

# [Set & Map]. Bài 19. Thi đấu

---

**Giới hạn thời gian:** 1.0s    **Giới hạn bộ nhớ:** 256M

---

Cho thông tin các trận đấu của giải bóng đá Sunday League, nhiệm vụ của bạn là đối với mỗi đội bóng hãy liệt kê các đối thủ đã từng chạm trán.

Danh sách các đội bóng được liệt kê theo thứ tự từ điển tăng dần và danh sách đối thủ của từng đội bóng cũng được liệt kê tăng dần theo thứ tự từ điển.

**Gợi ý :** Dùng ***map<string, vector<string>*** > mp; mỗi đội bóng sẽ dùng 1 vector để lưu lại danh sách các đối thủ trong các trận bóng, sort danh sách đội bóng trước khi in ra kết quả.

---

## Đầu vào

- Dòng 1 là **N** : số trận bóng diễn ra
  - **N** dòng tiếp theo mỗi dòng gồm thông tin của 1 trận đấu theo cú pháp **X - Y**, trong đó đội **X** thi đấu với đội **Y**
- 

## Giới hạn

- $1 \leq N \leq 1000$
- 

## Đầu ra

- In ra kết quả của bài toán theo mẫu
- 

## Ví dụ :

---

### Input 01

15

Lyon - Manchester City

Lyon - Chelsea

Arsenal - Liverpool

AC Milan - Barcelona

Real Madrid - Chelsea

Real Madrid - Manchester City

Lyon - Liverpool

Liverpool - Manchester United

Barcelona - HAGL

Liverpool - Lyon

AC Milan - Lyon

AC Milan - Chelsea

Fullham - Barcelona

Fullham - Real Madrid

28Tech FC - Lyon

## Output 01

28Tech FC : Lyon

AC Milan : Barcelona, Chelsea, Lyon

Arsenal : Liverpool

Barcelona : AC Milan, Fullham, HAGL

Chelsea : AC Milan, Lyon, Real Madrid

Fullham : Barcelona, Real Madrid

HAGL : Barcelona

Liverpool : Arsenal, Lyon, Lyon, Manchester United

Lyon : 28Tech FC, AC Milan, Chelsea, Liverpool, Liverpool, Manchester City

Manchester City : Lyon, Real Madrid

Manchester United : Liverpool

Real Madrid : Chelsea, Fullham, Manchester City