



# Advance Android on mySQL&SQLite

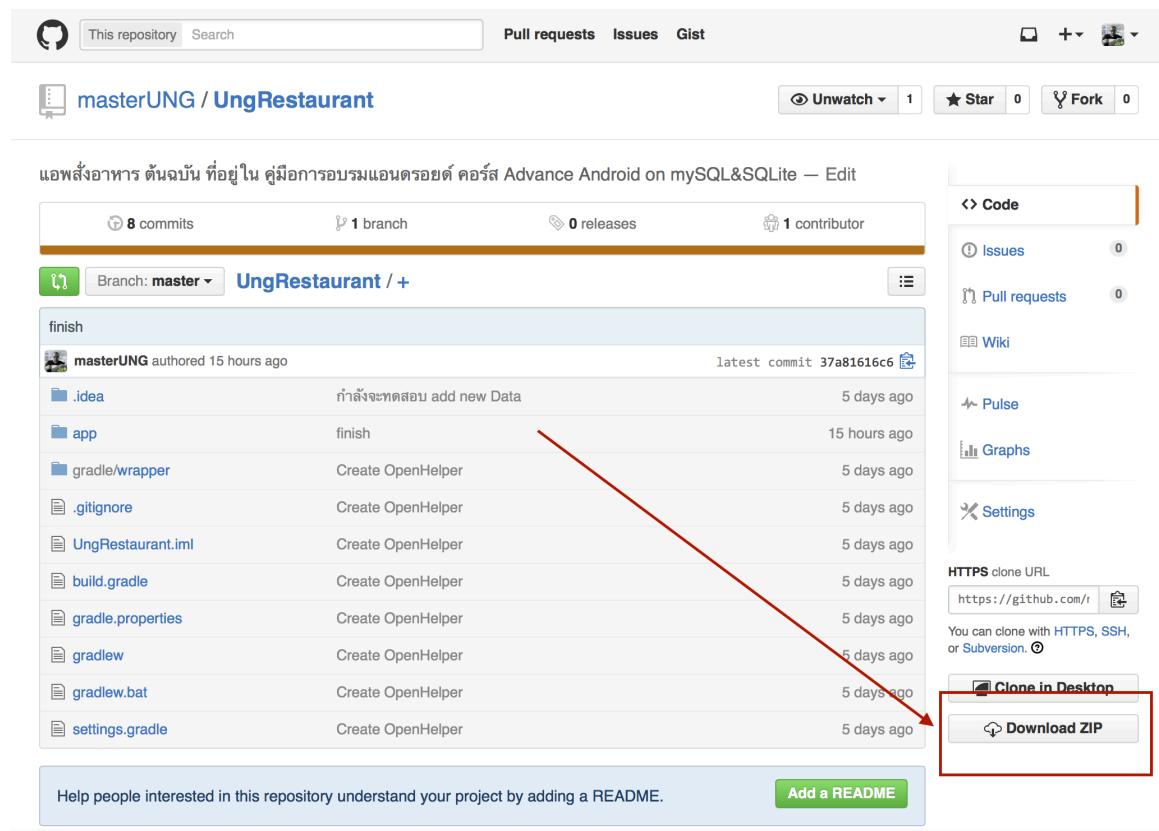
โดย มาสเตอร์ อร்

สถาบัน EWTC

## มาสเตอร์ อิง Talk

คอร์ส Advance android on MySQL&SQLite เป็น คอร์ส ที่ผู้เรียนจะได้เขียนโค้ดและร้อยด้วยตัวเอง บน MySQL ที่อยู่บน Server จริงๆ ผ่าน JSON ครับ  
 ผู้เข้าอบรม จะได้เรียนรู้ การทำ Syncronize ข้อมูล การทำ ListView และ ที่สำคัญ การโหลดรูปภาพ ผ่าน Library มาสเตอร์ เลือก Picasso ครับ เป็น ไลบรารี ที่จะช่วยดึงรูปภาพ จาก Server มาทำงานที่ แอพของเราครับ สำหรับ หลายๆ ท่านที่ไม่มีโอกาสไป เรียนกับ มาสเตอร์ โหลด Source Code ไปต่อยอด หรือ ศึกษา ได้จาก

<https://github.com/masterUNG/UngRestaurant>



รายละเอียด repository:

- Branch: master
- UngRestaurant / +
- finish
- masterUNG authored 15 hours ago
- latest commit 37a81616c6
- .idea: ก้าลังชาทดสอบ add new Data
- app: finish
- gradle/wrapper: Create OpenHelper
- .gitignore: Create OpenHelper
- UngRestaurant.iml: Create OpenHelper
- build.gradle: Create OpenHelper
- gradle.properties: Create OpenHelper
- gradlew: Create OpenHelper
- gradlew.bat: Create OpenHelper
- settings.gradle: Create OpenHelper

Actions on the right:

- Code
- Issues (0)
- Pull requests (0)
- Wiki
- Pulse
- Graphs
- Settings
- HTTPS clone URL: https://github.com/r
- Clone in Desktop
- Download ZIP

Helpful links at the bottom:

- Add a README
- Help people interested in this repository understand your project by adding a README.

การ login ใช้ user : master และ password : 12345 นะครับ ติดขัดอะไร ? ไปโพสถาม ได้ที่นี่ ครับ

<https://www.facebook.com/android.Training.by.EWTC> ถ้า มาสเตอร์ มีเวลา สpare ให้ไปต่อยอด ให้ครับ  
 แต่ถ้าอดใจไม่ไหว โทรหา มาสเตอร์ ได้ที่ 0818595309 ทุกเวลาครับ

ขอพัลังจงอยู่กับคุณ  
 มาสเตอร์ อิง

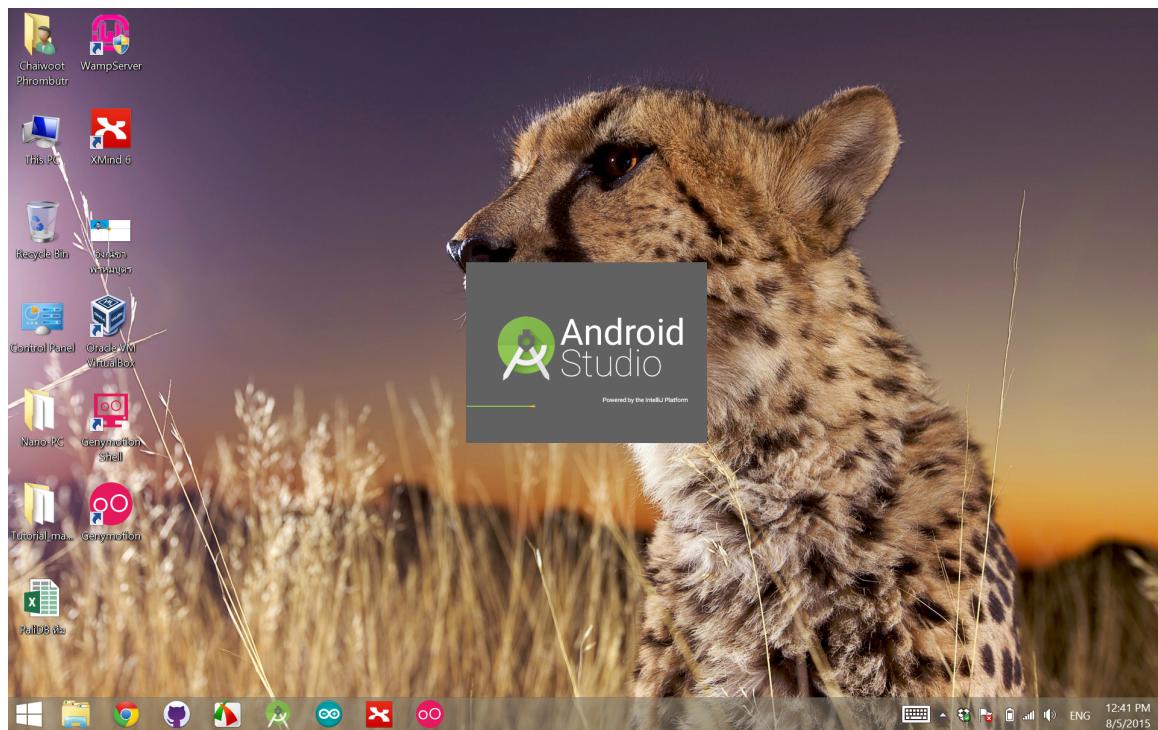
## สารบัญ

มาสเตอร์ อี๊ง Talk.....	2
สร้างโปรเจคเปล่า สำหรับ แอพร้านอาหาร .....	5
สร้างคลาส ที่สืบทอดจาก SQLiteOpenHelper .....	10
Create Constructor สร้าง เมื่อต้องการใช้กับ คลาส.....	11
Explicit Variable ประกาศตัวแปร .....	11
Extends SQLiteOpenHelper.....	12
สร้างคลาส ที่จัดการ ตารางต่างๆ ของ ฐานข้อมูล .....	14
การ Monitor Process android ด้วย DDMS .....	18
SQLite Database Browser.....	22
สำรวจ SQLite ที่เราสร้างขึ้น .....	23
การเพิ่มข้อมูล ไปที่ ฐานข้อมูล SQLite .....	25
ทดสอบ การเพิ่มข้อมูล ไปที่ SQLite .....	27
ฐานข้อมูล mySQL บน Server .....	30
สร้าง JSON สำหรับ Synchronize.....	32
Synchronize JSON to SQLite .....	33
Create InputStream .....	35
การสร้าง strJSON จาก InputStream .....	36
Update Value to SQLite .....	36
เปิด Permission Internet .....	37
การใช้ LogCat.....	38
การ Delete All Data .....	41
ออกแบบ UI(User Interface) .....	43
Initial Widget .....	46

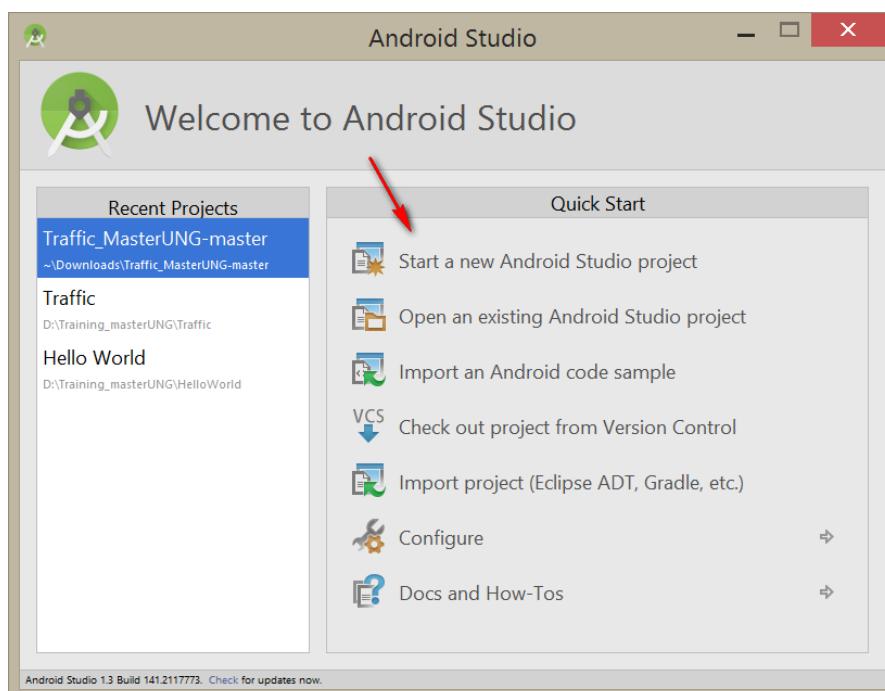
OnClick จาก xml .....	46
การทำ Search Data uu SQLite .....	49
Create Activity สำหรับการ Authen สำเร็จ .....	53
ออกแบบ UI .....	54
โหลดไลบรารี Picasso .....	60
การ Add Library บนโค้ดแอนдрอยด์ .....	61
Read All Data.....	64
การ Intent ที่ putExtra .....	68
การสร้าง Spinner.....	70
Set On Item Click ที่ ListView .....	71
สร้าง ListView สำหรับกดกวนรายการอาหาร .....	74
การ Delete Record on SQLite .....	83
การ อัพข้อมูล จาก SQLite ไป mySQLite ที่อยู่บน Server.....	86

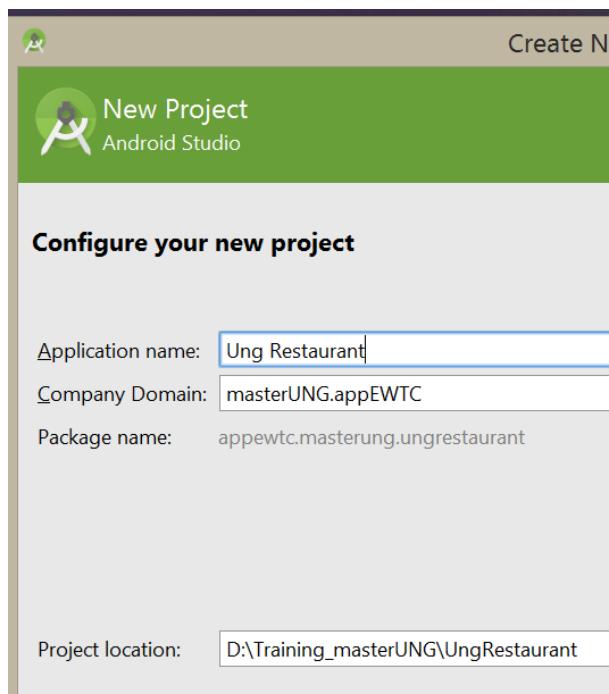
## สร้างโปรเจคเปล่า สำหรับ แอพร้านอาหาร

เปิด android Studio ออกแบบและ สร้างโปรเจค เปล่า ขึ้นมาโดยครั้ง

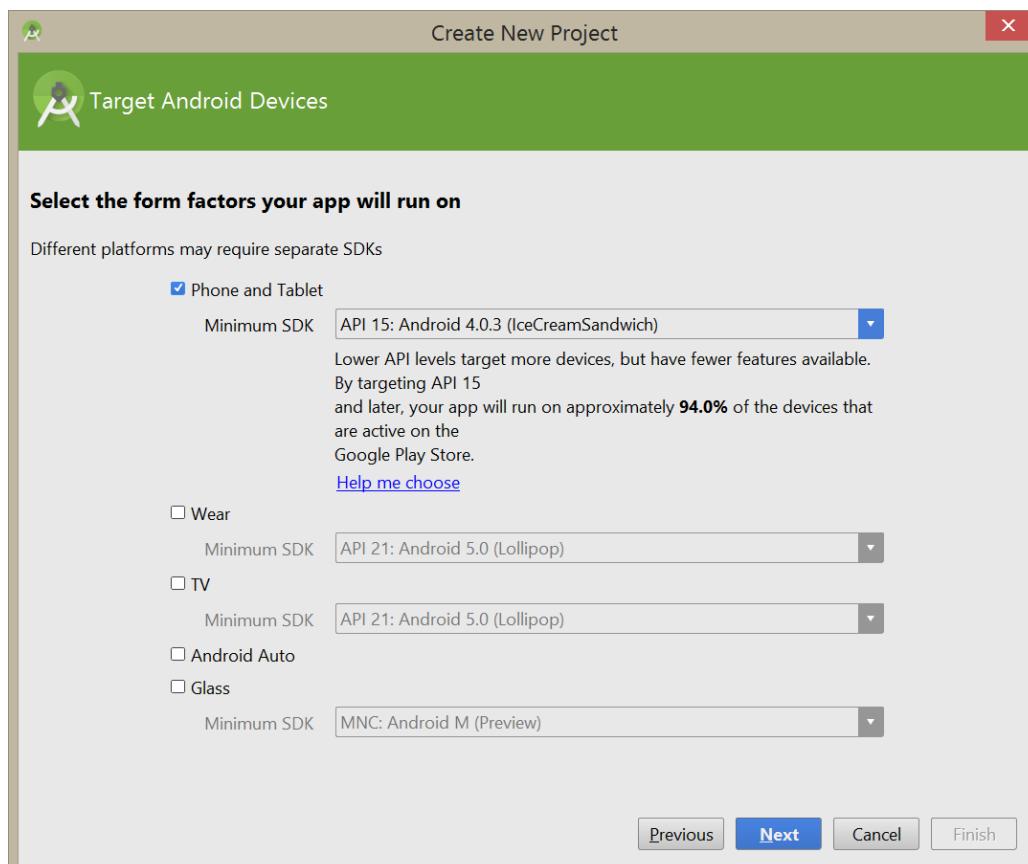


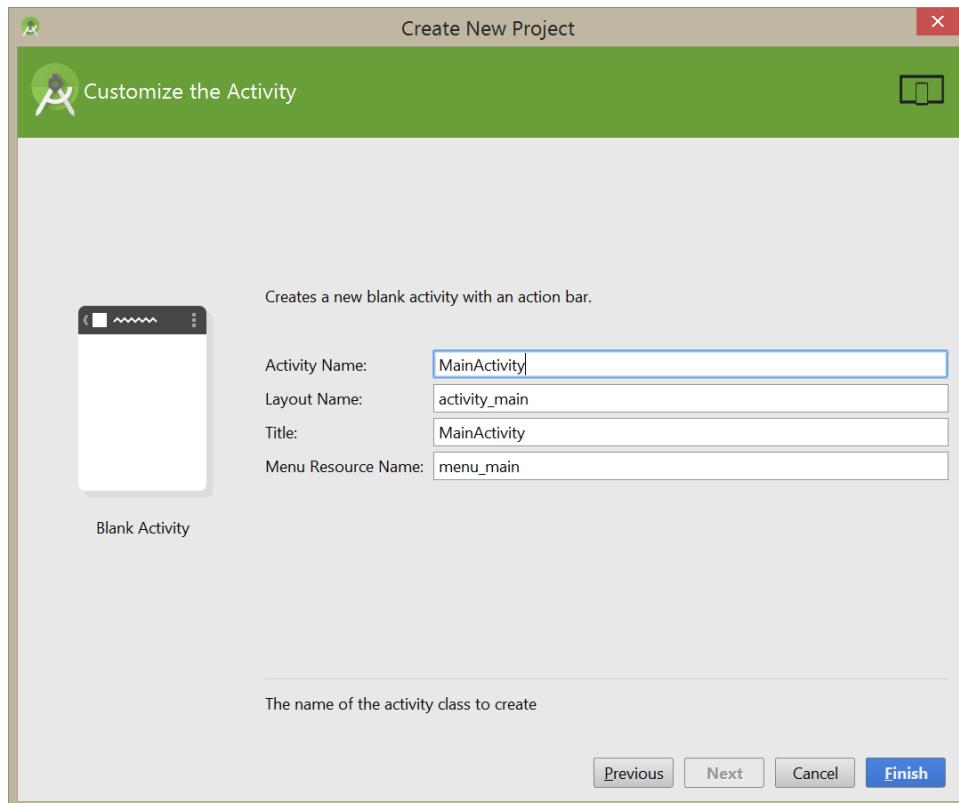
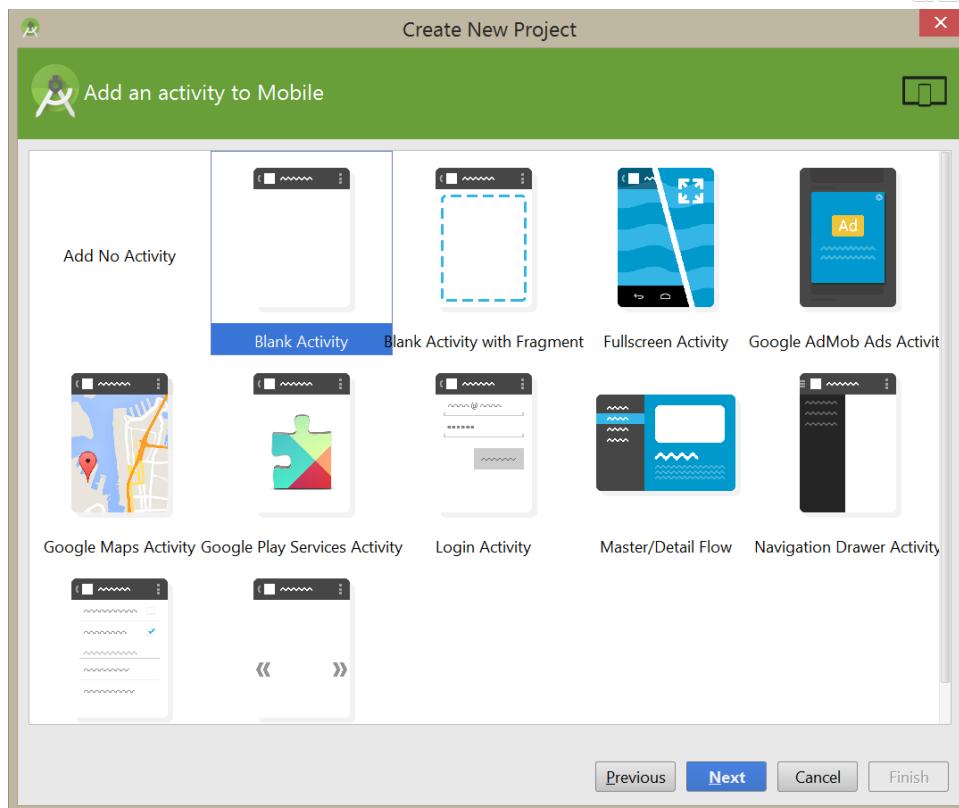
เลือก Start a new Android Studio project



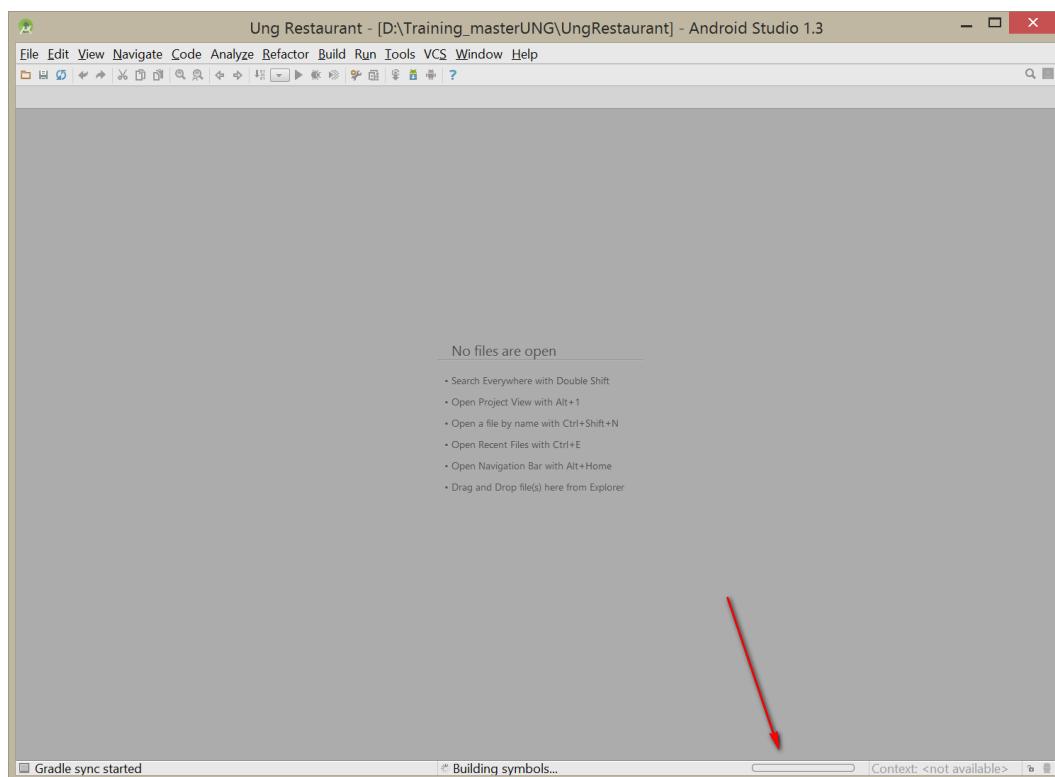
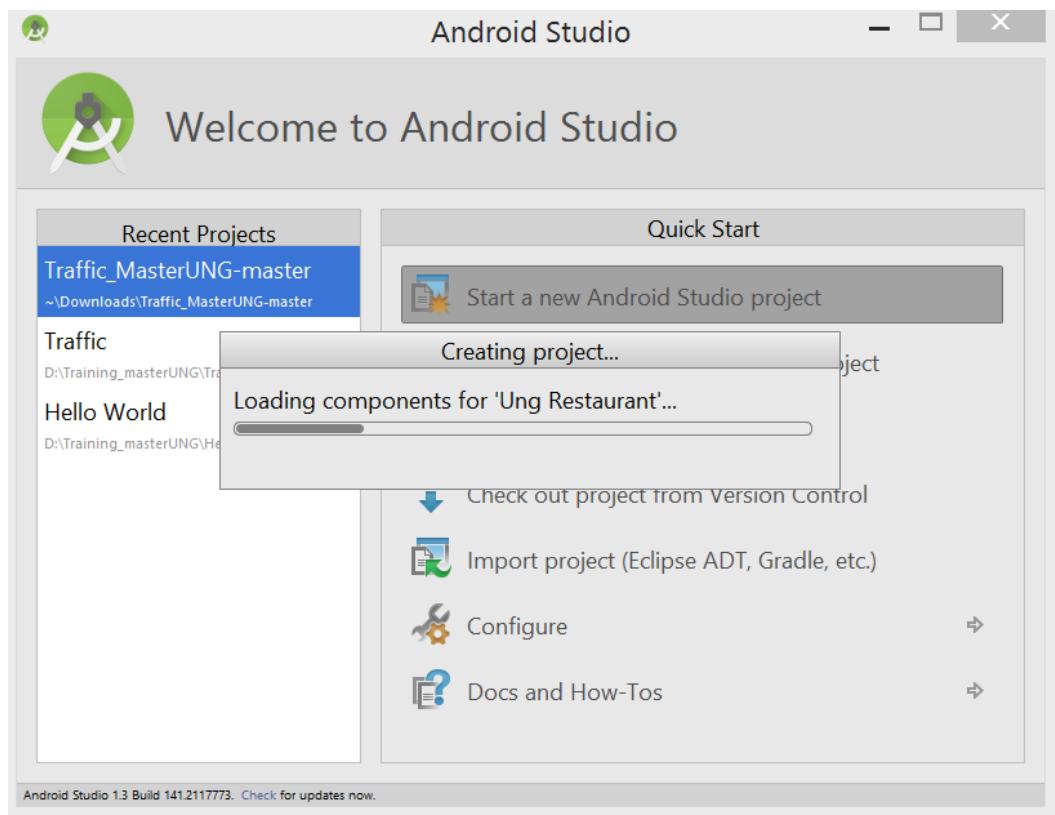


เราจะรันบนอุปกรณ์ไม่ต่ำกว่า IceCreamSandwich



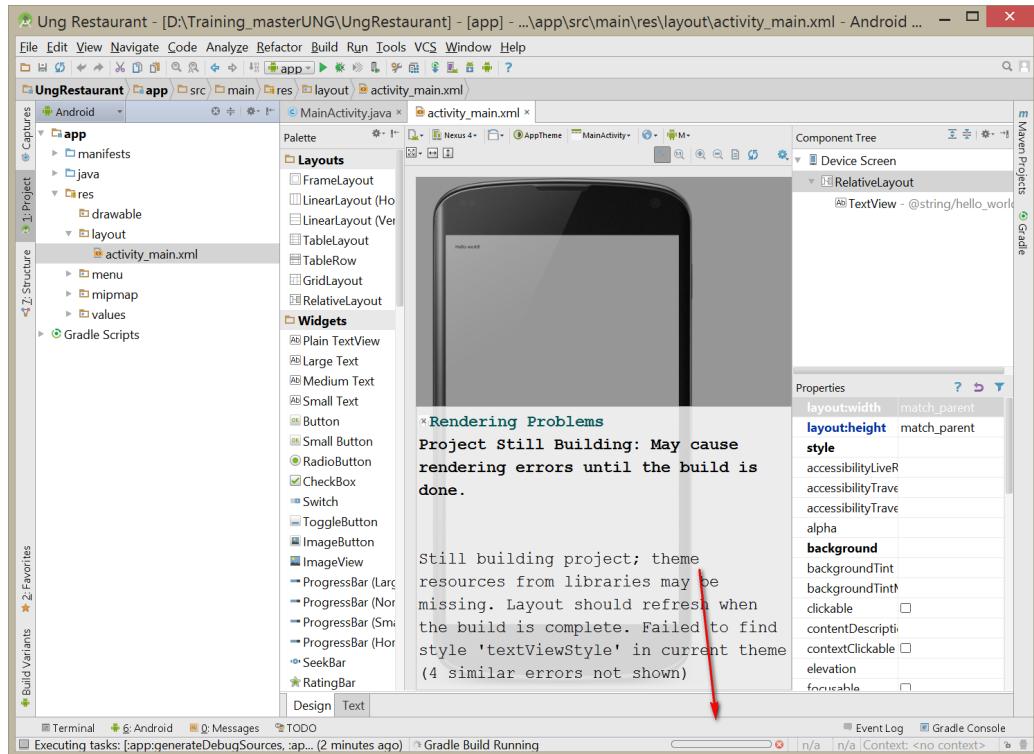


ขอให้ android Studio สร้างโปรเจค รอ รอ รอ

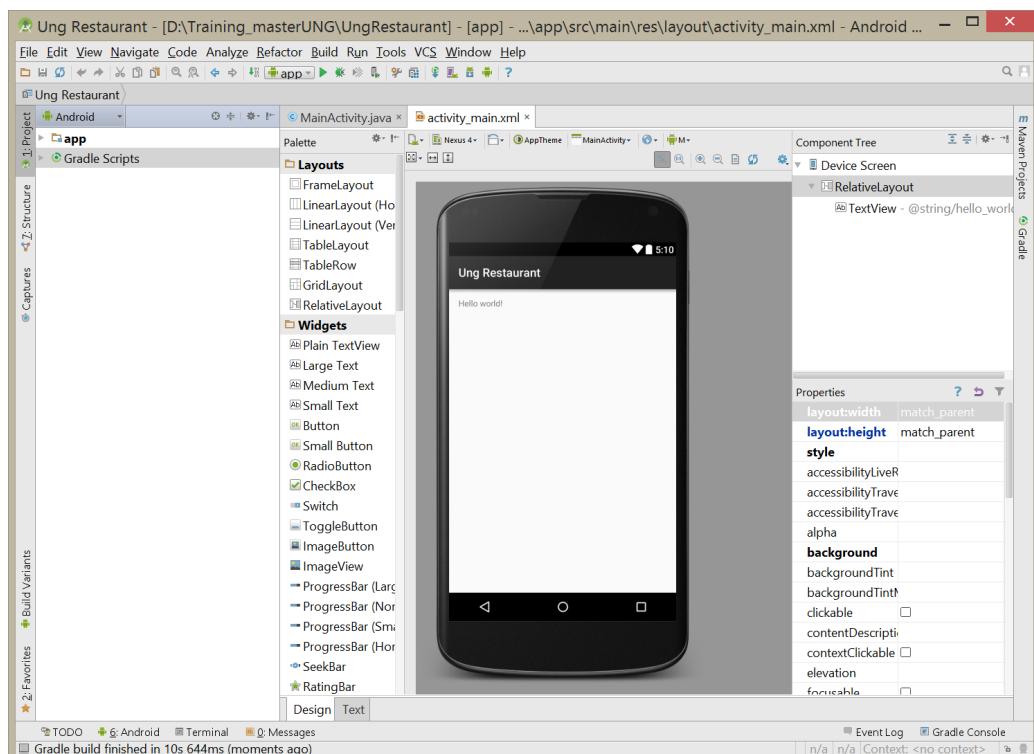




อย่าไปกังวล นะครับ ว่าจน Gen เสร็จก่อน

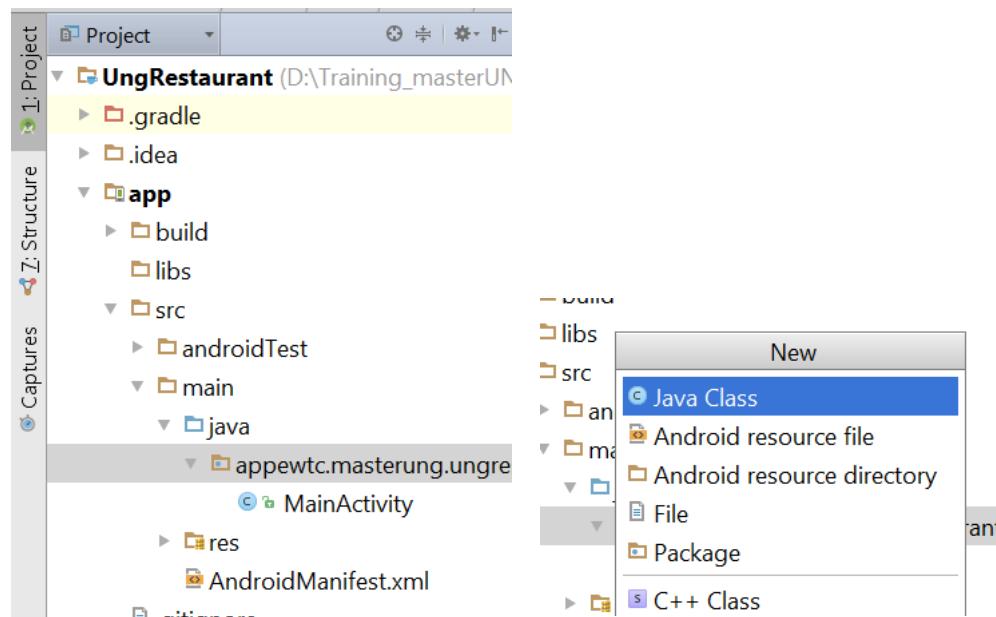


พอ Gen เสร็จก็จะได้แบบนี้ (ถ้าไม่เต็ม ให้ Restart android Studio ใหม่)

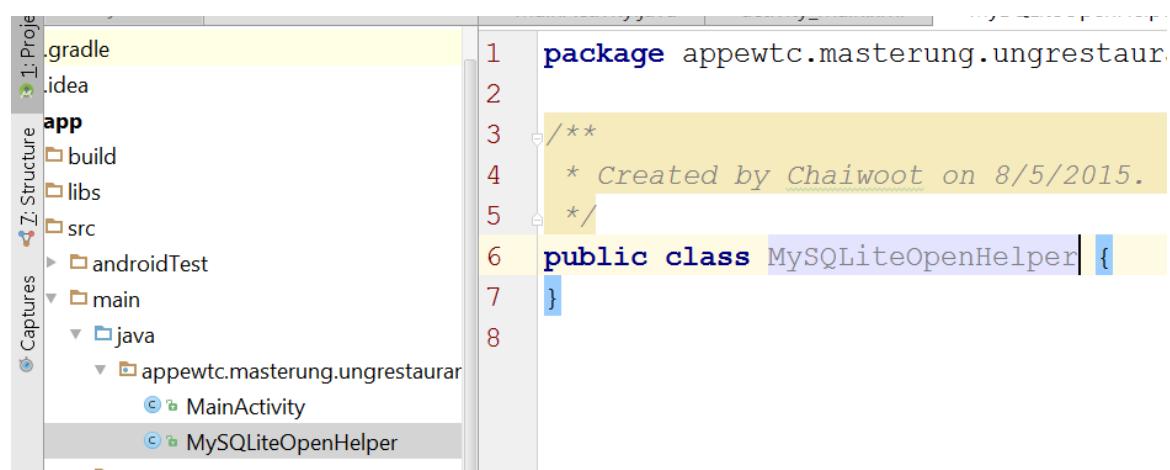
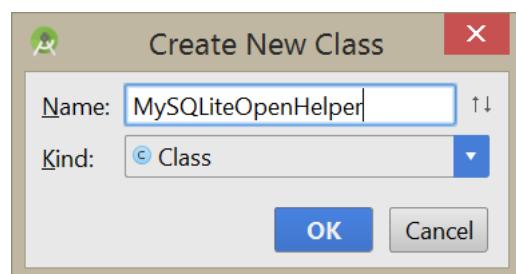


