[DP Basic]. Bài 10. Đếm số đường đi

Giới hạn thời gian: 1.0s Giới hạn bộ nhớ: 256M

Cho ma trận đường đi gồm **N** hàng và **M** cột, mỗi ô trên ma trận là ký tự * tương ứng với đường đi và x tương ứng với vật cản. Bạn hãy đếm số lượng đường đi từ ô (1, 1) tới ô (N, M) biết rằng bạn chỉ có thể đi từ ô hiện tại sang phải hoặc xuống dưới nếu chúng không có vật cản.

Đầu vào

Dòng 1 là là N và M

N dòng tiếp theo là các dòng của ma trận

Giới hạn

1<=N,M<=1000

Đầu ra

In ra kết quả của bài toán sau khi chia dư cho 1e9 + 7.

Ví dụ:

Input 01

Output 01

7