



GYU BIN DO

DEVELOPMENT PORTFOLIO

E - dogyhb12345@gmail.com

P - 010.6345.7198

CONTENTS

현역개발

p.01~04

- 포용
- 바스타바스타2

수상내역

p.05~14

- 4회 SW융합 해커톤 (행정안전부장관상)
- 엔젤핵 해커톤 (대상)
- 글로벌 디자인 씽킹 해커톤 (대전교육과학연구원장상)
- 스타트업 위캔드:BigData (INNOVATION상)
- 제 14회 앱잼 (최우수상)
- 이프 해커톤 (특별상)
- 2018 SW마이스터고등학교 Co-Hackathon (우수상)
- 제 3회 전국 고등학교 동아리 소프트웨어 공모전 (장려상)
- 제 13회 앱잼 (장려상)
- DSM 소프트웨어 공모전려상 (장려상)

활동내역

p.15~18

- ISTQB 소프트웨어 테스트 해외 자격증 취득
- 정보처리기능사 자격증 취득
- SW Testing Foundation 교육 23시간 수료 완료
- 설리번 프로젝트 (멘토 참여)
- 엔젤핵 엠베서더 (스폰서 유치 등 2019 엔젤핵 해커톤 기획 및 운영)

현역개발

수상내역

활동내역

현역개발

p.01~04



개발 내용

- 기존 포옹 어플리케이션에 포옹의 제품을 판매할 수 있도록 만든 리뉴얼 버전

작업기간 2019.12 ~ 2021.02

맡은 역할 안드로이드 개발 / 기여도 100%, 백엔드 개발 / 기여도. 50%



주요 기능

- 이니시스 결제 모듈, 카카오페이를 사용하여 결제 시스템 구축
- 각종 SNS 로그인 연동
- PM2를 이용한 서버 자동 배포
- AWS EC2, Bucket 등을 사용한 클라우드 서버 구성

프로그램 설계

- Kotlin, DataBinding, Glide, Retrofit2, Gson, RecyclerView, ConstraintLayout, ViewPager2, Node.js, Express, MySQL, AWS EC2, AWS Bucket, AWS RDS, PM2 ...)



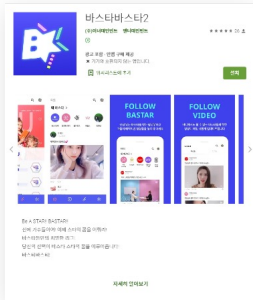
바스타바스타2

개발 내용

- 이너테인먼트의 주 서비스인 "바스타바스타"의 리뉴얼 버전

작업기간 2019.03 ~ 2019.11

맡은 역할 안드로이드 개발 / 기여도 100%



주요 기능

- 소셜 로그인, 회원가입, 비밀번호 찾기
- 바스타 팔로우, 영상 인기순, 최신순 보기, 진행중인 이벤트, 종료된 이벤트 보기, 바스타 랭킹 보기, 공지사항 보기 (무한 스크롤)
- 댓글, 대댓글 작성하기
- 영상, 이벤트, 바스타 상세보기, 스크랩하기
- 영상, 바스타 검색하기
- 프로필 수정
- 워 결제, Admob 보상형 광고, Adpopcorn 설치형 광고
- 워 사용 내역 보기, 워 전송하기

프로그램 설계

- Java, Retrofit2, Glide, Gson, ExoPlayer, RecyclerView, Tablayout, Facebook, SDK, Kakao SDK, Room, FirebaseMessage, Firebase Crashlytics, Firebase RemoteConfig, Admob, Adpopcorn, 등을 사용하여 구현

현역개발

수상내역

활동내역

수상내역

p.05~14

SW 융합 해커톤

작업기간 2017.09 ~ 2017.09

맡은 역할 기획 / 기여도 50%, 안드로이드 개발 / 기여도 80%

개발 내용

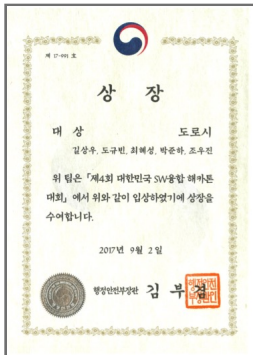
- 도로파손으로 인한 사고 및 자연재해 위험 신고 애플리케이션

주요 기능

- 도로 파손 발견 시 음성 인식 신고, 버튼 신고 기능
- 출발지와 도착지를 연결하여 길을 찾고 중간에 위험 요소 발견 시 주행 경로 변경 기능
- 음성 인식 신고, 주행경로 변경
- 지도에서 위험도가 높은 곳 색 변화 (빨강 -> 파랑)

프로그램 설계

- 안드로이드 기반 어플리케이션으로 Java, Retrofit2, Clova API(네이버 음성인식), Google Map API, AQuery, Glide, JSON, REALM을 사용하여 구현



