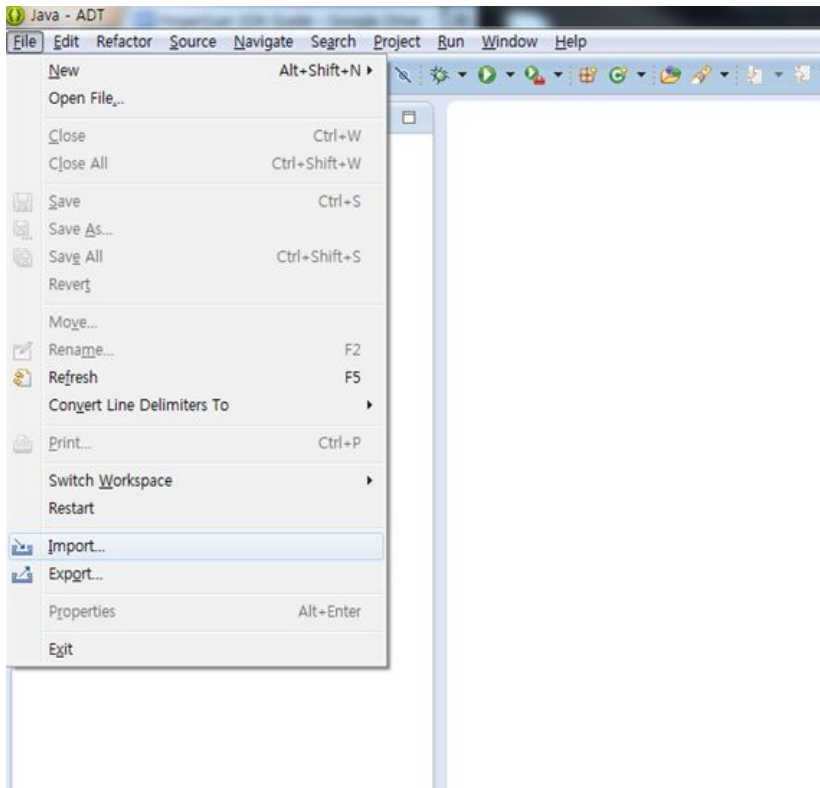
samples : sdk를 활용하는 기본 sample 프로젝트, apk를 포함합니다.

docs : sdk에 대한 javadocs를 포함합니다.

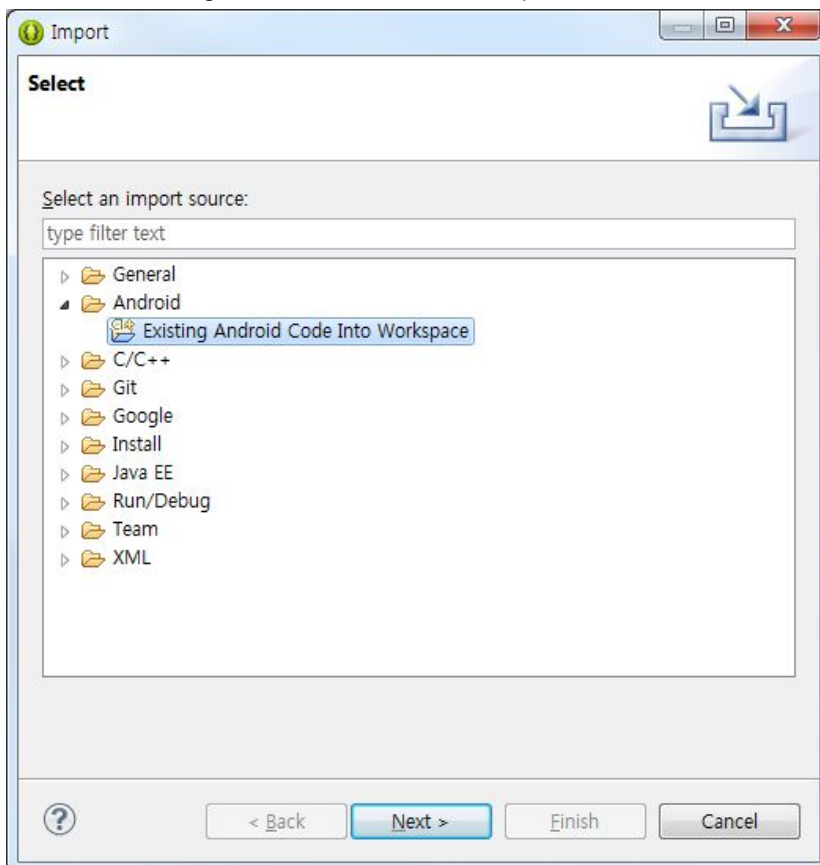
3. SDK Sample 프로젝트 가져오기

프로젝트는 ADT를 사용하여 프로젝트를 import 하도록 설정해야 합니다.
본 SDK는 jar 및 Sample SDK를 포함하여 배포합니다.