## สร้างคลาส ที่สืบทอดจาก SQLiteOpenHelper

สร้าง คลาสเปล่า จาก Package คือ ไปที่ Package แล้วกด Alt + insert



ตั้งชื่อคลาส MySQLiteOpenHelper และได้ คลาส มาละ



## Create Constructor สร้าง เมธอด ที่มีชื่อเดียวกับ คลาส

```

 MainActivity.java x activity_main.xml x MySQLiteOpenHelper.java x
 1 package appewtc.masterung.unrestaurant;
 2
 3 /**
 4  * Created by Chaiwoot on 8/5/2015.
 5 */
 6 public class MySQLiteOpenHelper {
 7
 8     public MySQLiteOpenHelper() {
 9         } // Constructor
10
11 } // Main Class
12

```

## Explicit Variable ประกาศตัวแปร

```

 MainActivity.java x activity_main.xml x MySQLiteOpenHelper.java x
 1 package appewtc.masterung.unrestaurant;
 2
 3 /**
 4  * Created by Chaiwoot on 8/5/2015.
 5 */
 6 public class MySQLiteOpenHelper {
 7
 8     //Explicit
 9     private static final String DATABASE_NAME = "Restaurant.db";
10     private static final int DATABASE_VERSION = 1;
11     private static final String CREATE_USER_TABLE = "create table userTABLE " +
12             "(_id integer primary key, User text, Password text, Name text);";
13     private static final String CREATE_FOOD_TABLE = "create table foodTABLE " +
14             "(_id integer primary key, Food text, Source text, Price text);";
15     private static final String CREATE_ORDER_TABLE = "create table orderTABLE " +
16             "(_id integer primary key, Officer text, Desk text, Food text, Item text);";
17
18     public MySQLiteOpenHelper() {
19         } // Constructor

```

ที่ Constructor ให้ทำ Context

```

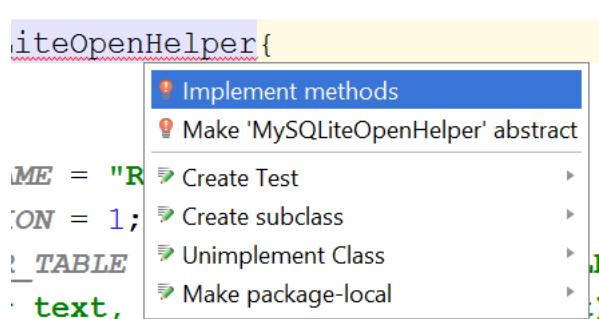
public MySQLiteOpenHelper(Context context) {
} // Constructor

```

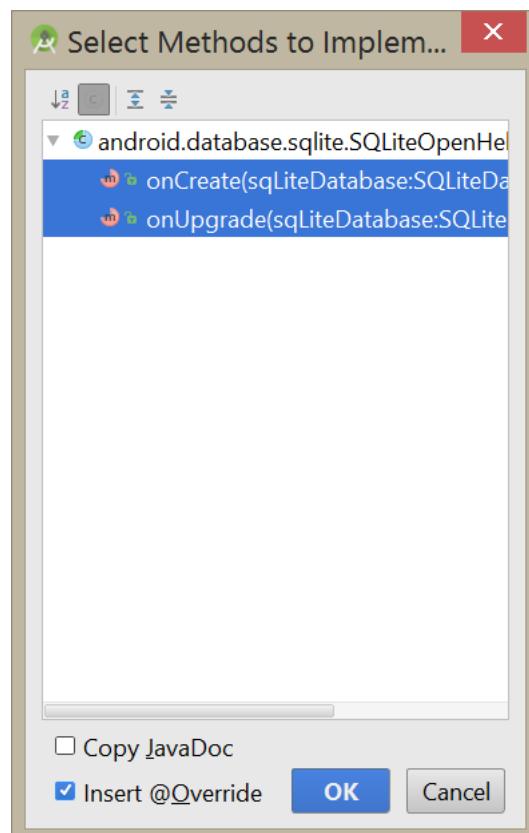
Extends SQLiteOpenHelper

```
* Created by Chaiwoot on 8/5/2015.  
*/  
public class MySQLiteOpenHelper extends SQLiteOpenHelper{
```

จะมี Error ให้ Implement Methods โดยการ กด Alt + enter



ตัว android Studio จะขอ Gen Method สองอันนี้



```

@Override
public void onCreate(SQLiteDatabase sqLiteDatabase) {
}

@Override
public void onUpgrade(SQLiteDatabase sqLiteDatabase, int i, int i1) {

}
  
```

ต่อไปให้ Insert ให้ Constructor

(Context context) {

- ➊ Insert 'super();'
- ➋ Create constructor matching super
- ➌ Create field for parameter 'context'
- ➍ Define params default value
- ➎ Generate delegated method with default parameter value
- ➏ Make 'private'
- ➐ Make 'protected'
- ➑ Make package-local

จะได้แบบนี้ ให้เพิ่ม Parameter เหล่านี้เข้าไป

```

public MySQLiteOpenHelper(Context context) {
    super();
} // Constructor
  
```

```

public MySQLiteOpenHelper(Context context) {
    super(context, DATABASE_NAME, null, DATABASE_VERSION);
} // Constructor
  
```

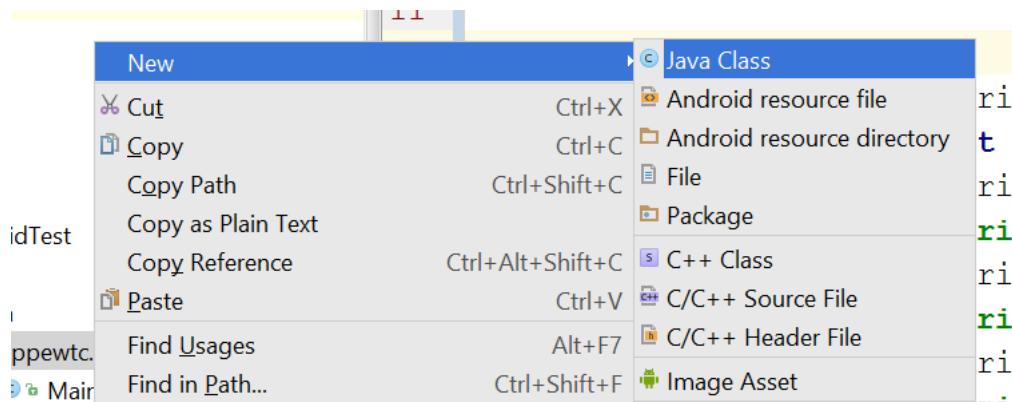
เพิ่มโค้ดไปที่ onCreate ให้สร้าง Table ให้เรา

```

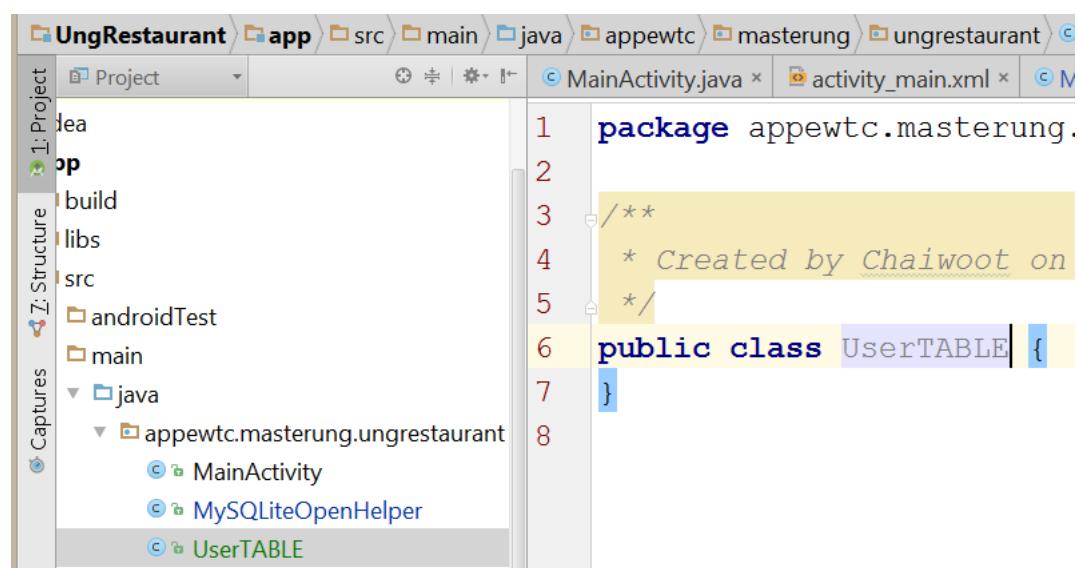
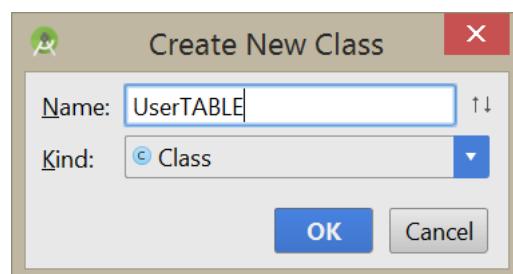
@Override
public void onCreate(SQLiteDatabase sqLiteDatabase) {
    sqLiteDatabase.execSQL(CREATE_USER_TABLE);
    sqLiteDatabase.execSQL(CREATE_FOOD_TABLE);
    sqLiteDatabase.execSQL(CREATE_ORDER_TABLE);
}
  
```

## สร้างคลาส ที่จัดการ ตารางต่างๆ ของ ฐานข้อมูล

เริ่มจาก userTABLE ก่อน



ตั้งชื่อว่า UserTABLE ละกัน



สร้าง Constructor

```

6  public class UserTABLE {
7
8      public UserTABLE() {
9          } // Constructor
10 }
11 } // Main Class

```

ประการตัวแปร

```

public class UserTABLE {

    //Explicit
    private MySQLiteOpenHelper objMySQLiteOpenHelper;
    private SQLiteDatabase writeSqLiteDatabase, readSqLiteDatabase;

    public UserTABLE() {
        } // Constructor
}

```

} // Main Class

ที่ Constructor ให้สร้าง Context และเพิ่มโค้ดเหล่านี้เข้าไป

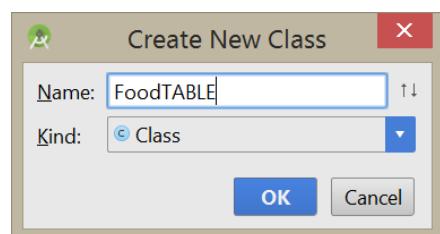
```

public UserTABLE(Context context) {
}

public UserTABLE(Context context) {
    objMySQLiteOpenHelper = new MySQLiteOpenHelper(context);
    writeSqLiteDatabase = objMySQLiteOpenHelper.getWritableDatabase();
    readSqLiteDatabase = objMySQLiteOpenHelper.getReadableDatabase();
}

```

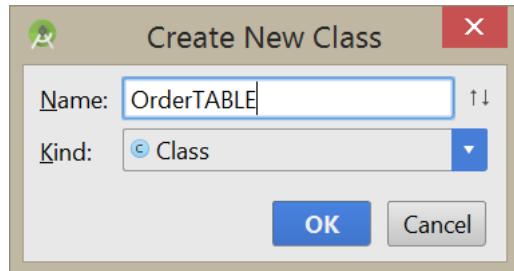
ให้สร้างคลาส FoodTABLE และ OrderTABLE ทำแบบเดียวกับ UserTABLE ด้วยครับ



โค้ดของ FoodTABLE

```
public class FoodTABLE {
    //Explicit
    private SQLiteOpenHelper objMySQLiteOpenHelper;
    private SQLiteDatabase writeSqLiteDatabase, readSqLiteDatabase;
    public FoodTABLE(Context context) {
        objMySQLiteOpenHelper = new SQLiteOpenHelper(context);
        writeSqLiteDatabase = objMySQLiteOpenHelper.getWritableDatabase();
        readSqLiteDatabase = objMySQLiteOpenHelper.getReadableDatabase();
    } // Constructor
} // Main Class
```

ส่วนนี้ของ OrderTABLE



ส่วนนี้ โค้ดครับ

```
public class OrderTABLE {
    private SQLiteOpenHelper objMySQLiteOpenHelper;
    private SQLiteDatabase writeSqLiteDatabase, readSqLiteDatabase;
    public OrderTABLE(Context context) {
        objMySQLiteOpenHelper = new SQLiteOpenHelper(context);
        writeSqLiteDatabase = objMySQLiteOpenHelper.getWritableDatabase();
        readSqLiteDatabase = objMySQLiteOpenHelper.getReadableDatabase();
    } // Constructor
} // Main Class
```

## กลับมาที่ Main Activity

```

  MainActivity.java x activity_main.xml x MySQLiteOpenHelper.java x UserTABLE.java x FoodTAB
1 package appewtc.masterung.unrestaurant;
2
3 import ...
4
5 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
6
7     @Override
8     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
9         super.onCreate(savedInstanceState);
10        setContentView(R.layout.activity_main);
11    }
12
13    @Override
14    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
15        // Inflate the menu; this adds items to the action bar.
16        getMenuInflater().inflate(R.menu.menu_main, menu);
17        return true;
18    }
19
20    @Override
21    public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
22        // Handle action bar item clicks here. The action bar will
23        // automatically handle clicks on the Home/Up button
24        // as you specify a parent activity in AndroidManifest.xml.
25        int id = item.getItemId();
26
27        // ...
28    }
29

```

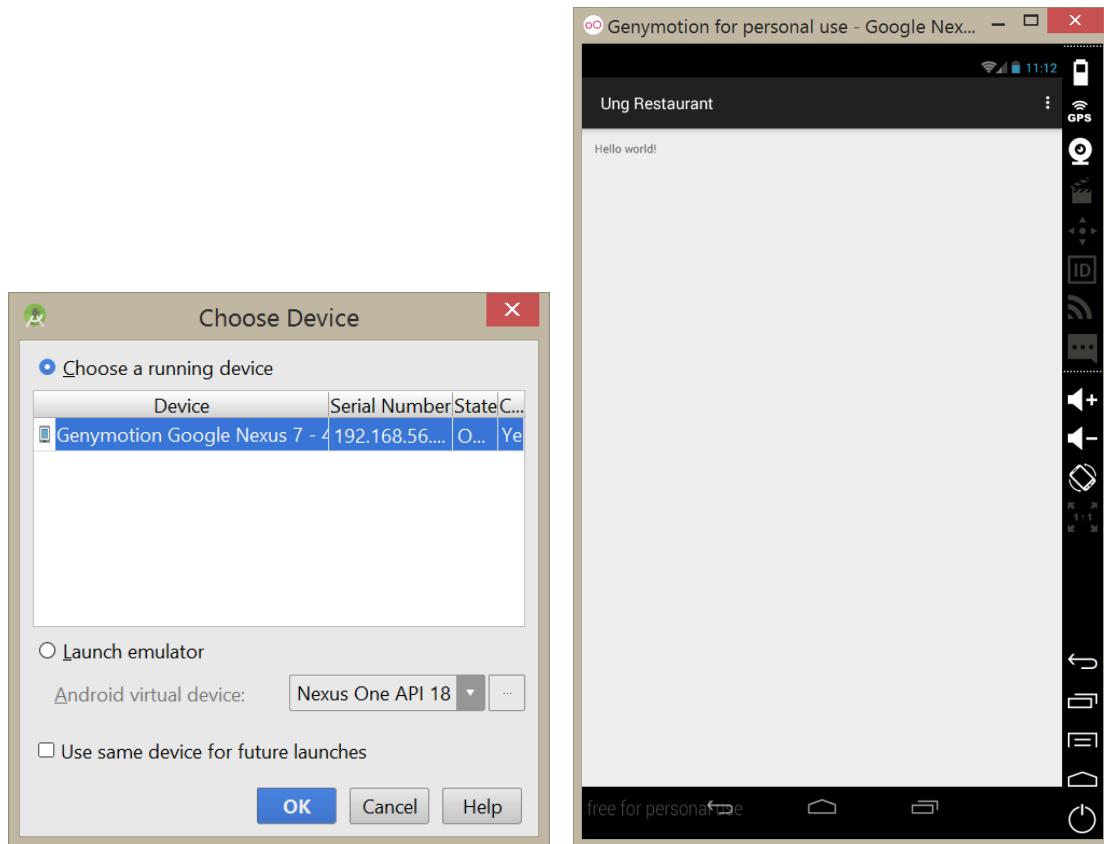
จัดรูปให้ดูง่าย

```

  MainActivity.java x activity_main.xml x MySQLiteOpenHelper.java x UserTABLE.java x FoodTABLE.java
1 package appewtc.masterung.unrestaurant;
2
3 import ...
4
5 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
6
7     @Override
8     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
9         super.onCreate(savedInstanceState);
10        setContentView(R.layout.activity_main);
11    } // onCreate
12
13    @Override
14    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) { ... }
15
16    @Override
17    public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) { ... }
18
19    @Override
20    public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) { ... }
21
22    @Override
23    public void onBackPressed() { ... }
24
25    @Override
26    protected void onStart() { ... }
27
28    @Override
29    protected void onResume() { ... }
30
31    @Override
32    protected void onPause() { ... }
33
34    @Override
35    protected void onStop() { ... }
36
37} // Main Class

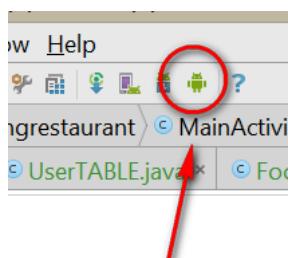
```

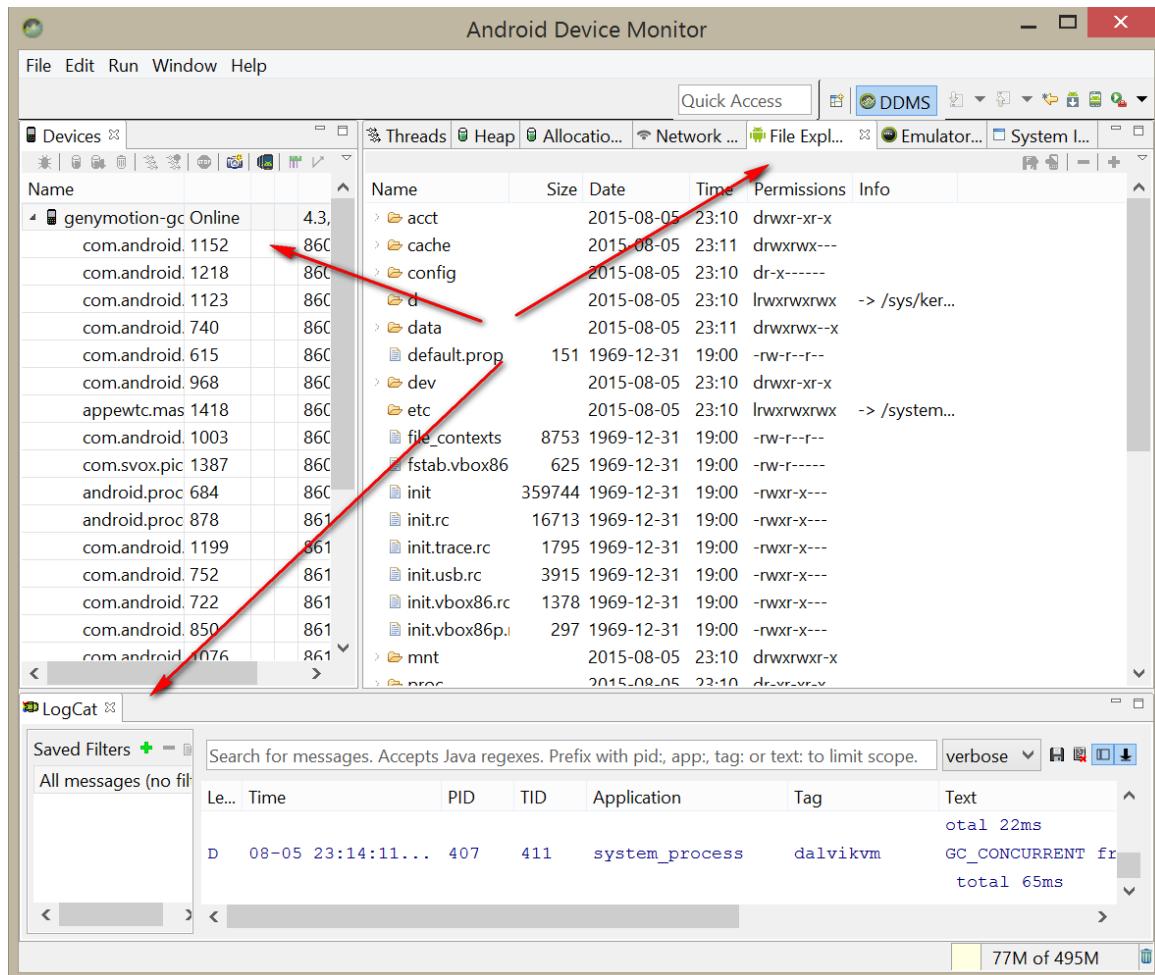
ลองทดสอบโค้ดบน Genymotion เพื่อดูว่า ในสภาวะที่แอพเราไม่ต้องการใช้ SQLite เป็นอย่างไร ?



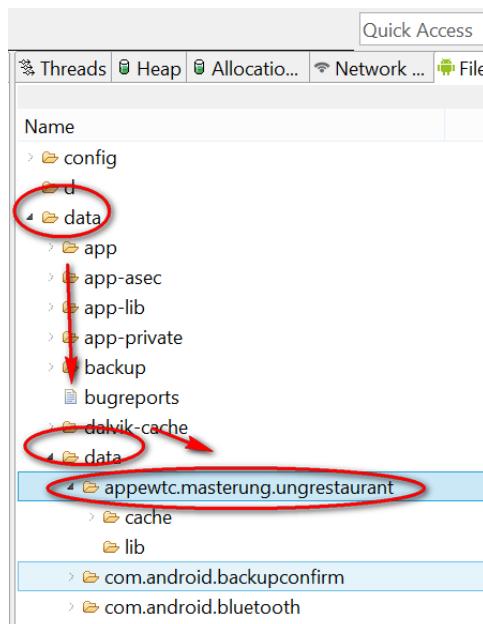
## การ Monitor Process android ด้วย DDMS

มองไปที่ Task Bar จะเห็น ไอค่อนรูปตัวแอนดรอยด์ เปิดขึ้นมาเลขครับ





ไปที่ File Explore ที่ data > data > ที่ package ของเรา



ที่นี่เรากลับมาที่ MainActivity.java เพื่อโค้ดที่มีความต้องการใช้ฐานข้อมูลเข้าไป ตัว โค้ดจะสร้าง SQLite ในครั้งแรก เราประกัดตัวแปร ของคลาส ก่อน

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    //Explicit
    private UserTABLE objUserTABLE;
    private FoodTABLE objFoodTABLE;
    private OrderTABLE objOrderTABLE;
```

@Override  
**protected void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 super.onCreate(savedInstanceState);

เข้า Instant หรือ Object ไป Inheriage โดยมาสเตอร์ จะทำที่เมธอดย่ออย connectedSQLite()

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    //Connected SQLite
    connectedSQLite();
```

} // onCreate

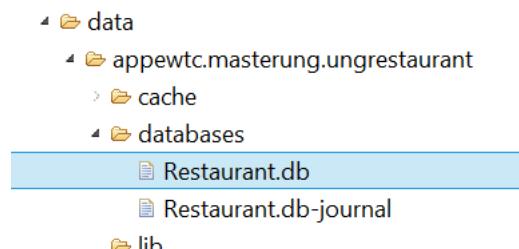
```
private void connectedSQLite() {
```

} // connectedSQLite

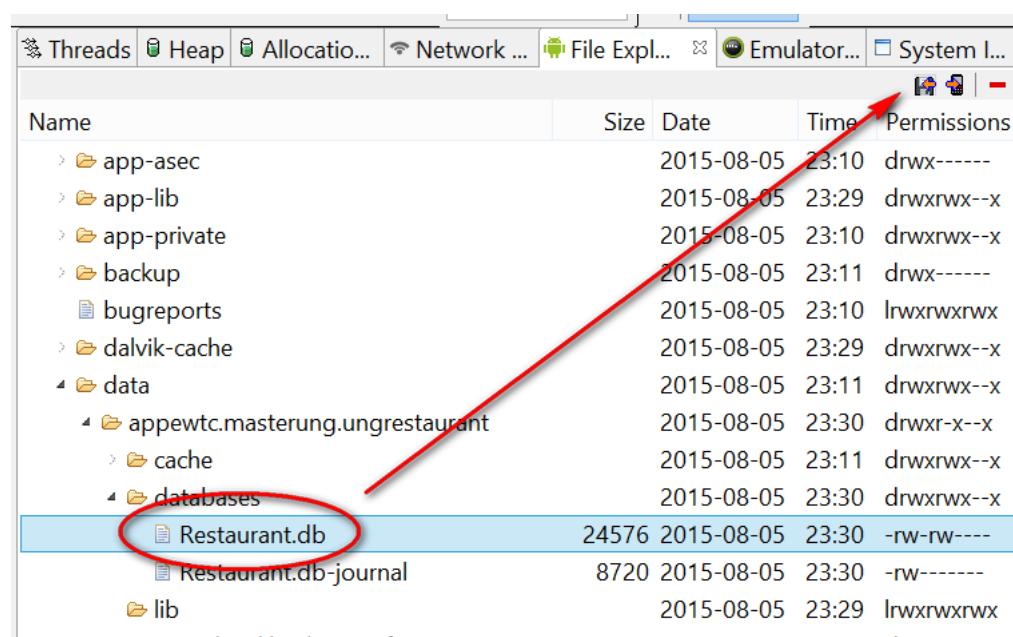
และ นี่คือ

```
private void connectedSQLite() {
    objUserTABLE = new UserTABLE(this);
    objFoodTABLE = new FoodTABLE(this);
    objOrderTABLE = new OrderTABLE(this);
} // connectedSQLite
```

ลองรันໂຄດແອນດຽວຍົດໃໝ່ອີກທີ່ ຈະເຫັນວ່າ ແອນດຽວຍົດ ມີການສ້າງສ້ານຂໍ້ມູນ SQLite ອອກນາແບນີ້

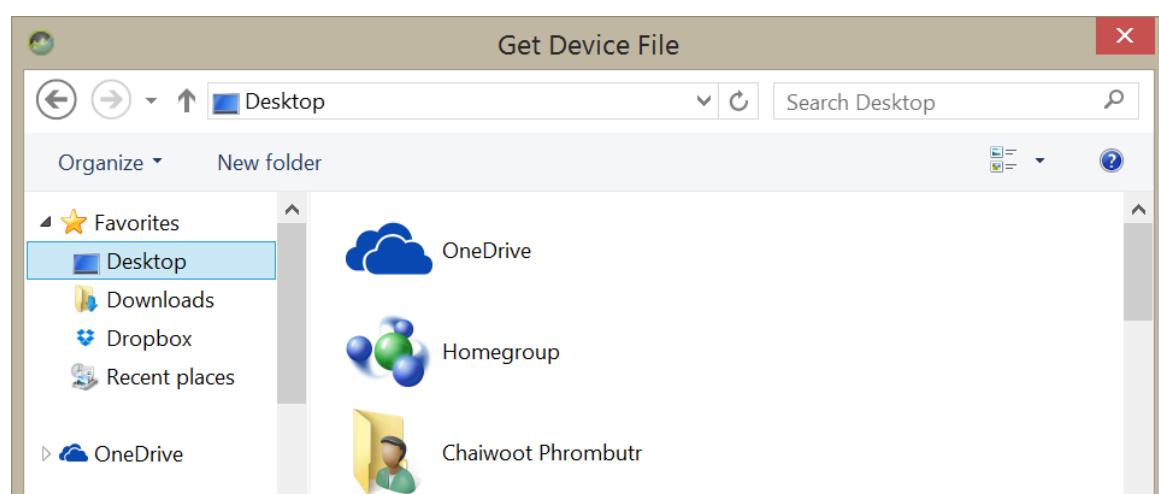


ลอง Save ຕັ້ງ SQLite ທີ່ເຈົ້າສ້າງຂຶ້ນ ໄປໄວ່ໃນ ຄອມຂອງເຈົ້າໂດຍກາລິກທີ່



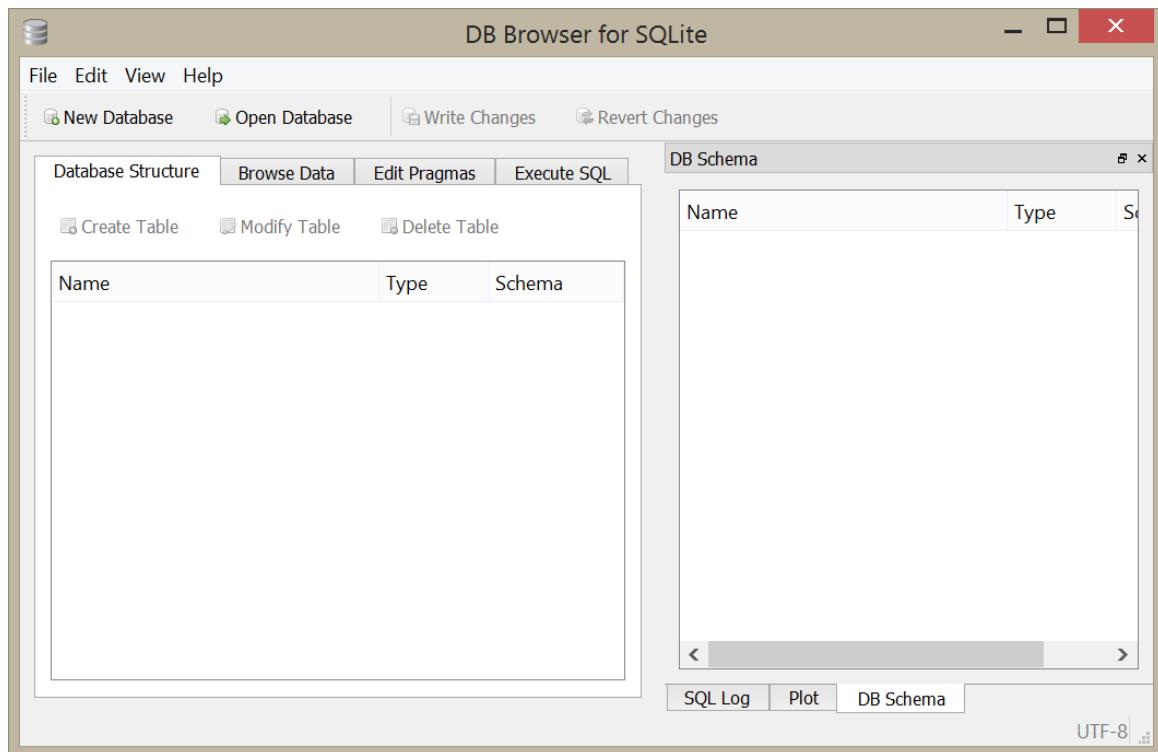
Name	Size	Date	Time	Permissions
> app-asec		2015-08-05	23:10	drwx-----
> app-lib		2015-08-05	23:29	drwxrwx--x
> app-private		2015-08-05	23:10	drwxrwx--x
> backup		2015-08-05	23:11	drwx-----
bugreports		2015-08-05	23:10	lrwxrwxrwx
> dalvik-cache		2015-08-05	23:29	drwxrwx--x
> data		2015-08-05	23:11	drwxrwx--x
appewtc.masterung.unrestaurant		2015-08-05	23:30	drwxr-x--x
cache		2015-08-05	23:11	drwxrwx--x
databases		2015-08-05	23:30	drwxrwx--x
Restaurant.db	24576	2015-08-05	23:30	-rw-rw----
Restaurant.db-journal	8720	2015-08-05	23:30	-rw-----
lib		2015-08-05	23:29	lrwxrwxrwx
com.android.backupconfirm		2015-08-05	22:11	drwxrwxrwx

ເຄົາເກີບໄວ່ໃໝ່ Desktop

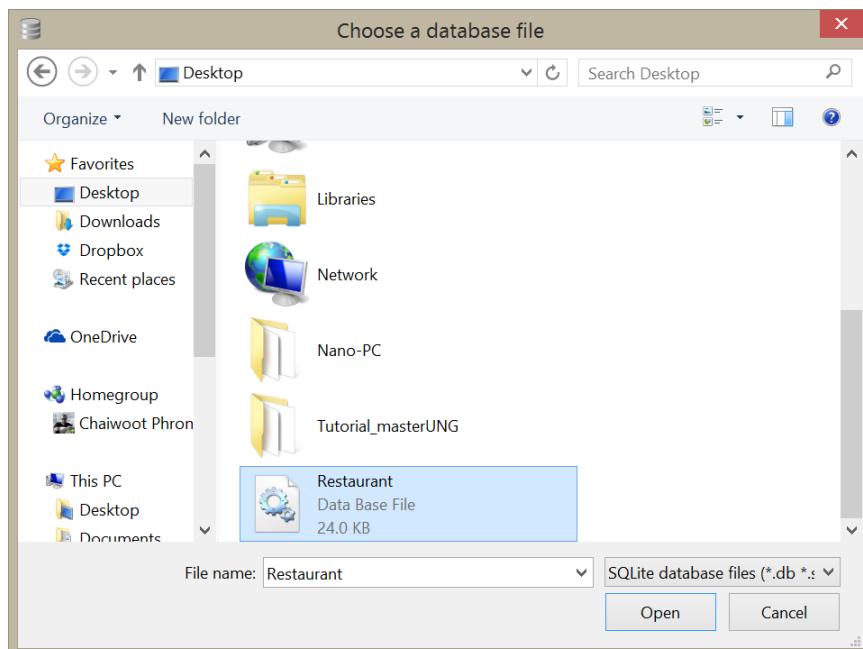


## SQLite Database Browser

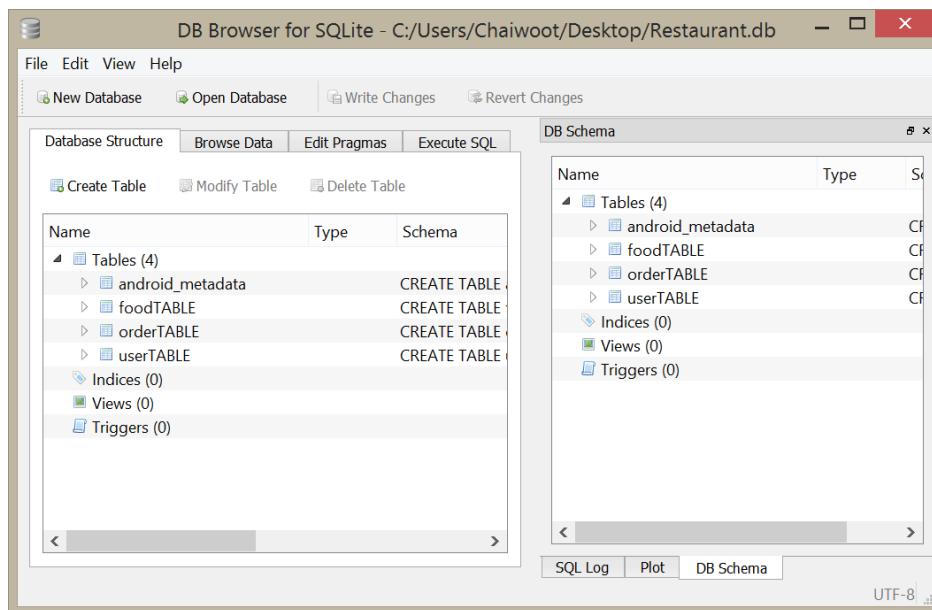
เปิด SQLite Database Browser ออกมานะเพื่อเปิด ฐานข้อมูล SQLite ที่เรา Save ได้



