

[OOP]. Bài 14. Lớp Tam Giác

Giới hạn thời gian: 1.0s **Giới hạn bộ nhớ:** 256M

Khai báo lớp **Point** (điểm trong không gian hai chiều) với hai thuộc tính là tọa độ **x** và tọa độ **y** (số thực).

Khai báo lớp **Triangle** (tam giác) với thuộc tính là 3 điểm. Viết các phương thức phù hợp để tính chu vi tam giác và diện tích tam giác

Đầu vào

- Dòng đầu ghi số bộ test
- Mỗi bộ test ghi trên 1 dòng 6 số thực có giá trị tuyệt đối không quá 1000 lần lượt là tọa độ của 3 điểm.

Giới hạn

N/A

Đầu ra

- Nếu 3 điểm không thể tạo thành tam giác thì in ra **INVALID**
- Nếu 3 điểm tạo thành 1 tam giác thì in ra chu vi và diện tích của tam giác đó, làm tròn đến 3 chữ số phần thập phân.

Ví dụ :

Input 01

```
6
-28 82 5 -32 211 950
91 30 16 50 464 367
-12 37 92 -57 797 98
66 0 95 58 645 80
-49 68 19 -76 404 817
35 40 91 82 336 412
```

Output 01

2022.357 27945.000
1129.122 16367.500
1673.320 41195.000
1199.786 15631.000
2007.040 58082.000
959.529 4095.000