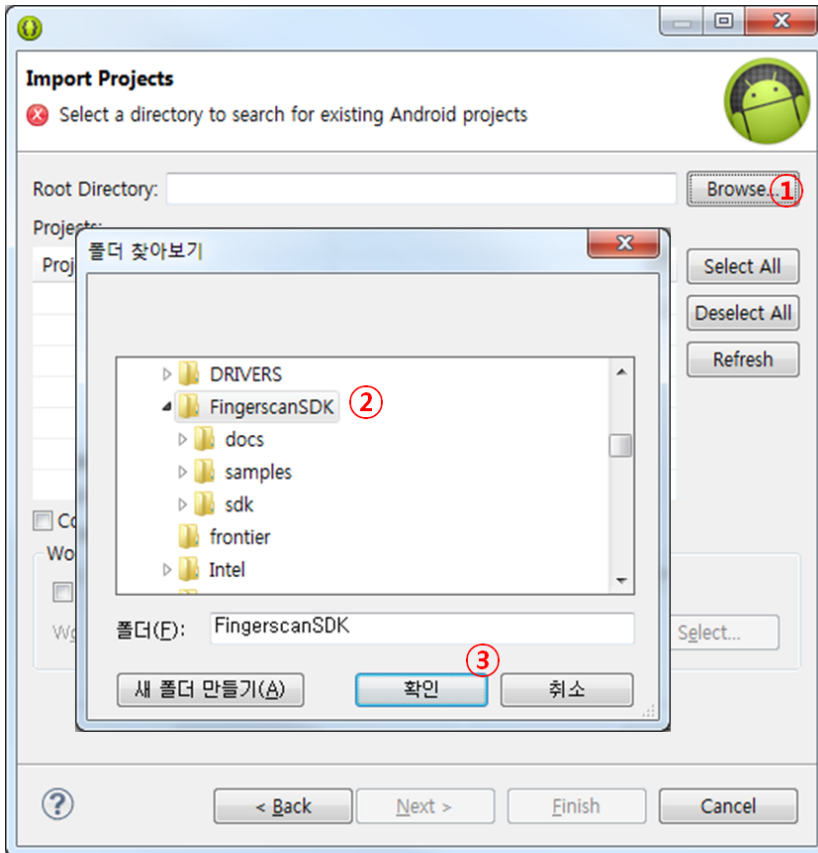
SDK와 Sample을 가져오기 위해 File > Import 를 선택합니다.