เลือก Open ฐานข้อมูลที่อยู่ที่ Desktop



## สำรวจ SQLite ที่เราสร้างขึ้น



File Edit View Help

New Database Open Database Write Changes Revert Changes

Database Structure Browse Data Edit Pragmas Execute SQL

Create Table Modify Table Delete Table

Name	Type	Schema
Tables (4)		
android_metadata	CREATE TABLE	
foodTABLE	CREATE TABLE	
orderTABLE	CREATE TABLE	
userTABLE	CREATE TABLE	
Indices (0)		
Views (0)		
Triggers (0)		

DB Schema

Name	Type	Schema
Tables (4)		
android_metadata	CREATE TABLE	
foodTABLE	CREATE TABLE	
orderTABLE	CREATE TABLE	
userTABLE	CREATE TABLE	
Indices (0)		
Views (0)		
Triggers (0)		

SQL Log Plot DB Schema

UTF-8

คลิกเปิดออกทีละ Table เลย เริ่มจาก userTABLE

Name	Type	Schema
Tables (4)		
android_metadata	CREATE TAB	
foodTABLE	CREATE TAB	
orderTABLE	CREATE TAB	
userTABLE	CREATE TAB	
_id	integer	`_id` integer
User	text	`User` text
Password	text	`Password` text
Name	text	`Name` text
Indices (0)		
Views (0)		

ต่อมา foodTABLE

Name	Type	Schema
Tables (4)		
android_metadata	CREATE TAB	
foodTABLE	CREATE TAB	
_id	integer	`_id` integer
Food	text	`Food` text
Source	text	`Source` te
Price	text	`Price` text
orderTABLE	CREATE TAB	
userTABLE	CREATE TAB	
Indices (0)		
Views (0)		
Triggers (0)		

## และ orderTABLE

Name	Type	Schema
Tables (4)		
android_metadata		CREATE TAB
foodTABLE		CREATE TAB
orderTABLE		CREATE TAB
_id	integer	'_id' integer
Officer	text	'Officer' text
Desk	text	'Desk' text
Food	text	'Food' text
Item	text	'Item' text
userTABLE		CREATE TAB
Indices (0)		
Views (0)		

หรือจะดูแบบนี้ก็ได้ครับ

Database Structure				Browse Data	Edit Pragmas	E
Table: userTABLE				New Record	Delete Record	Export
_id	User	Password	Name			
Filter	Filter	Filter	Filter			

Database Structure				Browse Data	Edit Pragmas	E
Table: foodTABLE				New Record	Delete Record	Export
_id	Food	Source	Price			
Filter	Filter	Filter	Filter			

Database Structure						Browse Data	Edit Pragmas	Execute SQL
Table: orderTABLE						New Record	Delete Record	Export
_id	Officer	Desk	Food	Item				
Filter	Filter	Filter	Filter	Filter				

## การเพิ่มข้อมูล ไปที่ ฐานข้อมูล SQLite

กลับไปที่ คลาส ที่ดูแล Table แต่ละอัน เริ่มจาก UserTABLE

```

public class UserTABLE {

    //Explicit
    private MySQLiteOpenHelper objMySQLiteOpenHelper;
    private SQLiteDatabase writeSqLiteDatabase, readSqLiteDatabase;

    public UserTABLE(Context context) {
        objMySQLiteOpenHelper = new MySQLiteOpenHelper(context);
        writeSqLiteDatabase = objMySQLiteOpenHelper.getWritableDatabase();
        readSqLiteDatabase = objMySQLiteOpenHelper.getReadableDatabase();
    } // Constructor

} // Main Class

```

ประกาศตัวแปร และ สร้าง คลาสเปล่า แบบนี้

```

public class UserTABLE {

    //Explicit
    private MySQLiteOpenHelper objMySQLiteOpenHelper;
    private SQLiteDatabase writeSqLiteDatabase, readSqLiteDatabase;

    public static final String USER_TABLE = "userTABLE";
    public static final String COLUMN_ID_USER = "_id";
    public static final String COLUMN_USER = "User";
    public static final String COLUMN_PASSWORD = "Password";
    public static final String COLUMN_NAME = "Name";

```



```

    public UserTABLE(Context context) {...} // Constructor

    public UserTABLE(Context context) {
        objMySQLiteOpenHelper = new MySQLiteOpenHelper(context);
        writeSqLiteDatabase = objMySQLiteOpenHelper.getWritableDatabase();
        readSqLiteDatabase = objMySQLiteOpenHelper.getReadableDatabase();
    } // Constructor

    public long addNewUser(String strUser, String strPassword, String strName) {

        return 0;
    }
}

```

เพิ่มโควต้าในเข้าไป

```
public long addNewUser(String strUser, String strPassword, String strName) {
    ContentValues objContentValues = new ContentValues();
    objContentValues.put(COLUMN_USER, strUser);
    objContentValues.put(COLUMN_PASSWORD, strPassword);
    objContentValues.put(COLUMN_NAME, strName);
    return readSqLiteDatabase.insert(USER_TABLE, null, objContentValues);
} // addNewUser
```

ทำแบบนี้ที่ FoodTABLE ด้วย ประกาศตัวแปร, สร้างเมธอด ที่จะทำหน้าที่ add Value

```
public class FoodTABLE {
    //Explicit
    private MySQLiteOpenHelper objMySQLiteOpenHelper;
    private SQLiteDatabase writeSqLiteDatabase, readSqLiteDatabase;

    public static final String FOOD_TABLE = "foodTABLE";
    public static final String COLUMN_ID_FOOD = "_id";
    public static final String COLUMN_FOOD = "Food";
    public static final String COLUMN_SOURCE = "Source";
    public static final String COLUMN_PRICE = "Price";

    public FoodTABLE(Context context) {

        public FoodTABLE(Context context) {
            objMySQLiteOpenHelper = new MySQLiteOpenHelper(context);
            writeSqLiteDatabase = objMySQLiteOpenHelper.getWritableDatabase();
            readSqLiteDatabase = objMySQLiteOpenHelper.getReadableDatabase();
        } // Constructor

        public long addNewFood(String strFood, String strSource, String strPrice) {
            ContentValues objContentValues = new ContentValues();
            objContentValues.put(COLUMN_FOOD, strFood);
            objContentValues.put(COLUMN_SOURCE, strSource);
            objContentValues.put(COLUMN_PRICE, strPrice);
            return readSqLiteDatabase.insert(FOOD_TABLE, null, objContentValues);
        } // addNewFood
    } // Main Class
}
```

ส่วนอันนี้ของ OrderTABLE

```

public class OrderTABLE {
    private MySQLiteOpenHelper objMySQLiteOpenHelper;
    private SQLiteDatabase writeSqLiteDatabase, readSqLiteDatabase;

    public static final String ORDER_TABLE = "orderTABLE";
    public static final String COLUMN_ID_ORDER = "_id";
    public static final String COLUMN_OFFICER = "Officer";
    public static final String COLUMN_DESK = "Desk";
    public static final String COLUMN_FOOD = "Food";
    public static final String COLUMN_ITEM = "Item";

    public OrderTABLE(Context context) {
        objMySQLiteOpenHelper = new MySQLiteOpenHelper(context);
        writeSqLiteDatabase = objMySQLiteOpenHelper.getWritableDatabase();
        readSqLiteDatabase = objMySQLiteOpenHelper.getReadableDatabase();
    } // Constructor

    public long addOrder(String strOfficer, String strDesk, String strFood, String strItem) {
        ContentValues objContentValues = new ContentValues();
        objContentValues.put(COLUMN_OFFICER, strOfficer);
        objContentValues.put(COLUMN_DESK, strDesk);
        objContentValues.put(COLUMN_FOOD, strFood);
        objContentValues.put(COLUMN_ITEM, strItem);
        return readSqLiteDatabase.insert(ORDER_TABLE, null, objContentValues);
    }
}
  
```

## ทดสอบ การเพิ่มข้อมูล ไปที่ SQLite

---

กลับไปที่ MainActivity.java สร้าง เมธอดสำหรับทดสอบ การ Add New Value

```

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    //Connected SQLite
    connectedSQLite();

    //Test Add Value
    testAddValue();
}

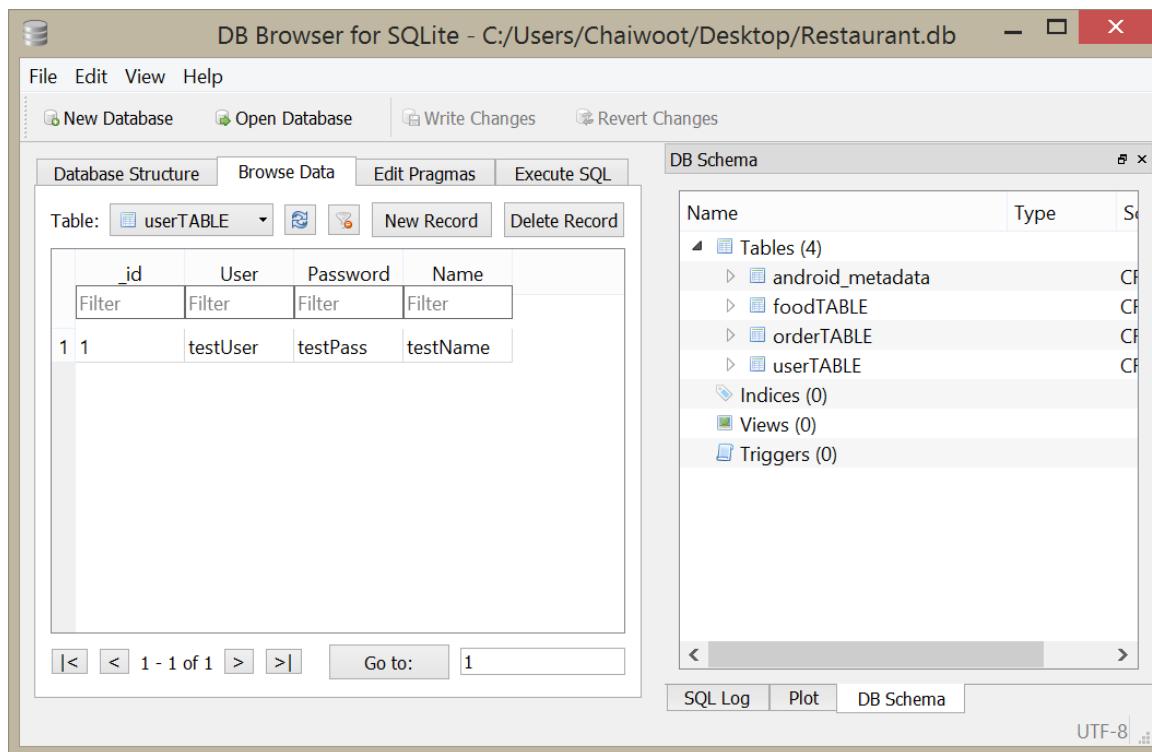
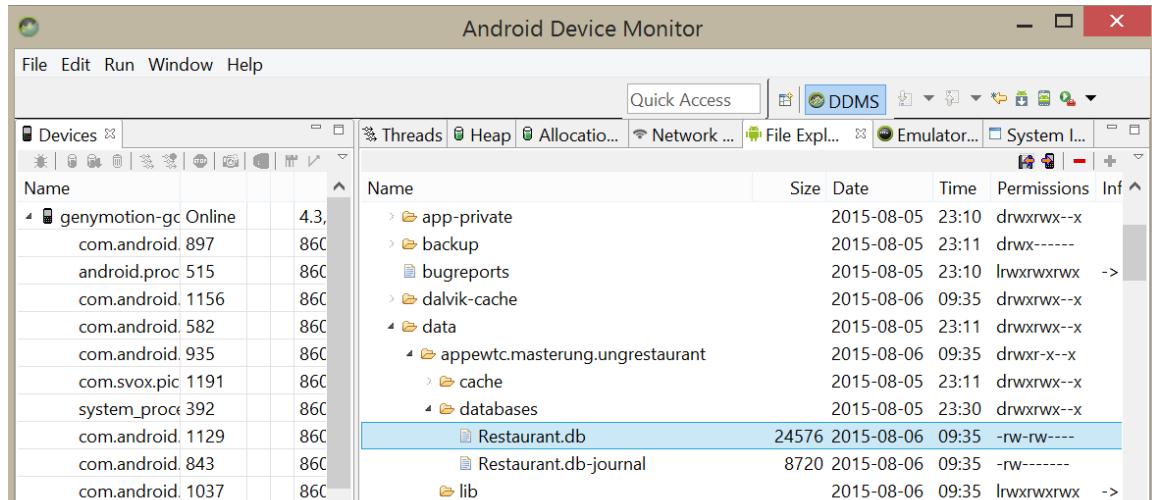
// onCreate

private void testAddValue() {
    // testAddValue
  
```

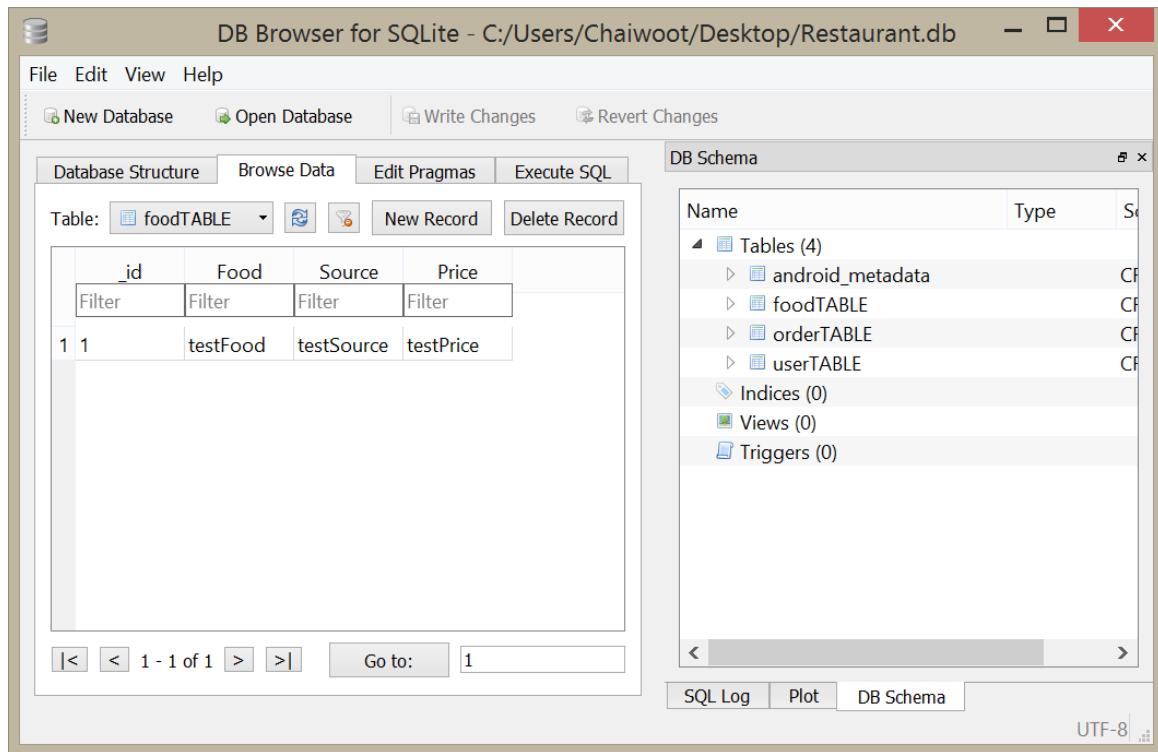
ที่เมื่อทดสอบโค้ดแบบนี้

```
private void testAddValue() {
    objUserTABLE.addNewUser("testUser", "testPass", "testName");
    objFoodTABLE.addNewFood("testFood", "testSource", "testPrice");
    objOrderTABLE.addOrder("testOfficer", "testDesk", "testFood", "testItem");
}
```

แล้วทดสอบโค้ด บน Genymotion และ เอา Restaurant.db ไปตรวจดู ว่ามีการเพิ่มของ Record หรือเปล่า ?



ข้อมูลของ foodTABLE



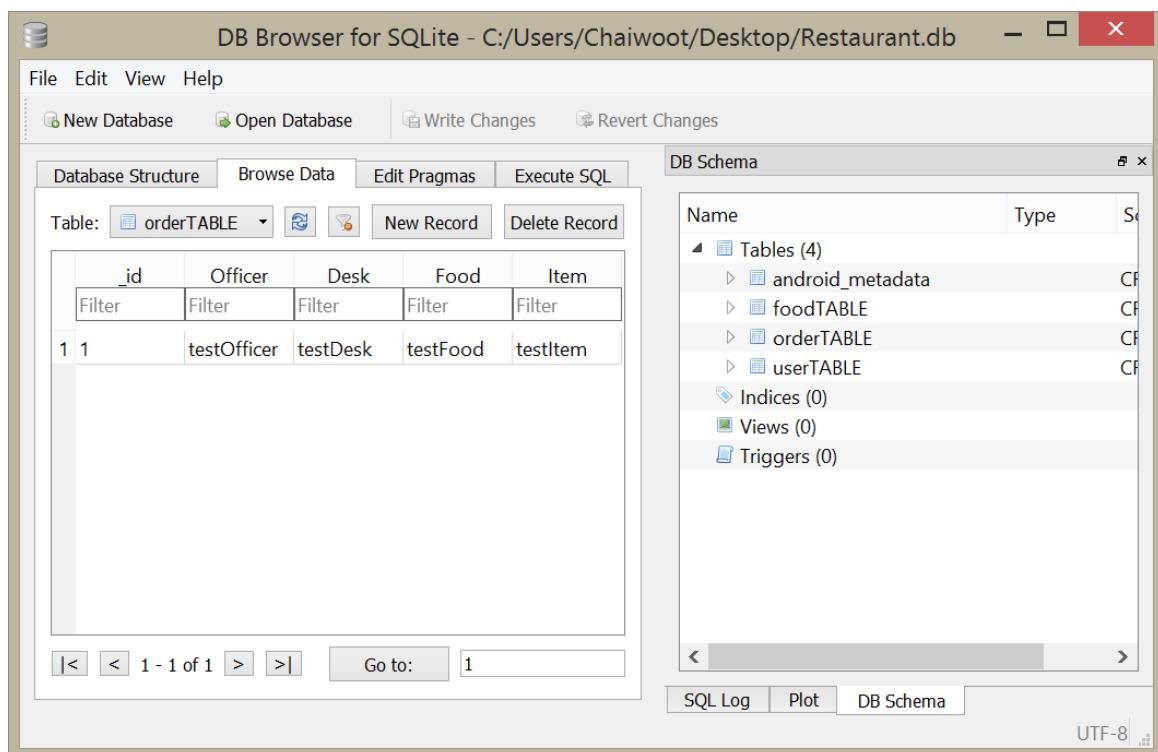
The screenshot shows the DB Browser for SQLite interface with the database file C:/Users/Chaiwoot/Desktop/Restaurant.db open. The main window displays the foodTABLE with the following data:

_id	Food	Source	Price
1	testFood	testSource	testPrice

The DB Schema panel on the right lists the tables, indices, views, and triggers in the database:

- Tables (4)
  - android\_metadata
  - foodTABLE
  - orderTABLE
  - userTABLE
- Indices (0)
- Views (0)
- Triggers (0)

ข้อมูลของ orderTABLE



The screenshot shows the DB Browser for SQLite interface with the database file C:/Users/Chaiwoot/Desktop/Restaurant.db open. The main window displays the orderTABLE with the following data:

_id	Officer	Desk	Food	Item
1	testOfficer	testDesk	testFood	testItem

The DB Schema panel on the right lists the tables, indices, views, and triggers in the database:

- Tables (4)
  - android\_metadata
  - foodTABLE
  - orderTABLE
  - userTABLE
- Indices (0)
- Views (0)
- Triggers (0)

## ฐานข้อมูล MySQL บน Server

จากใจที่ มาสเตอร์ จะสร้าง MySQL ที่มีหลาย Table

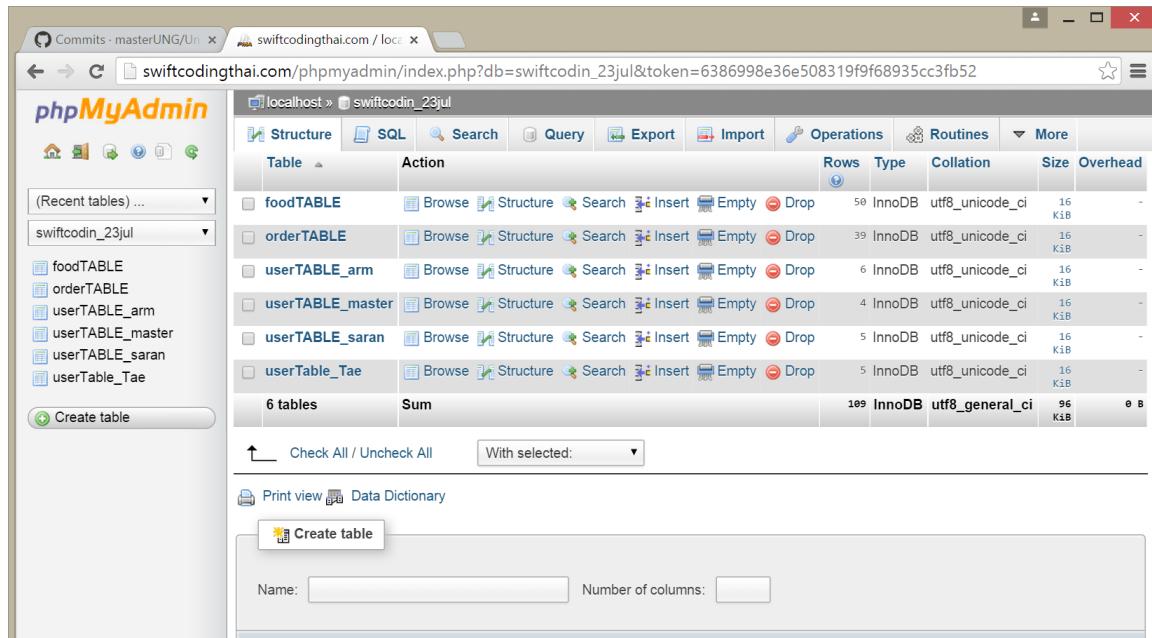
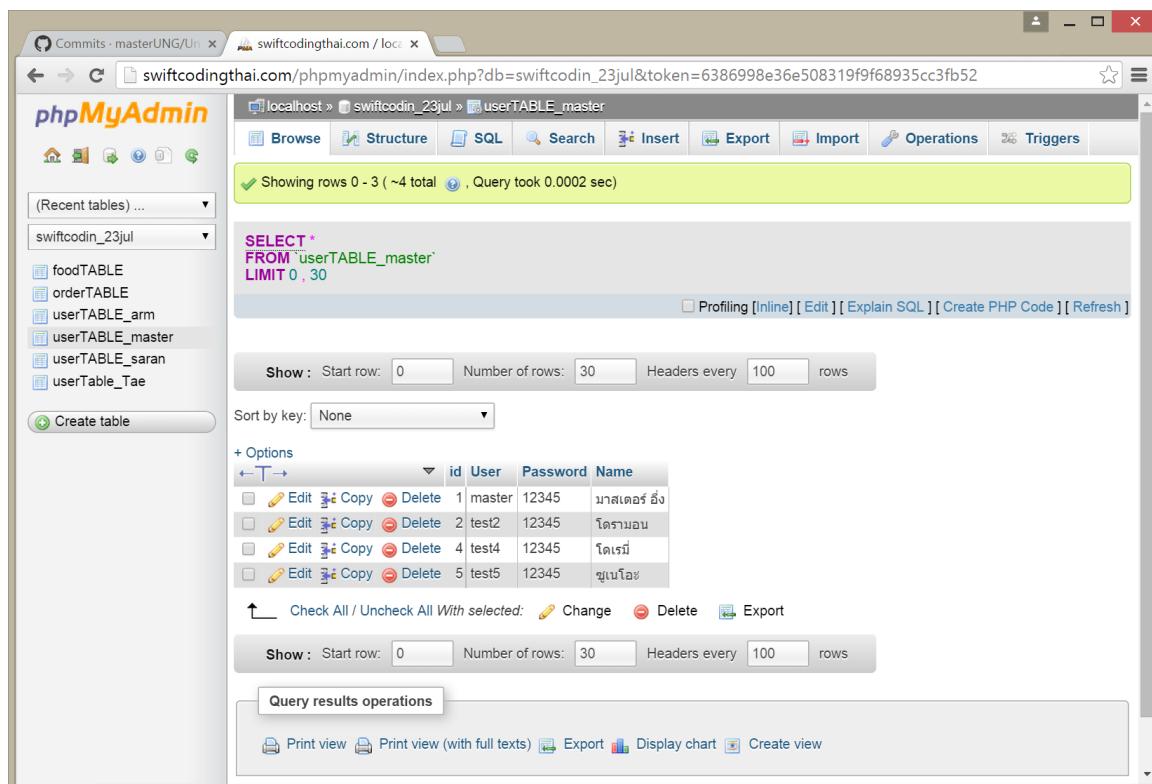


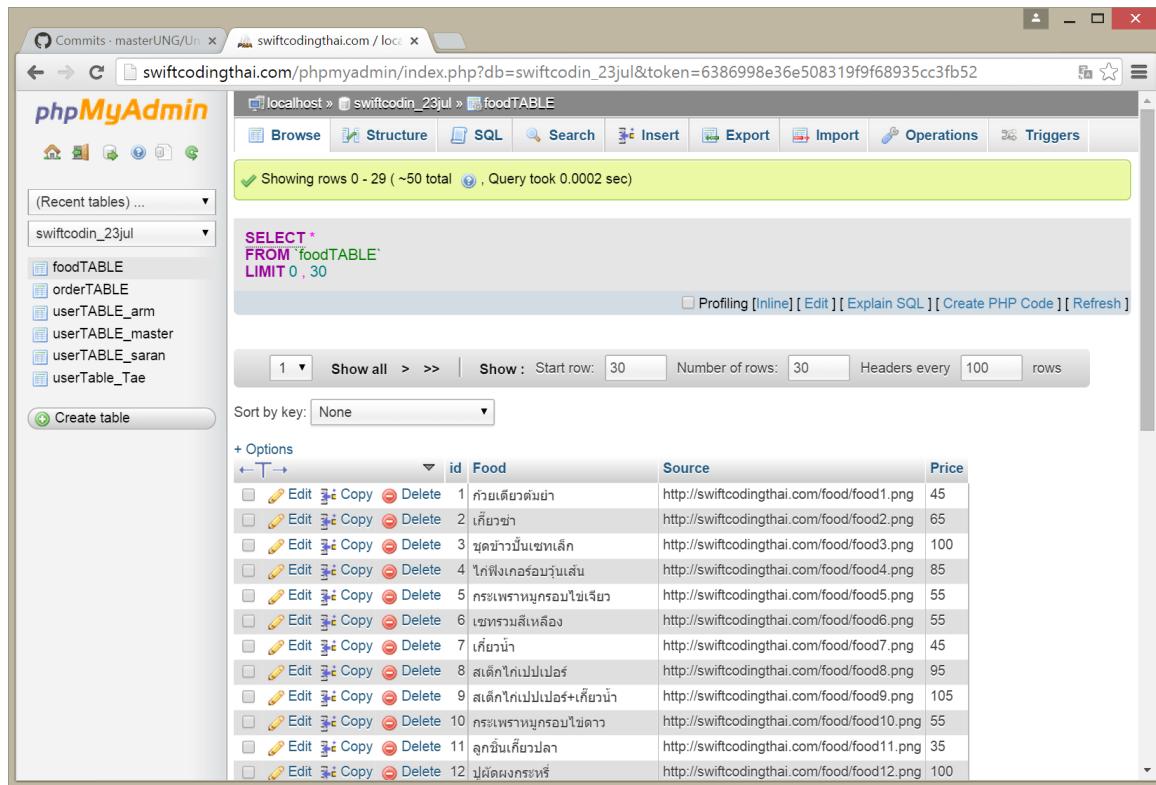
Table	Action	Rows	Type	Collation	Size	Overhead
foodTABLE	<a href="#">Browse</a> <a href="#">Structure</a> <a href="#">Search</a> <a href="#">Insert</a> <a href="#">Empty</a> <a href="#">Drop</a>	50	InnoDB	utf8_unicode_ci	16 Kib	-
orderTABLE	<a href="#">Browse</a> <a href="#">Structure</a> <a href="#">Search</a> <a href="#">Insert</a> <a href="#">Empty</a> <a href="#">Drop</a>	39	InnoDB	utf8_unicode_ci	16 Kib	-
userTABLE_arm	<a href="#">Browse</a> <a href="#">Structure</a> <a href="#">Search</a> <a href="#">Insert</a> <a href="#">Empty</a> <a href="#">Drop</a>	6	InnoDB	utf8_unicode_ci	16 Kib	-
userTABLE_master	<a href="#">Browse</a> <a href="#">Structure</a> <a href="#">Search</a> <a href="#">Insert</a> <a href="#">Empty</a> <a href="#">Drop</a>	4	InnoDB	utf8_unicode_ci	16 Kib	-
userTABLE_saran	<a href="#">Browse</a> <a href="#">Structure</a> <a href="#">Search</a> <a href="#">Insert</a> <a href="#">Empty</a> <a href="#">Drop</a>	5	InnoDB	utf8_unicode_ci	16 Kib	-
userTable_Tae	<a href="#">Browse</a> <a href="#">Structure</a> <a href="#">Search</a> <a href="#">Insert</a> <a href="#">Empty</a> <a href="#">Drop</a>	5	InnoDB	utf8_unicode_ci	16 Kib	-
6 tables	<a href="#">Sum</a>	109	InnoDB	utf8_general_ci	96 Kib	0 B

มี userTABLE เป็นตารางที่เก็บข้อมูล เกี่ยวกับ พนักงาน



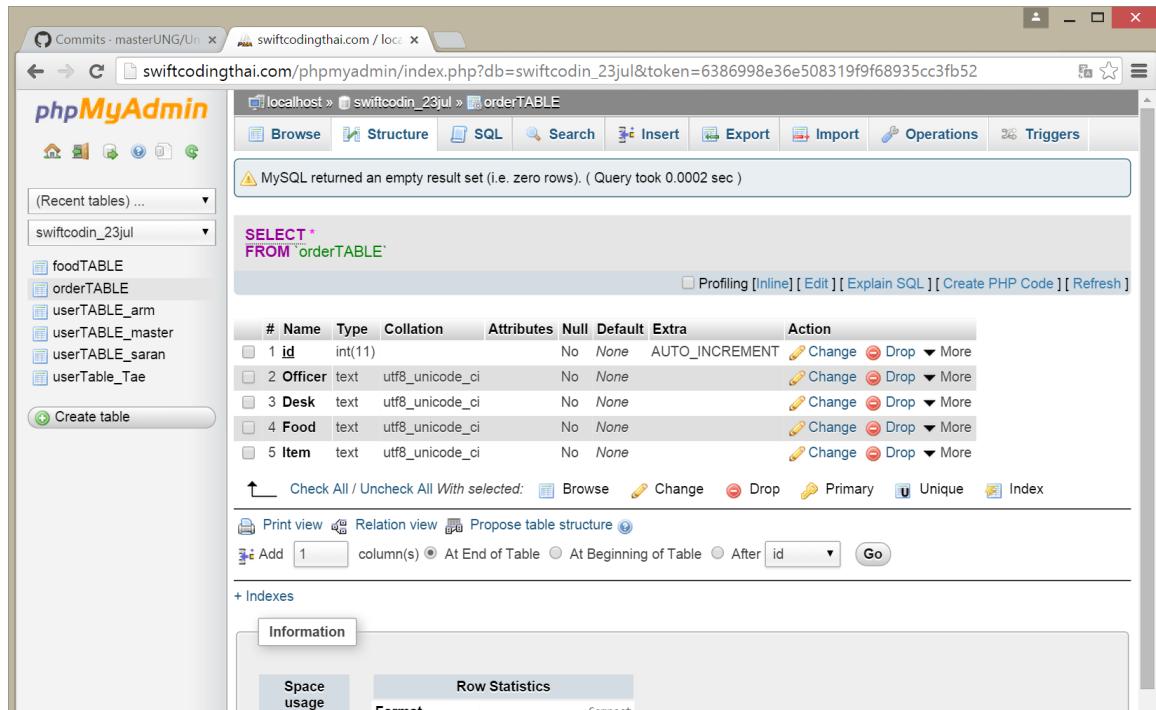
	id	User	Password	Name
<a href="#">Edit</a>	1	master	12345	มาสเตอร์ อึ้ง
<a href="#">Edit</a>	2	test2	12345	โครามอน
<a href="#">Edit</a>	4	test4	12345	โคเรนี่
<a href="#">Edit</a>	5	test5	12345	ชูบุ๊บ

มี foodTABLE เก็บข้อมูลเกี่ยวกับ รายชื่ออาหาร, ตำแหน่ง พาณิชของรูป และ ราคาอาหาร



	<b>id</b>	<b>Food</b>	<b>Source</b>	<b>Price</b>
	1	ก๋วยเตี๊ยวต้มยำ	http://swiftcodingthai.com/food/food1.png	45
	2	กุ้งเผา	http://swiftcodingthai.com/food/food2.png	65
	3	ข้าวมันเชียงเล็ก	http://swiftcodingthai.com/food/food3.png	100
	4	ไก่พิงเกอร์นอร์วេนส์	http://swiftcodingthai.com/food/food4.png	85
	5	กระเพราหมูกรอบไข่เจียว	http://swiftcodingthai.com/food/food5.png	55
	6	เขตหวานลีเหลือง	http://swiftcodingthai.com/food/food6.png	55
	7	กีบเป็ด	http://swiftcodingthai.com/food/food7.png	45
	8	สต็อกไก่ปีบปอร์	http://swiftcodingthai.com/food/food8.png	95
	9	สต็อกไก่ปีบปอร์+เตี๊ยบนา	http://swiftcodingthai.com/food/food9.png	105
	10	กระเพราหมูกรอบไข่ดาว	http://swiftcodingthai.com/food/food10.png	55
	11	ลูกชิ้นกีบปลา	http://swiftcodingthai.com/food/food11.png	35
	12	ปลาร้าดองกรอบ	http://swiftcodingthai.com/food/food12.png	100

และ สุดท้าย orderTABLE เก็บข้อมูล จากการ Post ของแอพแอนดรอยด์



#	<b>Name</b>	<b>Type</b>	<b>Collation</b>	<b>Attributes</b>	<b>Null</b>	<b>Default</b>	<b>Extra</b>	<b>Action</b>
1	<b>id</b>	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	
2	<b>Officer</b>	text	utf8_unicode_ci		No	None		
3	<b>Desk</b>	text	utf8_unicode_ci		No	None		
4	<b>Food</b>	text	utf8_unicode_ci		No	None		
5	<b>Item</b>	text	utf8_unicode_ci		No	None		

## สร้าง JSON สำหรับ Synchronize

ในการทำงาน เราจะต้อง Synchronize กับ JSON ฉบับต้องมี พระเอก ที่จะ Connected กับ mySQL

