

[Kiểu dữ liệu-if else]. Bài 21. Con ếch

Giới hạn thời gian: 1.0s Giới hạn bộ nhớ: 256M

Một con ếch hiện đang ở điểm 0 trên trục tọa độ Ox. Nó nhảy theo thuật toán sau: bước nhảy thứ nhất là **a đơn vị về bên phải**, bước nhảy thứ hai là **b đơn vị về bên trái**, bước nhảy thứ ba là **a đơn vị bên phải**, bước nhảy thứ tư là **b đơn vị bên trái**, v.v.

.Nếu con ếch đã nhảy một số lần chẵn (trước lần nhảy hiện tại), nó nhảy từ vị trí hiện tại x sang vị trí **x + a**, mặt khác, nó nhảy từ vị trí hiện tại x sang vị trí **x - b**. Nhiệm vụ của bạn là tính toán vị trí của ếch sau **k** bước nhảy

Gợi ý : Tìm số bước nhảy của Frog sang bên trái và bên phải, gọi là t và p, khi đó vị trí của Frog sẽ là tổng khoảng cách nhảy sang phải - tổng khoảng cách nhảy sang trái.

Đầu vào

3 số trên cùng một dòng tương ứng **a,b,k**

Giới hạn

$$1 \leq a,b,k \leq 10^9$$

Đầu ra

Vị trí của con ếch sau **k** bước nhảy.

Ví dụ :

Input 01

5 2 3

Output 01

8