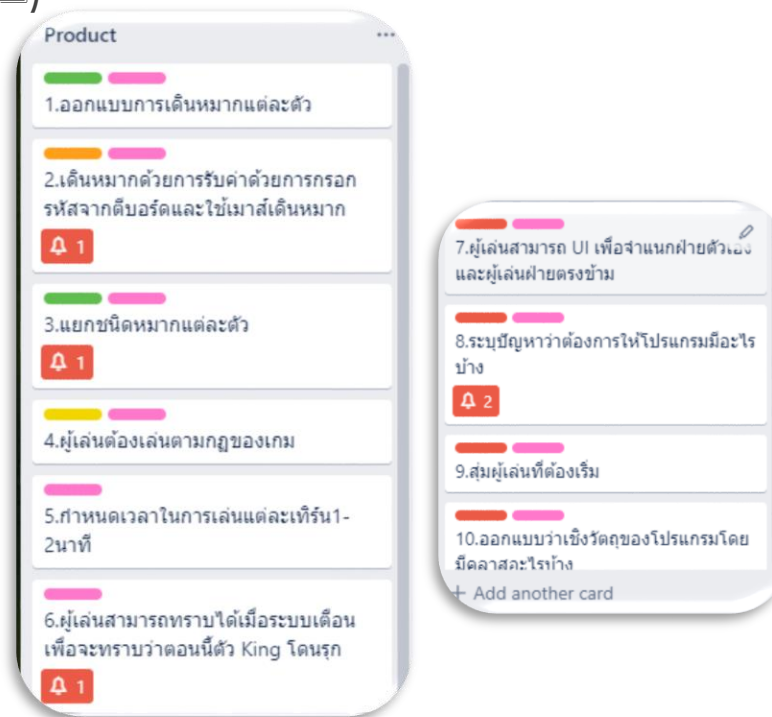


# Chess game



# ที่มาและความสำคัญ

- ▶ ทางกลุ่มของเรานั้นต้องการฝึกใช้ **SCUM BOARD** เพื่อวางแผนการทำงานโดยการใช้ **ECLIPSE** และ **JAVA** ในการทำงานโปรแกรมเกมหมากรุก (**CHESS GAME**)



# CHess GAME

- ▶ เป็นเกมกระดานแนวนางที่ใช้ผู้เล่นสองคน เล่นกันบนกระดานหมากรุก ซึ่งเป็นกระดานสลับสีซึ่งมีจัตุรัส 64 ช่อง แบบ 8\*8 หมากรุกใช้โจมตีและยึดตัวหมากรุกฝ่ายตรงข้าม โดยมีเป้าหมายเพื่อ "รุกจน" (**CHECKMATE**) คิงของฝ่ายตรงข้าม โดยทำให้คิงนั้นเสี่ยงต่อการถูกยึดและเดินหนีไม่ได้
- ▶ ตัวหมากรุกแต่ละฝ่ายมีทั้งหมด 16 ตัว แบ่งเป็น 6 ประเภท ได้แก่ คิง 1 ตัว ควีน 1 ตัว เรือ 2 ตัว อัศวิน 2 ตัว บิชอป 2 ตัว และเบี้ย 8 ตัว



# การแบ่งหน้าที่

- ▶ 1. ส่วนของCHESS
- ▶ 2. GUI
- ▶ 3. CHESSBOARD
- ▶ 4. CHESS PIECE
- ▶ 5. TRELLO

# ปัญหาที่ต้องแก้ไข

- ▶ ไม่เข้าใจ **CODE** จำพวก **ABSTRACT**
- ▶ ใช้เวลาในการคิด **PATTERN** ของตัวหมาก เวลาเขียน **CODE** นานเกินไป
- ▶ มี **BUG** เกิดขึ้น

# อุปสรรค

- ▶ ไม่ได้ระบุปัญหาให้ชัดเจนว่าต้องการให้โปรแกรมทำอะไรบ้าง
- ▶ การทำ **CHESS BOARD** ให้ออกมาเป็นตารางหมากรุกที่เหมือนของจริง
- ▶ ระยะเวลา
- ▶ ความรู้ความเข้าใจใน **JAVA** มีน้อยเกินไป

# USER STORY

**Product**

- 1. ออกแบบการเดินหมากแต่ละตัว
- 2. เดินหมากด้วยการรับคำด้วยการกรอกหรือสกรีนบอร์ดและใช้เมาส์เดินหมาก
- 3. แยกชนิดหมากแต่ละตัว
- 4. ผู้เล่นต้องเล่นตามกฎของเกม
- 5. กำหนดเวลาในการเล่นแต่ละเทิร์น 1-2 นาที
- 6. ผู้เล่นสามารถทราบได้เมื่อระบบเตือนเพื่อจะทราบว่าตอนนี้ตัว King โดนรุก
- 7. ผู้เล่นสามารถ UI เพื่อจำแนกฝ่ายตัวเองและผู้เล่นฝ่ายตรงข้าม
- 8. ระบุปัญหาว่าต้องการให้โปรแกรมมีอะไรบ้าง
- 9. สุ่มผู้เล่นที่ต้องเริ่ม
- 10. ออกแบบว่าเชิงวัตถุของโปรแกรมโดยมีคลาสอะไรบ้าง

**Sprint Backlog**

- 1. กำหนดเวลาในการเล่นแต่ละเทิร์น 1-2 นาที
- 2. ผู้เล่นเล่นตามกฎของเกม
- 3. ใช้เมาส์ในการเดิน

