

# BẢNG ĐIỂM SINH VIÊN

Họ và tên: **Đỗ Hoàng Phương** Ngày sinh: **01-11-1993** Giới tính: **Nam**  
 Mã SV: **12520324** Lớp sinh hoạt: **KTPM2012** Khoa: **CNPM**  
 Bậc đào tạo: **Đại Học** Hệ đào tạo: **CQUI**

	Mã HP	Tên học phần	Tín chỉ	Điểm QT	Điểm GK	Điểm TH	Điểm CK	Điểm HP	Ghi chú
<b>Học kỳ 1 - Năm học 2012-2013</b>									
1	EN001	Anh văn 1	4	0	0	0	0	6	
2	IT001	Nhập môn lập trình	4	0	9	10	7.5	8.4	
3	MA001	Giải tích 1	3	0	0	10	6.5	7.5	
4	MA003	Đại số tuyến tính	3	0	0	10	6.5	7.5	
5	PE001	Giáo dục thể chất 1		0	0	7	10	8.5	
6	PH001	Nhập môn điện tử	3	0	0	10	8.5	9	
7	SS001	Những nguyên lý cơ bản của chủ nghĩa Mác Lênin	5	0	0	7	5	5.5	
		<b>Trung bình học kỳ</b>	<b>22</b>					<b>7.14</b>	
<b>Học kỳ 2 - Năm học 2012-2013</b>									
1	EN002	Anh văn 2	4	0	0	0	0	5	
2	HCMT1	Tư tưởng Hồ Chí Minh	2	0	8	0	7	7.5	
3	IT003	Cấu trúc dữ liệu và giải thuật	4	0	10	10	9	9.5	
4	MA002	Giải tích 2	3	0	10	0	7.5	8.5	
5	MA005	Xác suất thống kê	3	0	10	0	2.5	5	
6	PE002	Giáo dục thể chất 2		0	9	8	0	8.5	
7	PH003	Vật lý kỹ thuật	4	0	9	0	10	9.5	
		<b>Trung bình học kỳ</b>	<b>20</b>					<b>7.58</b>	
<b>Học kỳ 1 - Năm học 2013-2014</b>									
1	EN003	Anh văn 3	4	0	0	0	0	4.5	
2	IT002	Lập trình hướng đối tượng	4	0	0	10	10	10	
3	IT004	Cơ sở dữ liệu	4	0	8.5	8	7.5	8	
4	IT005	Nhập môn mạng máy tính	4	0	8	9	7	8	

5	IT006	Kiến trúc máy tính	3	0	6.5	0	7	7	
6	MA004	Cấu trúc rời rạc	4	0	10	0	7.5	8.5	
		<b>Trung bình học kỳ</b>	<b>23</b>					<b>7.7</b>	
<b>Học kỳ 2 - Năm học 2013-2014</b>									
1	IT007	Hệ điều hành	4	0	10	8.5	6	7.5	
2	IT008	Lập trình trực quan	4	0	0	10	10	10	
3	MA005	Xác suất thống kê	3	0	8.5	0	7.5	8	
4	SMET2	Phương pháp luận sáng tạo KH-CN	2	0	0	9	6.5	8	
5	SS002	Đường lối cách mạng của Đảng CS Việt Nam	3	0	9	0	8	8.5	
6	SS004	Kỹ năng nghề nghiệp	2	0	0	10	7	8.5	
		<b>Trung bình học kỳ</b>	<b>18</b>					<b>8.47</b>	
<b>Học kỳ 1 - Năm học 2014-2015</b>									
1	EN003	Anh văn 3	4	7	4.5	0	3.5	4.5	
2	IT009	Giới thiệu ngành	2	0	9.5	9	7.2	8.5	
3	SE101	Phương pháp mô hình hóa	3	0	0	7	7	7	
4	SE102	Nhập môn phát triển game	3	0	0	0	0	0	
5	SE104	Nhập môn Công nghệ phần mềm	4	0	0	9	9.5	9.5	
6	SE114	Nhập môn ứng dụng di động	3	0	0	9	8	8.5	
		<b>Trung bình học kỳ</b>	<b>19</b>					<b>6.29</b>	
<b>Học kỳ 2 - Năm học 2014-2015</b>									
1	SE106	Đặc tả hình thức	4	0	0	0	7	7	
2	SE107	Phân tích thiết kế hệ thống	4	0	0	7.5	7.5	7.5	
3	SE109	Phát triển, vận hành, bảo trì phần mềm	3	7	0	0	7	7	
4	SE214	Công nghệ phần mềm chuyên sâu	4	0	0	3.5	8.5	6.5	
5	SE330	Ngôn ngữ lập trình Java	4	0	0	8.5	6	7.3	
		<b>Trung bình học kỳ</b>	<b>19</b>					<b>7.06</b>	
<b>Học kỳ 1 - Năm học 2015-2016</b>									

1	EN003	Anh văn 3	4	8.5	3.5	0	5	5.8	
2	SE100	Phương pháp Phát triển phần mềm hướng đối tượng	4	8.5	0	0	0	8.5	
3	SE102	Nhập môn phát triển game	3	8.5	0	0	0	8.5	
4	SE108	Kiểm chứng phần mềm	3	9	0	0	8	8.5	
5	SE111	Đồ án mã nguồn mở	2	0	0	0	7.5	7.5	
6	SE215	Giao tiếp người máy	4	10	0	0	7	8.5	
7	SE340	Quản lý dự án công nghệ thông tin	4	9	0	0	8	8.5	
		<b>Trung bình học kỳ</b>	<b>24</b>					<b>7.97</b>	
<b>Học kỳ 2 - Năm học 2015-2016</b>									
1	SE112	Đồ án chuyên ngành	3	10	0	0	0	10	
2	SE310	Công nghệ .NET	4	9	0	0	0	9	
3	SE325	Chuyên đề J2EE	4	8.5	0	0	0	8.5	
4	SE501	Thực tập tốt nghiệp	3	9	0	0	0	9	
		<b>Trung bình học kỳ</b>	<b>14</b>					<b>9.07</b>	
<b>Số tín chỉ đã học</b>			<b>145</b>						
<b>Số tín chỉ tích lũy</b>			<b>145</b>						
<b>Điểm trung bình chung</b>								<b>7.99</b>	

**Lưu ý:**

**Các môn có tô màu là những môn có học lại hoặc cải thiện (không tính vào điểm trung bình chung).**