

## Curso Construindo Iphone e Android apps com HTML5

Vamos desenvolver nossa aplicação web para Smartphones usando jQTouch, Web SQL Databases, Web Storage e Geolocation.

1. Para cada tela do nosso aplicativo web, criamos um elemento DIV separado atribuindo um ID único. O elemento DIV HTML é muito utilizado e ajuda na divisão de seções do documento HTML.
2. Vamos criar também uma lista ordenada como tela inicial do elemento elemento DIV.
3. Então, em cada item da lista, coloremos uma âncora com um link href para outras div's (telas) do aplicativo.
4. O Plugin jQTouch irá esconder todas as div's, exceto a tela inicial, e gradientes interessantes a nossa lista utilizando as classes supports3d, edgetoedge (outros metal e plastica), toolbar, arrow, button flip, button back, button slideup
5. O toque em um item da lista faz com que a tela inicial para deslize a outra DIV de sub- itens ou telas de formulários.

### Exercícios 1: Iniciando as transformações para aplicação Móvel

Use o arquivo comerbem.htm como arquivo base.

Adicionando as bibliotecas e Temas JQuery e JQtouch

```
<link type="text/css" rel="stylesheet" media="screen" href="/themes/jqtouch.css">
<link type="text/css" rel="stylesheet" media="screen" href="/themes/theme.css">
<script type="text/javascript" src="/themes/jquery.js"></script>
<script type="text/javascript" src="/themes/jqtouch.js"></script>
```

Adicionando as bibliotecas e Temas Comer Bem

```
<link type="text/css" rel="stylesheet" media="screen" href="/themes/life.css">
<script type="text/javascript" src="/themes/life.js"></script>
```

Adicionando as bibliotecas e Temas Comer Bem

```
<link type="text/css" rel="stylesheet" media="screen" href="/themes/life.css">
```

Iniciando o objeto JQTouch

```
var db;

var jQT = $.jQTouch({
    icon: 'kilo.png',
    statusBar: 'black'
});
```

Carregue o Javascript

```
<script type="text/javascript" src="./themes/life2_inicio.js"></script>
```

Adicionando o Suporte 3D ao corpo do documento

```
<body id="jq" class="supports3d portrait">
```

Adicionando a classe Toolbar a DIV's dos títulos

```
<div class="toolbar">
```

Incluindo o tema padrão Edge to Edge nas listas

```
<ul class="edgetoedge">
```

Outros temas padrão:

```
<ul class="metal">
```

```
<ul class="plastica">
```

Determinando a DIV inicial com a classe Current

```
<div id="home" class="current" style="min-height: 624px; ">
```

Incluindo a classe arrow nos itens da lista

```
<li class="arrow">
```

Incluindo a classe button flip no botão Config

```
<a class="button flip"
href="http://www.penabola.com.br/html5/life.htm#settings">Config</a>
```

Incluindo a classe button back nos botões voltar

```
<a class="button back" href="http://www.penabola.com.br/html5/life.htm#">Voltar</a>
```

Alterando o título da página de datas

Troque o Javascript atual <script type="text/javascript"

```
src="./themes/life2_inicio.js"></script>
```

Pelo Javascript:

```
<script type="text/javascript" src="./themes/life2_dates.js"></script>
```

## Exercícios 2: Incluindo funcionalidades de Web SQL Databases

Use o arquivo comerbem1.htm como arquivo base.

Inclua a class button slideup no botão que chama #createEntry

```
<a class="button slideup"
href="http://www.penabola.com.br/html5/life.htm#createEntry">+</a>
```

Incluindo o Form Createentry que insere as refeições diárias:

```
<div id="createEntry" style="min-height: 624px; ">

<div class="">

<h1>Novo registro</h1>

<a class="button cancel"

href="http://www.penabola.com.br/html5/life.htm#">Cancelar</a>

</div>

<form method="post">

<ul class="rounded">

<li><input type="text" placeholder="Comida" name="food" id="food"

autocapitalize="off" autocorrect="off" autocomplete="off"></li>

<li><input type="text" placeholder="Pontos" name="calories" id="calories"

autocapitalize="off" autocorrect="off" autocomplete="off"></li>

<li><input type="submit" class="submit" name="action" value="Gravar"></li>

</ul>

</form>

</div>
```

Incluindo os scripts de manipulação Web SQL Databases:

Script 1 - Insira a criação banco de dados no evento de leitura do formulário,

```
$(document).ready(function()
```

```

var shortName = 'lightlife';
var version = '1.0';
var displayName = 'lightlife';
var maxSize = 65536;
db = openDatabase(shortName, version, displayName, maxSize);
db.transaction(
    function(transaction) {
        transaction.executeSql(
            'CREATE TABLE IF NOT EXISTS entries ' +
            ' (id INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY AUTOINCREMENT, ' +
            ' date DATE NOT NULL, food TEXT NOT NULL, ' +
            ' calories INTEGER NOT NULL );'
        );
    }
);

