

3D MODELLEZÉS MAYA-VAL

ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓK

- Tárgykód: IKP-9181
- Időpont: Szerda 19:30 – 21:00
- Helyszín: Déli Tömb 00-410 (PC 1) és Teams
- Gyakorlatvezető: Gregorics Dóra
- E-mail: g52g1d@inf.elte.hu
- Fogadóóra: Előzetes egyeztetés alapján
- Órai anyag [GitHubon](#) és [Canvas-en](#)

TERVEZETT TANMENET

NO.	DÁTUM	TÉMA
1.	09/08	Követelmények, interface, navigáció, nézetek
2.	09/15	Eszközök, funkciók: edge loop, extrude, bevel, append to polygon
3.	09/22	Box modellezés: referencia kép, layer-ek, duplicate special, combine, merge
4.	09/29	Görbék: revolve, convert/NURBS to polygons, delete by type/history, extrude, loft
5.	10/6	Bridge, extract faces, snap tools, pivot mozgatás
6.	10/13	Materials: Lambert, Blinn, Pong Textures: diffuse, normal, bump, displacement, roughness
7.	10/20	Textúrázás: UV-map, UV shell, UV exportálás
8.	10/27	(Őszi szünet)
9.	11/03	Animáció 1: active/passive rigid body, set key, motion path
10.	11/10	Animáció 2: graph editor, trax editor, joints, weight paint
11.	11/17	Animációs jelenet: fények, reder, IK spline handle, kamera

12.	11/24	Képszekvencia kezelés Blenderben
13.	12/01	Konzultáció
14.	12/08	Konzultáció

KÖVETELMÉNYEK

JELENLÉT

A és B hétnek megfelelően kötelező.

BEADANDÓ

A tárgy teljesítéséhez beadandót kell készíteni, amivel a hallgató igazolja, hogy elsajátította a modellezés alapjait. A beadott munka témája szabadon választható.

A beadandó project mappáját tömörítsd, nevezd el a **Saját_Név_Neptunkód.zip** formátumnak megfelelően, majd töltsd fel **Canvas-re**. A beadási határidő **2020. 12. 19. (vasárnap) 23:59**.

ÉRTÉKELÉS

A munkamenetről képsorozatot kell készíteni, melyet a beadott projecttel egy zip-ként kell leadni! Ennek hiányában nem tudom értékelni a munkát!

A képsorozat lehet print screen vagy render is, a lényeg, hogy látszódjon hogyan alakul ki a beadott munka.

A következő kritériumokból mindegyik egy jegyet jelent:

1. Smooth Mesh Preview nélkül legalább 1000 háromszögből álló modell
2. Van saját material hozzárendelve
3. Van textúra (ha van textúra, akkor van material is)
4. Van animáció

SEGÉDANYAGOK

- [Az Autodesk Maya 2020 oldala](#)
- [Lejátszási lista](#)

AJÁNLOTT SZOFTVEREK

- [Autodesk Maya](#) (A legutolsó verzió jelenleg a 2022, de korábbi verzió is jó)
- [Gimp](#)
- [Blender](#)