

[OOP]. Bài 18. Lớp ma trận

Giới hạn thời gian: 1.0s **Giới hạn bộ nhớ:** 256M

Viết chương trình khai báo lớp Matrix mô tả ma trận các số nguyên. Sau đó nhập và tính tích hai ma trận A cỡ nm và ma trận B cỡ mp . Với $1 < n,m,p < 50$. Các giá trị trong ma trận đều nguyên dương và không vượt quá 1000.

Đối với java sử dụng hàm main có sẵn :

```
public static void main(String[] args) {  
    Scanner sc = new Scanner(System.in);  
    int n = sc.nextInt(), m = sc.nextInt(), p = sc.nextInt();  
    Matrix a = new Matrix(n,m);  
    a.nextMatrix(sc);  
    Matrix b = new Matrix(m,p);  
    b.nextMatrix(sc);  
    System.out.println(a.mul(b));  
}
```

Đầu vào

Dòng đầu ghi 3 số n,m,p

n dòng tiếp theo ghi ma trận A

m dòng tiếp theo ghi ma trận B

Giới hạn

N/A

Đầu ra

In ra tích của 2 ma trận

Ví dụ :

Input 01

```
3 2 4
147 790
393 462
675 445
690 172 776 550
344 761 900 713
```

Output 01

```
373190 626474 825072 644120
430098 419178 720768 545556
618830 454745 924300 688535
```