点亮数字人生实验报告

计 71 张程远 2017011429

一、实验目的

- 1、通过数码管点亮程序,熟悉 VHDL 语言,了解掌握硬件程序的编写规范。
- 2、掌握 EDA 软件的使用方法和工作流程。
- 3、进一步理解可编程芯片的工作原理。

二、实验内容

- 1、同时点亮一个经过译码的数码管和一个未经过译码的数码管。数码管从 0 到 f, 带译码的显示 0 到 9。
- 2、设计一个数码管显示实验,要求数码管能够显示奇数列、偶数列和自然数列,尽可能多地点亮数码管。要求实验中至少使用一个不带译码的数码管。

三、代码及注释

1、同时点亮一个经过译码和未经过译码的数码管:

代码部分:

```
LIBRARY IEEE;
USE IEEE.STD_LOGIC_1164.ALL;
USE IEEE.STD_LOGIC_ARITH.ALL;
USE IEEE.STD_LOGIC_UNSIGNED.ALL;
entity convertor is
    port(
        inp: in std_logic_vector(3 downto 0); --输入
        display: out std_logic_vector(6 downto 0); --不带译码的输出向量
        display_trans: out std_logic_vector(3 downto 0) -- 带译码的输出向量
        );
end convertor;
architecture prc of convertor is
begin
    display_trans <= inp; --带译码的直接赋值
    process(inp)
    begin
        case inp is
```

```
when "0000"=>display<="1111110"; --0
        when "0001"=>display<="0110000"; --1
        when "0010"=>display<="1101101"; --2
        when "0011"=>display<="1111001"; --3
        when "0100"=>display<="0110011"; --4
        when "0101"=>display<="1011011"; --5
        when "0110"=>display<="0011111"; --6
        when "0111"=>display<="1110000"; --7
        when "1000"=>display<="1111111"; --8
        when "1001"=>display<="1110011"; --9
        when "1010"=>display<="1110111"; --a
        when "1011"=>display<="0011111"; --b
        when "1100"=>display<="1001110"; --c
        when "1101"=>display<="0111101"; --d
        when "1110"=>display<="1001111"; --e
        when "1111"=>display<="1000111"; --f
        when others=>display<="0000000"; --default
    end case;
end process;
```

工作原理: 首先设置一个输入向量 inp, 一个带译码器的输出向量 display_trans, 以及一个不带译码器的输出向量 display。向输入向量中输入 4 个 0 或 1, 带译码器的输出向量直接接受输入即可, 而不带译码器的输出向量需要在进程中对 inp 进行转换, 转换的代码见上, 之后数码管就可以显示相应的数值。

2、令数码管显示奇数列、偶数列以及自然数列 代码部分:

end prc;

```
LIBRARY IEEE;

USE IEEE.STD_LOGIC_1164.ALL;

USE IEEE.STD_LOGIC_ARITH.ALL;

USE IEEE.STD_LOGIC_UNSIGNED.ALL;

entity convertor_new is

port(
```

```
clk:in std_logic; --输入
    rst:in std_logic; --重置为 0
    display:out std_logic_vector(6 downto 0);--不带译码器
    display_odd:out std_logic_vector(3 downto 0);--带译码器
    display_even:out std_logic_vector(3 downto 0) -- 带译码器
    );
end convertor new;
architecture prc of conventor new is
    signal N:std_logic_vector(3 downto 0):="0000"; -- 自然数列
    signal O:std_logic_vector(3 downto 0):="0001";--奇数列
    signal E:std_logic_vector(3 downto 0):="0000";--偶数列
begin
    process(clk,rst)
    begin
        if(clk'event and clk='0') then
        if(N="1001") then N<="0000"; else N<=N+1; end if;
        if(O="1001") then O<="0001"; else O<=O+2; end if;
        if(E="1001") then E<="0000"; else E<=T+2; end if;
        end if;
        if(rst='0') then
        N<="0000"; O<="0001"; E<="0000"; --偶数列和自然数列重置为 0, 奇数为 1
        end if;
        display_odd<=O;--显示奇数列
        display_even<=E;--显示偶数列
        case N is --译码,显示自然数列
            when "0000"=>display<="1111110"; --0
            when "0001"=>display<="0110000"; --1
            when "0010"=>display<="1101101"; --2
            when "0011"=>display<="1111001"; --3
            when "0100"=>display<="0110011"; --4
            when "0101"=>display<="1011011"; --5
            when "0110"=>display<="0011111"; --6
```

```
when "0111"=>display<="1110000"; --7
when "1000"=>display<="1111111"; --8
when "1001"=>display<="1110011"; --9
when "1010"=>display<="1110111"; --a
when "1011"=>display<="0011111"; --b
when "1100"=>display<="1001110"; --c
when "1101"=>display<="0111101"; --d
when "1110"=>display<="1001111"; --e
when "1111"=>display<="10001111"; --e
when "1111"=>display<="1000111"; --f
when others=>display<="0000000"; --default
end case;
```

.

end process;

end prc;

工作原理: 首先设置 clk 和 rst 控制输入, rst 效果为重置当前数列至初始状态, 而每当按下 clk 时各数列便相应显示下一项。为了显示 3 个数列, 代码中设置了 3 个输出向量, 其中两个长度为 4 的向量(带译码器)显示奇偶数列, 而长度为 7 的向量(不带译码器)显示自然数列。三个数列分别用 3 个信号 OEN 控制, 信号的值随着 clk 的每次触发而发生变化。当三个信号的值分别达到相应的最大值时, 信号会自动重置为初始值, 再从初始开始计数。

四、实验小结

本次实验是我第一次使用可编程器件进行实验,初次实验确实遇到了很多问题,包括 USBblaster 的下载和安装,对 clk 和 rst 的机制和语法不了解,按下 clk 时的信号易产生毛刺 从而导致数码管跳变等等。通过查阅百度资料,以及向老师和同学的请教,我一步步解决了上面的问题,并最终完成了整个实验。

整个实验过程中,我熟悉了 Quartus 的使用和 VHDL 语言的语法,并动手将写好的程序烧入了芯片里,最后看到数字被点亮的时候,感到十分有成就感,收获也十分丰富。这次实验标志了我的数字人生正式被点亮,我期待能够编写更复杂的逻辑、搭建更复杂的电路,实现更多实用功能!