[OOP]. Bài 7. Lớp point

Giới hạn thời gian: 1.0s Giới hạn bộ nhớ: 256M

Cho lớp **Point** mô tả 1 điểm trong hệ tọa độ Oxy, bạn hãy tính khoảng cách giữa 2 điểm trong hệ tọa độ Oxy và in ra màn hình.

Gợi ý:

```
class Point{
private:
    double x, y;
public:
    Point(double, double);
    double getDistance(Point);
}
```

Đầu vào

Dòng 1 là **T** : số bộ test

T dòng tiếp theo mỗi dòng là 4 số x1, y1, x2, y2 tương ứng với tọa độ của 2 điểm

Giới hạn

```
1<=T<=1000
-10^6<=x1,y1,x2,x2<=10^6
```

Đầu ra

Với mỗi test in ra kết quả trên 1 dòng, lấy 4 chữ số sau dấu phẩy thập phân

Ví dụ:

Input 01

```
5
-88 1 6 -34
7 61 67 61
-50 60 54 -49
62 76 81 75
-12 27 45 -90
```

Output 01

```
100.3045
60.0000
150.6552
19.0263
130.1461
```