엔젤핵 해커톤

작업기간 2018.06 ~ 2018.06

맡은 역할 안드로이드 개발 / 기여도 100%

개발 내용

- 유기견 및 천혈견들을 위한 선순환 구조 개선 애플리케이션

주요 기능

- 주변 천혈견들의 위치 확인 기능
- 내 반려동물의 상태 확인 기능
- 주변 동물 병원 확인 및 상세보기, 별점과 후기 달기
- 로그인, 회원가입 (반려동물 상태 설정)
- 수월이 급한 위급한 반려동물 발견시 알람

프로그램 설계

- 안드로이드 기반 어플리케이션으로 Android, Java, Rx Java, ROOM, Retrofit2,
Google Map API, Glide, Naver Map API, GSON ... 을 사용하여 구현



글로벌 디자인씽킹 해커톤

작업기간 2018.07 ~ 2018.07

맡은 역할 안드로이드+백엔드 개발 / 기여도 100%

개발 내용

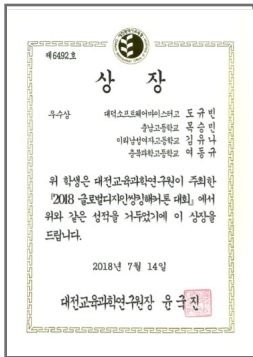
- 유령도시 방지와 상권진입 및 도시 유지보수에 도움이 되는 어플리케이션

주요 기능

- 앱이 설치되어있는 유저들의 위치 저장 및 분석을 통해 활성화된 지점들 표시 기능
- 위치를 통해 흥하는 가게들의 종류 분석을 통해 소상공인들에게 제공 기능
- 로그인, 회원가입
- 도시 내의 문제점 신고 기능

프로그램 설계

- 안드로이드 기반 어플리케이션으로 Android, Java, Glide, Retrofit2, Gson)을 사용 하였고 클라우드 호스팅 시스템을 사용하여 (Node.js, Express, MySQL, Heroku)구현



스타트업 위캔드

작업기간 2018.02 ~ 2018.02

맡은 역할 안드로이드 개발 / 기여도 100%

개발 내용

- 가계부와 지출 금액 분석을 통한 경쟁 상대 매칭의 경쟁구도를 통해 재정 관리하는 애플리케이션

주요 기능

- 문자 영수증 파싱을 통해 사용자의 소비 패턴 분석하여 시각화(도표) 기능
- 1 : 1, 1 : N 매칭 기능
- 로그인, 회원가입

프로그램 설계

- 안드로이드 기반 어플리케이션으로 Android, Java, Glide, Retrofit2, Gson, Any Chart, MPAndroid Chart, Graph View을 사용하여 개발함



제 14회 앱잼

작업기간 2017.12 ~ 2017.12

맡은 역할 안드로이드 개발 / 기여도 30%

개발 내용

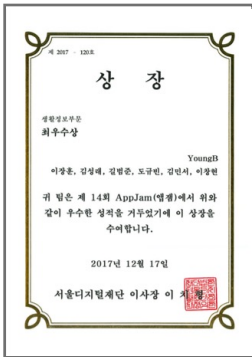
- 사회적으로 매우 큰 문제인 행서틀. 이를 없애고자 고안해낸 학교 매점 배달 애플리케이션

주요 기능

- 매점 음식 결제 후 수수료 분배 기능
- 배달 완료 시 평점과 후기 기능
- 매점 음식 보기와 성분 상세보기
- 로그인, 회원가입

프로그램 설계

- 안드로이드 기반 어플리케이션으로 Android, Java, Glide, Retrofit2, Gson, ION, lamPort를 사용하여 개발함



이프 해커톤

작업기간 2018.11 ~ 2018.11

맡은 역할 기획, 데이터 베이스 / 기여도 100%

개발 내용

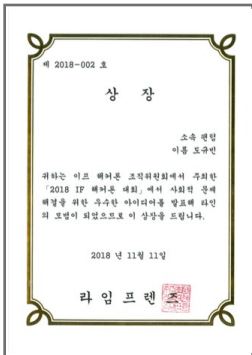
- 저조한 기부율을 높이고자 크라우드 펀딩과 기부의 개념을 합쳐서 크라우드 펀딩을 통해 제공하는 포인트로 기부를 진행하는 어플리케이션

