

COMPONENTES VISUALES Y NO VISUALES

VISUALES

Tienen efectos simples aplicados, como sombra o contorno.

Tienen una representación gráfica durante la ejecución del programa.

Componentes nativos del lenguaje.

Entre los visuales se distinguen los botones, las etiquetas, las formas y demás elementos visibles.

NO VISUALES

Ayuda al comportamiento del sistema internamente.

No son visibles y su posición es irrelevante.

Entre los no visuales están los temporizadores, las conexiones a bases de datos y demás elementos sin interfaz gráfica.