

SteamFit 프로젝트 정리

연동 대상 API 목록

- **Steam API**
 - Steam Game API, Steam 프로필 API
 - 로그인 연동
 - 게임 목록 연동
- **Discord API**
 - 커뮤니티 내 파티 플랜 생성용

페이지 구조

메인페이지

- **출시 예정 캘린더**
 - Steam Game API를 연동하여 출시 예정 게임 목록 불러오기
 - 위시리스트가 일정 개수 이상인 게임만 캘린더에 표시
- **월별 인기 게임 → 장르별 목록 나열**
 - 게임 클릭 시, 해당 게임 커뮤니티 페이지 또는 커뮤니티 생성 페이지로 이동
- **게임별 커뮤니티 통계**
 - 인기 커뮤니티 순위

커뮤니티 페이지

- **생성 및 관리**
 - 일반 회원이 생성 및 관리 가능
 - 커뮤니티 생성 시 기본 카테고리 자동 생성:
 - 자유
 - 정보
 - 파티

- 공략
- 질문
- 팬아트&팬픽
- 추가 카테고리는 커뮤니티 관리자만 생성 가능
- 관리자 권한 자동 인계 시스템
 - 관리자가 일정 기간 사이트 미 접속 시, 자동 인계
 - **인계 기준:** 최근 30일 간 로그인 상태에서 해당 커뮤니티
 - 방문 횟수
 - 게시글/댓글 활동
 - 위 기준 종합 점수 **1위 회원**에게 커뮤니티 관리자 권한 자동 인계
 - 인계 거부 시 다음 순위 회원에게 자동 전환 가능
- 게시판 기능
 - 기본 게시판 외 게시판 **고정/숨김 기능** 제공
- 중복 커뮤니티 방지
 - 동일 게임의 커뮤니티는 **무조건 1개**로 제한

커뮤니티 - 파티 : 디스코드 연동 기능

[사용자 측면]

1. 커뮤니티 게시판에 **파티 모집 글** 작성
2. '**디스코드 초대 연동**' 옵션 체크
3. 글 등록 시, 커뮤니티 전용 디스코드 서버의 **초대 링크 자동 생성**
4. 생성된 초대 링크는 **게시글 본문에 자동 삽입**

[서버/관리자 측면]

- 스팀핏 서버에 Discord Bot 등록
- 커뮤니티 생성 시:
 - 새로운 디스코드 서버 자동 생성 또는
 - 기존 서버 내 채널만 추가 생성 (예: **#파티모집-20250604**)

- 유저 디스코드 계정 연동 여부 및 UI 흐름도 고려
-

출시 예정 게임 알림 기능

- 유저가 스팀에서 위시리스트 등록한 게임 출시 시, 개별 알림 수신 가능