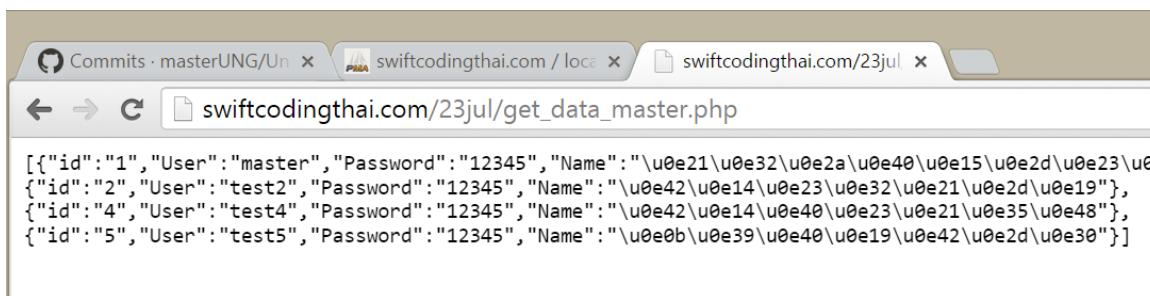


```

1 <?php
2 header("content-type:text/javascript;charset=utf-8");
3 $con=mysql_connect('localhost','[REDACTED]','[REDACTED]')or die(mysql_error());
4 mysql_select_db('swiftcoding_23jul')or die(mysql_error());
5 mysql_query("SET NAMES UTF8");
6 $sql="SELECT * FROM foodTABLE";
7 $res=mysql_query($sql);
8 while($row=mysql_fetch_assoc($res)){
9   $output[]=$row;
10 }
11 print(json_encode($output));
12 mysql_close();
13 ?>

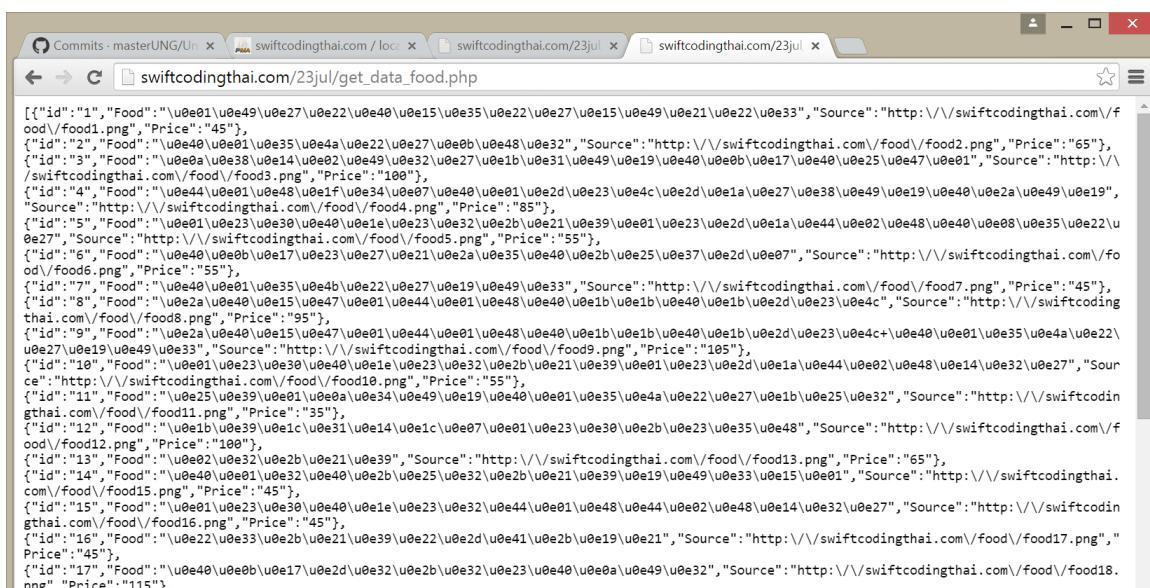
```

ขึ้นถ้าเปิดไฟร์ฟาร์กนี่บน Browser จะได้ผลลัพธ์แบบนี้



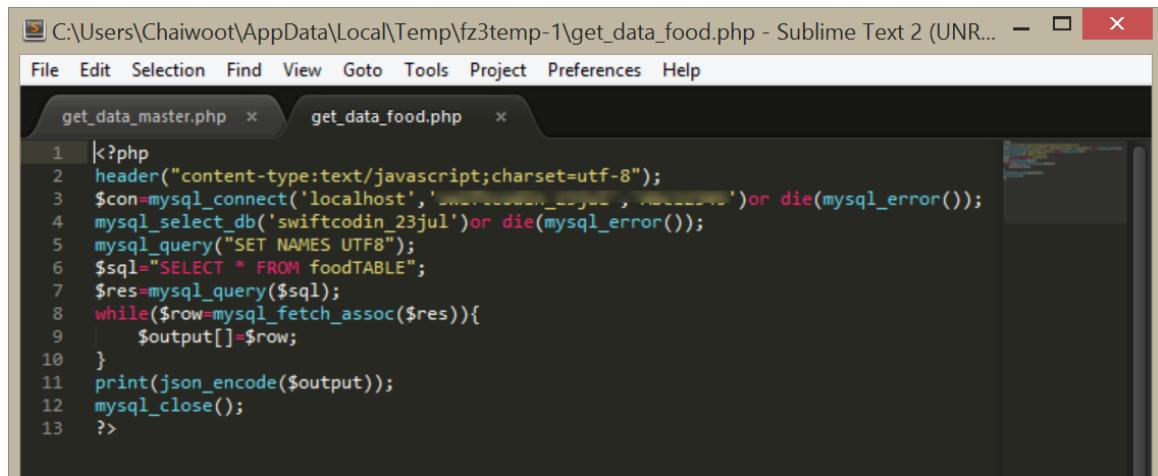
```
[{"id": "1", "User": "master", "Password": "12345", "Name": "\u0e21\u0e32\u0e2a\u0e40\u0e15\u0e2d\u0e23\u0e35"}, {"id": "2", "User": "test2", "Password": "12345", "Name": "\u0e42\u0e14\u0e23\u0e32\u0e21\u0e2d\u0e19"}, {"id": "4", "User": "test4", "Password": "12345", "Name": "\u0e42\u0e14\u0e40\u0e23\u0e21\u0e35\u0e48"}, {"id": "5", "User": "test5", "Password": "12345", "Name": "\u0e0b\u0e39\u0e40\u0e19\u0e42\u0e2d\u0e30"}]
```

ส่วนอันนี่คือ JSON ของตาราง foodTABLE



```
[{"id": "1", "Food": "\u0e01\u0e49\u0e27\u0e22\u0e40\u0e15\u0e35\u0e22\u0e27\u0e15\u0e49\u0e21\u0e22\u0e33", "Source": "http://swiftcodingthai.com/food1.png", "Price": "45"}, {"id": "2", "Food": "\u0e40\u0e01\u0e35\u0e4a\u0e22\u0e27\u0e0b\u0e48\u0e32", "Source": "http://swiftcodingthai.com/food2.png", "Price": "65"}, {"id": "3", "Food": "\u0e0a\u0e38\u0e14\u0e02\u0e49\u0e32\u0e27\u0e1b\u0e31\u0e49\u0e19\u0e40\u0e0b\u0e17\u0e40\u0e25\u0e47\u0e01", "Source": "http://swiftcodingthai.com/food3.png", "Price": "100"}, {"id": "4", "Food": "\u0e44\u0e01\u0e48\u0e1f\u0e34\u0e07\u0e40\u0e01\u0e2d\u0e23\u0e4c\u0e2d\u0e1a\u0e27\u0e38\u0e49\u0e19\u0e40\u0e2a\u0e49\u0e19", "Source": "http://swiftcodingthai.com/food4.png", "Price": "85"}, {"id": "5", "Food": "\u0e01\u0e23\u0e30\u0e40\u0e1e\u0e23\u0e32\u0e2b\u0e21\u0e39\u0e01\u0e23\u0e2d\u0e1a\u0e44\u0e02\u0e48\u0e40\u0e08\u0e35\u0e22\u0e27", "Source": "http://swiftcodingthai.com/food5.png", "Price": "55"}, {"id": "6", "Food": "\u0e40\u0e0b\u0e17\u0e23\u0e27\u0e21\u0e2a\u0e35\u0e40\u0e2b\u0e25\u0e37\u0e2d\u0e07", "Source": "http://swiftcodingthai.com/food6.png", "Price": "45"}, {"id": "7", "Food": "\u0e40\u0e01\u0e35\u0e4b\u0e22\u0e27\u0e19\u0e49\u0e33", "Source": "http://swiftcodingthai.com/food7.png", "Price": "45"}, {"id": "8", "Food": "\u0e2a\u0e40\u0e15\u0e47\u0e01\u0e44\u0e01\u0e48\u0e40\u0e1b\u0e2d\u0e23\u0e4c+\u0e40\u0e01\u0e35\u0e4a\u0e22\u0e19\u0e49\u0e33", "Source": "http://swiftcodingthai.com/food8.png", "Price": "55"}, {"id": "9", "Food": "\u0e2a\u0e40\u0e15\u0e47\u0e01\u0e44\u0e01\u0e48\u0e40\u0e1b\u0e2d\u0e23\u0e4c", "Source": "http://swiftcodingthai.com/food9.png", "Price": "95"}, {"id": "10", "Food": "\u0e2a\u0e40\u0e15\u0e47\u0e01\u0e44\u0e01\u0e48\u0e40\u0e1b\u0e2d\u0e23\u0e4c+\u0e40\u0e01\u0e35\u0e4a\u0e22\u0e19\u0e49\u0e33", "Source": "http://swiftcodingthai.com/food10.png", "Price": "55"}, {"id": "11", "Food": "\u0e22\u0e39\u0e01\u0e00\u0e34\u0e49\u0e19\u0e40\u0e01\u0e35\u0e4a\u0e22\u0e1b\u0e25\u0e32", "Source": "http://swiftcodingthai.com/food11.png", "Price": "35"}, {"id": "12", "Food": "\u0e1b\u0e39\u0e01\u0e1c\u0e14\u0e07\u0e01\u0e23\u0e30\u0e2b\u0e23\u0e35\u0e48\u0e19\u0e40\u0e01\u0e23\u0e35\u0e48", "Source": "http://swiftcodingthai.com/food12.png", "Price": "100"}, {"id": "13", "Food": "\u0e02\u0e2b\u0e21\u0e39", "Source": "http://swiftcodingthai.com/food13.png", "Price": "65"}, {"id": "14", "Food": "\u0e40\u0e01\u0e32\u0e40\u0e2b\u0e25\u0e32\u0e2b\u0e21\u0e39\u0e19\u0e49\u0e33\u0e15\u0e01", "Source": "http://swiftcodingthai.com/food14.png", "Price": "45"}, {"id": "15", "Food": "\u0e01\u0e23\u0e30\u0e40\u0e1e\u0e23\u0e32\u0e21\u0e39\u0e01\u0e23\u0e2d\u0e1a\u0e44\u0e02\u0e48\u0e14\u0e32\u0e27", "Source": "http://swiftcodingthai.com/food15.png", "Price": "45"}, {"id": "16", "Food": "\u0e22\u0e39\u0e2b\u0e21\u0e39\u0e22\u0e2d\u0e41\u0e2b\u0e19\u0e21", "Source": "http://swiftcodingthai.com/food16.png", "Price": "45"}, {"id": "17", "Food": "\u0e40\u0e0b\u0e17\u0e2d\u0e32\u0e2b\u0e32\u0e23\u0e40\u0e0a\u0e49\u0e32", "Source": "http://swiftcodingthai.com/food17.png", "Price": "45"}, {"id": "18", "Food": "\u0e22\u0e33\u0e2b\u0e21\u0e39\u0e22\u0e2d\u0e41\u0e2b\u0e19\u0e21", "Source": "http://swiftcodingthai.com/food18.png", "Price": "115"}]
```

ส่วนนี้ไฟร์ JSON สำหรับ การดึงข้อมูลจาก foodTABLE



```

C:\Users\Chaiwoot\AppData\Local\Temp\fz3temp-1\get_data_food.php - Sublime Text 2 (UNR...
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
get_data_master.php x get_data_food.php x
1 <?php
2 header("content-type:text/javascript;charset=utf-8");
3 $con=mysql_connect('localhost','[REDACTED]','[REDACTED]')or die(mysql_error());
4 mysql_select_db('swiftcodin_23jul')or die(mysql_error());
5 mysql_query("SET NAMES UTF8");
6 $sql="SELECT * FROM foodTABLE";
7 $res=mysql_query($sql);
8 while($row=mysql_fetch_assoc($res)){
9   $output[]=$row;
10 }
11 print(json_encode($output));
12 mysql_close();
13 ?>

```

## Synchronize JSON to SQLite

ก่อนอื่น มาสเตอร์ไปหยุดการ Test Add Value โดยการใส่ Comment ที่ เมธอด

```

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    //Connected SQLite
    connectedSQLite();

    //Test Add Value
    //testAddValue();

} // onCreate

```

และ สร้างเมธอดเปล่าสำหรับ การ Synchronize แบบนี้

```

    ...
}

//Synchronize JSON to SQLite
synJSONtoSQLite();

} // onCreate

private void synJSONtoSQLite() {
    //synJSONtoSQLite
}

```

กำหนด Policy ให้แอพเราสามารถเชื่อมต่อ http ได้ก่อน

```
private void synJSONtoSQLite() {  
  
    //Setup Policy  
    StrictMode.ThreadPolicy myPolicy = new StrictMode  
        .ThreadPolicy.Builder().permitAll().build();  
    StrictMode.setThreadPolicy(myPolicy);  
  
}  
} //synJSONtoSQLite
```

กำหนด while loop ให้ทำงาน สองรอบ

```
private void synJSONtoSQLite() {  
  
    //Setup Policy  
    StrictMode.ThreadPolicy myPolicy = new StrictMode  
        .ThreadPolicy.Builder().permitAll().build();  
    StrictMode.setThreadPolicy(myPolicy);  
  
    //Loop 2 Times  
    int intTimes = 0;  
    while (intTimes <= 1) {  
  
        //Increase intTimes  
        intTimes += 1;  
    } // while  
  
} //synJSONtoSQLite
```

กำหนด ตัวแปร และ ค่าคงที่

```
//Loop 2 Times  
int intTimes = 0;  
while (intTimes <= 1) {  
  
    //Variable & Constant  
    InputStream objInputStream = null;  
    String strJSON = null;  
    String strUserURL = "http://swiftcodingthai.com/23jul/get\_data\_master.php";  
    String strFoodURL = "http://swiftcodingthai.com/23jul/get\_data\_food.php";  
    HttpPost objHttpPost;
```

ว่างโครงสร้างของการทำงาน 3 ขั้นตอน

```
//Loop 2 Times
int intTimes = 0;
while (intTimes <= 1) {

    //Variable & Constant
    InputStream objInputStream = null;
    String strJSON = null;
    String strUserURL = "http://swiftcod";
    String strFoodURL = "http://swiftcod";
    HttpPost objHttpPost;

    //1. Create InputStream
    //2. Create strJSON
    //3. Update to SQLite

    //Increase intTimes
    intTimes += 1;
} // while
```

## Create InputStream

---

เพิ่มโค้ดเข้าไป แบบนี้

```
//1. Create InputStream
try {
    HttpClient objHttpClient = new DefaultHttpClient();
    switch (intTimes) {
        case 0:
            objHttpPost = new HttpPost(strUserURL);
            break;
        default:
            objHttpPost = new HttpPost(strFoodURL);
            break;
    }
    HttpResponse objHttpResponse = objHttpClient.execute(objHttpPost);
    HttpEntity objHttpEntity = objHttpResponse.getEntity();
    objInputStream = objHttpEntity.getContent();
} catch (Exception e) {
    Log.d("masterUNG", "InputStream ==> " + e.toString());
}
```

## การสร้าง strJSON จาก InputStream

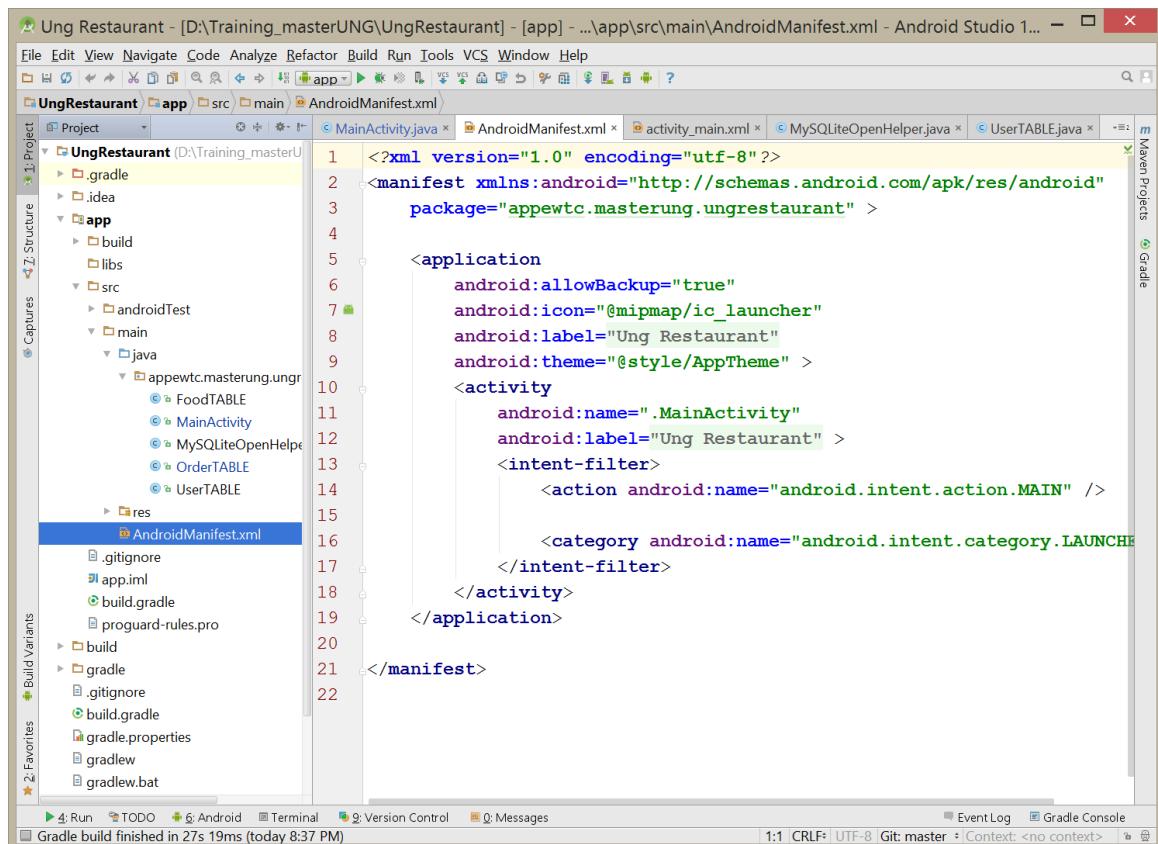
```
//2. Create strJSON
try {
    BufferedReader objBufferedReader = new BufferedReader
        (new InputStreamReader(objInputStream, "UTF-8"));
    StringBuilder objStringBuilder = new StringBuilder();
    String strLine = null;
    while ((strLine = objBufferedReader.readLine()) != null) {
        objStringBuilder.append(strLine);
    }
    objInputStream.close();
    strJSON = objStringBuilder.toString();
} catch (Exception e) {
    Log.d("masterUNG", "strJSON ==> " + e.toString());
}
```

## Update Value to SQLite

```
//3. Update to SQLite
try {
    JSONArray objJsonArray = new JSONArray(strJSON);
    for (int i = 0; i < objJsonArray.length(); i++) {
        JSONObject jsonObject = objJsonArray.getJSONObject(i);
        switch (intTimes) {
            case 0:
                //Update userTABLE
                String strUser = jsonObject.getString("User");
                String strPassword = jsonObject.getString("Password");
                String strName = jsonObject.getString("Name");
                objUserTABLE.addNewUser(strUser, strPassword, strName);
                break;
            default:
                //Update foodTABLE
                String strFood = jsonObject.getString("Food");
                String strSource = jsonObject.getString("Source");
                String strPrice = jsonObject.getString("Price");
                objFoodTABLE.addNewFood(strFood, strSource, strPrice);
                break;
        }
    }
} catch (Exception e) {
    Log.d("masterUNG", "Update SQLite ==> " + e.toString());
}
```

## เปิด Permission Internet

เปิดไฟร์ androidManifest.xml และเพิ่มโคดพาก นี่ครับ



```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="appewtc.masterung.ungrestaurant" >

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="Ung Restaurant"
        android:theme="@style/AppTheme" >
        <activity
            android:name=".MainActivity"
            android:label="Ung Restaurant" >
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>
</manifest>

```

เพิ่มบรรทัดนี้เข้าไป

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="appewtc.masterung.ungrestaurant" >

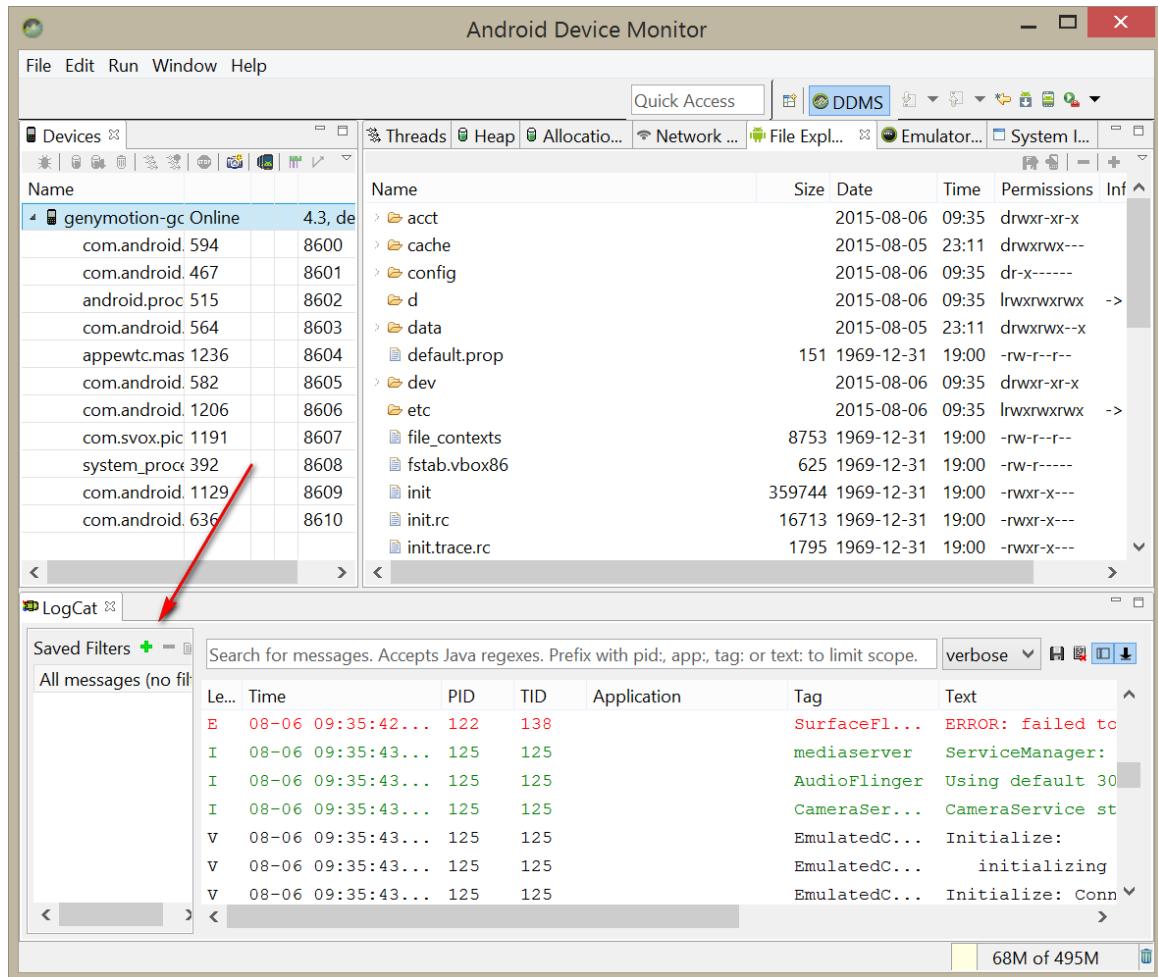
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"

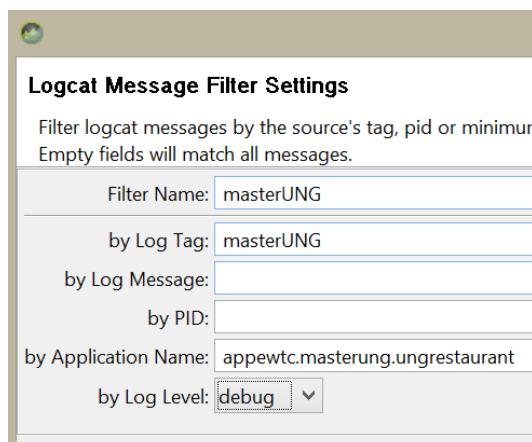
```

## การใช้ LogCat

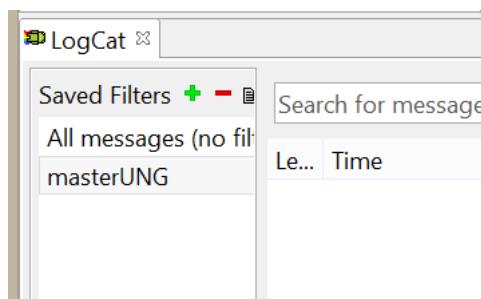
ก่อนอื่นต้องกำหนด ตัวกรอง LogCat ก่อน



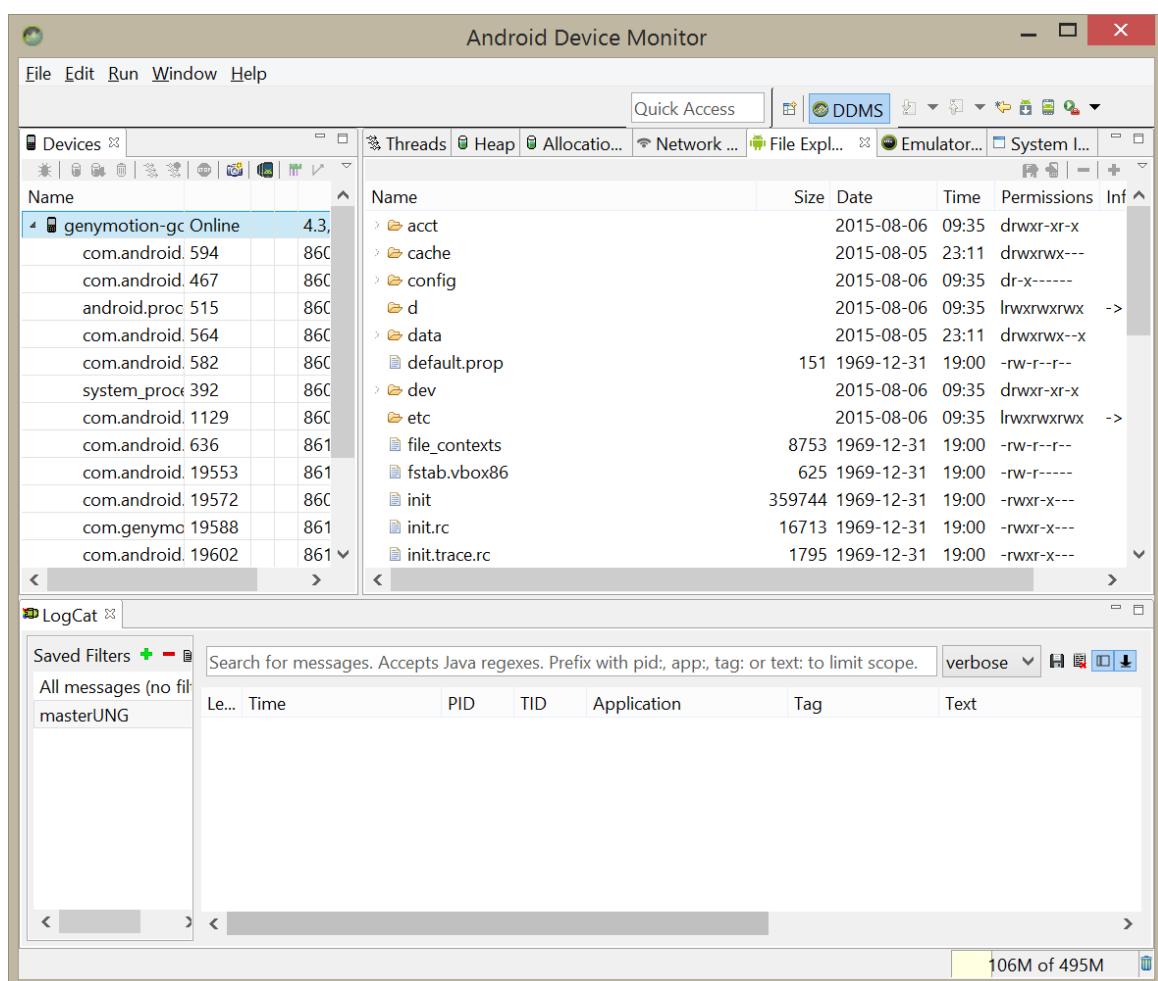
กำหนดค่าตามนี้

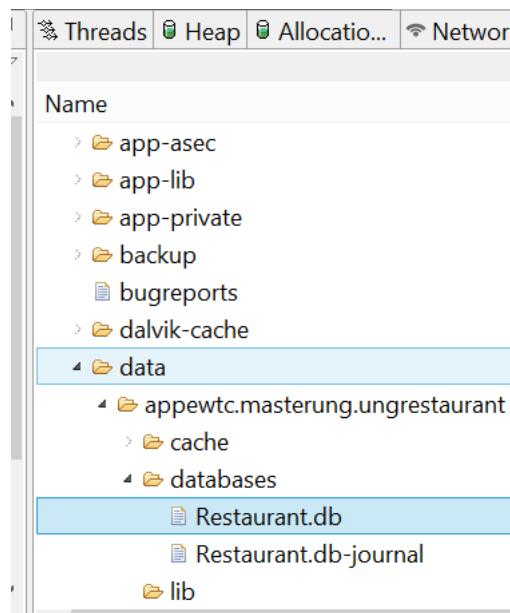


จะได้แบบนี้

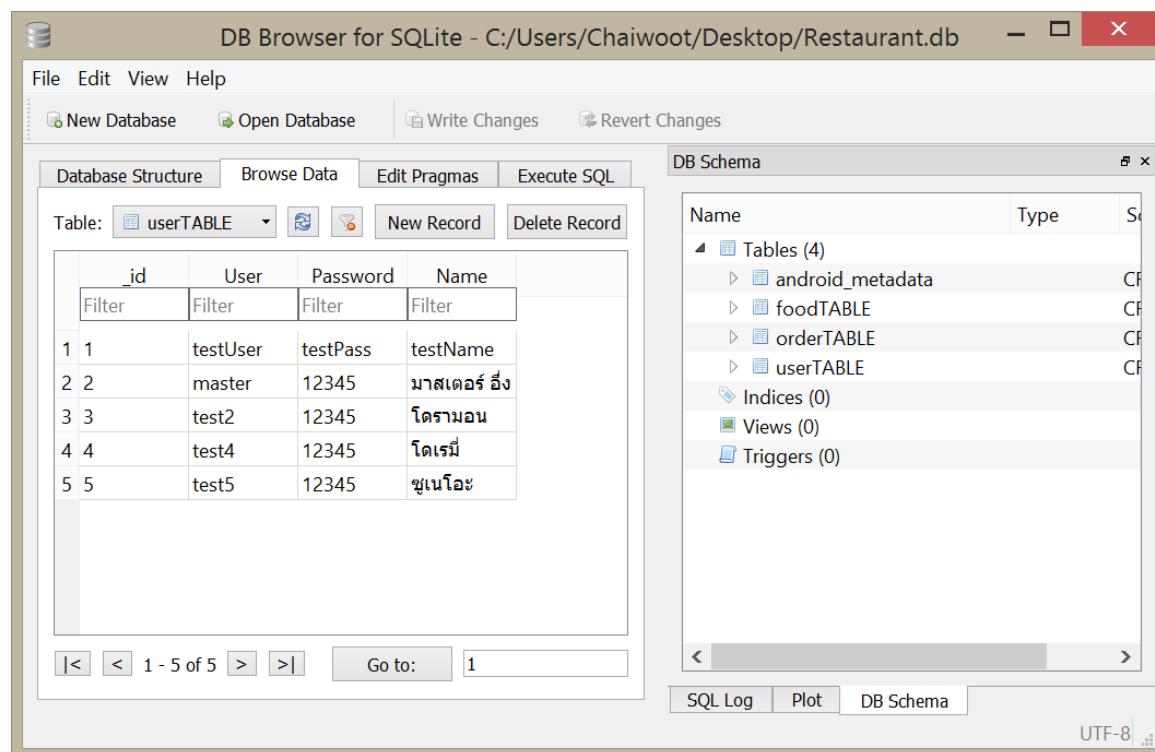


ลองทดสอบบิเด็ทได้ ว่าจะสามารถ Synchronize ได้ไหม ?





ລວມ Save Data ແປເປີດຕູ້



**Database Structure**

_id	User	Password	Name
1	testUser	testPass	testName
2	master	12345	ນາສເຕອර໌ ອິ້ງ
3	test2	12345	ໂດຮມອນ
4	test4	12345	ໂດຮັ້ນ
5	test5	12345	ຂູນໂຈກ

**DB Schema**

Name	Type
Tables (4)	
android_metadata	CF
foodTABLE	CF
orderTABLE	CF
userTABLE	CF
Indices (0)	
Views (0)	
Triggers (0)	

Database Structure    Browse Data    Edit Pragmas    Exec

Table: foodTABLE      New Record Delete

	_id	Food	Source	Price
	Filter	Filter	Filter	Filter
1	1	testFood	testSource	testPrice
2	2	ก้วยเตี๋ยวต...	http://swi...	45
3	3	เกี๊ยวขา	http://swi...	65
4	4	ชุดข้าวปั้น...	http://swi...	100
5	5	ไก่ฟิล์เกอร...	http://swi...	85
6	6	กระเพราห...	http://swi...	55
7	7	เซาท์...	http://swi...	55
8	8	เกี๊ยวน้ำ	http://swi...	45
9	9	สเต็กไก่เป...	http://swi...	95

|< < 1 - 10 of 51 > >| Go to: 1

## การ Delete All Data

ต่อไปเป็นการลบข้อมูลที่อยู่ใน ตาราง ให้เราสร้าง เมธอดเปลี่ยนมาครับ

```
//Test Add Value
//testAddValue();

//Delete All Data
deleteAllData();

//Synchronize JSON to SQLite
synJSONtoSQLite();

