

Tarea 6

Este documento nos da a conocer el lenguaje de programación JavaScript con algunos ejemplos como:

usar funciones para reutilizar código.

usar declaraciones **if** y **else**

diferentes tipos de valores, como cadenas de texto, booleanos, números

usar bucles.

trabajar con **async** y **await** para que permita transformar un código asíncrono para que parezca síncrono y muchos más .