

[OOP]. Bài 19. Lớp ma trận 2

Giới hạn thời gian: 1.0s **Giới hạn bộ nhớ:** 256M

Khai báo lớp **Matrix** mô tả ma trận các số nguyên. Nhập ma trận **A** cấp **N * M**. Hãy viết chương trình tính tích của **A** với ma trận chuyển vị của **A**.

Đối với java sử dụng hàm main có nội dung sẵn như sau :

```
public static void main(String[] args) {  
    Scanner sc = new Scanner(System.in);  
    int n = sc.nextInt(), m = sc.nextInt();  
    Matrix a = new Matrix(n,m);  
    a.nextMatrix(sc);  
    Matrix b = a.trans();  
    System.out.println(a.mul(b));  
}
```

Đầu vào

Dòng đầu tiên ghi hai số **n** và **m** là bậc của ma trận **A**

n dòng tiếp theo, mỗi dòng ghi **m** số của một dòng trong ma trận **A**.

Giới hạn

n và **m** đều nguyên dương và nhỏ hơn 50

Các giá trị trong ma trận không vượt quá 100.

Đầu ra

In ma trận tích tương ứng, mỗi số cách nhau đúng một khoảng trống.

Ví dụ :

Input 01

5 2
198 725
686 514
183 392
392 717
134 62

Output 01

564829 508478 320434 597441 71482
508478 734792 327026 637450 123792
320434 327026 187153 352800 48826
597441 637450 352800 667753 96982
71482 123792 48826 96982 21800