

En esta sección encontrarás toda la información necesaria para poder identificar **la solución que mejor se adapta a tus necesidades**.

Decidir dónde ejecutar Kubernetes depende principalmente de los recursos que tengas disponibles, de las características del clúster y de cuánta flexibilidad necesites.

Puedes ejecutar Kubernetes casi en cualquier lugar, desde su ordenador portátil a máquinas virtuales en la nube o en un rack de servidores físicos on-premises.

Puedes configurar un clúster totalmente gestionado ejecutando un solo comando, desplegar una solución parcialmente automatizada que te ofrezca un poco más de control o directamente crear tu propio clúster de forma completamente manual personalizando y controlando cada componente.

Soluciones para la máquina en local

Una solución para la máquina en local es la forma más sencilla de empezar a utilizar Kubernetes. Puedes crear y probar clústeres de Kubernetes sin tener que preocuparte por consumir recursos en el cloud ni disponer de conectividad.

Deberías elegir una solución de este tipo si buscas:

- Probar o empezar a aprender sobre Kubernetes.
- Desarrollar y testear clústeres localmente.

Soluciones gestionadas

Una solución gestionada es la forma más conveniente de crear y gestionar un clúster de Kubernetes. El proveedor gestiona y opera los clústeres completamente por lo que tú no has de preocuparte de nada.

Deberías elegir una solución de este tipo si:

- Quieres una solución totalmente gestionada.
- Quieres centrarte en desarrollar tus aplicaciones o servicios.
- No tienes un equipo dedicado de operaciones pero quieres alta disponibilidad.
- No tienes recursos para alojar y monitorizar sus clústeres.

Soluciones sobre IaaS en la nube

Una solución sobre IaaS en la nube permite crear clústeres Kubernetes con solo unos pocos comandos, se encuentran en desarrollo activo, tienen el apoyo de la comunidad y algunas de ellas forman parte del proyecto Kubernetes. Se pueden desplegar en la infraestructura como servicio (IaaS) proporcionada por los proveedores en la nube y ofrecen más flexibilidad que las soluciones gestionadas, pero requieren más conocimientos para ponerlos en marcha y más esfuerzo para operarlos.

Deberías elegir una solución de este tipo si:

- Necesitas más control que el permitido en las soluciones gestionadas.
- Quieres responsabilizarte de la operativa de los clústeres.

Soluciones sobre virtualización On-Premises

Una solución sobre virtualización sobre on-premises permite crear clústeres y operarlos de forma segura en tú nube privada con solo unos pocos comandos.

Deberías elegir una solución de este tipo si:

- Quieres desplegar clústeres en su nube privada dentro de tú red.
- Tienes un equipo de operaciones para desplegar y operar el clúster.
- Tienes los recursos necesarios para ejecutar y monitorizar el clúster.

Soluciones personalizadas

Una solución personalizadas proporciona total libertad sobre los clústeres pero requiere más conocimiento y experiencia.

[Descargando Kubernetes](#)

[Desplegando un clúster con kubectl](#)

[Soluciones sobre IaaS en la nube](#)

[Soluciones sobre virtualización On-Premises](#)

[Soluciones personalizadas](#)

[Kubernetes sobre Windows](#)

Descargando Kubernetes

[Compilando desde código fuente](#)

Compilando desde código fuente

Se puede o bien crear una release desde el código fuente o bien descargar una versión pre-built. Si no se pretende hacer un desarrollo de Kubernetes en sí mismo, se sugiere usar una version pre-built de la release actual, que se puede encontrar en [Release Notes](#).

El código fuente de Kubernetes se puede descargar desde el repositorio [kubernetes/kubernetes](https://github.com/kubernetes/kubernetes) .

Compilar desde código fuente

Si simplemente estas compilando una release desde el código fuente, no es necesario hacer una configuración completa del entorno golang ya que toda la compilación se realiza desde un contenedor Docker.

Compilar es fácil.

```
git clone https://github.com/kubernetes/kubernetes.git
cd kubernetes
make release
```

Para más detalles sobre el proceso de compilación de una release, visita la carpeta [kubernetes/kubernetes build](#)

Desplegando un clúster con kubectl

Soluciones sobre IaaS en la nube

Soluciones sobre virtualización On-Premises

Soluciones personalizadas

Kubernetes sobre Windows