

# 2024 图形学 启明星夏令营

## 「招生启动」

你也曾看到国漫中燃爆的视觉效果

只会高呼666？

你也曾刷遍知乎b站小红书

仍找不到靠谱的研究起点？

去年助力50+位本科生

踏上图形学研究之路的

**启明星计划夏令营**

它 又要开营了！

### 关于我们

图形学启明星计划夏令营是由清华大学、北京大学、浙江大学、北京航空航天大学、南开大学、北京师范大学、中南大学、南京大学联合发起，面向低年级本科生的暑期夏令营。

这里将提供图形学的基础课程，并邀请国内资深教授和青年学者进行前沿科研报告，同时提供与国内一线青年研究者与企业深入交流的机会。去年活动详情请参见（<https://cgpc2023.github.io/>）。我们期待点燃大家内心的知识火苗，未来，将会有更多图形学者从夏令营扬帆起航，成为工业界、学术界科技创新的主力军。

# 我们在寻找怎样的你

国内高校2022、2023级  
理工类、对图形学有浓厚兴趣的  
本科生

## 与我们一起 你将收获什么

### • 开拓视野 •

领域大牛携手青年学者带来精彩讲座，  
带你梳理技术发展脉络，展望学术前沿。

### • 交流和实践的机会 •

一线研究者和业界专家在夏令营与你面对面交流，  
并在闭营前招募部分同学参加由他们指导的科研和  
实习项目。

### • 长远发展 •

认识图形学圈子中的前辈，找到志同道合的朋友  
在完整参加夏令营后，将获得由CCF认证的结业证书

## 技术大牛 助力成长

霍宇驰 浙江大学

王璐 山东大学

徐昆 清华大学

王贝贝 南京大学

王锐 浙江大学

于涛 清华大学

# 课程内容与活动安排

**地点** 浙江大学紫金港校区（附近酒店）

**时间** 8月6日-8月8日

课程费用全免，食宿和交通需自理

## 课程内容

神经渲染	光线追踪和蒙特卡洛采样
实时渲染方法	光栅化管线介绍
材质建模和渲染	.....

渲染是图形学领域赋予人造物以神韵的关键技术，本年度夏令营将围绕渲染展开。

## 报名和选拔方式

为选拔对图形学有学习热情的同学，我们将以GAMES的101系列课程（<https://games-cn.org/intro-graphics/>）为基础，于6月1日在活动网站（<https://cgpc2024.github.io/>）发布选拔题目。

请有意向报名的同学通过浏览101系列课程内容自行学习相关知识，基于所学内容，按网站要求独立解题，并在6月30日之前提交作答内容和个人信息。

我们将在评估所有报名同学的作答情况后，向至多100位同学发出启明星计划夏令营的邀请函。其他报名的同学也将收到课程的线上直播链接，并可加入社群，参与线上讨论。

主办方 · 中国计算机学会

承办方 · 浙江大学CAD&CG全国重点实验室、中国计算机学会CAD/CG专委会