} // onCreate

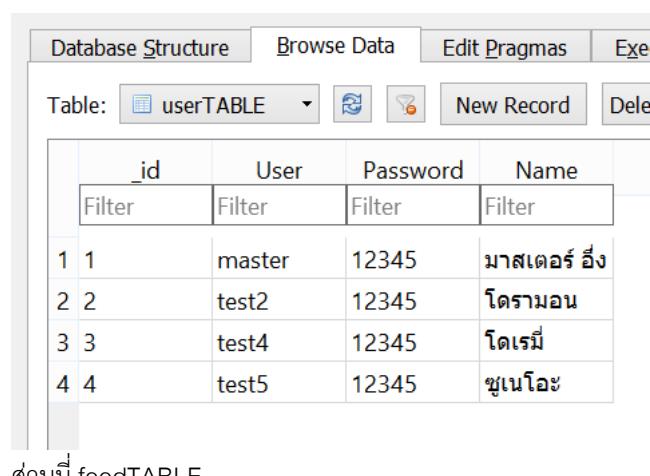
private void deleteAllData() {

} // deleteAllData
```

และ ใส่คำสั่งแบบนี้เข้าไปในเมธอด

```
private void deleteAllData() {
    SQLiteDatabase objSqLiteDatabase = openOrCreateDatabase
        ("Restaurant.db", MODE_APPEND, null);
    objSqLiteDatabase.delete("userTABLE", null, null);
    objSqLiteDatabase.delete("foodTABLE", null, null);
    objSqLiteDatabase.delete("orderTABLE", null, null);
} // deleteAllData
```

เดรีบแล้ว ทดสอบโดยกด บัน Genymotion และ Browso ข้อมูลดู

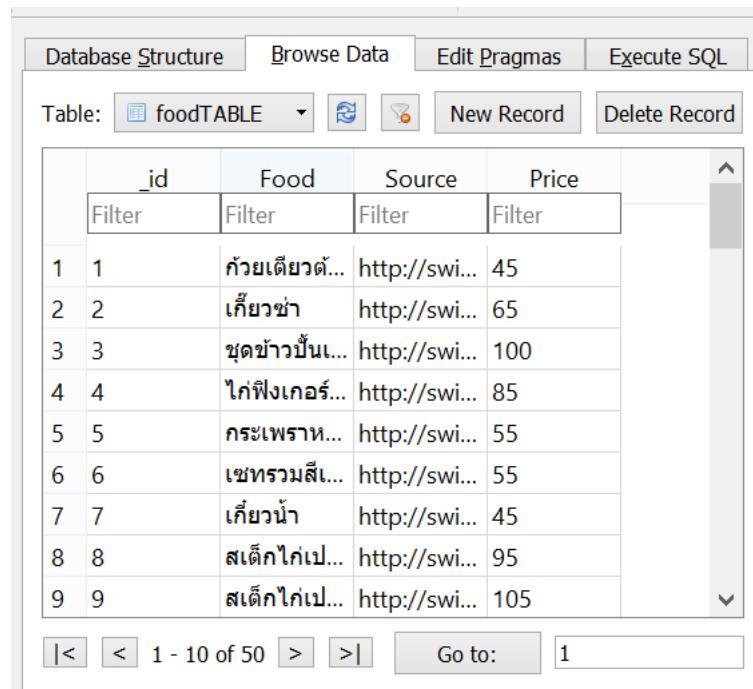


Database Structure

Table: userTABLE

	_id	User	Password	Name
	Filter	Filter	Filter	Filter
1	1	master	12345	มาสเตอร์ อี๊ง
2	2	test2	12345	โอดรอน
3	3	test4	12345	โอดเรนี่
4	4	test5	12345	ชูเนอะ

ส่วนนี้ foodTABLE



Database Structure

Table: foodTABLE

	_id	Food	Source	Price
	Filter	Filter	Filter	Filter
1	1	ก้วยเตี๋ยวต...	http://swi...	45
2	2	เกี๊ยวขา	http://swi...	65
3	3	ขุดข้าวปั้น...	http://swi...	100
4	4	ไก่พิงเกอร...	http://swi...	85
5	5	กระเพราห...	http://swi...	55
6	6	เซทรวมสี...	http://swi...	55
7	7	เกี๊ยวน้ำ	http://swi...	45
8	8	สเต็กไก่เบ...	http://swi...	95
9	9	สเต็กไก่เบ...	http://swi...	105

|< < 1 - 10 of 50 > >| Go to: 1

## อุปกรณ์แบบ UI(User Interface)

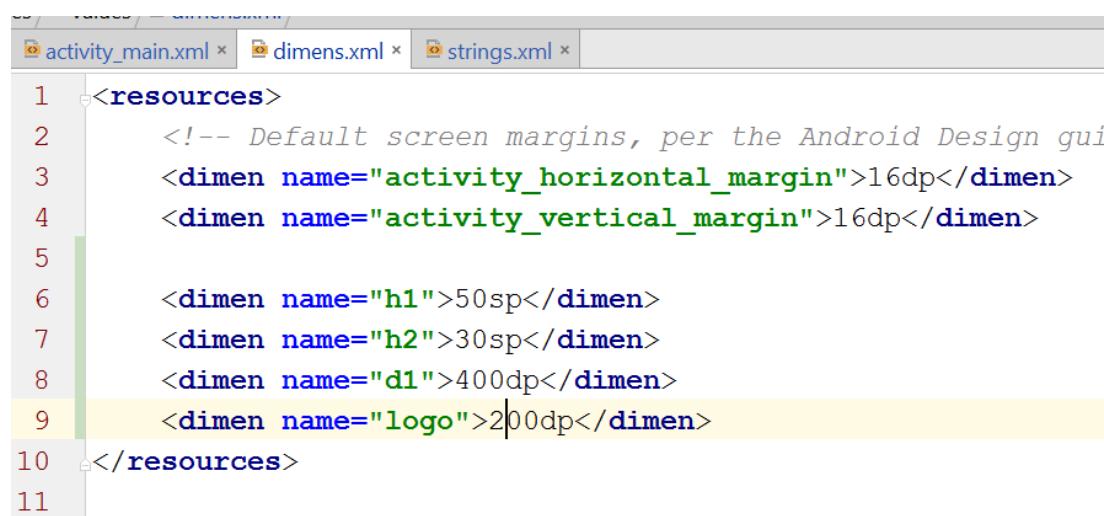
ต่อไปเราจะอุปกรณ์แบบ UI กัน ในไฟล์ strings.xml และ dimens.xml เพื่อให้ได้แบบนี้



```
activity_main.xml x dimens.xml x strings.xml x
Edit translations for all locales in the translations editor.

1 <resources>
2     <string name="app_name">Ung Restaurant</string>
3
4     <string name="hello_world">Hello world!</string>
5     <string name="action_settings">Settings</string>
6
7     <string name="head">ອົງ ອໍາຍ</string>
8     <string name="user">User :</string>
9     <string name="pass">Password :</string>
10    <string name="login">Login</string>
11
12 </resources>
```

ไฟล์ dimens.xml



```
values / dimens.xml
activity_main.xml x dimens.xml x strings.xml x
Edit translations for all locales in the translations editor.

1 <resources>
2     
3     <dimen name="activity_horizontal_margin">16dp</dimen>
4     <dimen name="activity_vertical_margin">16dp</dimen>
5
6     <dimen name="h1">50sp</dimen>
7     <dimen name="h2">30sp</dimen>
8     <dimen name="d1">400dp</dimen>
9     <dimen name="logo">200dp</dimen>
10
11 </resources>
```

เพิ่มโค้ด activity\_main.xml

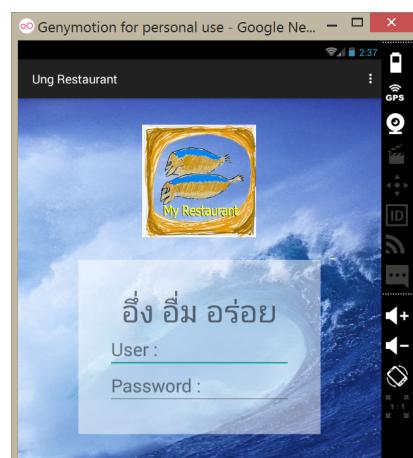
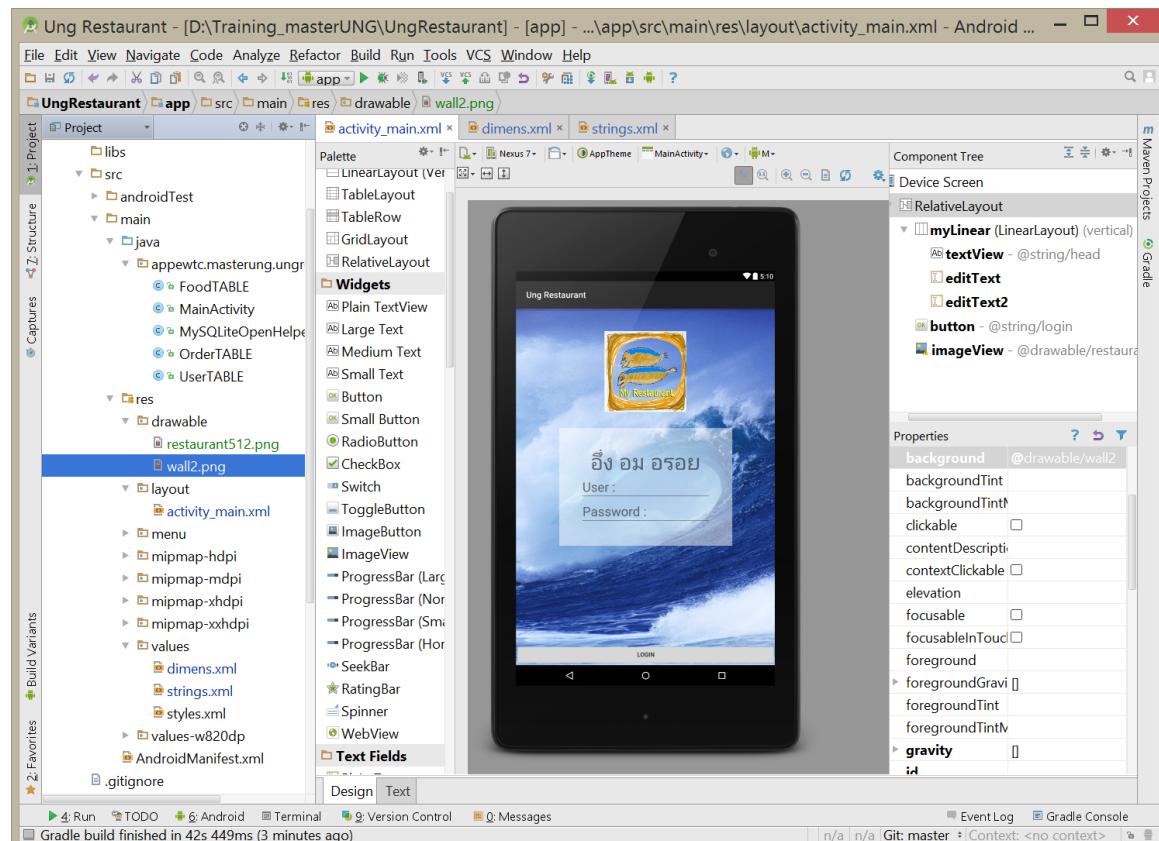
```

activity_main.xml x dimens.xml x strings.xml x
1 <RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
2   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools" android:layout_width="match_parent"
3   android:layout_height="match_parent"
4   tools:context=".MainActivity"
5   android:background="@drawable/wall2">
6
7   <LinearLayout
8     android:orientation="vertical"
9     android:layout_width="400dp"
10    android:layout_height="wrap_content"
11    android:layout_centerInParent="true"
12    android:padding="50dp"
13    android:id="@+id/myLinear"
14    android:background="#82fffff">
15
16   <TextView
17     android:layout_width="wrap_content"
18     android:layout_height="wrap_content"
19     android:text="ອີງ ອັນ ອ່ອຍ"
20     android:id="@+id/textView"
21     android:textSize="50sp"
22     android:layout_gravity="center_horizontal" />
23
24   <EditText
25     android:layout_width="match_parent"
26     android:layout_height="wrap_content"
27     android:id="@+id/editText"
28     android:hint="User :"
29     android:textSize="30sp" />
30
31   <EditText
32     android:layout_width="match_parent"
33     android:layout_height="wrap_content"
34     android:id="@+id/editText2"
35     android:hint="Password :"
36     android:textSize="30sp" />
37   </LinearLayout>
38
39   <Button
40     android:layout_width="match_parent"
41     android:layout_height="wrap_content"
42     android:text="Login"
43     android:id="@+id/button"
44     android:layout_alignParentBottom="true" />
45

```

```
<ImageView
    android:layout_width="200dp"
    android:layout_height="200dp"
    android:id="@+id/imageView"
    android:layout_above="@+id/myLinear"
    android:layout_centerHorizontal="true"
    android:src="@drawable/restaurant512"
    android:layout_marginBottom="30dp" />
</RelativeLayout>
```

ลองดูในหน้า Design จะได้แบบนี้



## Initial Widget

ประการศตัวแปร และ Initial Widget

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
  
    //Explicit  
    private UserTABLE objUserTABLE;  
    private FoodTABLE objFoodTABLE;  
    private OrderTABLE objOrderTABLE;  
  
    private EditText userEditText, passwordEditText;  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
  
        //Initial Widget  
        initialWidget();  
    }  
}
```

ที่โค้ด Initial Widget นั้น

```
private void initialWidget() {  
    userEditText = (EditText) findViewById(R.id.editText);  
    passwordEditText = (EditText) findViewById(R.id.editText2);  
} // initialWidget
```

## OnClick จาก xml

สร้าง เมธอด เปล่า

```
public void clickLogin(View view) {  
}  
// clickLogin
```

และ ไปเพิ่ม ที่属性 Button

```
<Button  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:text="Login"  
    android:onClick="clickLogin"  
    android:id="@+id/button"  
    android:layout_alignParentBottom="true" />
```

ที่ได้ ประกาศตัวเป็น String และ รับค่าจาก Edittext

```
public void clickLogin(View view) {

    String strUser = userEditText.getText().toString().trim();
    String strPassword = passwordEditText.getText().toString().trim();

} // clickLogin
```

สร้างเงื่อนไขของการตรวจสอบว่า มีการกรอก user, password ครบหรือยัง

```
public void clickLogin(View view) {

    String strUser = userEditText.getText().toString().trim();
    String strPassword = passwordEditText.getText().toString().trim();

    //Check Zero
    if (strUser.equals("") || strPassword.equals("") ) {
        //Have Space

    } else {
        //No Space
    }

} // clickLogin
```

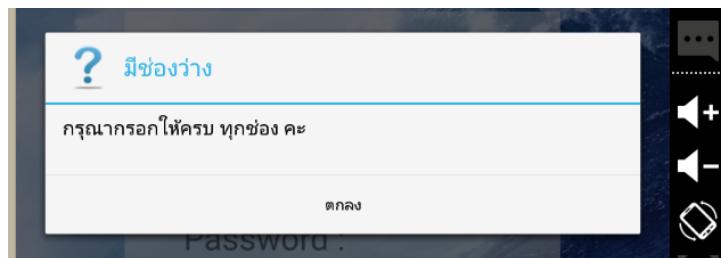
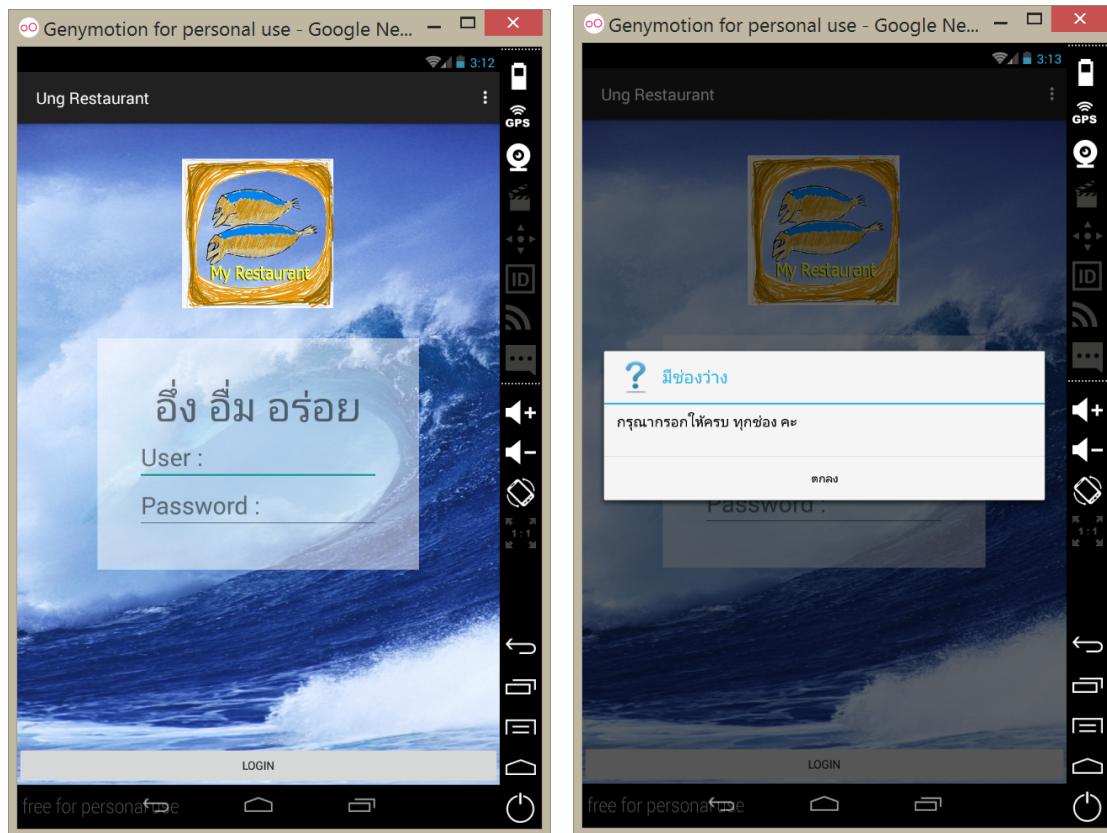
กำหนดให้มีช่องว่างให้ Alert ที่เมื่อดู errorDialog();

```
//Check Zero
if (strUser.equals("") || strPassword.equals("") ) {
    //Have Space
    errorDialog("มีช่องว่าง", "กรุณากรอกให้ครบ ทุกช่อง จะ");
} else {
    //No Space
}
```

ที่ errorDialog

```
private void errorDialog(String strTitle, String strMessage) {
    AlertDialog.Builder objBuilder = new AlertDialog.Builder(this);
    objBuilder.setIcon(R.drawable.icon_question);
    objBuilder.setTitle(strTitle);
    objBuilder.setMessage(strMessage);
    objBuilder.setCancelable(false);
    objBuilder.setPositiveButton("ตกลง", new DialogInterface.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
            dialogInterface.dismiss();
        }
    });
    objBuilder.show();
} // errofDialog
```

ลองทดสอบโค้ด บน Genymotion



แต่ถ้ามีการกรอกครบ

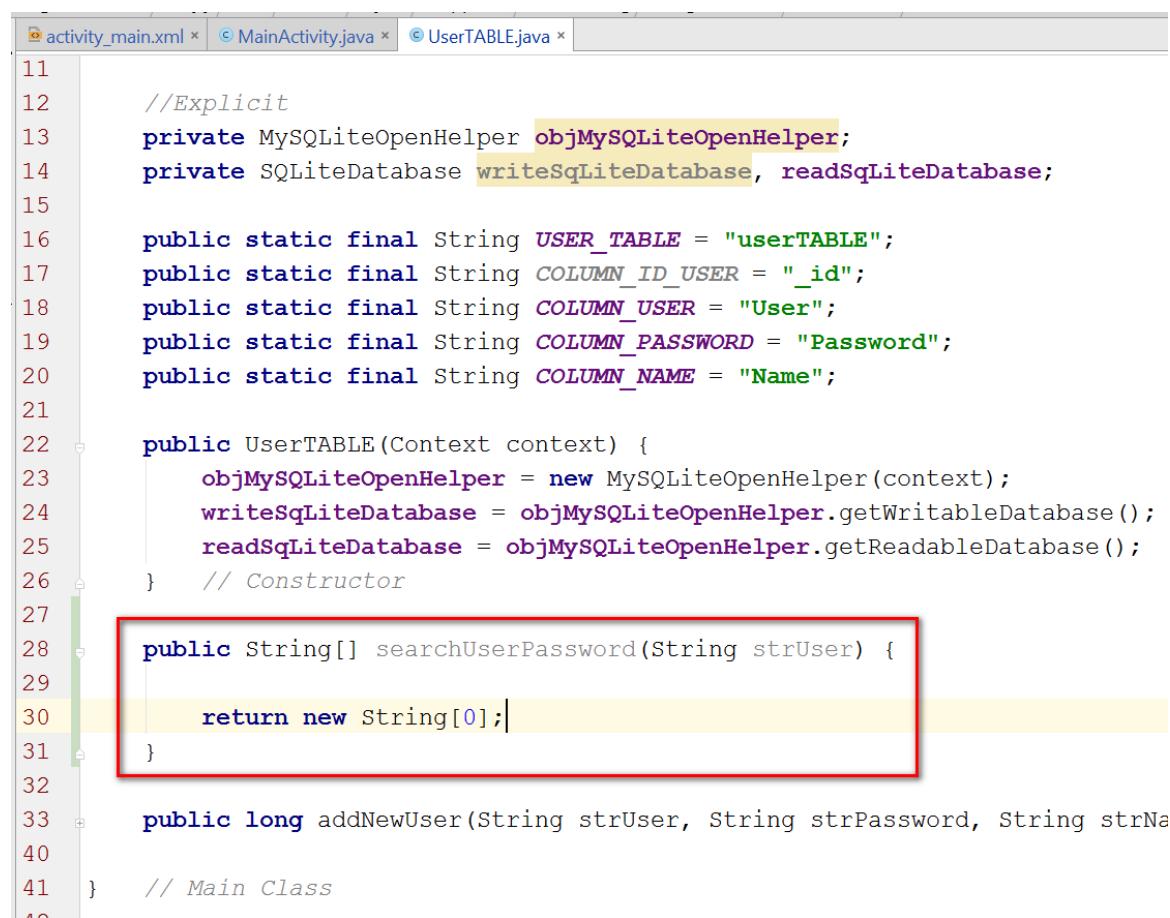
```
//Check Zero
if (strUser.equals("") || strPassword.equals("")) {
    //Have Space
    errorDialog("มีช่องว่าง", "กรุณากรอกให้ครบ ทุกช่อง ค่ะ");
} else {
    //No Space
    checkUserPassword(strUser, strPassword);
}
```

สร้างเมธอดเปล่า checkUserPassword โดยรับค่า String 2 ตัวมาประมวลผล

```
private void checkUserPassword(String strUser, String strPassword) {  
    } //checkUserPassword
```

## การทำ Search Data บน SQLite

ไปที่ คลาส UserTABLE สร้างเมธอดเปล่า searchUserPassword ที่มีการ Return ค่าเป็น String[]



```
11  
12     //Explicit  
13     private MySQLiteOpenHelper objMySQLiteOpenHelper;  
14     private SQLiteDatabase writeSqLiteDatabase, readSqLiteDatabase;  
15  
16     public static final String USER_TABLE = "userTABLE";  
17     public static final String COLUMN_ID_USER = "_id";  
18     public static final String COLUMN_USER = "User";  
19     public static final String COLUMN_PASSWORD = "Password";  
20     public static final String COLUMN_NAME = "Name";  
21  
22     public UserTABLE(Context context) {  
23         objMySQLiteOpenHelper = new MySQLiteOpenHelper(context);  
24         writeSqLiteDatabase = objMySQLiteOpenHelper.getWritableDatabase();  
25         readSqLiteDatabase = objMySQLiteOpenHelper.getReadableDatabase();  
26     } // Constructor  
27  
28     public String[] searchUserPassword(String strUser) {  
29  
30         return new String[0];  
31     }  
32  
33     public long addNewUser(String strUser, String strPassword, String strNa  
40  
41 } // Main Class
```

และเพิ่มโค้ดเหล่านี้เข้าไป

```

public String[] searchUserPassword(String strUser) {
    try {
        String[] strResult = null;
        Cursor objCursor = readSQLiteDatabase.query(USER_TABLE,
            new String[]{COLUMN_ID_USER, COLUMN_USER, COLUMN_PASSWORD, COLUMN_NAME},
            COLUMN_USER + "=?",
            new String[]{String.valueOf(strUser)},
            null, null, null);
        if (objCursor != null) {
            if (objCursor.moveToFirst()) {
                strResult = new String[4];
                strResult[0] = objCursor.getString(0);
                strResult[1] = objCursor.getString(1);
                strResult[2] = objCursor.getString(2);
                strResult[3] = objCursor.getString(3);
            }
        }
        objCursor.close();
        return strResult;
    } catch (Exception e) {
        return null;
    }
    // return new String[0];
} // searchUserPassword
  
```

กลับมาที่ checkUserPassword ที่อยู่ที่ MainActivity ให้เพิ่มโค้ดเหล่านี้เข้าไป

```

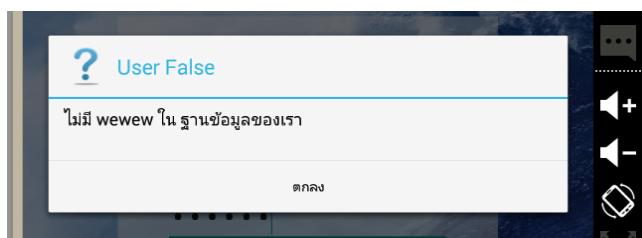
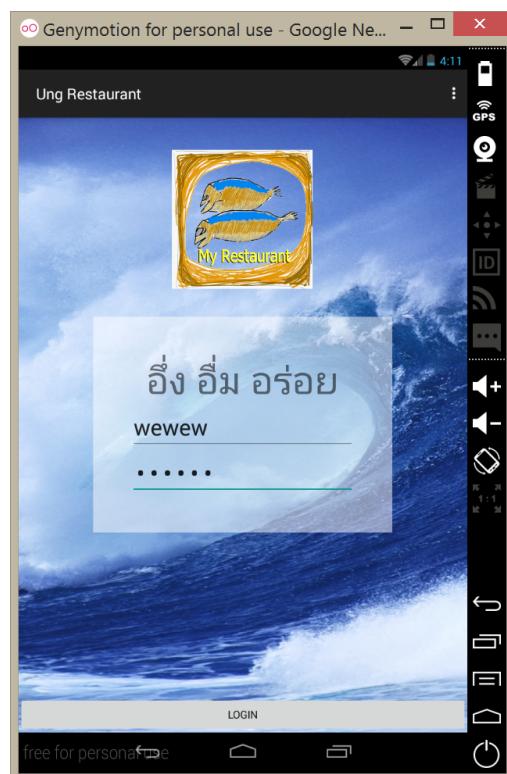
private void checkUserPassword(String strUser, String strPassword) {
    try {
        String[] strMyResult = objUserTABLE.searchUserPassword(strUser);
        if (strPassword.equals(strMyResult[2])) {
            //Password True
            welcomeDialog();
        } else {
            //Password False
            errorDialog("Password False", "Please Try Again Password False");
        }
    } catch (Exception e) {
        errorDialog("User False", "ไม่มี " + strUser + " ใน ฐานข้อมูลของเรา");
    }
} //checkUserPassword
  
```

เมื่อ click welcomDialog จะ Alert ต้อนรับ User ที่ Login ได้ถูกต้อง

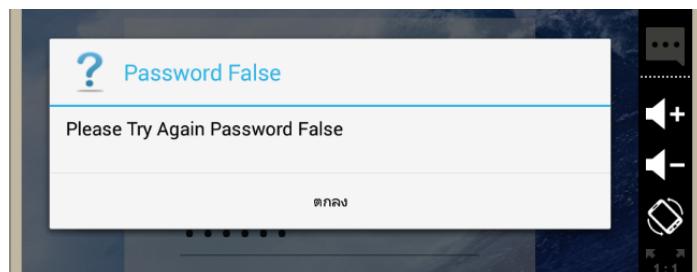
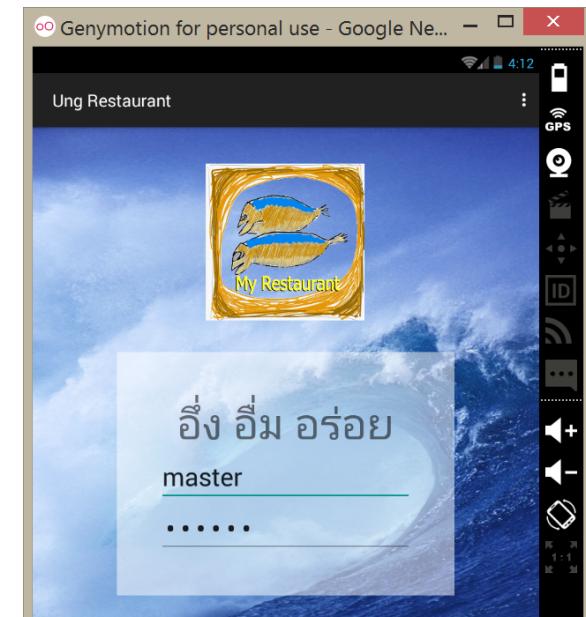
```

private void welcomeDialog(String strName) {
    AlertDialog.Builder objBuilder = new AlertDialog.Builder(this);
    objBuilder.setIcon(R.drawable.restaurant);
    objBuilder.setTitle("Welcome");
    objBuilder.setMessage("ยินดีต้อนรับ " + strName + "\n" + "ระบบของเรา");
    objBuilder.setCancelable(false);
    objBuilder.setPositiveButton("OK", new DialogInterface.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
            dialogInterface.dismiss();
        }
    });
    objBuilder.show();
} //welcomDialog
  
```

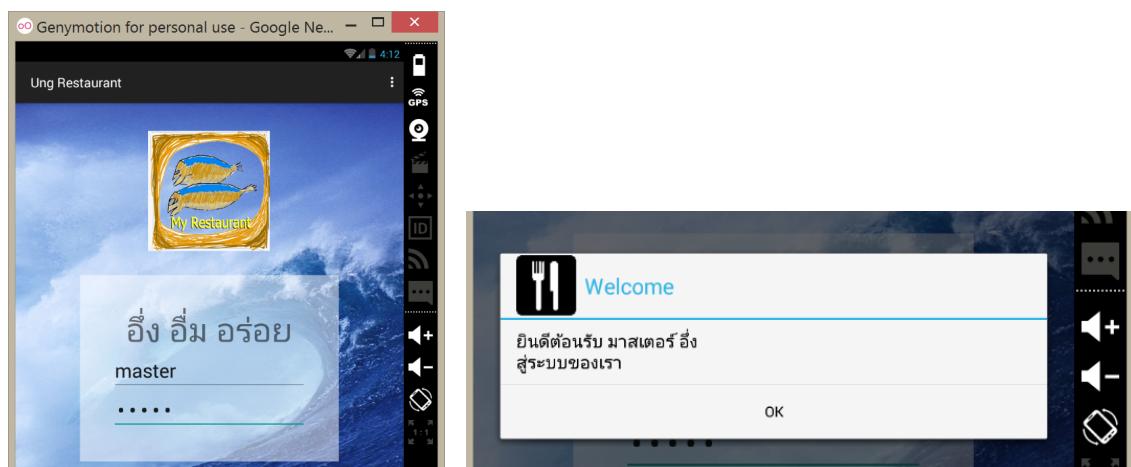
ลองทดสอบบโค้ด โดยการกรอก User, Password มัวๆ ไป จะได้ผลลัพธ์ แบบนี้



เปลี่ยนใหม่ กรอก User ให้ถูก แต่ Password ให้ผิด

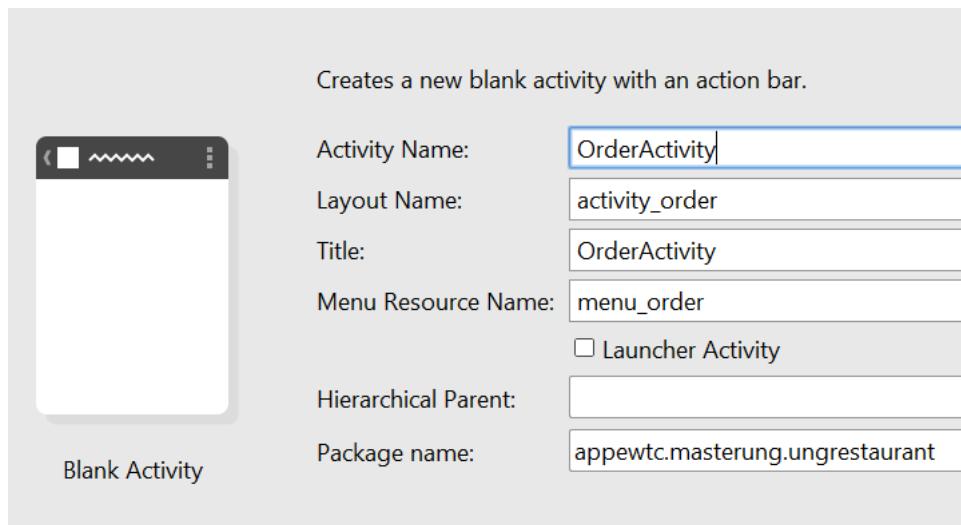


ต่อไป password ถูกตัวอย่าง

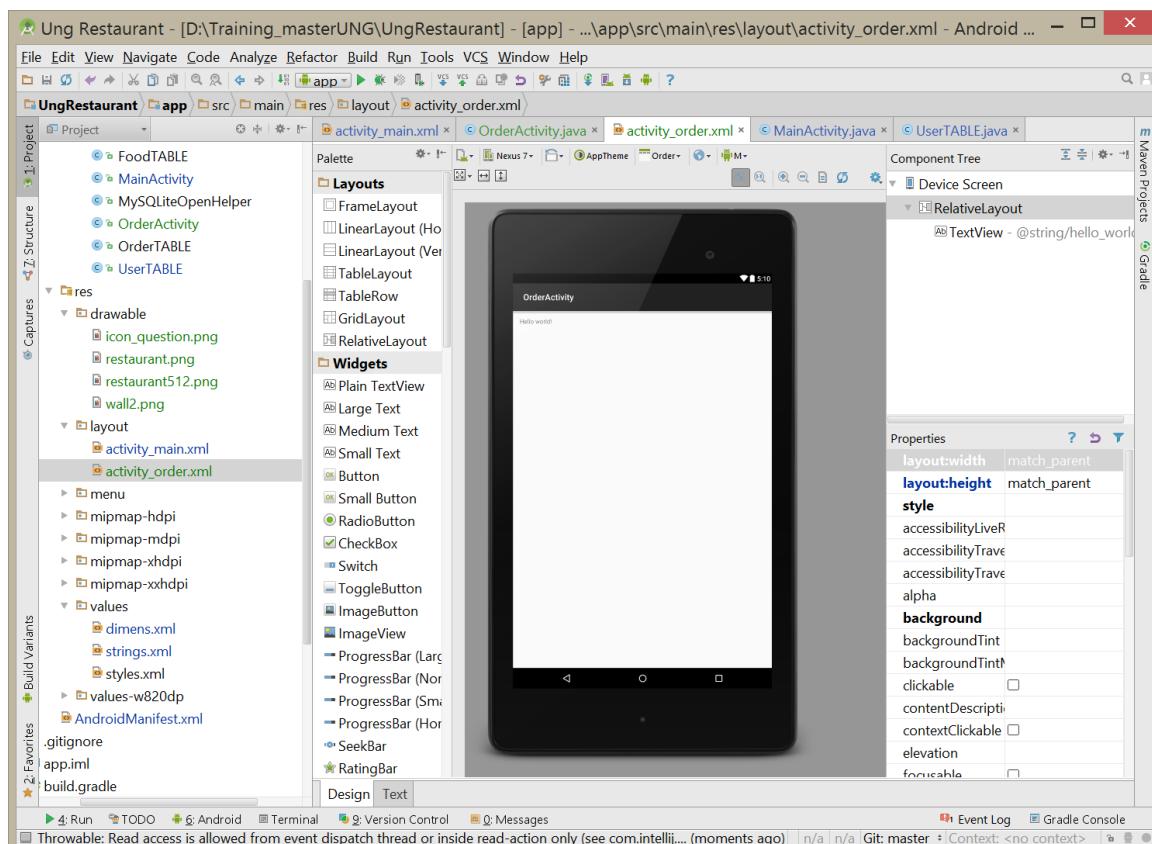


## Create Activity สำหรับการ Authen สำเร็จ

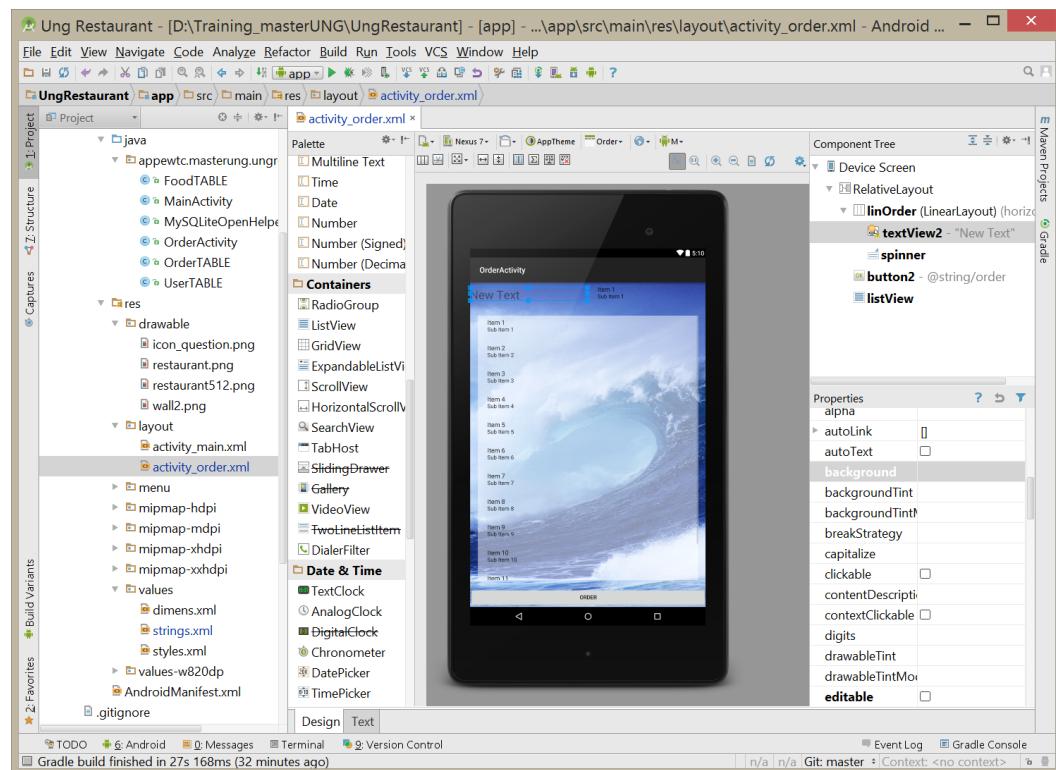
สร้าง Activity เป็น



Activity นี้จะมี ที่เจาะจง รายการอาหาร พื้นที่ และ ราคาอาหาร แบบ ListView



## อุํกแบบ UI



โค๊ด อุํกแบบ

```

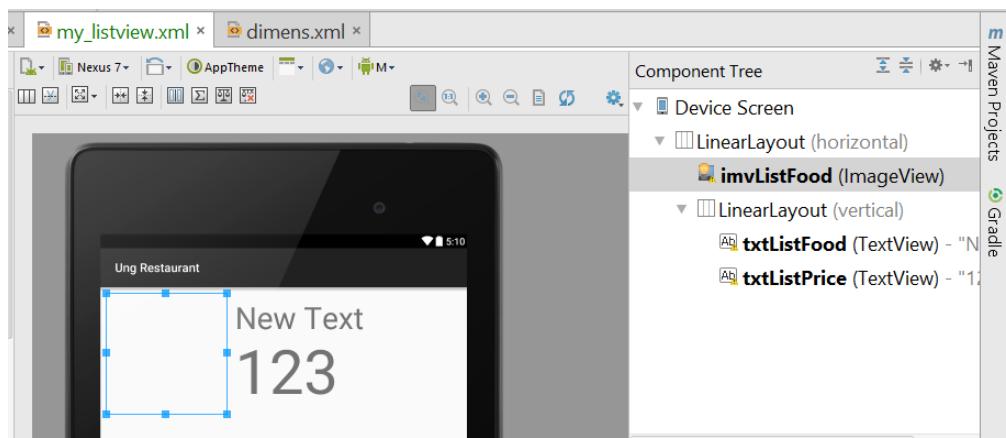
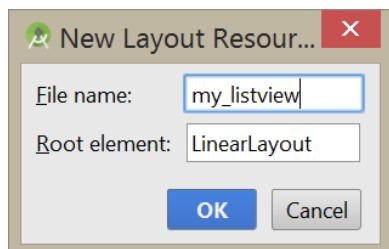
activity_order.xml *
1 <RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk
2     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools" android:la
3         android:layout_height="match_parent"
4         tools:context="appewtc.masterung.ungrestaurant.OrderActiv
5         android:background="@drawable/wall2">
6
7     <LinearLayout
8         android:orientation="horizontal"
9         android:layout_width="match_parent"
10        android:id="@+id/linOrder"
11        android:layout_height="wrap_content">
12
13     <TextView
14         android:layout_width="match_parent"
15         android:layout_height="wrap_content"
16         android:text="New Text"
17         android:id="@+id/textView2"
18         android:textSize="@dimen/h2"
19         android:layout_weight="1"
20         android:layout_gravity="center_vertical" />
21

