

# [Kiểu dữ liệu-if else]. Bài 31. Bizon the champion

---

**Giới hạn thời gian:** 1.0s    **Giới hạn bộ nhớ:** 256M

---

**Bizon the Champion** được gọi là **Champion** vì một lý do. Bizon the Champion gần đây đã có một món quà - **một tủ kính mới với n kệ** và anh quyết định đặt tất cả những món quà của mình ở đó. Tất cả các món quà có thể được chia thành hai loại: huy chương và cúp. **Bizon the Champion** có **a1 cúp giải nhất, a2 cúp giải nhì và a3 cúp giải ba**. Bên cạnh đó, anh có **b1 huy chương giải nhất, b2 huy chương giải nhì và b3 huy chương giải ba**.

Đương nhiên, phần thưởng trong tủ phải sắp xếp cho thật đẹp, đó là lý do **Bizon the Champion** quyết định tuân theo các quy tắc: **bất kỳ kệ nào cũng không thể chứa cả cúp và huy chương cùng một lúc; không có kệ có thể chứa nhiều hơn năm cúp; không có kệ có thể có hơn mười huy chương**. Giúp **Bizon the Champion** tìm hiểu xem chúng tôi có thể đặt tất cả các phần thưởng để tất cả các điều kiện được đáp ứng hay không.

**Gợi ý** : Tính tổng số cúp => tìm số kệ đựng cúp (chia hết cho 5 hay ko), ví dụ 12 cúp => 3 kệ, 10 cúp => 2 kệ

Tính tổng số huy chương => tìm kệ đựng huy chương (chia hết cho 10 hay ko)

Nếu tổng kệ  $\leq n$  thì in YES

---

## Đầu vào

Dòng đầu tiên chứa các số nguyên **a1, a2** và **a3**.

Dòng thứ hai chứa các số nguyên **b1, b2** và **b3** ( $0 \leq b1, b2, b3 \leq 100$ ).

Dòng thứ ba chứa số nguyên **n**.

Các số trong các dòng được phân tách bằng khoảng trắng đơn.

---

## Giới hạn

$0 \leq a1, a2, a3 \leq 100$ ;  $1 \leq n \leq 100$ ;

---

## Đầu ra

In "**YES**" (không có dấu ngoặc kép) nếu tất cả các phần thưởng có thể được đưa lên kệ theo cách được mô tả. Nếu không, hãy in "**NO**" (không có dấu ngoặc kép).

---

## Ví dụ :

---

Input 01

46 76 52 40 60 67  
11

Output 01

NO