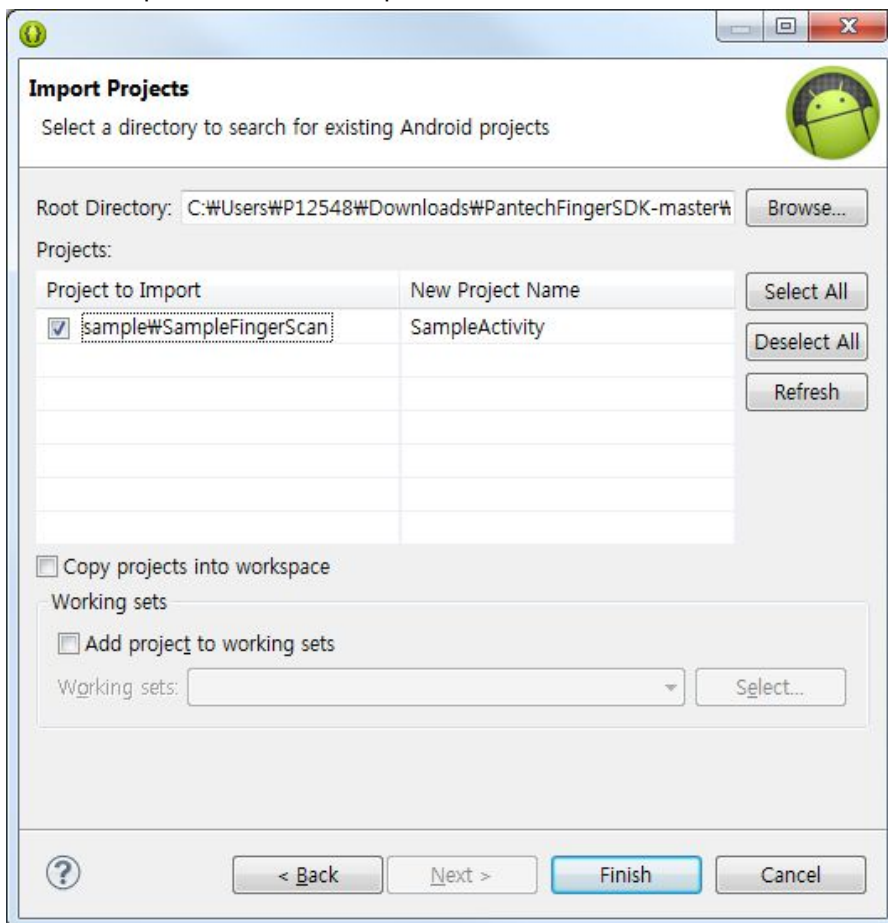
Android > Existing Android Code into Workspace를 선택하고 Next 버튼을 클릭합니다.



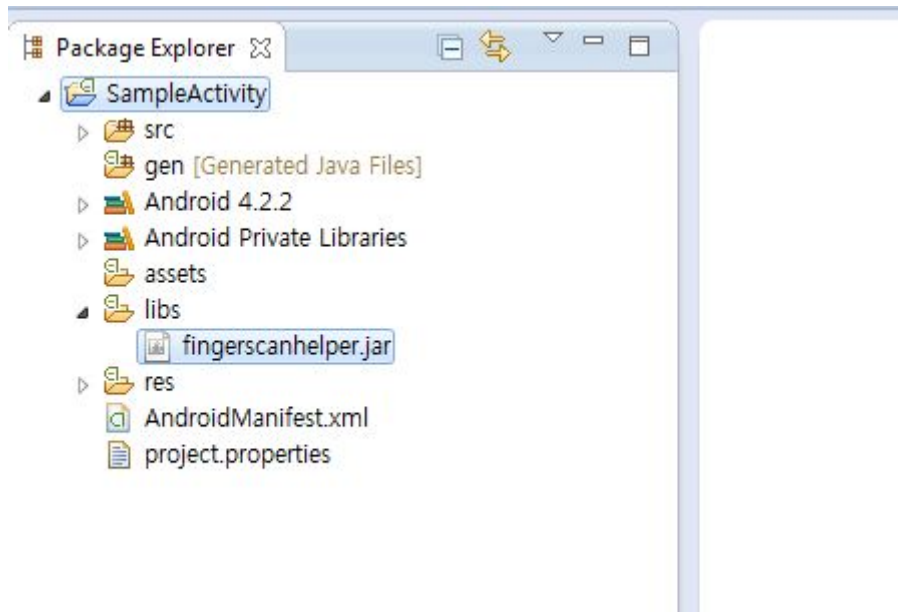
Root directory> Browse > 압축 경로의 FingerScan SDK의 폴더를 선택합니다.



선택한 Sample 프로젝트들이 Import 목록에 표시되면 Finish를 눌러 가져옵니다.



최종적으로 아래와 같이 성공적으로 프로젝트들이 Import 되어 있는지 확인합니다.



위의 libs 폴더에 jar를 추가한 것과 같이 Application 개발 시 첨부된 sdk 폴더 내의 jar 파일을 참조하도록 설정하여 API를 사용할 수 있게 합니다.

4. API 설명

기본 API 설명은 아래 github 주소에서 참조하시기 바랍니다.

<https://github.com/pantechfingerprint/PantechFingerSDK>

API에 대한 자세한 설명은 javadoc를 참고하시기 바랍니다. SDK 압축 해제한 곳의 docs 폴더의 index.html을 이용하면 전체 javadoc을 통해 API 설명을 볼 수 있습니다.