```

```

1<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3    android:layout_width="match_parent"
4    android:layout_height="match_parent">
5
6    <Spinner
7        android:layout_width="match_parent"
8        android:layout_height="wrap_content"
9        android:id="@+id/spinner"
10       android:layout_weight="1" />
11
12    <LinearLayout
13        android:layout_width="match_parent"
14        android:layout_height="wrap_content"
15        android:layout_alignParentBottom="true">
16
17        <Button
18            android:layout_width="match_parent"
19            android:layout_height="wrap_content"
20            android:text="@string/order"
21            android:id="@+id/button2"
22            android:layout_alignParentBottom="true" />
23
24        <ListView
25            android:layout_width="wrap_content"
26            android:layout_height="wrap_content"
27            android:id="@+id/listView"
28            android:layout_below="@+id/linOrder"
29            android:layout_above="@+id/button2"
30            android:layout_margin="20dp"
31            android:background="#82ffff" />
32
33    </LinearLayout>
34
35</RelativeLayout>
  
```

สร้าง xml ขึ้นมาเพื่อกำหนด ListView



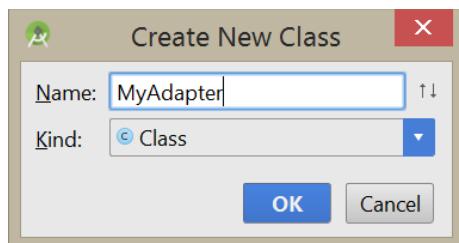
ໂຄດគັບ

```

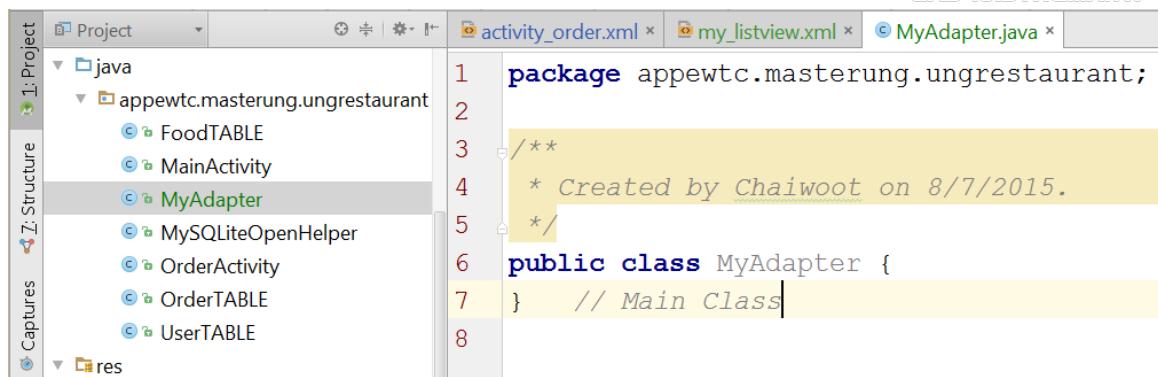
activity_order.xml x my_listview.xml x dimens.xml x
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?
2 <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3   android:orientation="horizontal" android:layout_width="match_parent"
4   android:layout_height="wrap_content">
5
6   <ImageView
7     android:layout_width="@dimen/logo"
8     android:layout_height="@dimen/logo"
9     android:id="@+id/imgListFood"
10    android:layout_margin="10dp" />
11
12  <LinearLayout
13    android:orientation="vertical"
14    android:layout_width="match_parent"
15    android:layout_height="match_parent"
16    android:gravity="center_vertical">
17
18    <TextView
19      android:layout_width="wrap_content"
20      android:layout_height="wrap_content"
21      android:text="New Text"
22      android:id="@+id/txtListFood"
23      android:textSize="@dimen/h1" />
24
25    <TextView
26      android:layout_width="wrap_content"
27      android:layout_height="wrap_content"
28      android:text="123"
29      android:id="@+id/txtListPrice"
30      android:textSize="100sp" />
31  </LinearLayout>
32 </LinearLayout>

```

ສ້າງ ຄລາສເປົ່າເພື່ອ Adapter



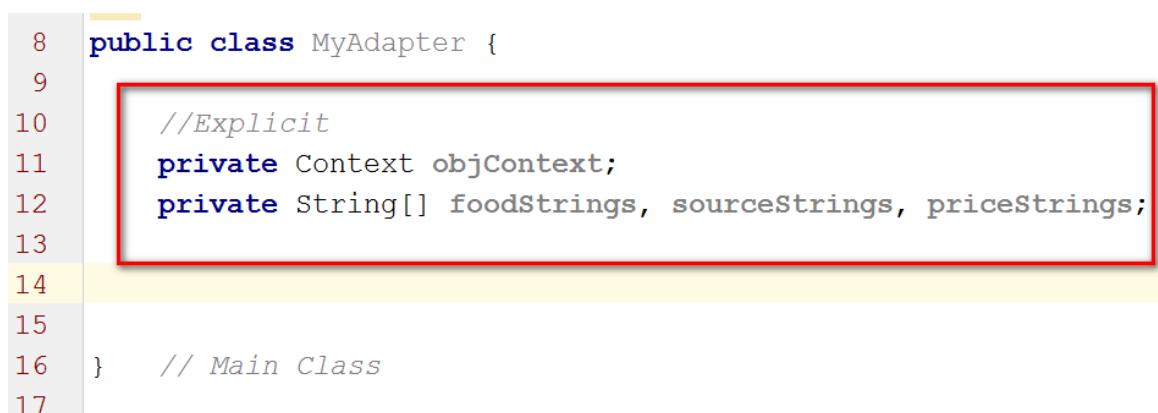
56



```

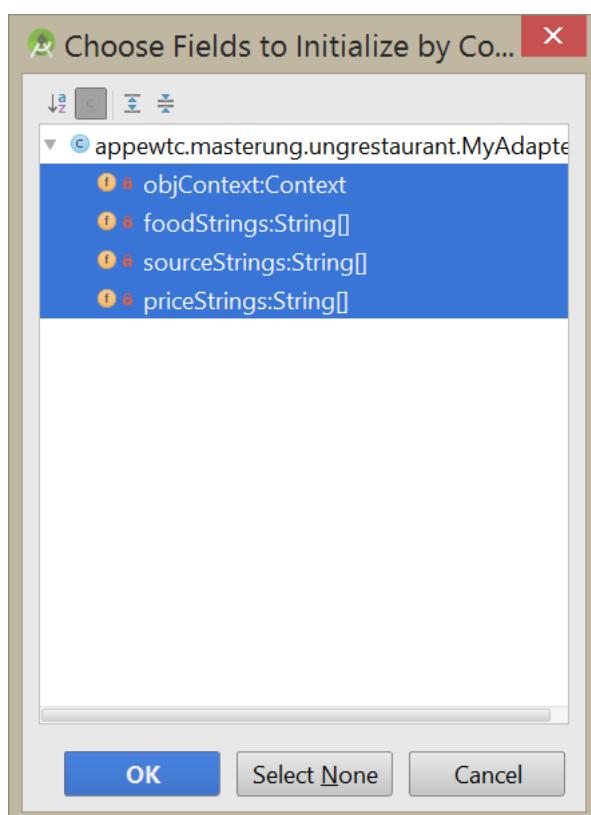
1 package appewtc.masterung.unrestaurant;
2
3 /**
4  * Created by Chaiwoot on 8/7/2015.
5 */
6 public class MyAdapter {
7 } // Main Class
8
9
10
11
12
13
14
15
16 } // Main Class
17
  
```

ประการศตัวแปร และ สร้าง Constructor



```

8 public class MyAdapter {
9
10   //Explicit
11   private Context objContext;
12   private String[] foodStrings, sourceStrings, priceStrings;
13
14
15
16 } // Main Class
17
  
```



```

public class MyAdapter {

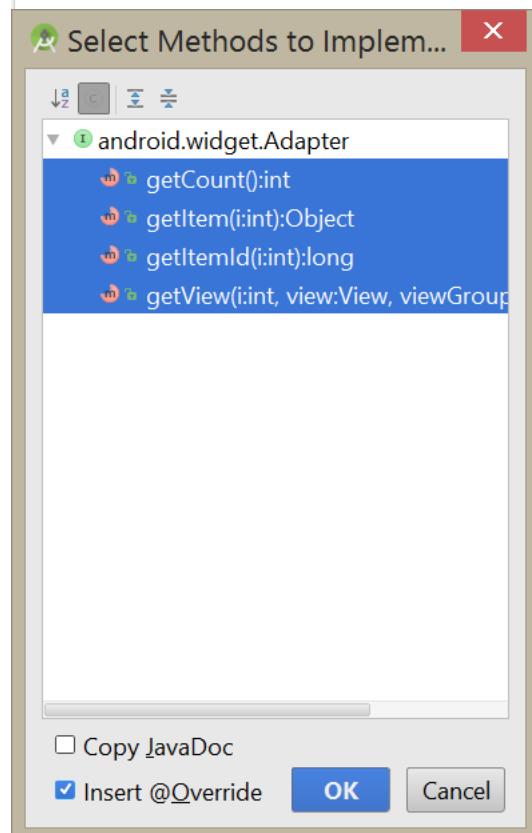
    //Explicit
    private Context objContext;
    private String[] foodStrings, sourceStrings, priceStrings;

    public MyAdapter(Context objContext, String[] foodStrings,
                     String[] sourceStrings, String[] priceStrings) {
        this.objContext = objContext;
        this.foodStrings = foodStrings;
        this.sourceStrings = sourceStrings;|
        this.priceStrings = priceStrings;
    }
} // Main Class
  
```

นำคลาส MyAdapter ไปสืบทอดจาก BaseAdapter และ อาย่าลีม Implement

```

/**
 * Created by Chaiwoot on 8/7/2015.
 */
public class MyAdapter extends BaseAdapter{
  
```



```

26   @Override
27   public int getCount() {
28     return 0;
29   }
30
31   @Override
32   public Object getItem(int i) {
33     return null;
34   }
35
36   @Override
37   public long getItemId(int i) {
38     return 0;
39   }
40
41   @Override
42   public View getView(int i, View view, ViewGroup viewGroup) {
43     return null;
44   }
45 } // Main Class
  
```

กำหนดความยาวของ Listview

```

@Override
public int getCount() {
    return foodStrings.length;
}
  
```

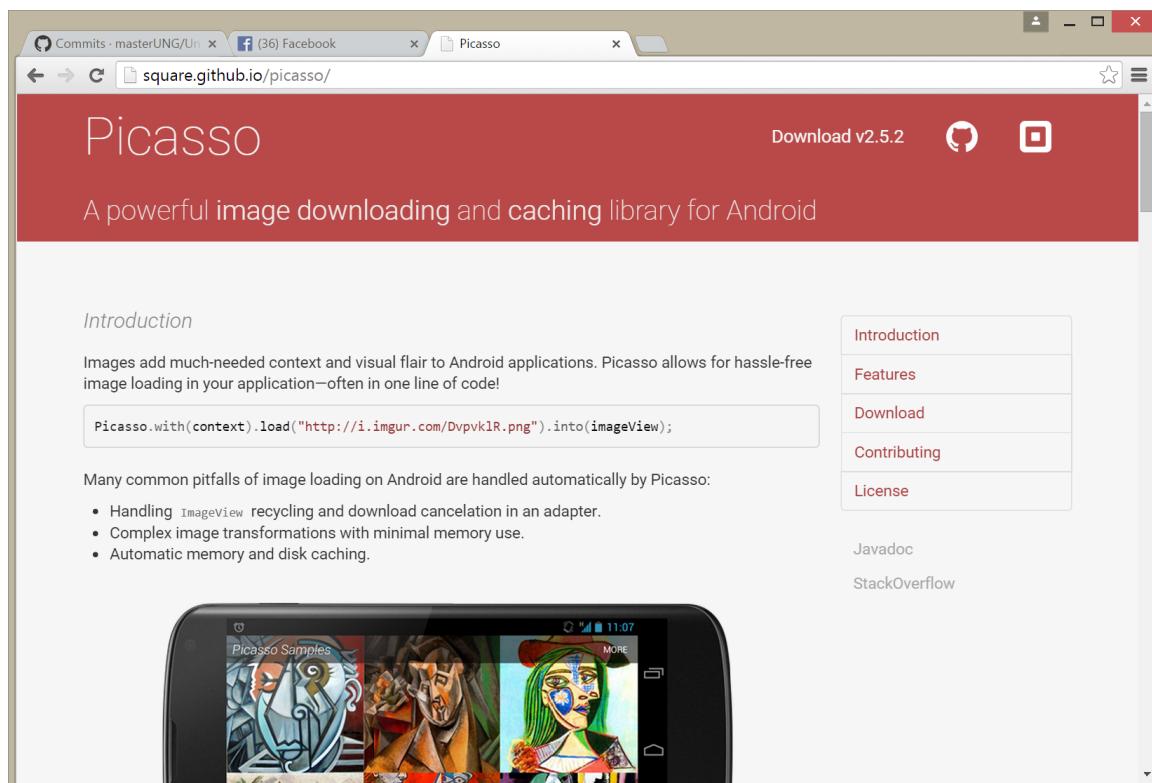
ส่วนอันอื่น มาสเตอร์จะลดครุ่ป

```

~~
26   @Override
27   public int getCount() {
28     return foodStrings.length;
29   }
30
31   @Override
32   public Object getItem(int i) { return null; }
33
34   @Override
35   public long getItemId(int i) { return 0; }
36
37   @Override
38   public View getView(int i, View view, ViewGroup viewGroup) {
39     return null;
40   }
41
42   @Override
43   public void onClick(View v) {
44     Intent intent = new Intent("com.example.listview");
45     intent.putExtra("FoodString", foodStrings[i]);
46     intent.putExtra("FoodImage", foodImageIds[i]);
47     startActivity(intent);
48   }
49 } // Main Class
  
```

## โหลดไลบรารี Picasso

Download ได้จาก <http://square.github.io/picasso/>



The screenshot shows the official Picasso project page on GitHub. The header features the word "Picasso" in large white letters on a red background, with a "Download v2.5.2" button and social sharing icons. Below the header, the text "A powerful image downloading and caching library for Android" is displayed. On the left, there's an "Introduction" section with a sample code snippet:

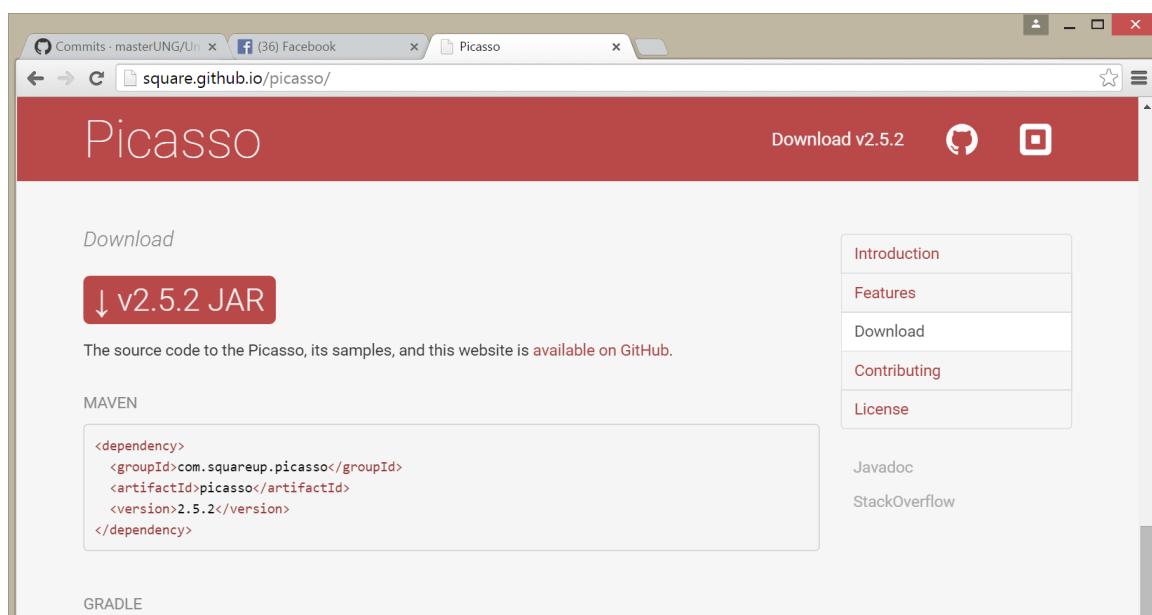
```
Picasso.with(context).load("http://i.imgur.com/DvpvklR.png").into(imageView);
```

Below the code, it says "Many common pitfalls of image loading on Android are handled automatically by Picasso:" followed by a bulleted list:

- Handling `ImageView` recycling and download cancelation in an adapter.
- Complex image transformations with minimal memory use.
- Automatic memory and disk caching.

On the right side, there's a sidebar with links: "Introduction" (which is highlighted in red), "Features", "Download", "Contributing", and "License". At the bottom of the sidebar are links to "Javadoc" and "StackOverflow". A large image of a smartphone displaying Picasso samples is centered at the bottom of the main content area.

โหลด ดอทจา มาเก็บไวก่อน



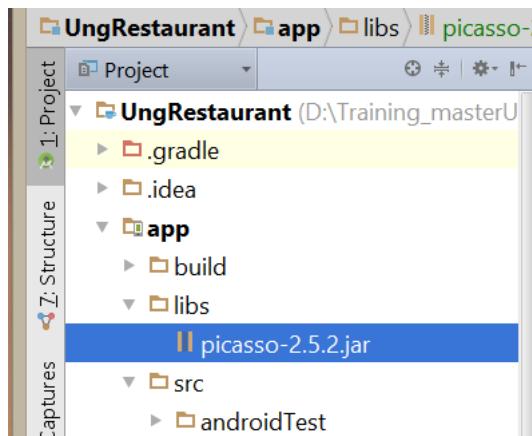
This screenshot shows the same Picasso project page as the previous one, but with a different focus. It highlights the "Download" section, which now features a prominent red button labeled "↓ v2.5.2 JAR". Below this button, text states "The source code to the Picasso, its samples, and this website is available on GitHub." The "MAVEN" section contains the following dependency code:

```
<dependency>
  <groupId>com.squareup.picasso</groupId>
  <artifactId>picasso</artifactId>
  <version>2.5.2</version>
</dependency>
```

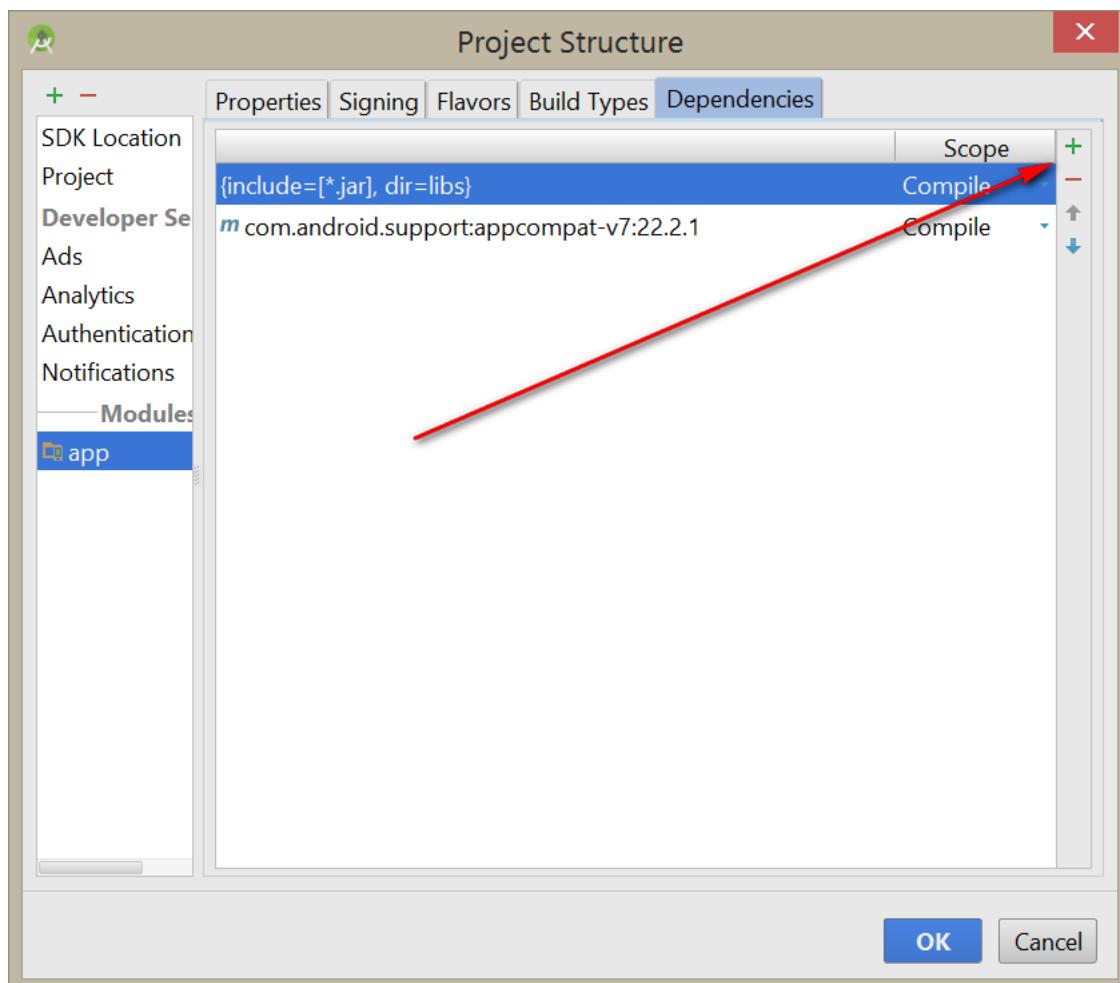
At the bottom of the page, there's a "GRADLE" section. The right sidebar remains the same with links to "Introduction", "Features", "Download", "Contributing", and "License", along with "Javadoc" and "StackOverflow" links.

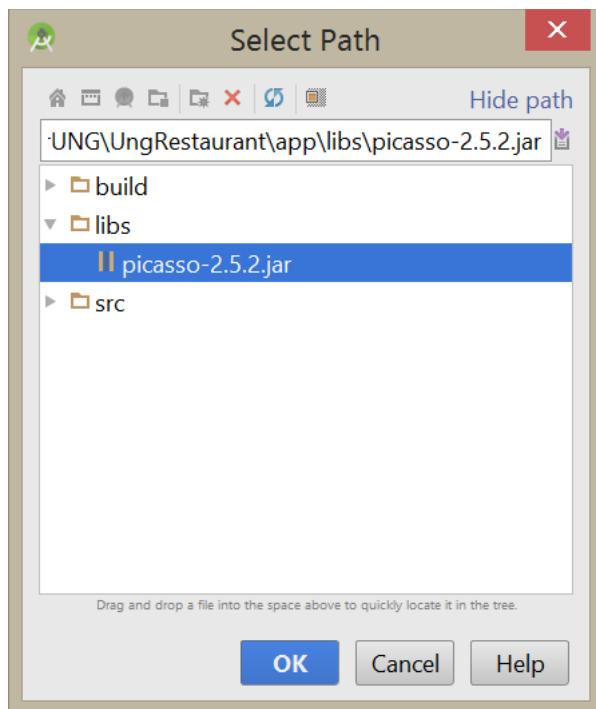
## การ Add Library บนโค้ดแอนดรอยด์

เข้าไฟร์ ดอทจา ไปเก็บไว้ที่ libs และ เปิด Structor

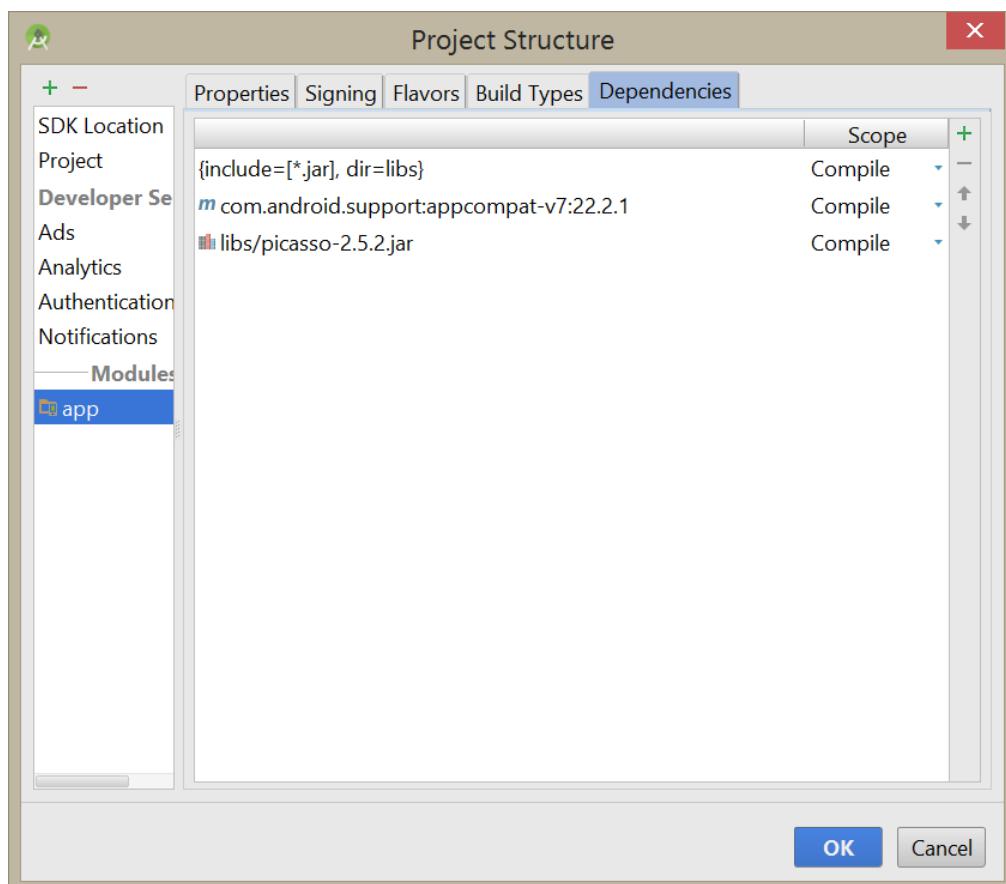


app คิดบาง dependency





จะได้แบบนี้





OK ແລະ ວິທີການ

Ung Restaurant - [D:\Training\_masterUNG\UngRestaurant] - [app] - ...\\app\\src\\main\\java\\appewtc\\masterung\\ungrestauran...

