

[Mảng 2 Chiều]. Bài 35. Hadamard Product

Giới hạn thời gian: 1.0s **Giới hạn bộ nhớ:** 256M

Phép toán ma trận mà bạn đã từng làm ở bài trước được biết đến với cái tên dot product, trong tính toán với ma trận còn phép nhân Hadamard hay element-wise product. Phép nhân này được sử dụng rộng rãi trong học máy và học sâu.

Cho 2 ma trận cùng cỡ gồm **N** hàng và **M** cột, bạn hãy tìm Hadamard product của 2 ma trận này.

Đầu vào

- Dòng 1 gồm **N** và **M**
- **N** dòng tiếp theo gồm **M** số của ma trận thứ nhất
- **N** dòng tiếp theo gồm **M** số của ma trận thứ hai

Giới hạn

- $1 \leq N, M \leq 100$
- Các phần tử trong ma trận là số nguyên int 32 bit.

Đầu ra

In ra ma trận tích

Ví dụ :

Input 01

```
9 7
1 8 9 1 1 9 3
7 1 6 6 9 4 6
3 0 5 6 1 2 1
6 5 9 7 0 2 9
2 7 8 4 3 8 2
7 8 2 1 5 5 9
7 1 0 7 6 8 1
4 3 2 3 3 4 4
8 6 5 8 2 8 0
7 6 5 4 9 8 6
7 4 3 8 6 4 1
1 0 9 9 1 4 6
0 2 5 0 9 8 7
2 1 4 5 7 5 8
8 4 7 0 7 4 7
0 0 9 0 9 4 9
6 1 8 6 4 3 9
5 1 9 7 9 0 8
```

Output 01

```
7 48 45 4 9 72 18
49 4 18 48 54 16 6
3 0 45 54 1 8 6
0 10 45 0 0 16 63
4 7 32 20 21 40 16
56 32 14 0 35 20 63
0 0 0 0 54 32 9
24 3 16 18 12 12 36
40 6 45 56 18 0 0
```