주요 기능

- 크라우드 펀딩 스타트업 물품 상세보기 및 후원 기능
- 기부 포인트 포인트 사용 기능
- 소셜 로그인, 회원가입

프로그램 설계

- MySQLWorkBench를 사용하여 데이터베이스 설계 후 Google Cloud Platform을 사용하여 배포



2018 Co-Hackathon

작업기간 2018.08 ~ 2018.08

맡은 역할 안드로이드 개발 / 기여도 100%

개발 내용

- 학교 디스플레이 활용으로 학교 생활에 도움을 주는 영상 콘텐츠 애플리케이션

주요 기능

- 콘텐츠 투표 기능
- 영상과 사진 콘텐츠 보여주는 기능
- 부적절한 콘텐츠 신고 기능
- 로그인 (재학생만)

프로그램 설계

- 태블릿 기반 안드로이드 어플리케이션으로 Android, Java, Retrofit2, Glide, Gson, ROOM, ExoPlayer, ConstraintLayout 사용하여 구현

활동확인서

진행 사항	성명	도관민	생년월일	2000.08.12.
	소속	대덕 소프트웨어 마이스터 고등학교		
확인 사항	행사명	3차기출과 함께 하는 2018 SW 마이스터고 여름 SW캠프 'Co-Hackathon'		
	팀명	S-1 'Ahwa'		
	내용	소프트웨어 마이스터고등학교 연합 해커톤 'Co-Hackathon' 우수상 수상		
출도	지출용			

위 사항은 2018.08.06.월요일 ~ 2018.08.08.수요일 (3일간)

과학기술정보통신부가 주최하고

정보통신기술진흥센터가 주관하여 사단법인코드클럽한국위원회에서 수행한

'2018 SW마이스터고등학교 여름 SW캠프' 연합 해커톤 'Co-Hackathon'에

참여하여 우수상을 수상하였음을 확인합니다.

2018년 09월 10일

사단법인코드클럽한국위원회 이사장 (인)

2018년 09월 10일

사단법인코드클럽 한국 위원회 (02-6213-1231)

원본대조필

SW 공모전

작업기간 2018.11 ~ 2018.11

맡은 역할 서버, 데이터베이스 / 기여도 100%

개발 내용

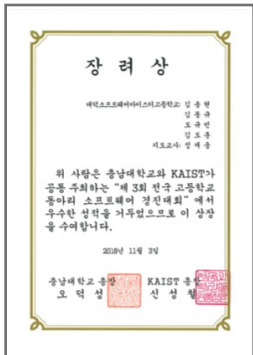
- 택시와 우버, 타다로 인한 갈등을 해결하기 위한 택시 합승 애플리케이션

주요 기능

- 지도로 주변 합승객 위치 보여주는 기능
- 택시 신고 기능
- 백그라운드에서 합승객 모집 기능
- 로그인, 회원가입 (신원 보증)

프로그램 설계

- 스칼라 기반 웹 서버로 Scala, Play2, MySQL, Heroku, Node.js, Express, Firebase API를 사용하여 구현함



제 13회 앱잼

작업기간 2017.08 ~ 2017.08

맡은 역할 서버, 데이터베이스 / 기어도 100%

개발 내용

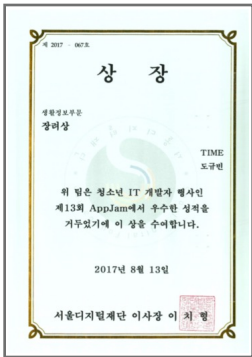
- 현재에서 자신의 과거와 미래로 메시지를 보내 추억을 곱씹을 수 있는 타임캡슐 애플리케이션

주요 기능

- 지도로 주변 합승객 위치 보여주는 기능
- 택시 신고 기능
- 백그라운드에서 합승객 모집 기능
- 로그인, 회원가입 (신원 보증)

프로그램 설계

- Node.js 기반 웹 서버로 Node.js, OracleDB, AWS EC2를 사용하여 구현 및 배포
 하였고 안드로이드 기반 어플리케이션으로 Android, Java, Retrofit2, AQuery,
 Glide, Gson를 사용하여 구현함



DSM 소프트웨어 공모전

작업기간 2017.03 ~ 2017.03

맡은 역할 어플 개발 / 기여도 100%

개발 내용

- 수기 영어 단어 시험을 해결하고자 만든 영어단어 테스트 및 도움 어플리케이션

주요 기능

- 영어 단어 시험 리스트 작성
- 한/영, 영/한 영어 단어 시험
- 파일 형태로 테스트 저장

프로그램 설계

- Java Swing 기반 어플리케이션으로 Java, Swing을 사용하여 구현함

제2017-21호

상 장

장려상(초급개발자 부문)

팀명 규
(도규빈, 박규리)

위 학생은 제 1회 DSM 소프트웨어
공모전에서 위와 같이 입상하였으므로
이 상장을 수여합니다.