File Edit View Navigate Code Analyze Refactor Build Run Tools VCS Window Help

UngRestaurant app libs picasso-2.5.2.jar

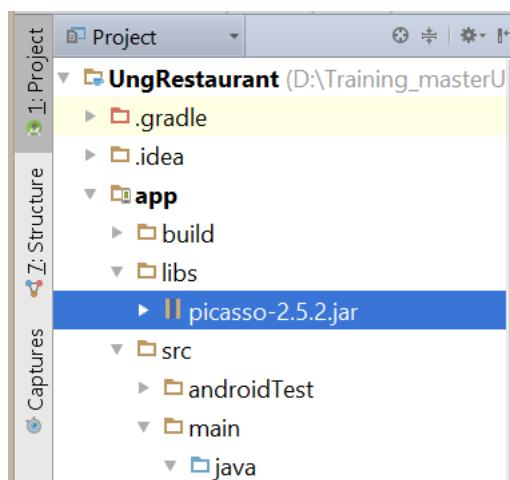
Project Structure Build Variants 2 Favorites

```
34     @Override
35     public Object getItem(int i) { return null; }
36
37     @Override
38     public long getItemId(int i) { return 0; }
39
40     @Override
41     public View getView(int i, View view, ViewGroup viewGroup) {
42         LayoutInflator objLayoutInflater = (LayoutInflator) objContext
43             .getSystemService(Context.LAYOUT_INFLATER_SERVICE);
44         View view1 = objLayoutInflater.inflate(R.layout.my_listview, vi
45         //Show Food
46         TextView foodTextView = (TextView) view1.findViewById(R.id.txtl
47         foodTextView.setText(foodStrings[i]);
48         //Show Price
49         TextView priceTextView = (TextView) view1.findViewById(R.id.txt
50         priceTextView.setText(priceStrings[i]);
51         //Show ImageFood
52         ImageView foodImageView = (ImageView) view1.findViewById(R.id.i
53         foodImageView.setImageResource(foodImageIds[i]);
54
55         return view;
56     } // getView
57 } // Main Class
58
59 } // Main Class
60
61 }
```

Event Log Gradle Console

Executing tasks: [app:generateDebugSo... (moments ago) Gradle Build Running

57:1 CRLF: UTF-8 Git: master Context: <no context>



ที่เมธอด getView

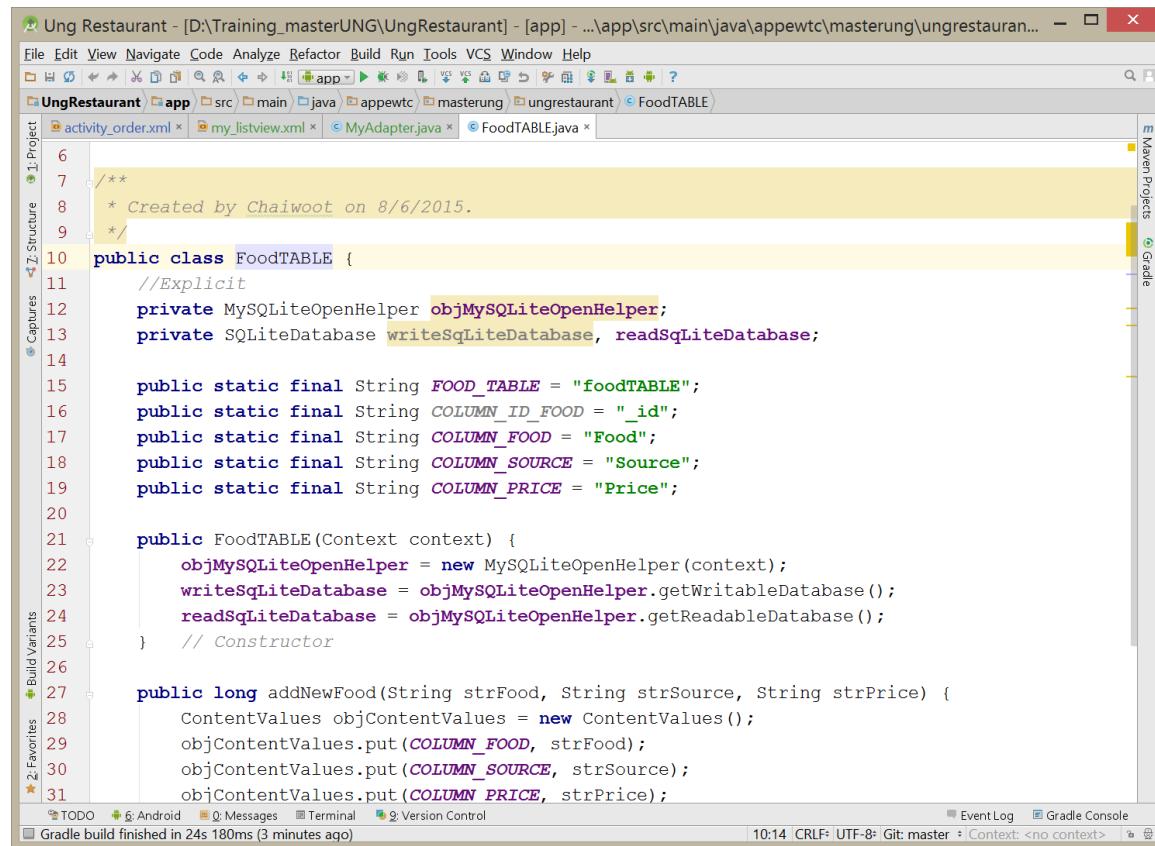
```

@Override
public View getView(int i, View view, ViewGroup viewGroup) {
    LayoutInflator objLayoutInflater = (LayoutInflator) objContext
        .getSystemService(Context.LAYOUT_INFLATER_SERVICE);
    View view1 = objLayoutInflater.inflate(R.layout.my_listview, viewGroup, false);
    //Show Food
    TextView foodTextView = (TextView) view1.findViewById(R.id.txtListFood);
    foodTextView.setText(foodStrings[i]);
    //Show Price
    TextView priceTextView = (TextView) view1.findViewById(R.id.txtListPrice);
    priceTextView.setText(priceStrings[i]);
    //Show ImageFood
    ImageView foodImageView = (ImageView) view1.findViewById(R.id.imgListFood);
    Picasso.with(objContext).load(sourceStrings[i]).into(foodImageView);
    return view1;
} // getView

```

## Read All Data

กลับมาที่ คลาส FoodTABLE



The screenshot shows the Android Studio interface with the project navigation bar at the top. Below it, the code editor displays the FoodTABLE.java file. The code defines a class FoodTABLE with static final variables for table names and column IDs. It includes a constructor that initializes a SQLiteOpenHelper object and gets writable and readable databases. A method addNewFood is shown, which takes three parameters: strFood, strSource, and strPrice. It creates a ContentValues object and puts the values for each column. The code editor has syntax highlighting and a yellow selection bar highlighting the entire class definition.

```

6
7 /**
8 * Created by Chaiwoot on 8/6/2015.
9 */
10 public class FoodTABLE {
11     //Explicit
12     private MySQLiteOpenHelper objMySQLiteOpenHelper;
13     private SQLiteDatabase writeSqLiteDatabase, readSqLiteDatabase;
14
15     public static final String FOOD_TABLE = "foodTABLE";
16     public static final String COLUMN_ID_FOOD = "_id";
17     public static final String COLUMN_FOOD = "Food";
18     public static final String COLUMN_SOURCE = "Source";
19     public static final String COLUMN_PRICE = "Price";
20
21     public FoodTABLE(Context context) {
22         objMySQLiteOpenHelper = new MySQLiteOpenHelper(context);
23         writeSqLiteDatabase = objMySQLiteOpenHelper.getWritableDatabase();
24         readSqLiteDatabase = objMySQLiteOpenHelper.getReadableDatabase();
25     } // Constructor
26
27     public long addNewFood(String strFood, String strSource, String strPrice) {
28         ContentValues objContentValues = new ContentValues();
29         objContentValues.put(COLUMN_FOOD, strFood);
30         objContentValues.put(COLUMN_SOURCE, strSource);
31         objContentValues.put(COLUMN_PRICE, strPrice);
32     }
33 }

```

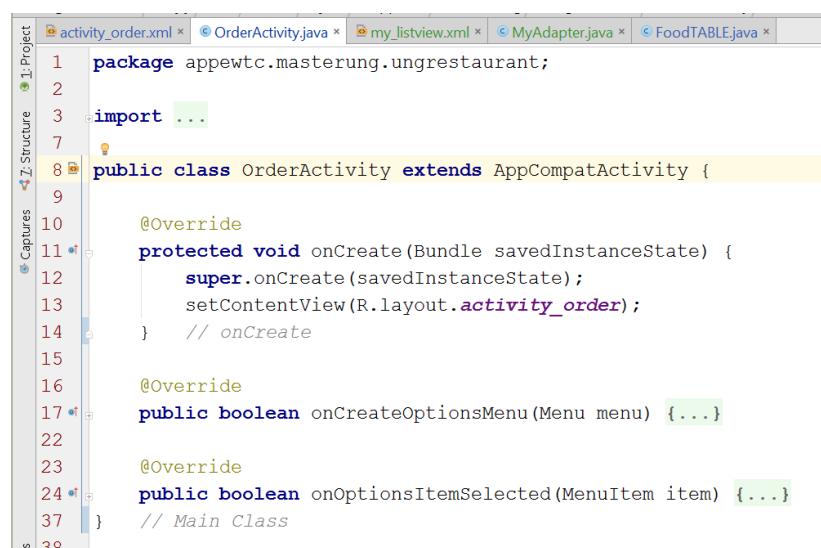
สร้างเมธอดเปล่า ที่มีการ Return ค่าเป็น Array แบบนี้

```
public String[] readAllFood(int intColumn) {
    return new String[0];
}
```

และ เพิ่มโค้ดแบบนี้เข้าไปครับ

```
public String[] readAllFood(int intColumn) {
    String[] strReadALL = null;
    Cursor objCursor = readSQLiteDatabase.query(FOOD_TABLE,
        new String[]{COLUMN_ID_FOOD, COLUMN_FOOD, COLUMN_SOURCE, COLUMN_PRICE},
        null, null, null, null);
    if (objCursor != null) {
        objCursor.moveToFirst();
        strReadALL = new String[objCursor.getCount()];
        for (int i = 0; i <= objCursor.getCount(); i++) {
            switch (intColumn) {
                case 1:
                    strReadALL[i] = objCursor.getString(objCursor.getColumnIndex(COLUMN_FOOD));
                    break;
                case 2:
                    strReadALL[i] = objCursor.getString(objCursor.getColumnIndex(COLUMN_SOURCE));
                    break;
                default:
                    strReadALL[i] = objCursor.getString(objCursor.getColumnIndex(COLUMN_PRICE));
                    break;
            }
            objCursor.moveToNext();
        }
    }
    return strReadALL;
}
```

กลับมาที่ OrderActivity ลดรูปๆ



```
activity_order.xml x OrderActivity.java x my_listview.xml x MyAdapter.java x FoodTABLE.java x
1 package appewtc.masterung.unrestaurant;
2
3 import ...
4
5 public class OrderActivity extends AppCompatActivity {
6
7     @Override
8     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
9         super.onCreate(savedInstanceState);
10        setContentView(R.layout.activity_order);
11    } // onCreate
12
13    @Override
14    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) { ... }
15
16    @Override
17    public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) { ... }
18
19 } // Main Class
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
```

## ประการศตัวแปร

```
10
11 public class OrderActivity extends AppCompatActivity
12
13     //Explicit
14     private TextView officerTextView;
15     private Spinner deskSpinner;
16     private ListView foodListView;
17
18     @Override
19     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)
20         super.onCreate(savedInstanceState);
```

Bind Widget

```
private void bindWidget() {
    officerTextView = (TextView) findViewById(R.id.textView2);
    deskSpinner = (Spinner) findViewById(R.id.spinner);
    foodListView = (ListView) findViewById(R.id.listView);
}
```

สร้างเมธอดสำหรับการสร้าง ListView

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_order);
    //Bind Widget
    bindWidget();
    //Create ListView
    createListView();
} // onCreate
```

```
private void createListView() {
    // createListView
```

```

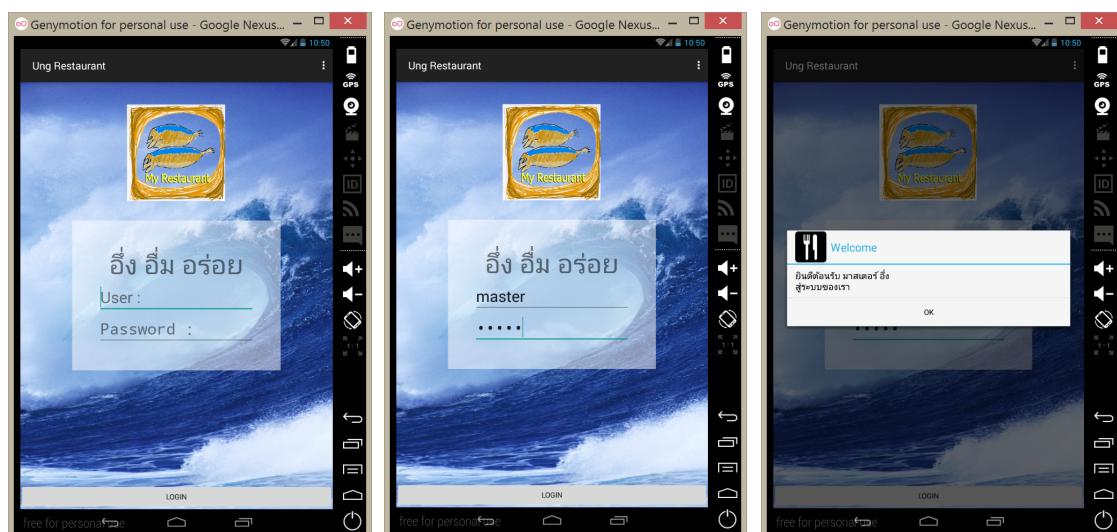
private void createListView() {
    FoodTABLE objFoodTABLE = new FoodTABLE(this);
    String[] strFood = objFoodTABLE.readAllFood(1);
    String[] strSource = objFoodTABLE.readAllFood(2);
    String[] strPrice = objFoodTABLE.readAllFood(3);
    MyAdapter objMyAdapter = new MyAdapter(OrderActivity.this,
        strFood, strSource, strPrice);
    foodListView.setAdapter(objMyAdapter);
} // createListView
  
```

มาสเตอร์ กลับไปที่ MainActivity ที่เมธอด welcome เพิ่มโค้ดเพื่อการทำ Intent

```

private void welcomeDialog(final String strName) {
    AlertDialog.Builder objBuilder = new AlertDialog.Builder(this);
    objBuilder.setIcon(R.drawable.restaurant);
    objBuilder.setTitle("Welcome");
    objBuilder.setMessage("ยินดีต้อนรับ " + strName + "\n" + "สู่ระบบของเรา");
    objBuilder.setCancelable(false);
    objBuilder.setPositiveButton("OK", new DialogInterface.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
            Intent objIntent = new Intent(MainActivity.this, OrderActivity.class);
            objIntent.putExtra("Officer", strName);
            startActivity(objIntent);
            finish();
        }
    });
    objBuilder.show();
} //welcomDialog
  
```

ลองทดสอบโค้ด



ผลลัพธ์ ที่รันได้ครับ



## การ Intent แบบ putExtra

กลับไปที่ เม뉴ด welcom

```

private void welcomeDialog(final String strName) {
    AlertDialog.Builder objBuilder = new AlertDialog.Builder(this);
    objBuilder.setIcon(R.drawable.restaurant);
    objBuilder.setTitle("Welcome");
    objBuilder.setMessage("ยินดีต้อนรับ " + strName + "\n" + "สู่ระบบของเรา");
    objBuilder.setCancelable(false);
    objBuilder.setPositiveButton("OK", new DialogInterface.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
            Intent objIntent = new Intent(MainActivity.this, OrderActivity.class);
            objIntent.putExtra("Officer", strName);
            startActivity(objIntent);
            finish();
        }
    });
    objBuilder.show();
} //welcomDialog
  
```

68

สร้างเมธอด showOfficer ที่รับค่าจาก การ putExtra

```

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_order);
    //Bind Widget
    bindWidget();
    //Show Officer
    showOfficer();
    //Create ListView
    createListView();
} // onCreate
  
```

ประกาศตัวแปร String

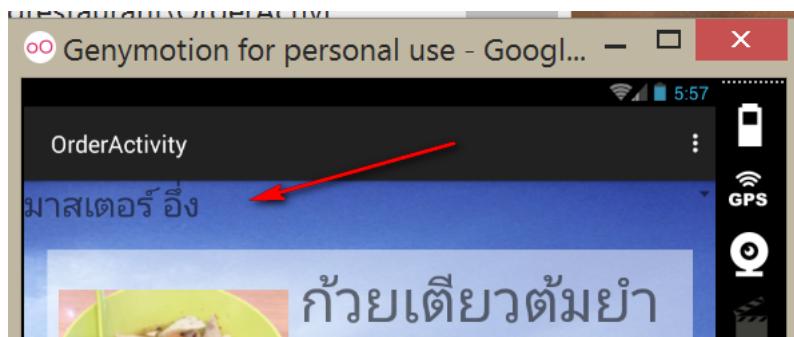
```

//Explicit
private TextView officerTextView;
private Spinner deskSpinner;
private ListView foodListView;
private String officerString, deskString, foodString, itemString;
  
```

```

private void showOfficer() {
    officerString = getIntent().getStringExtra("Officer");
    officerTextView.setText(officerString);
}
  
```

เมื่อทดสอบโค้ดจะได้แบบนี้



## การสร้าง Spinner

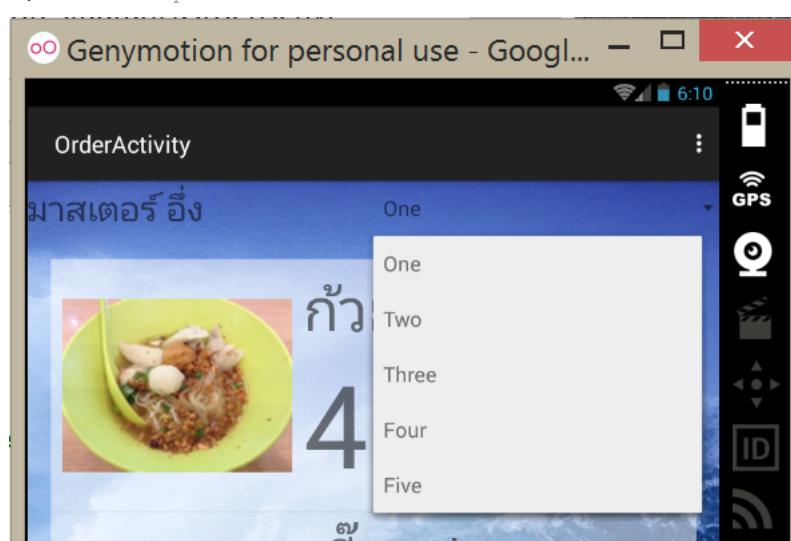
```
สร้างเมื่อต้องการ
showSpinner();
//Show Officer
showOfficer();
//Show Spinner
showSpinner();
//Create ListView
createListView();
} // onCreate
```

ด

```
private void showSpinner() {
    // Create Spinner
    final String[] strDeskSpinner = {"One", "Two", "Three", "Four", "Five"};
    ArrayAdapter<String> deskAdapter = new ArrayAdapter<String>(this,
        android.R.layout.simple_list_item_1, strDeskSpinner);
    deskSpinner.setAdapter(deskAdapter);
    // Active onClick
    deskSpinner.setOnItemSelectedListener(new AdapterView.OnItemSelectedListener() {
        @Override
        public void onItemSelected(AdapterView<?> adapterView, View view, int i, long l) {
            strDesk = strDeskSpinner[i];
        }

        @Override
        public void onNothingSelected(AdapterView<?> adapterView) {
            strDesk = strDeskSpinner[0];
        }
    });
}
```

} // showSpinner



## Set On Item Click ที่ ListView

```
private void createListView() {  
    FoodTABLE objFoodTABLE = new FoodTABLE(this);  
    final String[] strFood = objFoodTABLE.readAllFood(1);  
    String[] strSource = objFoodTABLE.readAllFood(2);  
    String[] strPrice = objFoodTABLE.readAllFood(3);  
    MyAdapter objMyAdapter = new MyAdapter(OrderActivity.this,  
        strFood, strSource, strPrice);  
    foodListView.setAdapter(objMyAdapter);  
  
    foodListView.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {  
        @Override  
        public void onItemClick(AdapterView<?> adapterView, View view, int i, long l) {  
            foodString = strFood[i];  
            chooseItem();  
        }  
    });  
}  
} // createListView
```



Ung Restaurant - [D:\Training\_masterUNG\UngRestaurant] - [app] - ...\\app\\src\\main\\java\\appewtc\\masterung\\ungrestaurant\\OrderActivi...

File Edit View Navigate Code Analyze Refactor Build Run Tools VCS Window Help

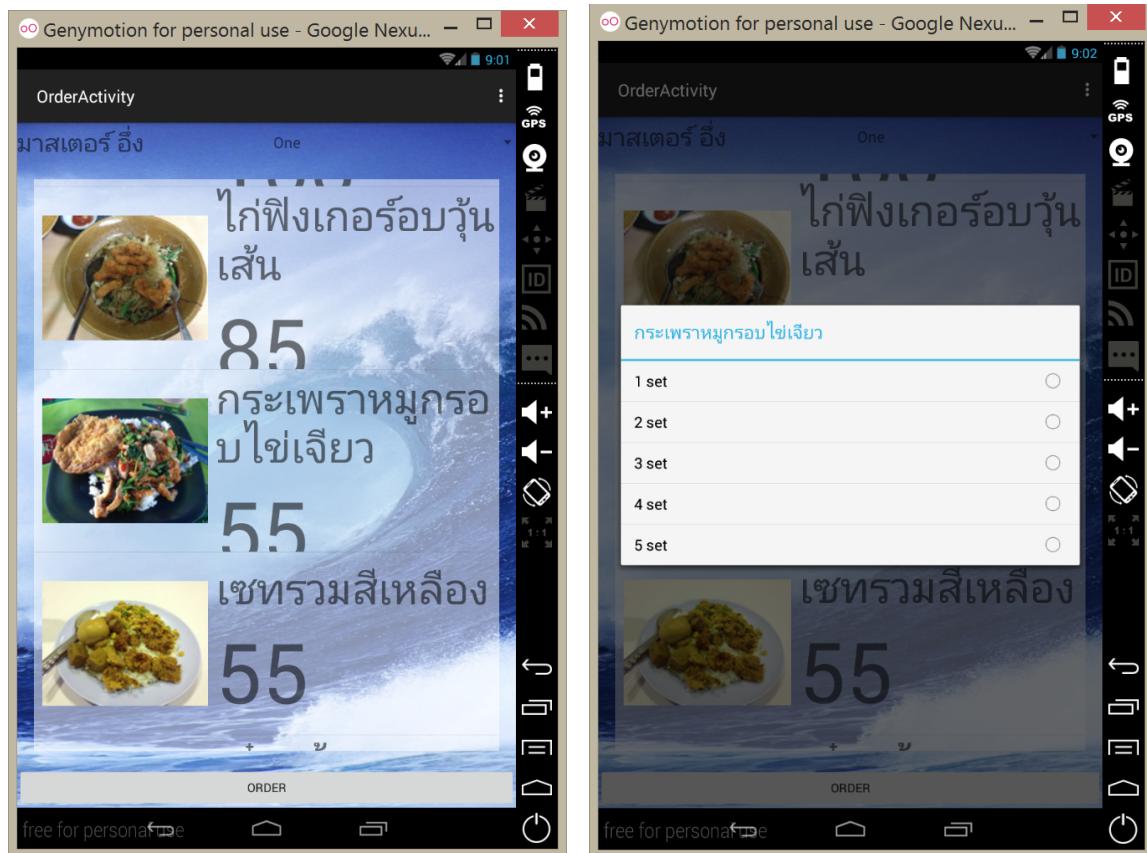
UngRestaurant app src main java appewtc masterung ungrestaurant OrderActivity

MainActivity.java x OrderActivity.java x

```
84     private void chooseItem() {
85         final CharSequence[] choiceCharSequences = {"1 set", "2 set", "3 set", "4 set", "5 set"};
86         AlertDialog.Builder objBuilder = new AlertDialog.Builder(this);
87         objBuilder.setTitle(foodString);
88         objBuilder.setSingleChoiceItems(choiceCharSequences, -1, new DialogInterface.OnClickListener()
89             @Override
90             public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
91                 switch (i) {
92                     case 0:
93                         itemString = "1";
94                         break;
95                     case 1:
96                         itemString = "2";
97                         break;
98                     case 2:
99                         itemString = "3";
100                        break;
101                    case 3:
102                        itemString = "4";
103                        break;
104                    case 4:
105                        itemString = "5";
106                        break;
107                } // Switch
108                uploadToSQLite();
109                dialogInterface.dismiss();
110            } // event
111        });
112    } //chooseItem
113
114    private void uploadToSQLite() {
115
116    } // uploadToSQLite
117
118    private void bindWidget() {
119        officerTextView = (TextView) findViewById(R.id.textView2);
120        deskSpinner = (Spinner) findViewById(R.id.spinner);
121        foodListView = (ListView) findViewById(R.id.listView);
122    }
123
124    @Override
125    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) { ... }
126
127    @Override
128    public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) { ... }
129 } // Main Class
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
```

Event Log Gradle Console

Gradle build finished in 19s 746ms (23 minutes ago)



มาดูที่ฐานข้อมูล

DB Browser for SQLite - C:/Users/Chaiwoot/Desktop/Restaurant.db

File Edit View Help

New Database Open Database Write Changes Revert Changes

Database Structure Browse Data Edit Pragmas Execute SQL

Table: orderTABLE New Record Delete Record

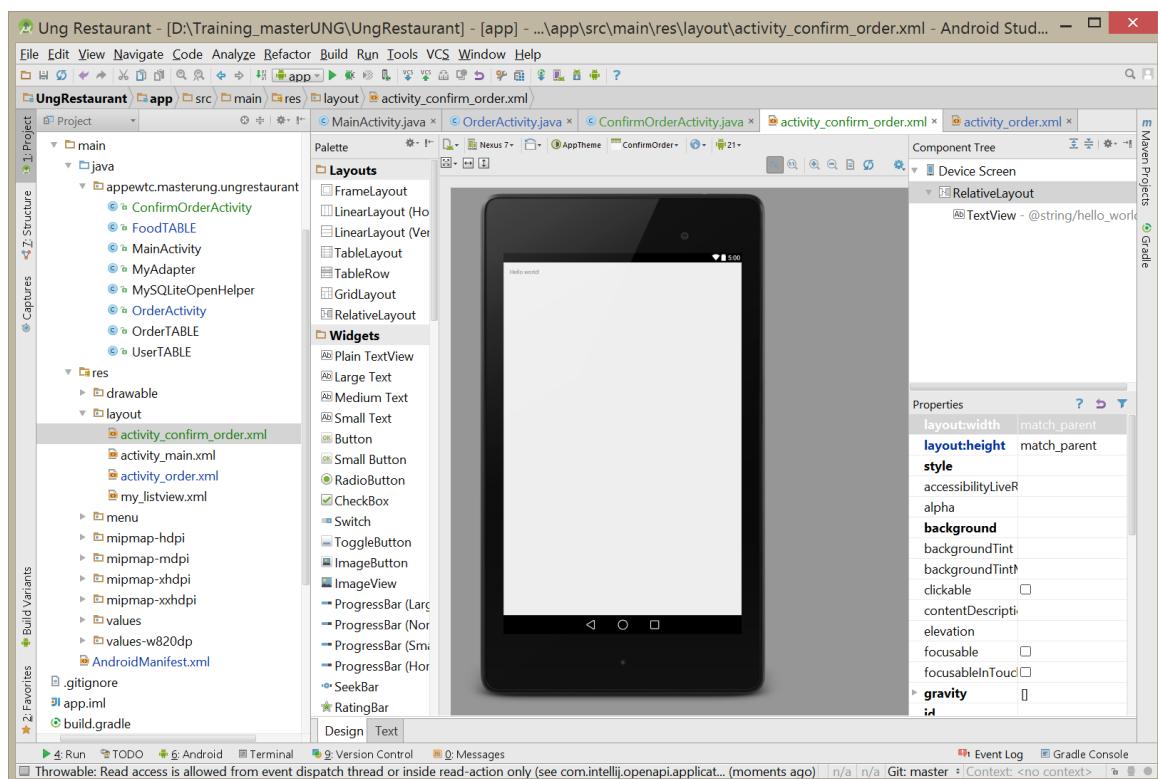
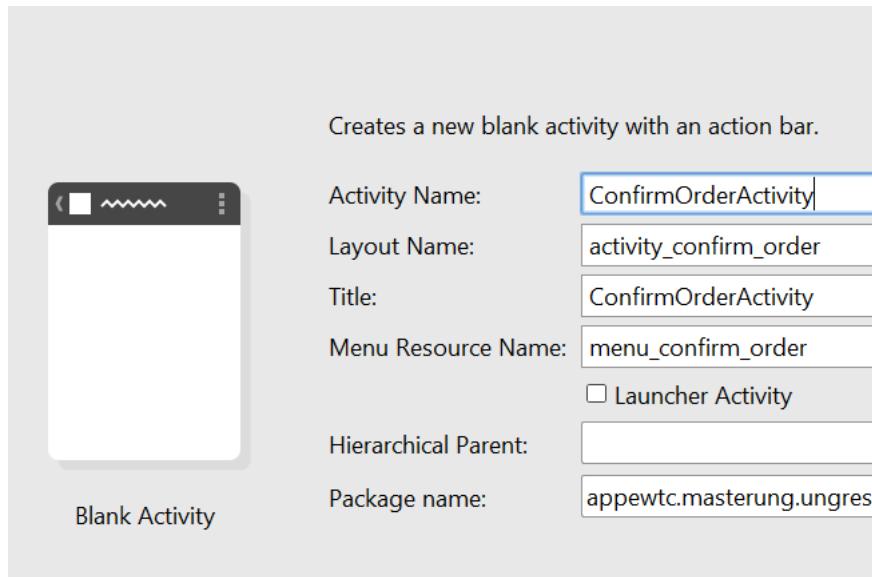
_id	Officer	Desk	Food	Item
1	มาสเตอร์ อึ้ง	One	กุ้ยเตียวต...	1
2	มาสเตอร์ อึ้ง	One	เกี๊ยวชา...	2
3	มาสเตอร์ อึ้ง	One	ชุดข้าวมัน...	3
4	มาสเตอร์ อึ้ง	One	ไก่ฟิฟ์เกอร...	4
5	มาสเตอร์ อึ้ง	One	กระเพรา...	5

DB Schema

Name	Type
Tables (4)	
android_metadata	C
foodTABLE	C
orderTABLE	C
userTABLE	C
Indices (0)	
Views (0)	
Triggers (0)	

## สร้าง ListView สำหรับทดสอบรายการอาหาร

สร้างคลาสเพล่า และ ออกแบบให้ได้แบบนี้





Ung Restaurant - [D:\Training\_masterUNG\UngRestaurant] - [app] - ...\\app\\src\\main\\res\\layout\\activity\_confirm\_order.xml - Android Stud...

File Edit View Navigate Code Analyze Refactor Build Run Tools VCS Window Help

UngRestaurant app src main res layout activity\_confirm\_order.xml

Project Structure Captures Build Variants Favorites

1: Project UngRestaurant 2: Structure

Palette Device Screen Component Tree Maven Projects Graph

RelativeLayout

inConfirm (LinearLayout) (horizontal)

- textView3 - "New Text"
- textView4 - "New Text"
- button3 - "New Button"
- listView2

Properties bottom:top buttons - New  
rightright  
rightleft  
baseline:baseline  
layoutalignPar top  
left  
bottom  
right  
missing  
layoutcenterIn style  
accessibilityLiveR  
alpha  
background #32fffff

Design Text

4: Run TODO 5: Android Terminal Version Control Messages Event Log Gradle Console

Throwable: Read access is allowed from event dispatch thread or inside read-action only (see com.intellij.openapi.applic... (21 minutes ago) n/a n/a Git: master :Context: <no context>



Ung Restaurant - [D:\Training\_masterUNG\UngRestaurant] - [app] - ...\\app\\src\\main\\res\\layout\\activity\_confirm\_order.xml - Android Studio

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools" android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent" android:paddingLeft="16dp"
    android:paddingRight="16dp"
    android:paddingTop="16dp"
    android:paddingBottom="16dp"
    tools:context="appewtc.masterung.ungrestaurant.ConfirmOrderActivity"
    android:background="@drawable/wall2">

    <LinearLayout
        android:orientation="horizontal"
        android:layout_width="match_parent"
        android:id="@+id/linConfirm"
        android:layout_height="wrap_content">

        <TextView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="New Text"
            android:id="@+id/textView3"
            android:textSize="@dimen/h2"
            android:layout_weight="1" />

        <TextView
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="New Text"
            android:id="@+id/textView4"
            android:textSize="@dimen/h2"
            android:layout_weight="1" />

    </LinearLayout

    <Button
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="New Button"
        android:id="@+id/button3"
        android:layout_alignParentBottom="true" />

    <ListView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/listView2"
        android:layout_below="@+id/linConfirm"
        android:layout_above="@+id/button3"
        android:layout_margin="30dp"
        android:background="#82ffff" />
</RelativeLayout>
```

76

គ្របក្រណ្ឌមាតិ OrderActivity ให់សរោមនេះទៅ ពី Intent បែប putExtra

```
public void clickOrder(View view) {
    Intent objIntent = new Intent(OrderActivity.this, ConfirmOrderActivity.class);
    objIntent.putExtra("Officer", officerString);
    objIntent.putExtra("Desk", deskString);
    startActivity(objIntent);
}
```

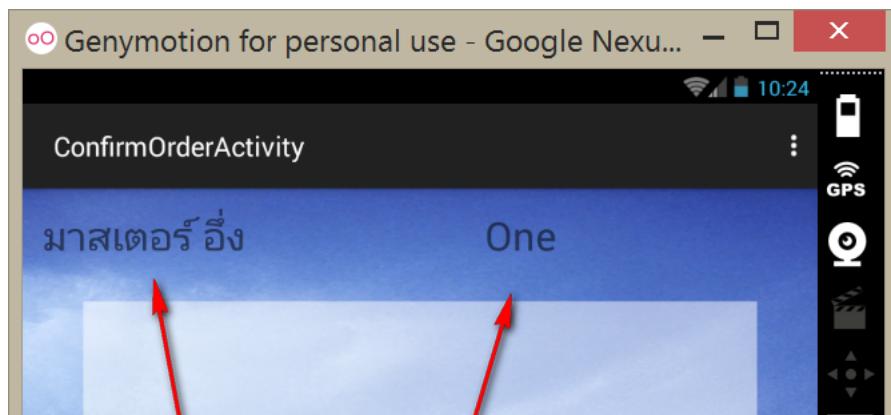
bind widget នេះ

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_confirm_order);
    //Bind Widget
    bindWidget();
    //Show Officer & Desk
    showOfficerAndDesk();
} // onCreate
```

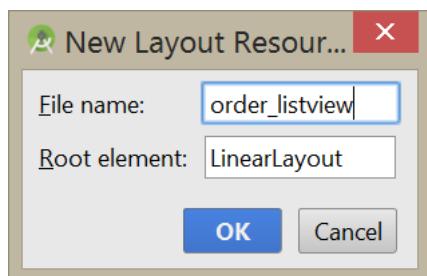
```
private void bindWidget() {
    officerTextView = (TextView) findViewById(R.id.textView3);
    deskTextView = (TextView) findViewById(R.id.textView4);
}
```

ទទួលបានគំនិតពីក្នុង Intent នៃជាមុន

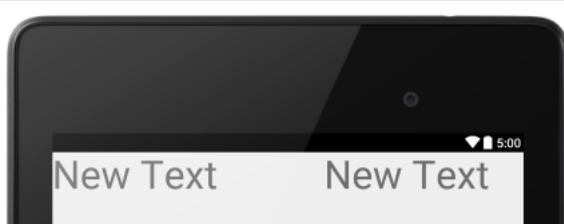
```
private void showOfficerAndDesk() {
    officerString = getIntent().getStringExtra("Officer");
    deskString = getIntent().getStringExtra("Desk");
    officerTextView.setText(officerString);
    deskTextView.setText(deskString);
}
```



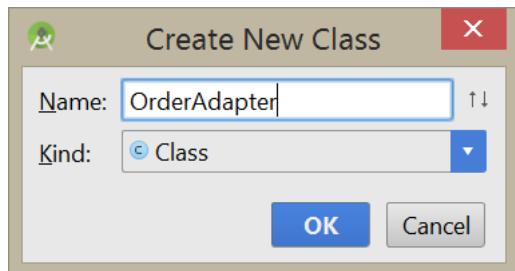
สร้าง xml สำหรับควบคุม ListView



```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     android:orientation="horizontal" android:layout_width="match_parent"
4     android:layout_height="wrap_content">
5
6     <TextView
7         android:layout_width="wrap_content"
8         android:layout_height="match_parent"
9         android:text="New Text"
10        android:id="@+id/txtFoodConfirm"
11        android:textSize="50sp"
12        android:layout_weight="3" />
13
14     <TextView
15         android:layout_width="wrap_content"
16         android:layout_height="match_parent"
17         android:text="New Text"
18         android:id="@+id/txtitemConfirm"
19         android:textSize="50sp"
20         android:layout_weight="1" />
21 </LinearLayout>
```



สร้าง คลาสเปล่าเพื่อทำ Adapter



ประกาศตัวแปร และ Constructor

```
public class OrderAdapter {

    private Context objContext;
    private String[] foodStrings, itemStrings;

    public OrderAdapter(Context objContext, String[] foodStrings, String[] itemStrings) {
        this.objContext = objContext;
        this.foodStrings = foodStrings;
        this.itemStrings = itemStrings;
    }
} // Main Class
```

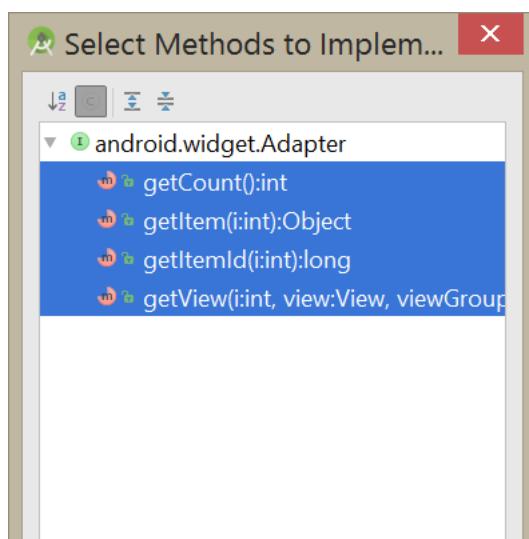
หากคลาส ไม่ extends BaseAdapter

```
public class OrderAdapter extends BaseAdapter{



    private Context objContext;
    private String[] foodStrings, itemStrings;
```

ให้ Implement method



```
@Override  
public int getCount() {  
    return 0;  
}  
  
@Override  
public Object getItem(int i) {  
    return null;  
}  
  
@Override  
public long getItemId(int i) {  
    return 0;  
}  
  
@Override  
public View getView(int i, View view, ViewGroup viewGroup) {  
    return null;  
}  
// Main Class
```

กำหนดจำนวนของ ListView

```
@Override  
public int getCount() {  
    return foodStrings.length;  
}
```

และ getView