```

Script 2 - Insira a leitura das entradas na função de refresh das entradas, refreshEntries()

```

db.transaction(
    function(transaction) {
        transaction.executeSql(
            'SELECT * FROM entries WHERE date = ? ORDER BY food;',
            [currentDate],
            function (transaction, result) {
                for (var i=0; i < result.rows.length; i++) {
                    var row = result.rows.item(i);
                    var newEntryRow = $('#entryTemplate').clone();
                    newEntryRow.removeAttr('id');
                    newEntryRow.removeAttr('style');
                    newEntryRow.data('entryId', row.id);
                }
            }
        );
    }
);

```

```

newEntryRow.appendTo('#date ul');

newEntryRow.find('.label').text(row.food);

newEntryRow.find('.calories').text(row.calories);

newEntryRow.find('.delete').click(function(){

    var clickedEntry = $(this).parent();

    var clickedEntryId = clickedEntry.data('entryId');

    deleteEntryById(clickedEntryId);

    clickedEntry.slideUp();

});

}

},

errorHandler

);

}

);

```

Script 3 - Insira as funções de criação das entradas, deleção das entradas e controle de erros

```

function createEntry() {

    var date1 = sessionStorage.currentDate;

    var date = date1.substring(5,9) + "-0" + date1.substring(3,4) + "-" + date1.substring

(0,2)

    var calories = $('#calories').val();

    var food = $('#food').val();

    db.transaction(

        function(transaction) {

            transaction.executeSql(

                'INSERT INTO entries (date, calories, food) VALUES (?, ?, ?);',

                [date, calories, food],

```

```

        function(){
            refreshEntries();

            jQT.goBack();

        },

        errorHandler

    );

}

);

return false;

}

```

```

function errorHandler(transaction, error) {

    alert('Oops. Error was '+error.message+' (Code '+error.code+'');

    return true;

}

```

```

function deleteEntryById(id) {

    db.transaction(

        function (transaction) {

            transaction.executeSql('DELETE FROM entries WHERE id=?;', [id], null,

errorHandler);

        }

    );

}

```

### Exercícios 3: Incluindo funcionalidades de Web Storage

Use o arquivo comerbem2.htm como arquivo base.

Incluindo o Form que insere as configurações de Idade, peso e meta de calorias:

```
<div id="settings" style="min-height: 624px; ">

  <div class="">

    <h1>Configurações</h1>

    <a class="button cancel"

href="http://www.penabola.com.br/html5/life.htm#">Cancelar</a>

  </div>

  <form method="post">

    <ul class="rounded">

      <li>Idade<input placeholder="Idade" type="text" name="age" id="age"></li>

      <li>Peso <input placeholder="Peso" type="text" name="weight"

id="weight"></li>

      <li>Meta de calorias <input placeholder="Meta de calorias" type="text"

name="budget" id="budget"></li>

      <li><input type="submit" class="submit" name="action" value="Gravar"></li>

    </ul>

  </form>

</div>
```

Incluindo os scripts de manipulação Web Storage:

Script 1 - Insira a chamada JQuery do form settings após a linha submit do submit do form createEntry:

```
$('#settings form').submit(saveSettings);

$('#settings').bind('pageAnimationStart', loadSettings);
```

Script 3 - Insira as funções de leitura e gravação das configurações de idade, peso e meta de calorias

```
function saveSettings() {  
    localStorage.age = $('#age').val();  
    localStorage.budget = $('#budget').val();  
    localStorage.weight = $('#weight').val();  
    jQT.goBack();  
    return false;  
}
```

```
function loadSettings() {  
    $('#age').val(localStorage.age);  
    $('#budget').val(localStorage.budget);  
    $('#weight').val(localStorage.weight);  
}
```



#### Exercícios 4: Incluindo funcionalidades Geolocation API

Use o arquivo comerbem3.htm como arquivo base.

Adicionando as bibliotecas do Google Maps

```
<script type="text/javascript" src="http://maps.google.com/maps/api/js?
sensor=true&language=pt-BR"></script>
```

Inclua o menu localizacao na DIV home.

```
<li class="arrow"><a href="comerbem3.htm#localizacao">Localização</a></li>
```

Inclua a DIV localizacao no corpo do documento.

```
<div id="localizacao" class="" style="min-height: 624px; ">
  <div
class="toolbar">
  <h1>Localização</h1>
  <a class="button back"
href="comerbem4.htm#">Voltar</a>
  </div>
  <div id="geo">
    <p id="status">Procurando sua localização...</p>
  </div>
</div>
```

Carregue o Javascript que contém as funções initGeoLocalizacao, locSucesso e erro.

```
<script type="text/javascript" src="./themes/life_localiza.js"></script>
```



### **Exercícios 5: Alterando o layout para Apple**

Use o arquivo comerbem4.htm como arquivo base.

Altere a chamada da CSS:

```
<link type="text/css" rel="stylesheet" media="screen" href="/themes/theme.css">
```

Para a CSS:

```
<link type="text/css" rel="stylesheet" media="screen" href="/themes/apple/theme.css">
```