

[Class & Object]. Bài 3. Customer class

Giới hạn thời gian: 1.0s Giới hạn bộ nhớ: 256M

Xây dựng lớp **Customer** gồm các thuộc tính

- Mã khách hàng
- Họ tên
- Địa chỉ
- Số điện thoại
- Email

Customer
-MaKhachHang : string -HoTen : string -DiaChi : string -Phone : string -Email : string
+Customer() +Customer(string, string, string, string, string) +printInformation() : void

Nhập thông tin của 1 khách hàng từ bàn phím và in ra màn hình

Đầu vào

Gồm 5 dòng là các thông tin mã, họ tên, địa chỉ, số điện thoại và email

Giới hạn

N/A

Đầu ra

In ra thông tin của khách hàng trên 1 dòng, các thông tin viết cách nhau 1 dấu cách

Ví dụ :

Input 01

CUS282828
Tran Van Tech28
Hai Duong
0988772001
tech28@28tech.com.vn

Output 01

CUS282828 Tran Van Tech28 Hai Duong 0988772001 tech28@28tech.com.vn