הגשה סופית בקורס הנדסת ווב וענן

דגשים להגשה סופית:

- ההגשה נבדקת באופן חלקי בכיתה בשיעור, ובאופן מלא בימים הבאים.
- אנו מורידים למחשבים שלנו את כל ההגשות במועד ההגשה. כל שינוי שיבוצע לאחר מכן לא ייבדק.
- ההגשה כוללת תיקונים של הגשה ראשונה ואת יתר עמודי המערכת, כך שיתאפשרו ה- flows הבאים:
 - X לוגין לעמוד הבית כיוזר o
- עם אובייקט מרכזי select פייה ברשימת המופעים של אובייקט מרכזי אובייקט מרכזי כפייה ברשימת המופעים של אובייקט מרכזי select ⊙ רפרטים עליו
 - insert הוספת מופע מרכזי בטופס
 - delete מחיקה, edit ס עריכת מופע
 - ס אפשרות 1: צפייה בעמוד פרופיל של היוזר ועדכון פרטים ⊙
 - Y ולוגין כיוזר logout התנתקות o
- או להיפך X או להיפך משפיעות שונה / עם הרשאות שונות, כך שפעולות של יוזר X או להיפך ⊙
- לאובייקט comments על אובייקט מרכזי שני (כמו כתיבת edit/insert/delete ס אפשרות 2: ביצוע הראשון)
 - שום לוגיקה כלשהי (סינון/מיון/חיפוש/דירוג וכו) והבאת דאטה דינאמי משני מ- JSON יישום לוגיקה כלשהי
 - אין ליצור עמודי html שונים למובייל ולדסקטופ. תכננו בהתאם. הכל רספונסיבי.
 - get לשני אובייקטים ראשיים ב- CRUD לשני אובייקטים ראשיים -
 - ההגשה תהיה בפורום של כל הכיתה, מהמחשב שבאודיטוריום מיטשל
 - !doctype, html, head, body : חובה לעמוד בדרישות המינימום •

חלוקת הציון:

:(זמן 3 ימים) מהציון (זמן 5 ימים) 10% Deployment

- 1. העלאה לענן: סדר וניקיון בקוד ובקבצים, index.html עמוד ראשון, ארגון הפרויקט בספריות
 - 2. העלאה לחשבון האישי שלכם **בגיטהאב**
- 3. שמים במודול שני קישורים: אחד להגשה בענן ואחד לגיטהאב שלכם + מסמך ארכיטקטורה

90% Implementation מהציון (זמן שבועיים תוך כדי משימות נוספות):

	200/
<mark>פונקציונאליות</mark> ורמת מורכבות הנדסית בצד <mark>שרת</mark> -	20%
1. דאטה דינאמי 2 אובייקטים מרכזיים: CRUD שאילתות	
2. העברת וקריאת פרמטרים בין עמודים	
3. טפסים	
4. ניהול משתמשים והרשאות	
<mark>פונקציונאליות</mark> ורמת מורכבות הנדסית בצד <mark>לקוח</mark> -	15%
ב. דאטה דינאמי אובייקט משני: GET מ- GET.	
2. קישורים: ללא קישורים שבורים, מעברי עכבר על הקישורים, סימון selected	
3. JS אחד לפחות שכתבתם בעצמכם עבור לוגיקה כלשהי של המערכת	
-דיזיין: עיצוב זהה לעיצוב/ לאפיון המקורי + רמת מורכבות עיצובית/ DELIVERY	15%
אפיונית. הצגת סנכרון מידע בין מכשירים ויוזרים (גיוון בהצגה ממכשירים שונים)	
- <mark>מקצועיות</mark>	15%
1. יעילות	
2. משמעות	
3. חלוקה נכונה לאזורים יעודיים	
4. חיתוך לעומק	
5. ארכיטקטורה- הפרדת שכבות : תוכן, עיצוב, התנהגות	
רספונסיביות רספונסיביות	15%
תקני html	10%
<mark>סדר</mark> וניקיון בקוד	5%

לא לזלזל ב- QA גראפי ופונקציונאלי. להגיע יום לפני ההגשה ולבדוק איך היא נראית בכיתת ההגשה.