**Current Sprint (To-Do)**

+ Add a card

**In progress**

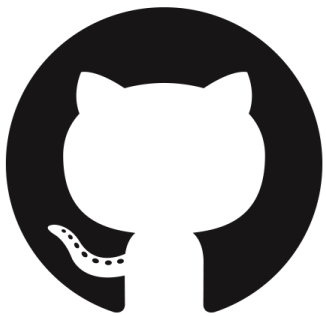
+ Add a card

**Done**

- 1. As an admin, I want to chess pieces so that แยกชนิดหมาก
- 2. เดินหมากด้วยการกรอกหรือ
- 4. As an admin, I want toออกแบบการเดินของหมาก so that หมากแต่ละตัวมีการเดินที่แตกต่างกัน
- 5. ผู้เล่นสามารถ UI เพื่อจำแนกตัวเองและผู้เล่นฝ่ายตรงข้าม

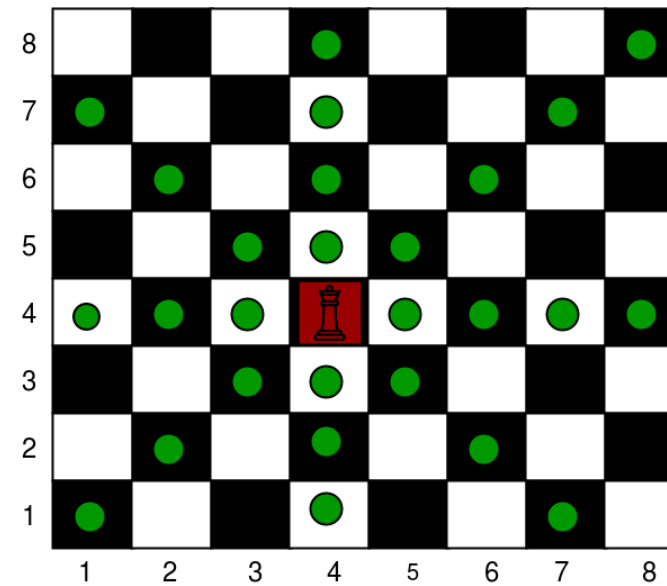
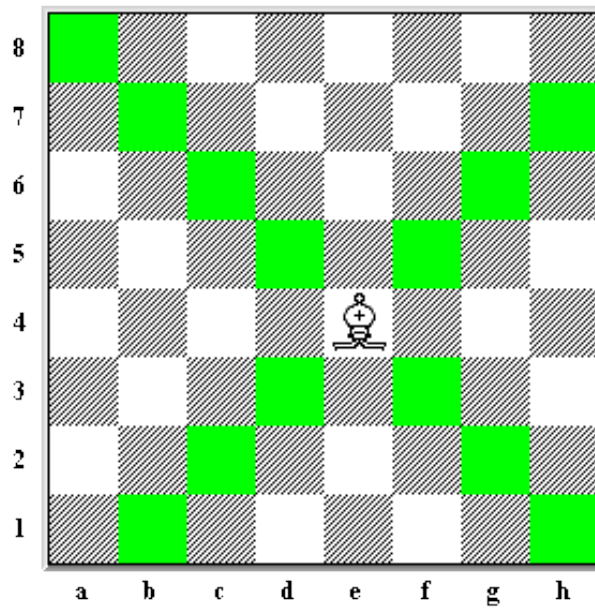
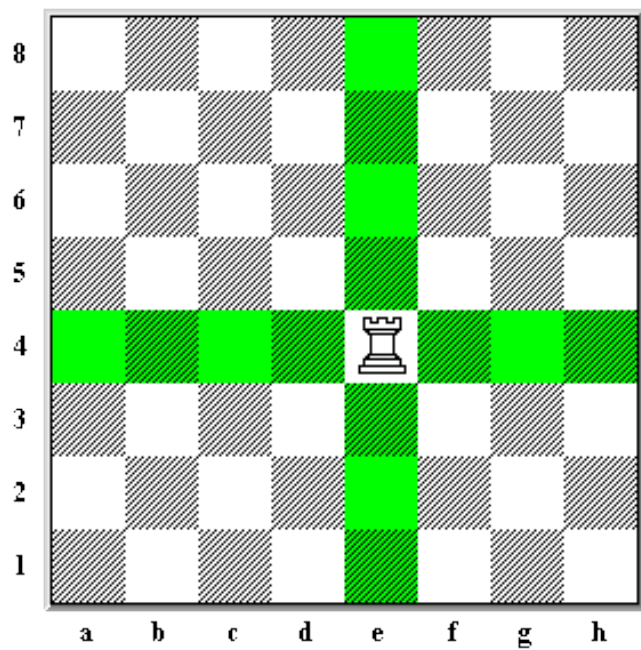
# TOOLS

- ▶ **JAVA ECLIPSE** ใช้เขียนโปรแกรม
- ▶ **TRELLO** ใช้แบ่งหน้าที่ความรับผิดชอบ **TASK** ใน **SCRUM BOARD**
- ▶ **GITHUB** ใช้อัฟไฟล์งาน





# การเดินของตัวหมาก



## LINK GITHUB//TRELLO

- ▶ <https://trello.com/b/K8FSzVtn/1-62-sw>
- ▶ <https://github.com/doglovehome/Chess>