2017년 3월 3일



대한소프트웨어대학교장 최 부영



현역개발

수상내역

활동내역


활동내역

p.15~18

ISTQB

활동 내용

비영리 국제 소프트웨어 테스팅 전문가 네트워크인 국제 소프트웨어 테스팅자격위원회에서 주관하고, 특정 기업이나 국가에 제한되지 않고 한번 취득으로 전 세계 어느 국가에서나 통용되며 유럽과 아시아를 중심으로, 세계 120여 개국이 가입되어 활발히 활동하고 있는 국제자격증 프로그램



주 소: 서울시 강남구 테헤란로 45길 16 507호 2층 / 전 화: 02-4331-8874 / 팩 스: 02-6489-0362 / 담당: 권영철

웹사이트: kstqb.org / 19-0807-1

작성일: 2019년 8월 7일

수 소: 한국과학기술대학교 입학처

발 소: 조수영

발 소: 서인영은 제4계승사용서(KSTQB)

제 목: ISTQB 3차 테스트 자격지위를 취득 확인 - 소영철

1. 위 교의 무공한 명단을 기원합니다.


2. 아래의 교의 도과전남의 자격 취득 여부를 확인합니다.


3. 교육명: 시험

교의	도과전
명단번호	2009년 8월 12일
자격명	시험
자격번호	#ISTQB-43728-178557
자격명	ISTQB CTF, (Certified Tester Foundation Level)
교의	Foundation level
제출일	2017년 8월 4일
시험	자격 시험을 위한 교의

4. 위 도과전남의 자격 취득 여부를 교의의 자격 취득 여부를 확인합니다.

사단법인 케이테스티큐비(KSTQB)





Korean Software Testing Qualifications Board
www.kstqb.org / www.kstqb.org

정보처리기능사

활동 내용

우수한 프로그램을 개발하여 업무의 효율성을 높이기 위해서 컴퓨터에 관한
초급 수준의 지식과 기술을 갖춘 사람을 양성할 목적으로 제정된 자격증

한국산업인력공단

국가기술자격 취득사양 확인서


종이·복합체 호 : 1402-01102071214822-001238
제정일: 2013-09-09 09:20:00

성명	이정민	생년월일	1990-09-17
주소	충청남도 계룡시 신도안면 신도안2길 99-1 100동 1002호(충청남도계룡시)		
자격종목	자격구분	자격	종사·종목명
정보처리기능사(1402-01102071214822-001238)	2013년 02월	정보처리기능사	
자격취득 사양			
자격종목	자격구분	자격	종사·종목명
정보처리기능사			
자격종목	자격구분	자격	종사·종목명
정보처리기능사			

* 국가기술자격법 시행령, 제1402-01102071214822-001238호 및 제1402-01102071214822-001238호에
해당 항목을 통해 국가기술자격 취득사양을 확인합니다.

2013년 09월 07일

한국산업인력공단 이사장

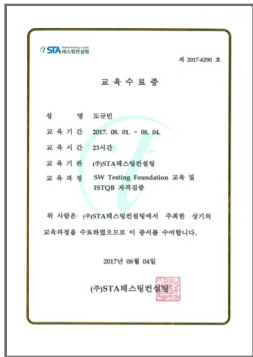


※ * 본 확인서 양식은 2013년 09월 07일부터 효력이 발생하며, 2013년 09월 07일 이전에 발급된 확인서는 효력이 없습니다.

SW Testing 교육

활동 내용

SW 테스트 활동 전반을 조망 (테스팅 프로세스와 테스트 계획, 테스트 기법과 테스트 케이스 작성, 테스트 전략과 테스트 자동화)와 테스트 엔지니어로의 성장 토대 구축하기 위한 교육 과정



설리번 프로젝트

활동 내용

비영리 국제 소프트웨어 테스트 전문가 네트워크인 국제 소프트웨어 테스트자격위원회에서 주관하고, 특정 기업이나 국가에 제한되지 않고 한번 취득으로 전 세계 어느 국가에서나 통용되며 유럽과 아시아를 중심으로, 세계 120여 개국이 가입되어 활발히 활동하고 있는 국제자격증 프로그램

설리번 프로젝트 활동 확인서

학교명	국제소프트웨어고등학교	성명	도구인	
○설리번 프로젝트 활동 내역				
구분	활동 기간	역할	주요 활동 내용	비고
가맹활동 일				
"인문다 안드루아드" 위한 "hoo"	2018.05.-2019.02	설리번 (교직원지원)	해 교육 콘텐츠 제작 교육 봉사활동 진행	
<p>위 학생은 설리번 프로젝트에서 상기와 같이 활동하였음을 확인합니다.</p> <p>2019 년 8 월 7 일</p> <p>설 리 번 교 육 연 구 소 </p>				
<p>첨도 :</p>				

(담당자 : 강동부 contact@seoribeanproject.in)



THANKS FOR WATCHING

DEVELOPMENT PORTFOLIO

E - dogyhbin12345@gmail.com

P - 010.6345.7198