

[Vector]. Bài 1. Push & Pop

Giới hạn thời gian: 1.0s **Giới hạn bộ nhớ:** 256M

Cho vector và 2 thao tác.

Thao tác 1 : Thêm 1 phần tử vào cuối vector.

Thao tác 2 : Xóa phần tử khỏi cuối vector nếu vector không rỗng.

Nhiệm vụ của bạn là thực hiện 1 loạt các thao tác này và in ra mảng sau khi thực hiện xong mọi thao tác. Nếu vector rỗng in ra **EMPTY**, ngược lại in ra các phần tử trong vector trên 1 dòng.

Gợi ý :

```
vector<int> v;  
int n;  
for(int i = 0; i < n; i++){  
    int tt; cin >> tt;  
    if(tt == 1){  
        //code here  
    }  
    else if(tt == 2){  
        //code here  
    }  
}  
//In ra vector
```

Đầu vào

Dòng 1 là **N** : số thao tác được thực hiện.

N dòng tiếp theo mỗi dòng mô tả thao tác, nếu thao tác là 1 sẽ có thêm phần tử được thêm vào cuối.

Giới hạn

$1 \leq N, M \leq 200$

Các phần tử thêm vào vector là số nguyên int 32bit.

Đầu ra

In ra **EMPTY** nếu vector rỗng, ngược lại in ra các phần tử trong vector trên 1 dòng.

Ví dụ :

Input 01

```
7
1 58
2
2
1 52
1 81
1 12
1 2
```

Output 01

```
52 81 12 2
```