

BEM: Bloque, Elemento, Modificador

BEM es una forma chévere de organizar y nombrar cosas en el mundo de la web, es ponerle etiquetas y orden a los bloques y elementos para que todo quede organizado y fácil de entender y lo mejor es que se puede reutilizar el código sin estar copiando y pegando.

Un **bloque** es un componente independiente que se puede reutilizar en diferentes partes y se representa en HTML con el atributo "class".

Directrices para el uso de bloques

Anidamiento de bloques: Los bloques se pueden mezclar uno dentro de otro sin ningún problema y no importa cuantos niveles hay

Un **Elemento** es una parte de un bloque, pero no puede funcionar por si sola. Tiene un nombre específico y se nombra como "block-name__element-name" Los elementos son como piezas de un bloque, no se pueden usar solos, las características son las siguientes:

- El nombre del elemento es como su nombre de trabajo
- Para mostrar un elemento podemos utilizar el nombre del bloque y el del elemento y se separa con doble guion bajo(__)

Modificador en BEM

Es el toque final para un bloque o elemento este cambia la apariencia, el estado o como se comporta el bloque o elemento

El nombre del modificador se separa del nombre del bloque o elemento con un solo guion bajo ()

hay diferentes tipos de modificadores como por ejemplo:

Booleano: Si importa solo si esta presente o no y su valor no importa.

Clave-valor: Cuando quieres darle una característica especial o cuando se quiere cambiar el estilo de un botón en diferentes secciones de tu sitio en lugar de crear un montón de clases podemos usar este modificador.

Diseño Atómico

Este termino se inspira en la idea de que al igual que la materia esta compuesta por átomos, las interfaces digitales pueden descomponerse en elementos fundamentales y luego construirse desde allí de manera metódica , esta metodología consta de cinco niveles distintos, cada uno de los cuales tiene un aspecto diferente en el proceso del diseño y desarrollo.

Los Átomos son los componentes mas básicos y fundamentales del diseño, se asemejan a las etiquetas HTML, como botones , campos de entrada y tambien pueden incluir paleta de colores , fuentes y animaciones

Las Moléculas: Los átomos se combinan para formar moléculas. Las moléculas son grupos de átomos que trabajan juntos y toman propiedades. Por ejemplo, una etiqueta de formulario, un campo de entrada y un botón, aunque no tienen mucha utilidad por sí mismos, pueden combinarse en una molécula que representa un formulario funcional.

Organismos Los organismos son conjuntos de moléculas que se unen para formar secciones de la interfaz más complejas y distintas, por ejemplo un encabezado que consta de un logotipo, un menú de navegación y un formulario de búsqueda. Los organismos comienzan a dar forma a la estructura de la interfaz y proporcionan una visión más completa.

Plantillas: Representan grupos de organismos dispuestos para formar páginas completas. Aquí es donde comenzamos a ver cómo los elementos interactúan entre sí en una disposición específica. Las plantillas son fundamentales para establecer la estructura y el diseño general de las páginas.

Páginas: proporciona una representación precisa de lo que los usuarios verán en última instancia. Las páginas son la parte más concreta y tangible del proceso, y es donde se evalúa la eficacia del sistema de diseño.

