

# 소프트웨어 응용설계

## **In-Class, Idea Engineering**

### 3팀 회의록

이름 / 학번

2018156036 정의현

2018156005 김도건

2018158008 김진유

2022년 10월 11일

## 단계1. 문제정의를 토대로 아이디어 생성

브레인 스토밍 기법을 통하여 아이디어를 12개 생성하였다.

- 선후배 간의 교류를 활발히 한다.
- 학교 측에서 취업 정보를 알려준다.
- 학교 취업상담센터에 가서 상담을 받는다.
- 인사팀 관련자가 학교에 초청강연을 온다.
- IT 개발자 구인구직 사이트를 확인한다.
- 자신이 원하는 직종을 알기 위해 무슨 직종이 있는지 알아본다.
- 자신이 가고 싶은 회사의 부트캠프에 참여한다.
- 자신이 가고 싶은 직종의 현장실습을 참여한다.
- 실무자의 강연에 참여한다.
- 구직자의 포트폴리오를 확인해본다.
- 취업박람회를 참여한다.
- 관련 커뮤니티에서 활동을 한다.

## 단계2. 생성된 아이디어를 분류 및 선정

아이디어를 {참여}, {소통}, {자료조사} 3개지 파트로 나누어 자료들을 한눈에 파악하였고 각 파트마다 주제들을 선정하였다. 선정된 3가지 아이디어들 중에 각자의 의견을 말하고 가장 의견이 잘 맞는 대표 아이디어를 선정하였다.

각 파트의 아이디어

- 취업박람회에 참여한다.
- 학교 취업상담센터에 가서 상담을 받는다.
- 실무자의 포트폴리오를 확인한다.

최종 아이디어 : 자료조사 카테고리의 “실무자의 포트폴리오를 확인한다”

### 단계3. 아이디어 융합 및 개선

최종 아이디어에서 기존의 아이디어들 융합하고, 각자의 의견을 내서 새로운 아이디어와 융합하였다.

융합 및 개선된 아이디어

- 구인구직 사이트에 실무자 & 합격자의 포트폴리오를 확인할 수 있도록 한다.
- 실무자 & 합격자의 포트폴리오와 자신의 포트폴리오를 비교할 수 있다.
- 커뮤니티에 실무자와 취업준비생 간의 멘토링 시스템을 만든다.
- 커뮤니티에 자신의 포트폴리오에 대한 피드백을 받을 수 있다.
- 보편적인 로드맵을 제공하여 자신의 달성 단계를 확인할 수 있다.

### 단계4. 검토(Review)

검토부분에서는 우리가 규칙들을 잘 지켰는지 단계별로 검토하였다.

또한 선정된 아이디어들은 타당한지 검토해봤으며 팀원 간의 의견 조율에서 비판은 있는지 검토해보았다.