

# [Mảng 2 Chiều]. Bài 21. Đường đi của quân Mã

Giới hạn thời gian: 1.0s    Giới hạn bộ nhớ: 256M

Cho bàn cờ vua cỡ  $N * N$ , các ô trên bàn cờ có giá trị là 0 hoặc 1. Một con mã xuất phát từ ô  $(s, t)$  và muốn di chuyển tới ô  $(u, v)$ , con mã chỉ có thể di chuyển ở các ô mà tại ô đó có giá trị là 1 và nó có thể di chuyển qua lại 1 ô nhiều lần. Hãy xác định xem con mã có thể tìm được đường đi hay không, dữ liệu đảm bảo ô  $(s, t)$  và ô  $(u, v)$  đều có giá trị là 1.

## Đầu vào

- Dòng đầu tiên  $N$ .
- Dòng thứ 2 là 4 số  $s, t, u, v$ .
- $N$  dòng tiếp theo mỗi dòng gồm  $N$  phần tử.

## Giới hạn

- $1 \leq N, M \leq 100$
- $1 \leq s, t, u, v \leq N$
- $0 \leq A[i][j] \leq 1$

## Đầu ra

In **YES** nếu con mã có thể tìm được đường đi, ngược lại in **NO**.

## Ví dụ :

### Input 01

```
9
7 5 4 3
1 0 1 0 1 0 1 1 1
1 1 1 1 0 0 0 0 1
1 0 1 1 1 0 1 1 1
1 0 1 0 1 0 0 0 0
0 1 1 0 1 1 0 1 1
1 0 0 0 0 1 1 0 1
1 0 1 0 1 0 1 1 0
0 1 1 0 0 0 0 1 1
0 0 1 1 0 0 0 0 1
```

## Output 01

YES