

UNIVERSIDAD POLITECNICA DE TECAMAC



PROGRAMACIÓN VISUAL

BATALLA NAVAL

PROFESOR: EMMANUEL TORRES SERVIN

GRUPO: 5322IS

INTEGRANTES:

López Castillo Catherine Danae	1321124022
Villanueva Ontiveros Julio Cesar	1321124088

## ÍNDICE

¿QUÉ ES LA MAQUETA GRÁFICA (MOCKUPS)? Y SU IMPORTANCIA .....	3
BATALLA NAVAL - MOCKUPS .....	4
LISTA DE COMPONENTES.....	5
MAPA CONCEPTUAL COMPONENTES VISUALES Y NO VISUALES.....	6

# ¿QUÉ ES LA MAQUETA GRÁFICA (MOCKUPS)? Y SU IMPORTANCIA

Es un diseño web y/o de aplicación. Las maquetas se utilizan en la fase de diseño inicial para visualizar ideas y conceptos en el contexto de diseño web e incluyen la estructura de navegación, el sitio y los elementos de diseño en detalle. Los mockups pueden ser plantillas producidas con programas de edición de imágenes sin funcionalidad o diseños que se crean con herramientas especiales de maquetas y donde los elementos de control ya están vinculados con funciones simples.

La maqueta se utiliza en la fase inicial de desarrollo webs y aplicaciones para la presentación y el control de calidad. Sirven para coordinar con el cliente las ideas y los requisitos de la interfaz de usuario con respecto a las funciones básicas, la navegación, la arquitectura de contenidos y el diseño quien obtiene el contrato final a menudo se decide sobre la base de los mockups.

Se utilizan para las pruebas de usabilidad sin un gran esfuerzo de programación previo. De este modo, cualquier problema se detecta antes de crear el prototipo y se reduce el concepto.

Es un prototipo hecho antes del desarrollo del trabajo. Y es el que transforma ideas en funcionalidades y ayuda al cliente a exteriorizar y comprender lo que necesita. Un mockup no tendrá programación o integración con bases de datos o redes sociales.

La importancia del mockup facilita la visión general del producto diseñado y nos permite establecer una mejora y una facilidad que comprime las principales características de los diseños. Otra importancia es que ayuda a ahorrar dinero por el concepto de impresiones y montajes, siendo además aplicable en todo tipo de diseños de logos, sitios webs, tarjetas de visitas, etc.

# BATALLA NAVAL - MOCKUPS

Principal

## BATALLA NAVAL

TAMAÑO DEL TABLERO

Filas

Columnas

Iniciar Juego

Juego

## BATALLA NAVAL

Jugador

Tus barcos

Barcos oponente

Disparar

## LISTA DE COMPONENTES

Componente Visual	Componente No Visual
alert: Para mostrar un mensaje en pantalla.	<u>split</u> : Para separar un texto.
prompt: Mensaje en pantalla para pedir información al usuario.	round: Sirve para redondear un número
	random: Genera un número aleatoria decimal.

# MAPA CONCEPTUAL COMPONENTES VISUALES Y NO VISUALES