```
@Override  
public View getView(int i, View view, ViewGroup viewGroup) {  
    LayoutInflator objLayoutInflater = (LayoutInflator) objContext  
        .getSystemService(Context.LAYOUT_INFLATER_SERVICE);  
    View view1 = objLayoutInflater.inflate(R.layout.order_listview, viewGroup, false);  
    //Food  
    TextView foodTextView = (TextView) view1.findViewById(R.id.txtFoodConfirm);  
    foodTextView.setText(foodStrings[i]);  
    //item  
    TextView itemTextView = (TextView) view1.findViewById(R.id.txtItemConfirm);  
    itemTextView.setText(itemStrings[i]);  
    return view1;  
} // getView
```

กลับมาที่คลาส OrderTable สร้างเมธอด read all

```

  OrderTABLE.java x
10  public class OrderTABLE {
11      private MySQLiteOpenHelper objMySQLiteOpenHelper;
12      private SQLiteDatabase writeSqLiteDatabase, readSqLiteDatabase;
13
14      public static final String ORDER_TABLE = "orderTABLE";
15      public static final String COLUMN_ID_ORDER = "_id";
16      public static final String COLUMN_OFFICER = "Officer";
17      public static final String COLUMN_DESK = "Desk";
18      public static final String COLUMN_FOOD = "Food";
19      public static final String COLUMN_ITEM = "Item";
20
21      public OrderTABLE(Context context) {
22          objMySQLiteOpenHelper = new MySQLiteOpenHelper(context);
23          writeSqLiteDatabase = objMySQLiteOpenHelper.getWritableDatabase();
24          readSqLiteDatabase = objMySQLiteOpenHelper.getReadableDatabase();
25      } // Constructor
26
27      public String[] readAllOrder(int intChoose) {
28
29          return new String[0];
30      } // readAllOrder
31

```

ที่เมธอด readAllOrder

```

public String[] readAllOrder(int intChoose) {

    String[] strReadAll = null;
    Cursor objCursor = readSqLiteDatabase.query(ORDER_TABLE,
        new String[]{COLUMN_ID_ORDER, COLUMN_FOOD, COLUMN_ITEM},
        null, null, null, null);
    if (objCursor != null) {
        objCursor.moveToFirst();
        strReadAll = new String[objCursor.getCount()];
        for (int i = 0; i < objCursor.getCount(); i++) {
            if (intChoose == 1) {
                strReadAll[i] = objCursor.getString(objCursor.getColumnIndex(COLUMN_FOOD));
            } else {
                strReadAll[i] = objCursor.getString(objCursor.getColumnIndex(COLUMN_ITEM));
            } // if
            objCursor.moveToNext();
        } // for
    } // if
    objCursor.close();
    return strReadAll;
} // readAllOrder

```

ที่ ConfirmActivity ประมวลผล ListView และ Config ชีว

```

  OrderTABLE.java x  ConfirmOrderActivity.java x
9
10 public class ConfirmOrderActivity extends AppCompatActivity {
11
12     private TextView officerTextView, deskTextView;
13     private String officerString, deskString;
14     private ListView orderListView;
15
16     @Override
17     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
18         super.onCreate(savedInstanceState);
19         setContentView(R.layout.activity_confirm_order);
20         //Bind Widget
21         bindWidget();
22         //Show Officer & Desk
23         showOfficerAndDesk();
24     } //onCreate
25
26     private void bindWidget() {
27         officerTextView = (TextView) findViewById(R.id.textView3);
28         deskTextView = (TextView) findViewById(R.id.textView4);
29         orderListView = (ListView) findViewById(R.id.listView2);
30     }
31
  
```

ที่เมื่อ click createListView

```

private void createListView() {
    OrderTABLE objOrderTABLE = new OrderTABLE(this);
    String[] strFood = objOrderTABLE.readAllOrder(1);
    String[] strItem = objOrderTABLE.readAllOrder(2);
    OrderAdapter objOrderAdapter = new OrderAdapter(ConfirmOrderActivity.this, strFood, strItem);
    orderListView.setAdapter(objOrderAdapter);
} // createListView
  
```



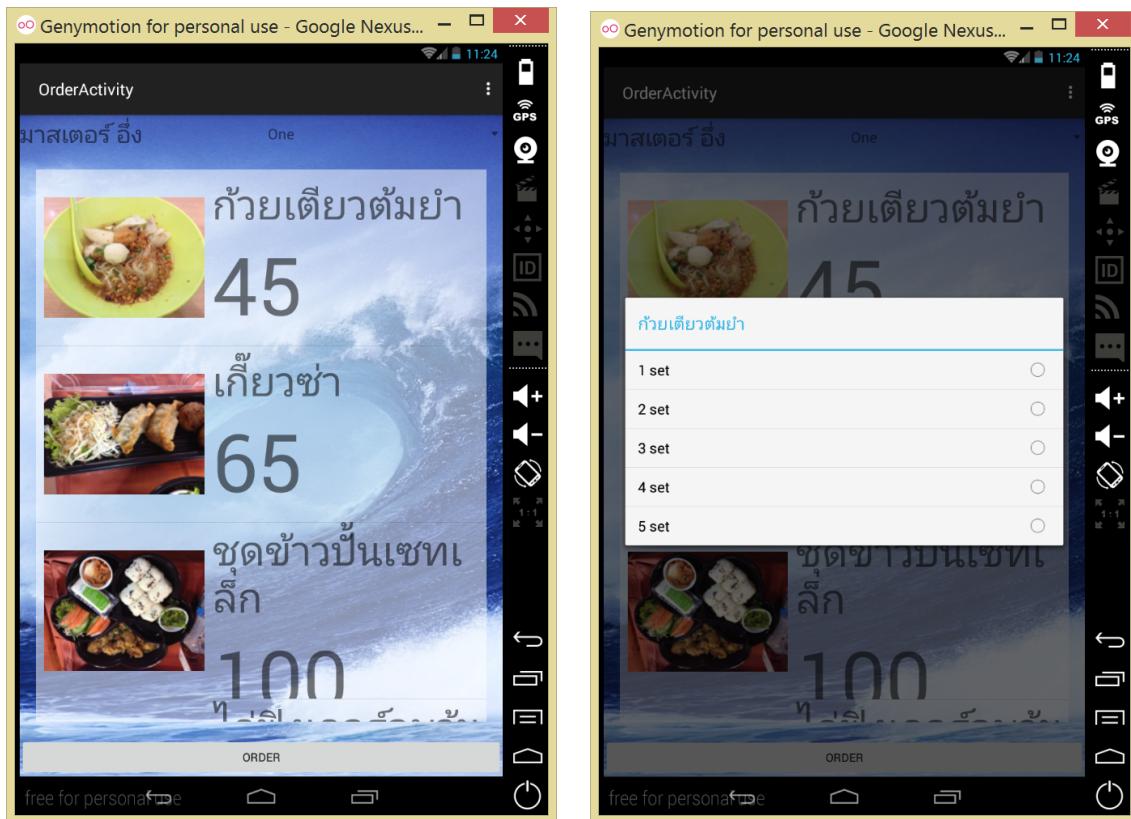
## ການ Delete Record on SQLite

```
private void createListView() {
    OrderTABLE objOrderTABLE = new OrderTABLE(this);
    String[] strFood = objOrderTABLE.readAllOrder(1);
    String[] strItem = objOrderTABLE.readAllOrder(2);
    OrderAdapter objOrderAdapter = new OrderAdapter(Con
    orderListView.setAdapter(objOrderAdapter);
    orderListView.setOnItemClickListener(new AdapterVie
        @Override
        public void onItemClick(AdapterView<?> adapterV
            editAndDeleteOrder(i);
        }
    });
} // createListView
```

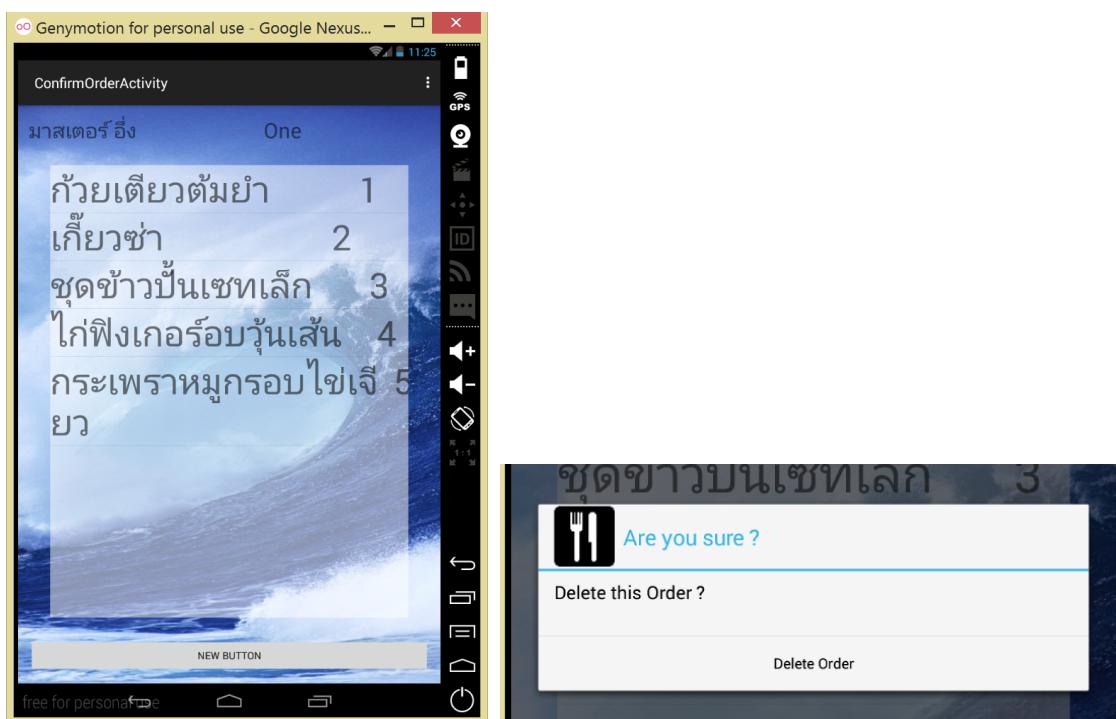
ที่เมื่อคลิก editAndDeleteOrder

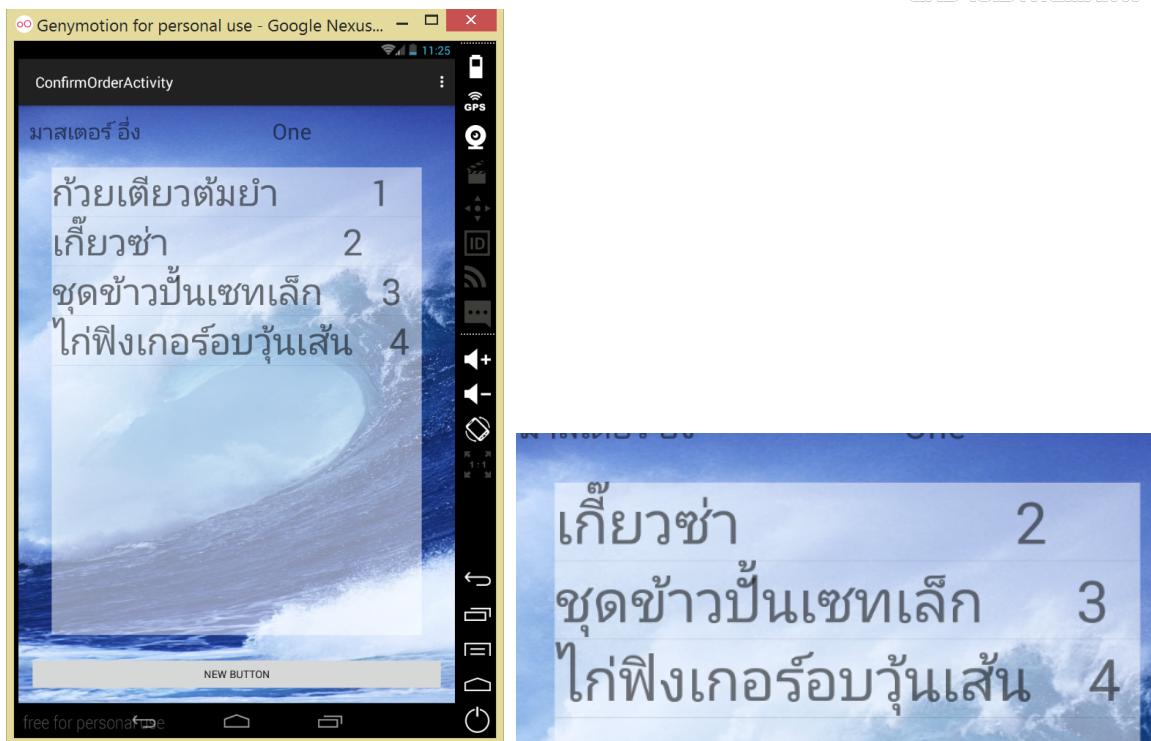
```
private void editAndDeleteOrder(final int intPosition) {
    AlertDialog.Builder objBuilder = new AlertDialog.Builder(this);
    objBuilder.setIcon(R.drawable.restaurant);
    objBuilder.setTitle("Are you sure ?");
    objBuilder.setMessage("Delete this Order ?");
    objBuilder.setPositiveButton("Delete Order", new DialogInterface.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
            deleteOrder(intPosition);
            createListView();
            dialogInterface.dismiss();
        }
    });
    objBuilder.show();
} // editAndDeleteOrder
```

มาสเตอร์ ลองทดสอบไปด้ บน Genymotion



ด้วยมาสเตอร์ ลองเลือกสัก 5 เมนู และ ลองลบที่เมนู สุดท้าย และ เมนูแรก ครับ





ลองดูที่ฐานข้อมูล SQLite

DB Browser for SQLite - C:/Users/Chaiwoot/Desktop/Restaurant.db

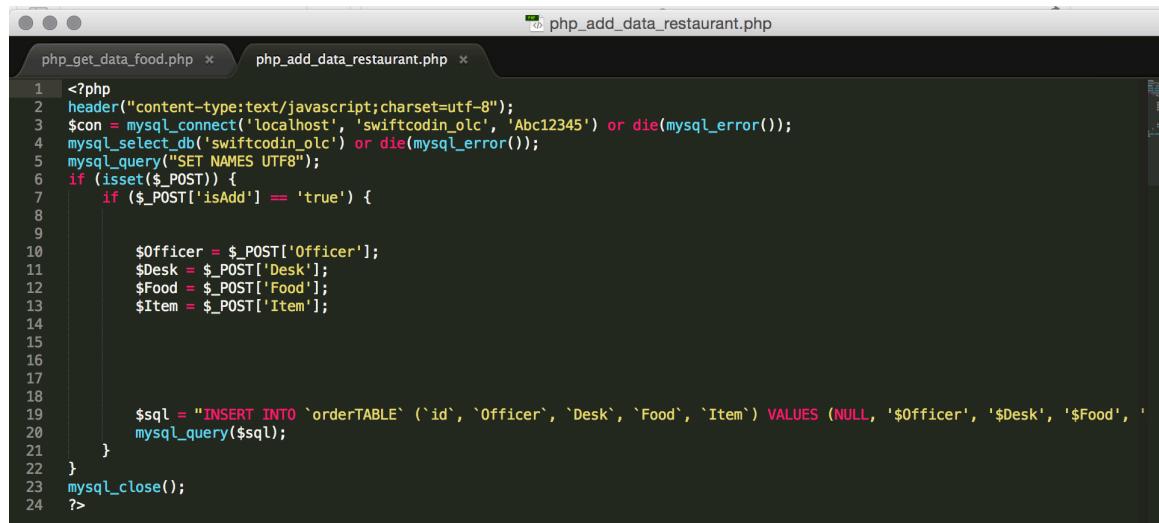
_id	Officer	Desk	Food	Item
1	มาสเตอร์ อึ้ง	One	เกี๊ยวชา	2
2	มาสเตอร์ อึ้ง	One	ชุดข้าวปั้น...	3
3	มาสเตอร์ อึ้ง	One	ไก่พิงเกอร์...	4

DB Schema

- Tables (4)
  - android\_metadata
  - foodTABLE
  - orderTABLE
  - userTABLE
- Indices (0)
- Views (0)
- Triggers (0)

## การ อัพข้อมูล จาก SQLite ไป mySQLite ที่อยู่บน Server

มาสเตอร์ สว่าง pho ที่ทำหน้าที่ post Data ไป SQLite

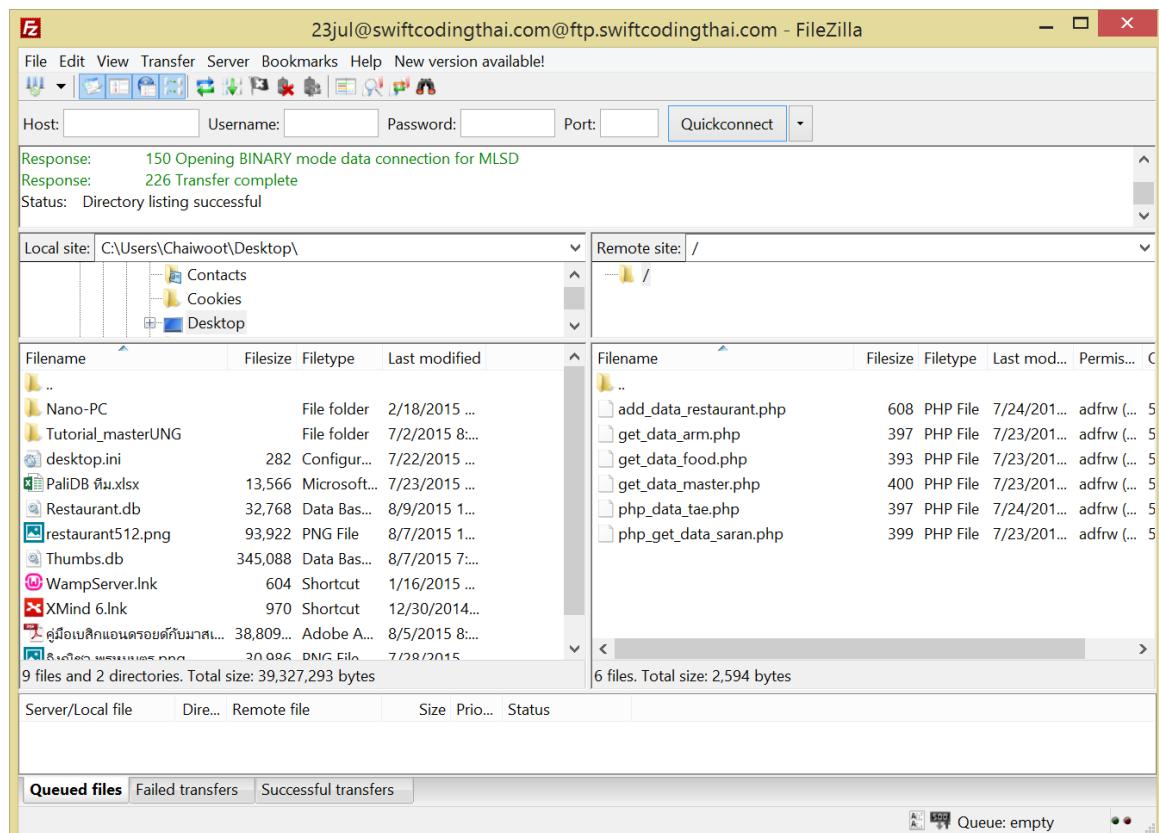


```

1 <?php
2 header("content-type:text/javascript;charset=utf-8");
3 $con = mysql_connect('localhost', 'swifcodin_olc', 'Abc12345') or die(mysql_error());
4 mysql_select_db('swifcodin_olc') or die(mysql_error());
5 mysql_query("SET NAMES UTF8");
6 if (isset($_POST)) {
7     if ($_POST['isAdd'] == 'true') {
8
9         $Officer = $_POST['Officer'];
10        $Desk = $_POST['Desk'];
11        $Food = $_POST['Food'];
12        $Item = $_POST['Item'];
13
14
15
16
17
18
19         $sql = "INSERT INTO `orderTABLE` (`id`, `Officer`, `Desk`, `Food`, `Item`) VALUES (NULL, '$Officer', '$Desk', '$Food', '$Item')";
20         mysql_query($sql);
21     }
22     mysql_close();
23 }
24 ?>

```

ແລ້ວขັບໂລຢືນ Server



File Edit View Transfer Server Bookmarks Help New version available!

Host: 23jul@swiftcodingthai.com@ftp.swiftcodingthai.com Port: Quickconnect

Response: 150 Opening BINARY mode data connection for MLSD

Response: 226 Transfer complete

Status: Directory listing successful

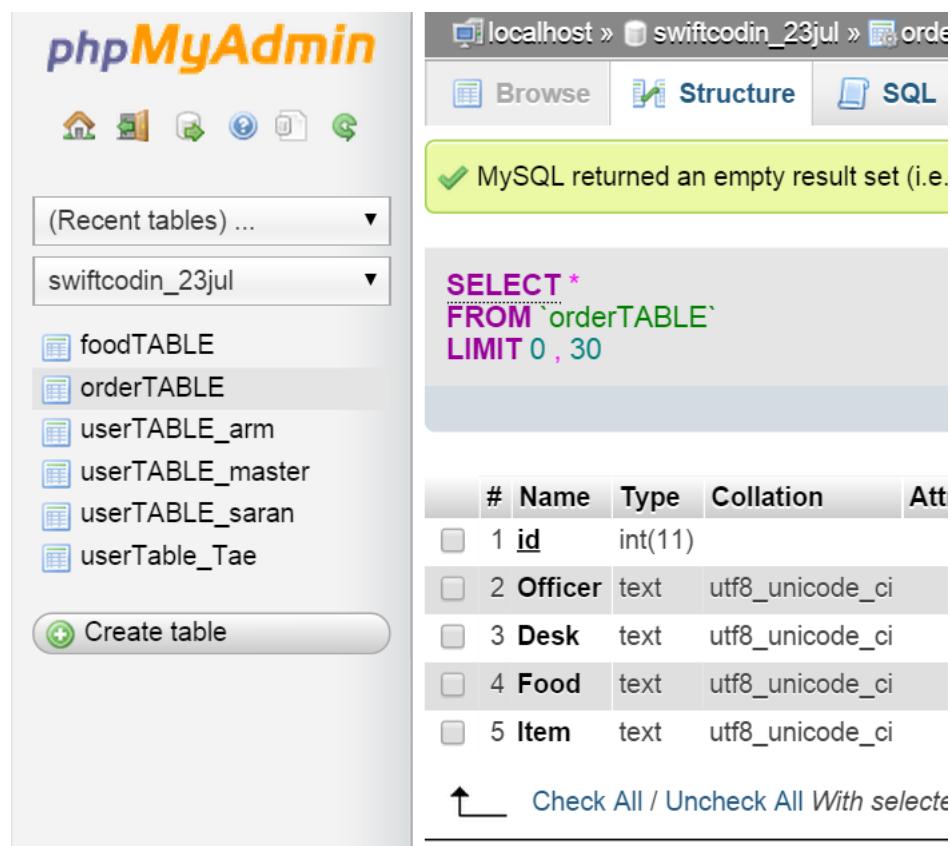
Local site:	Remote site:
C:\Users\Chaiwoot\Desktop\	/
..	..
Nano-PC	File folder 2/18/2015 ...
Tutorial_masterUNG	File folder 7/2/2015 8...
desktop.ini	282 Configur... 7/22/2015 ...
PalIDB ต้ม.xlsx	13,566 Microsoft... 7/23/2015 ...
Restaurant.db	32,768 Data Bas... 8/9/2015 1...
restaurant512.png	93,922 PNG File 8/7/2015 1...
Thumbs.db	345,088 Data Bas... 8/7/2015 7...
WampServer.lnk	604 Shortcut 1/16/2015 ...
XMind 6.lnk	970 Shortcut 12/30/2014...
คู่มือเยสิกแอนด์ร้อยกีบมาส...	38,809... Adobe A... 8/5/2015 8...
ลิขสิทธิ์ ผู้เขียนและผู้แปล	30,006 DNG File 7/29/2015

9 files and 2 directories. Total size: 39,327,293 bytes

Server/Local file	Dire...	Remote file	Size	Prio...	Status

Queued files Failed transfers Successful transfers Queue: empty

อย่าลืมเตรียม Table ของ ฐานข้อมูลด้วย



**Structure**

```

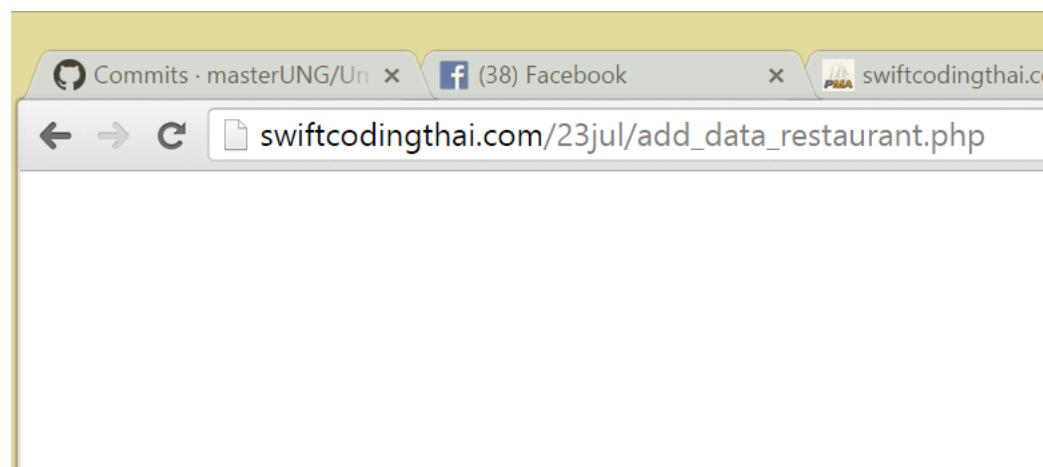
SELECT *
FROM `orderTABLE`
LIMIT 0 , 30

```

#	Name	Type	Collation	Att
1	<b>id</b>	int(11)		
2	<b>Officer</b>	text	utf8_unicode_ci	
3	<b>Desk</b>	text	utf8_unicode_ci	
4	<b>Food</b>	text	utf8_unicode_ci	
5	<b>Item</b>	text	utf8_unicode_ci	

[Check All / Uncheck All With select](#)

ลองทดสอบ URL ที่ Chrome ถ้าเขียนอะไร ? ว่างๆ แบบนี้คือใช้ได้เลย



ใน For Loop ใส่ได้พวgnี่เข้าไป

```

for (int i = 0; i < strFood.length; i++) {

    try {
        //Setup New Policy
        StrictMode.ThreadPolicy myPolicy = new StrictMode
            .ThreadPolicy.Builder().permitAll().build();
        StrictMode.setThreadPolicy(myPolicy);

        ArrayList<NameValuePair> objNameValuePairs = new ArrayList<NameValuePair>();
        objNameValuePairs.add(new BasicNameValuePair("isAdd", "true"));
        objNameValuePairs.add(new BasicNameValuePair("Officer", officerString));
        objNameValuePairs.add(new BasicNameValuePair("Desk", deskString));
        objNameValuePairs.add(new BasicNameValuePair("Food", strFood[i]));
        objNameValuePairs.add(new BasicNameValuePair("Item", strItem[i]));

        HttpClient objHttpClient = new DefaultHttpClient();
        HttpPost objHttpPost = new HttpPost("http://swiftcodingthai.com/23jul/add_data_restaurant");
        objHttpPost.setEntity(new UrlEncodedFormEntity(objNameValuePairs, "UTF-8"));
        objHttpClient.execute(objHttpPost);
    } catch (Exception e) {
        Toast.makeText(ConfirmOrderActivity.this,
            "Cannot Order Food", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    } //try
} //for
  
```

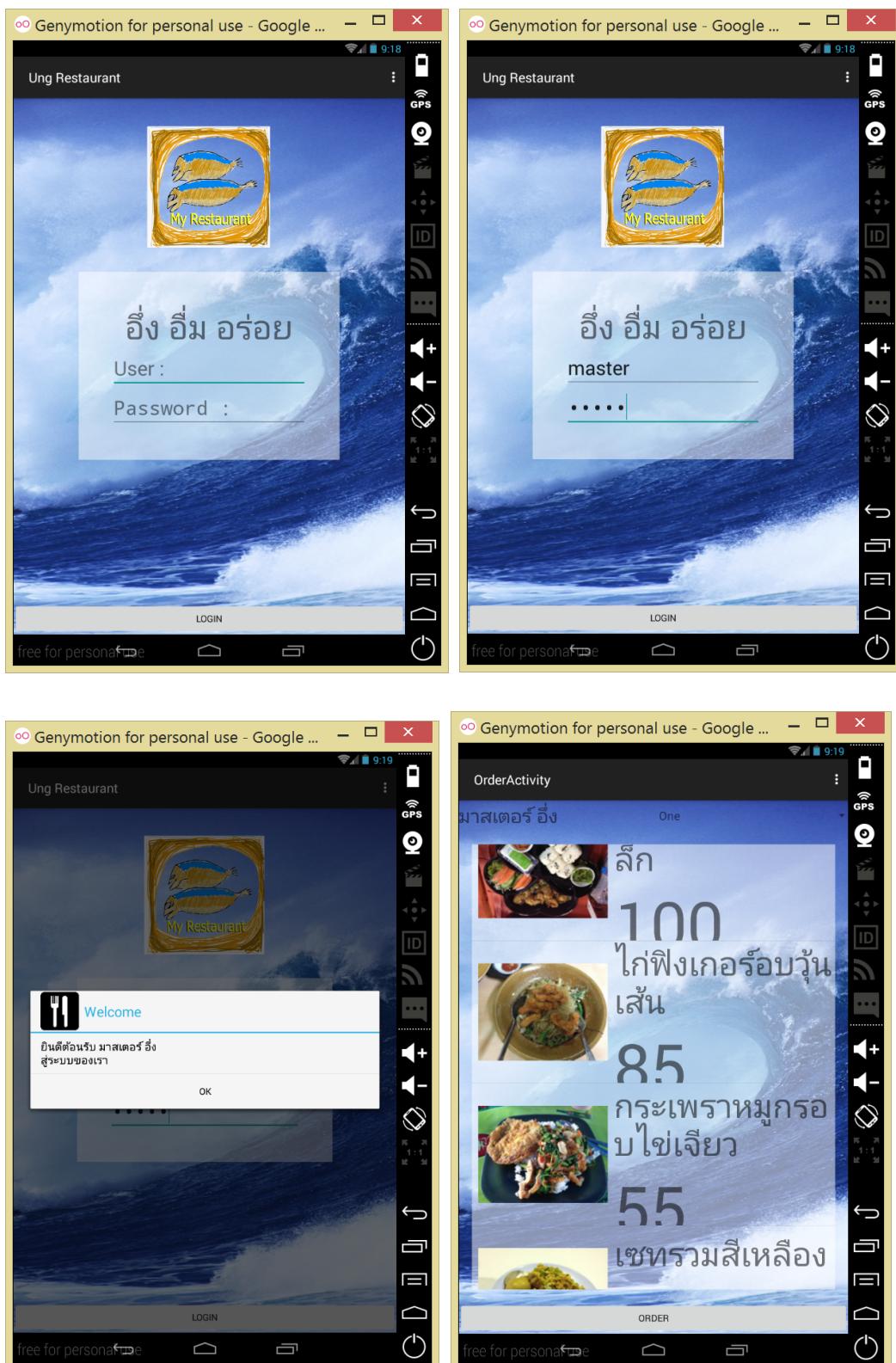
ได้ดีสำหรับการลบ ข้อมูลบน SQLite

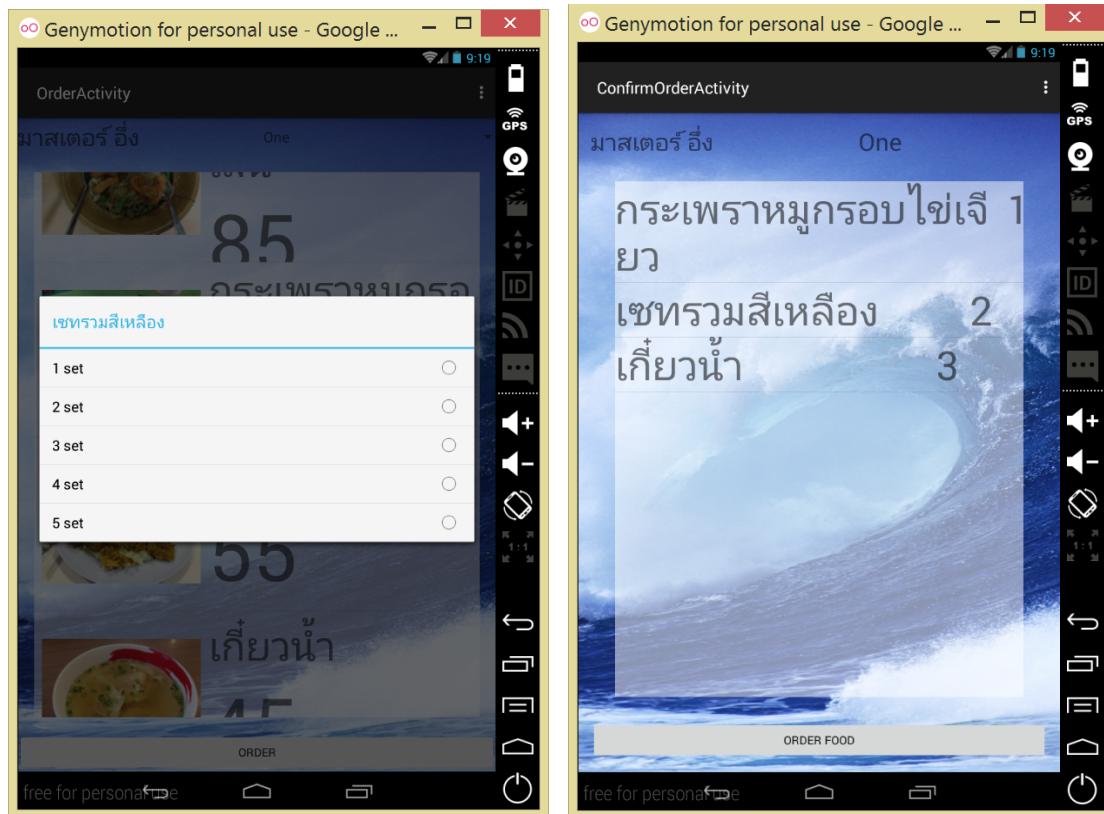
```

//Delete All Order
SQLiteDatabase objSqLiteDatabase = openOrCreateDatabase("Restaurant", MODE_PRIVATE, null);
objSqLiteDatabase.delete("orderTABLE", null, null);

Toast.makeText(ConfirmOrderActivity.this, "Order Finish", Toast.LENGTH_SHORT).show();
Intent objIntent = new Intent(ConfirmOrderActivity.this, OrderActivity.class);
objIntent.putExtra("Officer", officerString);
startActivity(objIntent);
  
```

ลองทดสอบโค้ด





+ Options

	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Copy"/>	<input type="button" value="Delete"/>	id	Officer	Desk	Food	Item
<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Copy"/>	<input type="button" value="Delete"/>	40	มาสเตอร์ อี๊ง	One	กระเพราหมูกรอบไข่เจียว	1
<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Copy"/>	<input type="button" value="Delete"/>	41	มาสเตอร์ อี๊ง	One	เชฟโรนสีเหลือง	2
<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Copy"/>	<input type="button" value="Delete"/>	42	มาสเตอร์ อี๊ง	One	เกี๊ยวน้ำ	3

```

Toast.makeText(ConfirmOrderActivity.this, "Order Finish", Toast.LENGTH_SHORT).show();
Intent objIntent = new Intent(ConfirmOrderActivity.this, OrderActivity.class);
objIntent.putExtra("Officer", officerString);
startActivity(objIntent);
} catch (Exception e) {
    Toast.makeText(ConfirmOrderActivity.this,
        "Cannot Order Food", Toast.LENGTH_SHORT).show();
} //try

```

